



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a): Marco Antonio Martínez Quintana

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 9

No de Práctica(s): Práctica 1 “La Computación cómo herramienta de trabajo”

Integrante(s): Robledo Anzurez Claudia Viviana

*No. de Equipo de
cómputo empleado:* 48

Semestre: Primer Semestre

Fecha de entrega: 4 de septiembre 2023

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Objetivos:

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

El objetivo de la práctica es aprender a utilizar las herramientas que no brindan las TIC's para poder explotarlas de cierta manera y tener un mejor desempeño, como el encontrar información que se nos solicite más específica, almacenar información en repositorios más funcionales, encontrar información de lugares más específicos, etc

Introducción:

Desde que empezamos a hacer uso de las Tecnologías de la Información hemos estado familiarizados con diversos buscadores o lugares de almacenamiento en la red, pero nunca le hemos utilizado todo el potencial de dichas herramientas, las cuáles nos pueden permitir realizar tareas académicas con mayor eficacia, estas tecnologías no solo nos van a servir en nuestra vida estudiantil sino, también en nuestra vida profesional.

En esta práctica vamos a aprender a registrar planes, programas o cualquier tipo de documento enfocado en el desarrollo en algún proyecto. También aprenderemos a utilizar diversos repositorios que sean accesibles y sean útiles las 24 horas del día y los 365 días del año, aprenderemos a realizar búsquedas con mayor alcance que nos permitirá obtener información concreta en vez de estar buscando en muchos lugares sin encontrar una respuesta concisa

El **control de versiones**, un controlador de versiones nos permite trabajar con diversos archivos el cuál nos permite registrar cambios sobre uno o varios archivos sin importar el tiempo que haya pasado o el tipo de archivos que se hayan modificado, también nos permite revertir, comparar o revisar quien haya realizado los cambios. Actualmente esta herramienta es muy utilizada para los profesionistas de software, pero también la utilizan diversos profesionistas como diseñadores, escritores, etc. Además de estos usos varios usuarios pueden trabajar dichos archivos, editarlos, cambiarlos, etc. Lo cual permite que en algún tipo de fallo las versiones guardadas se pueden revisar por los usuarios.

Git es un software de control de versiones que se encuentra escrito en C, desarrollado por Linus Torvalds, el cual busca eficiencia y confiabilidad en el mantenimiento de versiones de aplicaciones las cuales tienen un gran número de archivos.

Los **repositorios** son un directorio que sirve para la organización de un proyecto, en el cuál se encuentran diversos archivos el cuál nos permite llevar a cabo el control de versiones. Existen varios tipos de repositorios, el **repositorio local** es el que se encuentra en nuestro equipo y el **repositorio remoto**, el se encuentra en la nube a la que podemos acceder por internet el cual tenderemos siempre a la mano.

Una plataforma que nos sirve para esto es **GitHub** en la cual nos permite almacenar las diversas versiones de nuestros repositorios y nos permite manejar el proyecto de manera eficaz y nos brinda diversas herramientas para lograrlo.

Las operaciones que podemos realizar en un repositorio son:

- **Agregar:** nos permite agregar archivos a los repositorios
- **Commit:** registra los archivos creados para generar una nueva versión dentro del repositorio, se pueden registrar uno o más archivos.
- **Ramas (Branches):** una rama es una bifurcación de otra rama que podemos agregar a la cual podemos realizarle modificaciones sin afectar otros archivos que ya funciones.
- **Almacenamiento en la nube:** es un servicio de almacenamiento en el cual podemos guardar archivos al cual podemos tener acceso desde cualquier lugar que cuente con internet.
- **Google Forms:** es una aplicación que nos permite realizar “encuestas” para recopilar información.
- **One Note:** es un editor, que nos permite realizar apuntes pero todo se encuentra guardado en la nube
- **Dropbox:** es una herramienta que nos permite almacenar archivos en Internet, al cual podemos acceder con una cuenta de correo y puede instalarse en cualquier dispositivo/sistema operativo.

Los **buscadores de internet** son aplicaciones informáticas que rastrean la red (Internet) organizando la información para poder mostrarla en el navegador, la información es rastreada a través de algoritmos propios de cada buscador.

El **buscador de Google** cuenta con diversos comandos que nos permite encontrar información de forma más específica, por ejemplo:

- Si queremos buscar alguna imágenes se agrega la palabra **or** lo que indica que deseamos una imagen o la otra, si queremos que cierta información no contenga algo se pone un – (guión/menos) indicando que no queremos que nos muestre eso.

- Si queremos solo cierta información se pone entre paréntesis ("") y nos arroja solo información de lo que deseemos.
- Para agregar información se agrega un +
- Definir un concepto se agrega la palabra **define**:
- Para buscar solo en un sitio determinado se agrega la palabra **site** seguido del sitio
- **Intitle**: para encontrar páginas que contengan la palabra como título
- **Intext**: nos permite encontrar resultados con dicho término

Este buscador también cuenta con una calculadora, graficador, convertidor de unidades, etc. Así como:

- Google académico
- Google imágenes

Desarrollo:

En la práctica de laboratorio el profesor nos explico los diversos conceptos de lo que es un repositorio y lo que involucra, conocimos la aplicación GitHub y para que sirve, aprendimos el funcionamiento de la nube y las funciones de los buscadores de internet.

Cada alumno realizo diversas búsquedas con los comandos que nos explico el profesor, en mi caso busque información sobre *programación* de la cual logre encontrar información específica, si no necesitaba información ocupe el comando -, también realice búsquedas de imágenes, utilice **google académico** en el cual encuentre información más "seria" o "científica".

Para finalizar la práctica el profesor nos dejo como actividad en casa crear nuestra cuenta en la plataforma de **GitHub**, cree mi cuenta y cree un nuevo repositorio así como las actividades que nos solicito el profesor.

Conclusiones:

Puedo concluir que aprendimos nuevas funciones con las cuáles no me encontraba familiarizada, por ejemplo, aprendimos a "explotar" las funciones que nos ofrece el navegador el cual nos ayudara para realizar nuestras actividades académicas así como profesionales para poder obtener un mejor resultado.

Referencias:

- Manual de Prácticas. (2021, 21 febrero). Laboratorio Salas A y B. <http://lcp02.fib.unam.mx/>
- Git. (s. f.). <https://git-scm.com/>
- GitHub: Let's build from here. (s. f.). GitHub. <https://github.com/>