

Fronteira entre o uso da Eletrônica baseada em *Hardware* Livre e Robótica no Contexto Educacional

Neste documento, os 73 documentos relevantes são apresentados em dois formatos: ordenados em ordem alfabética (pgs. 01 – 07) e pelo código da fonte de dados (pgs. 08 – 14)

➔ Apresentação em Ordem Alfabética

- Alberton, B. A. V., & Amaral, M. A. (2013). “Oficinas de Robótica para alunos do Ensino Médio: introduzindo a computação para futuros ingressantes”, Anais dos Workshops do II Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Campinas - SP, p. 306-315.
- Alencar, R. C., Costa, L. A. (2016). “Aplicação de um FIC de Robótica em Plataforma Open Source”, Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife- PE, p. 88- 94.
- Almeida, A., Raabe, A., & Voigt, N. (2019). “Robótica na educação não é um bicho-papão: relato de experiência na rede pública municipal”, Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 266-275.
- Amorim, J., Silva, N., Santos, M. S., & dos Santos, F. (2016). “Integrando as Plataformas App Inventor e Arduino na Construção de um Humanoide”, Anais do XXII Workshop de Informática na Escola, Uberlândia - MG, p. 786-795.
- Andrade, E., Zavam, V., & Sá, R. (2015). “Developing and modeling a hexapod robot with 12 degrees of freedom for academic use”, Anais do IV Workshop de Robótica Educacional, Uberlândia-MG, p. 16-21.
- Angonese, A. T., Rosa, P. F. F., Rodrigues, S. H., “Projeto de Integração Engenharia-Escola para Competições de Robótica”, Anais do III Workshop de Robótica Educacional, Natal – RN, p. 1-6.
- Arismendi, V. A. C., Escarcina, R. E. P., Aranibar, D. B., & Lovon-Ramos, P. W. (2016). “A methodology for teaching advanced robotics from scratch for young people”, Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife - PE, p. 62- 68.
- Bardini, A., Hubler, P., Dezazeri, H., de Castro Bertagnolli, S., Rodrigues, P., Lopes, L., ... & Bertencello, V. S. (2017). “Aplicativo Lúdico-Pedagógico para Ensino de Programação e Robótica Educacional”, Anais dos Workshops do VI Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Recife-PE, p. 222-227.
- Benites, C., & Silveira, I. F. (2019). “Adaptation of assistive and robotic technology to teach music to deaf children”, Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 335-344.

- Bessa, S., Brasil, R., Sobreira, E., & Dionisio, M. (2017). “Utilizando Scratch e Arduino como recursos para o ensino da Matemática”, *Anais do XXIII Workshop de Informática na Escola*, Recife - PE, p. 538-547.
- Boas, J. M. V., Soares, A. A. A. F., Júnior, I. F. V., Gomes, E. L. G. T., Silva, I. B. L. da, Silva, S. R. da, Jacobo, J. E. A., & Gonçalves, L. M. G. (2016). “The use of a maze solver robot to support the teaching and learning process”, *Anais do VII Workshop de Robótica Educacional*, Recife - PE, p. 75- 80.
- Braga, S., Barbosa, C., Tavares, P., & de Oliveira, M. (2016). “Oficina do Código: Um projeto para o ensino e integração de alunos do ensino fundamental e médio na área de tecnologia”, *Anais do XXIV Workshop sobre Educação em Computação*, Porto Alegre - RS, p. 289-297.
- Braga, L. V., Braga, D. V., Gusmão, A., Souza, C., & Gualberto-Leite, N. (2018). “Programchildren: Levando tecnologia para crianças de uma escola pública”, *Anais do XXIV Workshop de Informática na Escola*, Fortaleza-CE, p. 295-304.
- Cabral, C. P., Preuss, E., & Passerino, L. (2019). “Aprendizagem com Robótica Educacional: uma Abordagem Baseada em Problemas”, *Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação*, Brasília - DF, p. 682-691.
- Cerci, R., da Silva Ferreira, J. C., & Monte-Alto, H. (2017). “Desenvolvimento de um Ambiente de Robótica Educacional para o Ensino de Programação com Hardware Livre”, *Anais do XXIII Workshop de Informática na Escola*, Recife - PE, p. 1149-1153.
- Costa, T., Cristiano, F., da Rocha, P., & Danielle, D. (2017). “O Ensino de Linguagem de Programação na Educação Básica Através da Robótica Educacional: Práticas e a Interdisciplinaridade”, *Anais do XXIII Workshop de Informática na Escola*, Recife - PE, p. 687-694.
- Costella, L., Trentin, M., Amarante, V., & Teixeira, A. (2017). “Construção de ambiente de ensino de robótica remota: Democratizando o desenvolvimento do pensamento computacional em alunos da educação básica”, *Anais do XXVIII Simpósio Brasileiro de Informática na Educação*, Recife - PE, p. 354-363.
- D’Abreu, J. V. V., & Bastos, B. L. (2013). “Robótica pedagógica: Uma reflexao sobre a apropriação de professores da Escola Elza Maria Pellegrini de Aguiar”, *Anais do XIX Workshop de Informática na Escola*, Campinas - SP, p. 280-289.
- D’Abreu, J. V. V., Mirisola, L. G., & Ramos, J. J. (2011). “Ambiente de robótica pedagógica com Br_GOGO e computadores de baixo custo: Uma contribuição para o ensino médio”, *Anais do XVII Simpósio Brasileiro de Informática na Educação*, Aracaju - SE, p. 100-109.
- Dias, J., Abdalla, D., & Saba, H. (2015). “Ensino da robótica livre como instrumento de aprendizado interdisciplinar na rede pública de educação profissional e tecnológica”, *Anais do XXIII Workshop sobre Educação em Computação*, Recife-PE, p. 236-245.
- Dutra, B., Santos, P. R., Oliveira, D., Couto, L., & Carneiro, M. (2019). “O uso de competições de programação e robótica como estratégias para complementação e avaliação do aprendizado”, *Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação*, Brasília - DF, p. 188-197.

- Ferreira, J. C. da S., Cerci, R., & Monte-Alto, H. (2019a). “Madrugada: Um Ambiente de Robótica Educacional para o Ensino de Programação e Matemática com Hardware Livre”, Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília - DF, p. 1302-1309.
- Ferreira, P., Cordeiro, A., Lira, T., Carlos, A., & Rodriguez, C. (2019). “O Uso da Robótica como Apoio à Alfabetização e à Introdução do Pensamento Computacional para Crianças”, Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília - DF, p. 238-247.
- Ferreira, L. A. C., Jesus, Â., Rufo, M., & Santos, F. (2016). “Se-robô: aplicativo para robótica educacional de baixo custo”, Anais do XXVII Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Uberlândia - MG, p. 1285-1289.
- Flores, C., Kronbauer, A., & Campos, J. (2018). “LERO-An Extensible and Adaptive Remote Lab for Educational Robotics”, Anais do XXIX Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Fortaleza - CE, p. 525-534.
- Foscarin, A., da Silva Furini, C., Gomes, É. N., & Teixeira, A. (2019). “Uma experiência mão na massa de construção de alarme móvel com Arduino Uno como mobilizadora de competências”, Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 608-617.
- Galvão, A. P., Thomas, A., & Pereira, P. M. P. (2016). “Aplicação do Arduíno através de Robótica Educacional para apoio ao Ensino-Aprendizagem de Estudantes do Ensino Médio no Oeste do Pará”, Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife – PE, p. 107-111.
- Gusmão, A., & França, R. (2019). “Pensamento Computacional em Atividades de Robótica Pedagógica Livre no Ensino Médio”, Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 1129-1133.
- Lima, B., Mattiello, G., Galonetti, L., Lopes, M., Costa, R., Ortoncelli, A. R., ... & Endo, A. T. (2017). “Apoio ao ensino de análise e projeto de software usando a plataforma Arduino”, Anais do XXV Workshop sobre Educação em Computação, São Paulo - SP, p. 2307-2316.
- Lima, E., & Siebra, C. (2015). “Especificação de uma Plataforma Aberta para o Ensino de Robótica a Distância”, Anais do XXVI Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Maceió - AL, p. 414-418.
- Martins, R. M., Cunha, V. L. da, Silva, V. R., Macedo, B. G., Firmino, H., & Martins, W. G. (2015). “Popularização da Ciência e Tecnologia por meio da Robótica”, Anais do IV Workshop de Robótica Educacional, Uberlândia-MG, p. 118-123.
- Martins, F. N., Oliveira, H. C., & Oliveira, G. F. (2012). “Robótica como meio de promoção da interdisciplinaridade no ensino profissionalizante”, Anais do III Workshop de Robótica Educacional, Natal – RN, p. 1-11.
- Martins, J. P. D. A., Rocha, C. A., Ramos, B. A., & Vanderlei, I. M. (2014). “LOGOBOT – Um sistema robótico simulador da linguagem logo para auxílio no aprendizado de programação”,

- Anais do XXVI Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Dourados - MS, p. 722-726.
- Medeiros, F. B. S. de, Yanaguibashi, E. A., Sá, S. T. de L., & Gonçalves, L. M. G. (2016). “PetBot: um Kit para Robótica Educacional com Garrafa Pete Materiais Reciclados”, Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife - PE, p. 126-131.
- Menezes, M. C., de Azevedo Kanehisa, R. F., & de Oliveira, A. C. M. (2014). “Ensino tutorial de robótica em Ciência da Computação e Engenharia Elétrica”, Anais do V Workshop de Robótica Educacional, São Carlos-SP, p. 67-72.
- Monteiro, D., Bremgartner, V., Lima, H., & Salgado, N. (2016). “Uma Experiência do Uso Do Hardware Livre Arduino no Ensino De Programação De Computadores”, Anais do XXII Workshop de Informática na Escola, Uberlândia - MG, p. 51-60.
- Moreira, A. F., Souza, V. R. F., Czarnobay, V., & Costa, A. G. (2015). “Construção de um robô móvel teleoperado de baixo custo para aplicação em aulas práticas de robótica”, Anais do IV Workshop de Robótica Educacional, Uberlândia-MG, p. 46-51.
- Nascimento, M. C. do, Fonseca, C. A., & Gonçalves, L. M. (2014). “Experiência de robótica com materiais alternativos na escola estadual Professor Luís Soares”, Anais do V Workshop de Robótica Educacional, São Carlos-SP, p. 23-28.
- Neto, J. T. C., & Macêdo, E. C. T. de (2016). “A robótica como instrumento de ensino nas escolas públicas”, Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife-PE, p. 14-20.
- Neto, M., Santos, C. A. M. dos, Souza, E. E. de, & Fonseca, M. G. (2018). “Robótica educacional uma ferramenta para ensino de lógica de programação no ensino fundamental”. Levando tecnologia para crianças de uma escola pública”, Anais do XXIV Workshop de Informática na Escola, Fortaleza-CE, p. 315-322.
- Oliveira, A. de, Nascimento, L. T., & Macedo, D. (2019). “Licenciatura em Computação: Um Relato de Experiência Utilizando Robótica na Formação de Professores”, Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília - DF, p. 71-80.
- Pancieri, J., Siqueira, F., & Oliveira, M. (2019). “O Pensamento Computacional e a Robótica em Ações de Ressocialização de Jovens em Conflitos com a Lei”, Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília - DF, p. 268-277.
- Papiridis, O., & Franco, M. (2016). “Plataforma Arduino como apoio ao ensino de programação no curso de técnico em informática integrado”, Anais do XXIV Workshop sobre Educação em Computação, Porto Alegre - RS, p. 328-337.
- Penido, É., Miranda, M., Silva, C. E. P., Jesus, Â., & Paula, S. (2018). “EQ_Robô: Uma tecnologia digital para a demonstração prática de equações em aulas de Matemática”, Anais do XXIV Workshop de Informática na Escola, Fortaleza-CE, p. 705-709.

- Pin, L. B., de Oliveira, D. F., & Amaral, E. M. (2012). “LUDEbot: Uma plataforma com servomotores e sensoramento utilizando a placa Arduino e controle externo”, Anais do III Workshop de Robótica Educacional, Natal – RN, p. 1-11.
- Pinto, M. D. C., Elia, M. D. F., & Sampaio, F. F. (2012). “Formação de professores em robótica educacional com Hardware Livre Arduino no contexto Um Computador por Aluno”, Anais do XVIII Workshop de Informática na Escola WIE, Rio de Janeiro - RJ.
- Pires, F., Melo, R., Michel, F., Bernardo, J. R. S., Pessoa, M., Barboza, R., & Oliveira, E. (2019). “Incentivos lúdicos ao desenvolvimento do Pensamento Computacional no Ensino Médio: aprendendo a programar”, Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília - DF, p. 495-504.
- Queiroz, R. L., & Sampaio, F. F. (2016). “DuinoBlocks for Kids: um ambiente de programação em blocos para o ensino de conceitos básicos de programação a crianças do Ensino Fundamental I por meio da Robótica Educacional”, Anais do XXIV Workshop sobre Educação em Computação, Porto Alegre - RS, p. 91-100.
- Reis, R., Rodrigues, L., Munhoz, P. L. A., Lyra, K., & Isotani, S. (2019). “Robótica Educacional como Método Principal de Ensino em Práticas de Programação”, Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 1229-1233.
- Reis, E., Santos, P. R., Dutra, B., Couto, L., Oliveira, D., & Carneiro, M. (2018). “Jovens Programadores: ensino de programação e robótica para alunos do ensino básico de Monte Carmelo-MG”, Anais dos Workshops do VII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Fortaleza - CE, p. 649-658.
- Reinoso, L., Amorim, M., Silva, M. S., Hackbart, E. H., & Teixeira, G. (2017). “Robótica experimental com uma arquitetura pedagógica para montagem de um sistema de irrigação inteligente”, Anais do XXVIII Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Recife - PE, p. 695-703.
- Rodrigues, F. P., Matias, F. G., Morais, D. H., & Costa, A. G. (2015). “Construção de uma plataforma robótica de exploração, usando conceitos de ABP na disciplina de Instrumentação Eletrônica do IFPB”, Anais do IV Workshop de Robótica Educacional, Uberlândia-MG, p. 52-57.
- Santos, C. P., da Silva, D., Roque, A., de Lima, J. W., & Dal Ben, M. D. S. (2019). “Tecendo Espaços e Experiências no Campo da Robótica Educacional para Fomentar o Interesse de Meninas pela área de Computação”, Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 9-18.
- Segundo, P., Carvalho, M., Santos, O., Serejo, B., Diniz, J. O. B., & Ribeiro, N. (2019). “PENSAMENTO COMPUTACIONAL: Uma estratégia de ensino e promoção da cidadania na educação básica indígena utilizando robótica livre e lógica de programação Scratch”, Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 1374-1378.
- Siebra, C. A., & Souza, W. G. (2014), “A Study about the Transition of Simulated Algorithms to Real Robotics and its Application in Distance Learning”, Anais do XXVI Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Dourados - MS, p. 30-39.

- Silva, A. J. B. da, & Almeida, E. D. S. (2012). “Integração de Múltiplas Plataformas Robóticas no Ensino Fundamental e Médio”, Anais do III Workshop de Robótica Educacional– Simpósio Brasileiro de Robótica, Natal-RN, p.1-6.
- Silva, J., Cavalcante, M., Vaz, F., & Viana, E. (2015). “Robô para Reconstrução Tridimensional: Uma aplicação didático-pedagógica do protótipo no âmbito da Engenharia e Computação”, Anais do XXIII Workshop sobre Educação em Computação, Recife-PE, p. 276-285.
- Silva, J., Cristiano, F., Martins, D., & da Silva, W. (2018). “Storytelling e Robótica Educacional: a construção de carros robôs com Arduino e materiais recicláveis”, Anais do XXIX Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Fortaleza - CE, p. 1806-1809.
- Silva, E., & Javaroni, S. L. (2018). “Pensamento Computacional e atividades com robótica para a promoção da aprendizagem sobre o significado do resto da divisão euclidiana”, Anais do XXIX Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Fortaleza - CE, p. 815-824.
- Silva, A., Melo, R. F. de, Sousa, R. P. de, & Nascimento, K. (2019). “Estimulando o pensamento computacional em alunos do ensino médio com o uso do Scratch for Arduino”, Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 783-791.
- Silva, M. A. D. F. da, & Oliveira, M. (2019). “A Robótica Educacional na Perspectiva das Metodologias Ativas”, Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 1289-1293.
- Silva, J. L. de S., Santos, R. S. dos, Cavalcante, M. M., Morais, P. R. R., & Viana, E. C. (2016). “LaBoot: Photovoltaic-powered Laboratory Robot for Multidisciplinary Educational Application”, Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife - PE, p. 69- 74.
- Silva, L., Schneider, C., Schneider, L., & Charão, A. (2019). “HortaDuino: integrando hardware e software em um recurso temático para exploração da Internet das Coisas na educação básica”, Anais do XXVII Workshop sobre Educação em Computação, Belém - PA, p. 483-492.
- Silva, A. V. S., Sena, A. P. C. de, Sobral, C. L. S. (2016). “Inclusão Tecnológica e Difusão do Conhecimento por meio da Robótica Educacional Aplicada a Rede Pública de Ensino de Caruaru e Região”, Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife - PE, p. 56-61.
- Silva, D. P. da, Sidnei, S., Jesus, Â., & Silva, C. E. P. (2016). “Aplicação de robótica na educação de forma gradual para o estímulo do pensamento computacional”, Anais dos Workshops do V Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Uberlândia-MG, p. 1188-1197.
- Sobreira, E., Viveiro, A., & D'Abreu, J. (2016). “Do Paper Circuit à programação de Arduino com Scratch: uma sequência didática para aprendizagem do conteúdo de energia nos anos iniciais do ensino fundamental”, Anais do XXII Workshop de Informática na Escola, Uberlândia - MG, p. 456-465.
- Sousa, L., Costa, D., Martinez, A. C., Ribeiro, T., Couto, L., & Souza, J. (2016). “Ensino de programação em robótica móvel no ensino fundamental e médio”, Anais dos Workshops do V Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Uberlândia-MG, p. 399-402.

- Teixeira, Y., & Sampaio, F. F. (2017). “DuinoGraph: Arduino Software and Hardware Platform for Mathematics, Science and Arts Teaching”, Anais do XXIII Workshop de Informática na Escola, Recife - PE, p. 1139-1143.
- Trentin, M. A., Pérez, C. A. S., & Teixeira, A. C. (2013). “A robótica livre no auxílio da aprendizagem do movimento retilíneo”, Anais do XIX Workshop de Informática na Escola, Campinas - SP, p. 51-59.
- Vasconcellos, B. S. de, Silva Pinheiro, M. da, & Gonçalves, A. (2015) “Movimento de Manipulador Robótico Através do Uso de Luva com Acelerômetros e Arduino”, Anais do IV Workshop de Robótica Educacional, Uberlândia-MG, p. 88-93.
- Victal, E., & Cândido, A. (2019). “Aprendendo sobre o uso da Robótica para Introdução à Programação: um relato de experiência”, Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 491-500.
- Zanetti, H., & Oliveira, C. (2015). “Práticas de ensino de Programação de Computadores com Robótica Pedagógica e aplicação de Pensamento Computacional”, Anais dos Workshops do IV Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Maceió - AL, p. 1236-1245.
- Yanaguibashi, E., Thomaz, S., & Gonçalves, L. M. G. (2015). “LabsRia: uma proposta de baixo custo para robótica educacional”, Anais do IV Workshop de Robótica Educacional, Uberlândia-MG, p. 40-45.

➔ Apresentação pelo Código da Fonte de Dados

SBIE_01	Flores, C., Kronbauer, A., & Campos, J. (2018). “LERO-An Extensible and Adaptive Remote Lab for Educational Robotics”, Anais do XXIX Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Fortaleza - CE, p. 525-534.
SBIE_02	Silva, E., & Javaroni, S. L. (2018). “Pensamento Computacional e atividades com robótica para a promoção da aprendizagem sobre o significado do resto da divisão euclidiana”, Anais do XXIX Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Fortaleza - CE, p. 815-824.
SBIE_04	Silva, J., Cristiano, F., Martins, D., & da Silva, W. (2018). “Storytelling e Robótica Educacional: a construção de carros robôs com Arduino e materiais recicláveis”, Anais do XXIX Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Fortaleza - CE, p. 1806-1809.
SBIE_06	Costella, L., Trentin, M., Amarante, V., & Teixeira, A. (2017). “Construção de ambiente de ensino de robótica remota: Democratizando o desenvolvimento do pensamento computacional em alunos da educação básica”, Anais do XXVIII Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Recife - PE, p. 354-363.
SBIE_07	Reinoso, L., Amorim, M., Silva, M. S., Hackbart, E. H., & Teixeira, G. (2017). “Robótica experimental com uma arquitetura pedagógica para montagem de um sistema de irrigação inteligente”, Anais do XXVIII Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Recife - PE, p. 695-703.
SBIE_09	Ferreira, L. A. C., Jesus, Â., Rufo, M., & Santos, F. (2016). “Se-robô: aplicativo para robótica educacional de baixo custo”, Anais do XXVII Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Uberlândia - MG, p. 1285-1289.
SBIE_10	Lima, E., & Siebra, C. (2015). “Especificação de uma Plataforma Aberta para o Ensino de Robótica a Distância”, Anais do XXVI Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Maceió - AL, p. 414-418.
SBIE_12	Siebra, C. A., & Souza, W. G. (2014), “A Study about the Transition of Simulated Algorithms to Real Robotics and its Application in Distance Learning”, Anais do XXVI Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Dourados - MS, p. 30-39.
SBIE_13	Martins, J. P. D. A., Rocha, C. A., Ramos, B. A., & Vanderlei, I. M. (2014). “LOGOBOT – Um sistema robótico simulador da linguagem logo para auxílio no aprendizado de programação”, Anais do XXVI Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Dourados - MS, p. 722-726.
SBIE_14	D'Abreu, J. V. V., Mirisola, L. G., & Ramos, J. J. (2011). “Ambiente de robótica pedagógica com Br_GOGO e computadores de baixo custo: Uma contribuição para o ensino médio”, Anais do XVII Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, Aracaju - SE, p. 100-109.
WIE_01	Santos, C. P., da Silva, D., Roque, A., de Lima, J. W., & Dal Ben, M. D. S. (2019).

	“Tecendo Espaços e Experiências no Campo da Robótica Educacional para Fomentar o Interesse de Meninas pela área de Computação”, Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 9-18.
WIE_04	Almeida, A., Raabe, A., & Voigt, N. (2019). “Robótica na educação não é um bicho-papão: relato de experiência na rede pública municipal”, Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 266-275.
WIE_05	Victal, E., & Cândido, A. (2019). “Aprendendo sobre o uso da Robótica para Introdução à Programação: um relato de experiência”, Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 491-500.
WIE_08	Gusmão, A., & França, R. (2019). “Pensamento Computacional em Atividades de Robótica Pedagógica Livre no Ensino Médio”, Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 1129-1133.
WIE_10	Reis, R., Rodrigues, L., Munhoz, P. L. A., Lyra, K., & Isotani, S. (2019). “Robótica Educacional como Método Principal de Ensino em Práticas de Programação”, Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 1229-1233.
WIE_12	Silva, M. A. D. F. da, & Oliveira, M. (2019). “A Robótica Educacional na Perspectiva das Metodologias Ativas”, Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 1289-1293.
WIE_14	Segundo, P., Carvalho, M., Santos, O., Serejo, B., Diniz, J. O. B., & Ribeiro, N. (2019). “PENSAMENTO COMPUTACIONAL: Uma estratégia de ensino e promoção da cidadania na educação básica indígena utilizando robótica livre e lógica de programação Scratch”, Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 1374-1378.
WIE_16	Foscarin, A., da Silva Furini, C., Gomes, É. N., & Teixeira, A. (2019). “Uma experiência mão na massa de construção de alarme móvel com Arduino Uno como mobilizadora de competências”, Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 608-617.
WIE_17	Silva, A., Melo, R. F. de, Sousa, R. P. de, & Nascimento, K. (2019). “Estimulando o pensamento computacional em alunos do ensino médio com o uso do Scratch for Arduino”, Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 783-791.
WIE_19	Benites, C., & Silveira, I. F. (2019). “Adaptation of assistive and robotic technology to teach music to deaf children”, Anais do XXV Workshop de Informática na Escola, Brasília - DF, p. 335-344.
WIE_23	Braga, L. V., Braga, D. V., Gusmão, A., Souza, C., & Gualberto-Leite, N. (2018). “Programchildren: Levando tecnologia para crianças de uma escola pública”, Anais do XXIV Workshop de Informática na Escola, Fortaleza-CE, p. 295-304.
WIE_24	Neto, M., dos Santos, C. A. M., de Souza, E. E., & Fonseca, M. G. (2018). “Robótica educacional uma ferramenta para ensino de lógica de programação no ensino fundamental”. Levando tecnologia para crianças de uma escola pública”,

	Anais do XXIV Workshop de Informática na Escola, Fortaleza-CE, p. 315-322.
WIE_26	Penido, É., Miranda, M., Silva, C. E. P., Jesus, Â., & Paula, S. (2018). “EQ_Robô: Uma tecnologia digital para a demonstração prática de equações em aulas de Matemática”, Anais do XXIV Workshop de Informática na Escola, Fortaleza-CE, p. 705-709.
WIE_31	Bessa, S., Brasil, R., Sobreira, E., & Dionisio, M. (2017). “Utilizando Scratch e Arduino como recursos para o ensino da Matemática”, Anais do XXIII Workshop de Informática na Escola, Recife - PE, p. 538-547.
WIE_33	Costa, T., Cristiano, F., da Rocha, P., & Danielle, D. (2017). “O Ensino de Linguagem de Programação na Educação Básica Através da Robótica Educacional: Práticas e a Interdisciplinaridade”, Anais do XXIII Workshop de Informática na Escola, Recife - PE, p. 687-694.
WIE_36	Teixeira, Y., & Sampaio, F. F. (2017). “DuinoGraph: Arduino Software and Hardware Platform for Mathematics, Science and Arts Teaching”, Anais do XXIII Workshop de Informática na Escola, Recife - PE, p. 1139-1143.
WIE_37	Cerci, R., da Silva Ferreira, J. C., & Monte-Alto, H. (2017). “Desenvolvimento de um Ambiente de Robótica Educacional para o Ensino de Programação com Hardware Livre”, Anais do XXIII Workshop de Informática na Escola, Recife - PE, p. 1149-1153.
WIE_39	Monteiro, D., Bremgartner, V., Lima, H., & Salgado, N. (2016). “Uma Experiência do Uso Do Hardware Livre Arduino no Ensino De Programação De Computadores”, Anais do XXII Workshop de Informática na Escola, Uberlândia - MG, p. 51-60.
WIE_41	Sobreira, E., Viveiro, A., & D'Abreu, J. (2016). “Do Paper Circuit à programação de Arduino com Scratch: uma sequência didática para aprendizagem do conteúdo de energia nos anos iniciais do ensino fundamental”, Anais do XXII Workshop de Informática na Escola, Uberlândia - MG, p. 456-465.
WIE_43	Amorim, J., Silva, N., Santos, M. S., & dos Santos, F. (2016). “Integrando as Plataformas App Inventor e Arduino na Construção de um Humanoide”, Anais do XXII Workshop de Informática na Escola, Uberlândia - MG, p. 786-795.
WIE_50	Trentin, M. A., Pérez, C. A. S., & Teixeira, A. C. (2013). “A robótica livre no auxílio da aprendizagem do movimento retilíneo”, Anais do XIX Workshop de Informática na Escola, Campinas - SP, p. 51-59.
WIE_51	D'Abreu, J. V. V., & Bastos, B. L. (2013). “Robótica pedagógica: Uma reflexao sobre a apropriação de professores da Escola Elza Maria Pellegrini de Aguiar”, Anais do XIX Workshop de Informática na Escola, Campinas - SP, p. 280-289.
WIE_53	Pinto, M. D. C., Elia, M. D. F., & Sampaio, F. F. (2012). “Formação de professores em robótica educacional com Hardware Livre Arduino no contexto Um Computador por Aluno”, Anais do XVIII Workshop de Informática na Escola WIE, Rio de Janeiro - RJ.

W_CBIE_01	Oliveira, A. de, Nascimento, L. T., & Macedo, D. (2019). “Licenciatura em Computação: Um Relato de Experiência Utilizando Robótica na Formação de Professores”, Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília - DF, p. 71-80
W_CBIE_02	Dutra, B., Santos, P. R., Oliveira, D., Couto, L., & Carneiro, M. (2019). “O uso de competições de programação e robótica como estratégias para complementação e avaliação do aprendizado”, Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília - DF, p. 188-197.
W_CBIE_03	Ferreira, P., Cordeiro, A., Lira, T., Carlos, A., & Rodriguez, C. (2019). “O Uso da Robótica como Apoio à Alfabetização e à Introdução do Pensamento Computacional para Crianças”, Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília - DF, p. 238-247.
W_CBIE_04	Pancieri, J., Siqueira, F., & Oliveira, M. (2019). “O Pensamento Computacional e a Robótica em Ações de Ressocialização de Jovens em Conflitos com a Lei”, Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília - DF, p. 268-277.
W_CBIE_05	Pires, F., Melo, R., Michel, F., Bernardo, J. R. S., Pessoa, M., Barboza, R., & Oliveira, E. (2019). “Incentivos lúdicos ao desenvolvimento do Pensamento Computacional no Ensino Médio: aprendendo a programar”, Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília - DF, p. 495-504.
W_CBIE_06	Cabral, C. P., Preuss, E., & Passerino, L. (2019). “Aprendizagem com Robótica Educacional: uma Abordagem Baseada em Problemas”, Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília - DF, p. 682-691.
W_CBIE_08	Ferreira, J. C. da S., Cerci, R., & Monte-Alto, H. (2019). “Madrugada: Um Ambiente de Robótica Educacional para o Ensino de Programação e Matemática com Hardware Livre”, Anais dos Workshops do VIII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Brasília - DF, p. 1302-1309.
W_CBIE_13	Reis, E., Santos, P. R., Dutra, B., Couto, L., Oliveira, D., & Carneiro, M. (2018). “Jovens Programadores: ensino de programação e robótica para alunos do ensino básico de Monte Carmelo-MG”, Anais dos Workshops do VII Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Fortaleza - CE, p. 649-658.
W_CBIE_16	Bardini, A., Hubler, P., Dezazeri, H., de Castro Bertagnolli, S., Rodrigues, P., Lopes, L., ... & Bertoncello, V. S. (2017). “Aplicativo Lúdico-Pedagógico para Ensino de Programação e Robótica Educacional”, Anais dos Workshops do VI Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Recife-PE, p. 222-227.
W_CBIE_21	Sousa, L., Costa, D., Martinez, A. C., Ribeiro, T., Couto, L., & Souza, J. (2016). “Ensino de programação em robótica móvel no ensino fundamental e médio”, Anais dos Workshops do V Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Uberlândia-MG, p. 399-402.

W_CBIE_23	Silva, D. P. da, Sidnei, S., Jesus, Â., & Silva, C. E. P. (2016). “Aplicação de robótica na educação de forma gradual para o estímulo do pensamento computacional”, Anais dos Workshops do V Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Uberlândia-MG, p. 1188-1197.
W_CBIE_25	Zanetti, H., & Oliveira, C. (2015). “Práticas de ensino de Programação de Computadores com Robótica Pedagógica e aplicação de Pensamento Computacional”, Anais dos Workshops do IV Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Maceió - AL, p. 1236-1245.
W_CBIE_31	Alberton, B. A. V., & Amaral, M. A. (2013). “Oficinas de Robótica para alunos do Ensino Médio: introduzindo a computação para futuros ingressantes”, Anais dos Workshops do II Congresso Brasileiro de Informática na Educação, Campinas - SP, p. 306-315.
WEI_02	Silva, L., Schneider, C., Schneider, L., & Charão, A. (2019). “HortaDuino: integrando hardware e software em um recurso temático para exploração da Internet das Coisas na educação básica”, Anais do XXVII Workshop sobre Educação em Computação, Belém - PA, p. 483-492.
WEI_09	Lima, B., Mattiello, G., Galonetti, L., Lopes, M., Costa, R., Ortoncelli, A. R., ... & Endo, A. T. (2017). “Apoio ao ensino de análise e projeto de software usando a plataforma Arduino”, Anais do XXV Workshop sobre Educação em Computação, São Paulo - SP, p. 2307-2316.
WEI_11	Queiroz, R. L., & Sampaio, F. F. (2016). “DuinoBlocks for Kids: um ambiente de programação em blocos para o ensino de conceitos básicos de programação a crianças do Ensino Fundamental I por meio da Robótica Educacional”, Anais do XXIV Workshop sobre Educação em Computação, Porto Alegre - RS, p. 91-100.
WEI_13	Braga, S., Barbosa, C., Tavares, P., & de Oliveira, M. (2016). “Oficina do Código: Um projeto para o ensino e integração de alunos do ensino fundamental e médio na área de tecnologia”, Anais do XXIV Workshop sobre Educação em Computação, Porto Alegre - RS, p. 289-297.
WEI_15	Paparidis, O., & Franco, M. (2016). “Plataforma Arduino como apoio ao ensino de programação no curso de técnico em informática integrado”, Anais do XXIV Workshop sobre Educação em Computação, Porto Alegre - RS, p. 328-337.
WEI_18	Dias, J., Abdalla, D., & Saba, H. (2015). “Ensino da robótica livre como instrumento de aprendizado interdisciplinar na rede pública de educação profissional e tecnológica”, Anais do XXIII Workshop sobre Educação em Computação, Recife-PE, p. 236-245.
WEI_19	Silva, J., Cavalcante, M., Vaz, F., & Viana, E. (2015). “Robô para Reconstrução Tridimensional: Uma aplicação didático-pedagógica do protótipo no âmbito da Engenharia e Computação”, Anais do XXIII Workshop sobre Educação em Computação, Recife-PE, p. 276-285.
WRE_01	Silva, A. J. B. da, & Almeida, E. D. S. (2012). “Integração de Múltiplas Plataformas Robóticas no Ensino Fundamental e Médio”, Anais do III Workshop de Robótica

	Educacional–Simpósio Brasileiro de Robótica, Natal-RN, p.1-6.
WRE_02	Martins, F. N., Oliveira, H. C., & Oliveira, G. F. (2012). “Robótica como meio de promoção da interdisciplinaridade no ensino profissionalizante”, Anais do III Workshop de Robótica Educacional, Natal – RN, p. 1-11.
WRE_03	Angonese, A. T., Rosa, P. F. F., Rodrigues, S. H., “Projeto de Integração Engenharia-Escola para Competições de Robótica”, Anais do III Workshop de Robótica Educacional, Natal – RN, p. 1-6.
WRE_05	Pin, L. B., de Oliveira, D. F., & Amaral, E. M. (2012). “LUDEbot: Uma plataforma com servomotores e sensoramento utilizando a placa Arduino e controle externo”, Anais do III Workshop de Robótica Educacional, Natal – RN, p. 1-11.
WRE_08	Andrade, E., Zavam, V., & Sá, R. (2015). “Developing and modeling a hexapod robot with 12 degrees of freedom for academic use”, Anais do IV Workshop de Robótica Educacional, Uberlândia-MG, p. 16-21.
WRE_09	Yanaguibashi, E., Thomaz, S., & Gonçalves, L. M. G. (2015). “LabsRia: uma proposta de baixo custo para robótica educacional”, Anais do IV Workshop de Robótica Educacional, Uberlândia-MG, p. 40-45.
WRE_10	Moreira, A. F., Souza, V. R. F., Czarnobay, V., & Costa, A. G. (2015). “Construção de um robô móvel teleoperado de baixo custo para aplicação em aulas práticas de robótica”, Anais do IV Workshop de Robótica Educacional, Uberlândia-MG, p. 46-51.
WRE_11	Rodrigues, F. P., Matias, F. G., Morais, D. H., & Costa, A. G. (2015). “Construção de uma plataforma robótica de exploração, usando conceitos de ABP na disciplina de Instrumentação Eletrônica do IFPB”, Anais do IV Workshop de Robótica Educacional, Uberlândia-MG, p. 52-57.
WRE_14	Vasconcellos, B. S. de, Silva Pinheiro, M. da, & Gonçalves, A. (2015) “Movimento de Manipulador Robótico Através do Uso de Luva com Acelerômetros e Arduino”, Anais do IV Workshop de Robótica Educacional, Uberlândia-MG, p. 88-93.
WRE_15	Martins, R. M., Cunha, V. L. da, Silva, V. R., Macedo, B. G., Firmino, H., & Martins, W. G. (2015). “Popularização da Ciência e Tecnologia por meio da Robótica”, Anais do IV Workshop de Robótica Educacional, Uberlândia-MG, p. 118-123.
WRE_16	Nascimento, M. C. do, Fonseca, C. A., & Gonçalves, L. M. (2014). “Experiência de robótica com materiais alternativos na escola estadual Professor Luís Soares”, Anais do V Workshop de Robótica Educacional, São Carlos-SP, p. 23-28.
WRE_19	Menezes, M. C., de Azevedo Kanehisa, R. F., & de Oliveira, A. C. M. (2014). “Ensino tutorial de robótica em Ciência da Computação e Engenharia Elétrica”, Anais do V Workshop de Robótica Educacional, São Carlos-SP, p. 67-72.
WRE_20	Neto, J. T. C., & Macêdo, E. C. T. de (2016). “A robótica como instrumento de ensino nas escolas públicas”, Anais do VII Workshop de Robótica Educacional,

	Recife-PE, p. 14-20.
WRE_22	Silva, A. V. S., Sena, A. P. C. de, Sobral, C. L. S. (2016). “Inclusão Tecnológica e Difusão do Conhecimento por meio da Robótica Educacional Aplicada a Rede Pública de Ensino de Caruaru e Região”, Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife - PE, p. 56-61.
WRE_23	Arismendi, V. A. C., Escarcina, R. E. P., Aranibar, D. B., & Lovon-Ramos, P. W. (2016). “A methodology for teaching advanced robotics from scratch for young people”, Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife - PE, p. 62-68.
WRE_24	Silva, J. L. de S., Santos, R. S. dos, Cavalcante, M. M., Moraes, P. R. R., & Viana, E. C. (2016). “LaBoot: Photovoltaic-powered Laboratory Robot for Multidisciplinary Educational Application”, Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife - PE, p. 69- 74.
WRE_25	Boas, J. M. V., Soares, A. A. A. F., Júnior, I. F. V., Gomes, E. L. G. T., Silva, I. B. L.da, Silva, S. R. da, Jácomo, J. E. A., & Gonçalves, L. M. G. (2016). “The use of a maze solver robot to support the teaching and learning process”, Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife - PE, p. 75- 80.
WRE_26	Alencar, R. C., Costa, L. A. (2016). “Aplicação de um FIC de Robótica em Plataforma Open Source”, Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife- PE, p. 88- 94.
WRE_27	Galvão, A. P., Thomas, A., & Pereira, P. M. P. (2016). “Aplicação do Arduíno através de Robótica Educacional para apoio ao Ensino-Aprendizagem de Estudantes do Ensino Médio no Oeste do Pará”, Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife – PE, p. 107-111.
WRE_28	Medeiros, F. B. S.de , Yanaguibashi, E. A., Sá, S. T. de L., & Gonçalves, L. M. G. (2016). “PetBot: um Kit para Robótica Educacional com Garrafa Pete Materiais Reciclados”, Anais do VII Workshop de Robótica Educacional, Recife - PE, p. 126-131.