**PROJETO COPA DO MUNDO DE FUTEBOL 2022**

**DICIONÁRIO DE DADOS**

**Dataset: Dados\_Copa.xlsx** (pasta de trabalho do MS-Excel composta por 9 planilhas)

Abaixo, o dicionário de dados para todas as planilhas, exceto ARTILHARIA:

|  |  |
| --- | --- |
| **VARIÁVEL** | **DESCRIÇÃO** |
| SELECAO | Nome da Seleção/equipe de futebol. |
| GRUPO | Letra do grupo ao qual pertence a Seleção/equipe. |
| ESQUEMA | Esquema tático da Seleção/equipe. |
| N\_FINALIZ | Número de finalizações/chutes a gol. |
| N\_FALT\_COMET | Número de faltas cometidas pela Seleção/equipe. |
| N\_FALT\_SOF | Número de faltas sofridas pela Seleção/equipe. |
| N\_SUBST | Número de substituições de jogadores durante a partida. |
| N\_ESCANT | Número de escanteios cobrados. |
| N\_IMPED | Número de impedimentos marcados. |
| DEFESA\_DIF | Número de defesas difíceis. |
| BOL\_TRAVE | Número de bolas na trave. |
| PENAL\_COM | Número de pênaltis cometidos pela equipe. |
| PENAL\_SOF | Número de pênaltis sofridos pela equipe. |
| C\_AMAR | Número de cartões amarelos recebidos. |
| C\_VERM | Número de cartões vermelhos recebidos. |
| N\_GOLS | Número de gols confirmados. |
| GOL\_ANUL | Número de gols anulados. |
| N\_VIT | Número de vitórias. |
| N\_DER | Número de derrotas. |
| N\_EMP | Número de empates. |

**Observações:**

* A planilha FASE GRUPOS é a **consolidação** das planilhas 1ª, 2ª e 3ª RODADA – o ESQUEMA tático apresentado é o mais frequente ou o adotado na 3ª RODADA;
* A variável GRUPO está presente nas planilhas 1ª, 2ª e 3ª RODADA e FASE GRUPOS;
* A variável N\_FINALIZ corresponde a qualquer chute a gol, mesmo que interceptado; não considera bolas alçadas na área e/ou cruzamentos;
* A planilha FINAIS engloba a disputa pelo **3º lugar** e a grande **final.**

Abaixo, o dicionário de dados da planilha ARTILHARIA:

|  |  |
| --- | --- |
| **VARIÁVEL** | **DESCRIÇÃO** |
| SELECAO | Nome da Seleção/equipe de futebol. |
| ADVERSÁRIA | Nome da Seleção/equipe adversária. |
| DIA\_GOL | Dia e mês em que foi marcado o gol. |
| HORA\_GOL | Tempo de jogo no momento do gol. |
| AREA\_GOL | Área do campo de onde originou o gol. |
| GOL\_DE | Parte do corpo usada para fazer o gol. |
| HOM\_GOL | Nome do jogador que marcou o gol. |
| CAMISA | Número da camisa do jogador que marcou o gol. |

**Observações:**

* Os gols marcados em **prorrogações** e **disputas de pênalti** foram computados;
* Todos os gols marcados em **disputas de pênalti** foram cadastrados com HORA\_GOL = 120;