

#### INGENIERÍA EN DESARROLLO Y GESTIÓN DE SOFTWARE EN COMPETENCIAS PROFESIONALES



#### ASIGNATURA DE ADMINISTRACIÓN DEL TIEMPO

1. Nombre de la asignatura	Administración del tiempo.	
2. Competencias	Desarrollar y dirigir organizaciones a través del	
	ejercicio ético del liderazgo, con enfoque sistémico	
	para contribuir al logro de objetivos estratégicos.	
3. Cuatrimestre	Primero	
4. Horas Prácticas	27	
5. Horas Teóricas	18	
6. Horas Totales	45	
7. Horas Totales por Semana	3	
Cuatrimestre		
8. Objetivo de la Asignatura	El alumno construirá un estilo de liderazgo para dirigir	
	organizaciones con eficacia.	

Unidades Temáticas			Horas		
		Prácticas	Teóricas	Totales	
I.	Administración del tiempo	11	7	18	
II.	Liderazgo	16	11	27	

	Totales	27	18	45
--	---------	----	----	----

ELABORÓ	Comité de Directores de la Carrera de : Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software	REVISÓ:	Dirección Académica	- February
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2020	May to Universidados federal

#### UNIDADES TEMÁTICAS

1. Unidad Temática	I. Administración del tiempo
2. Horas Prácticas	11
3. Horas Teóricas	7
4. Horas Totales	18
5. Objetivo	El alumno administrará eficientemente el tiempo para mejorar el desempeño y cumplimiento de objetivos personales y organizacionales.

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Administración del tiempo	Explicar los conceptos: administración del tiempo, eficiencia y efectividad, control, urgente e importante, mitos y enemigos del tiempo, planeación del tiempo y sus herramientas (agenda ejecutiva, matriz de administración del tiempo).  Identificar los elementos que integran un planificador de uso del tiempo: objetivos, metas, lista de pendientes, lista de actividades (priorizadas) horarios, holgura para atención de contingencias	Planificar el uso de tiempo considerando factores de eficiencia y efectividad y a través de un planificador de uso de tiempo.	Proactivo Respeto Responsabilidad, Iniciativa Puntualidad Crítico Espíritu de superación personal Analítico.

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software	REVISÓ:	Dirección Académica	See
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2020	May the University of the Control

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Herramientas para la administración del tiempo	Identificar los enfoques de tiempo de respuesta y de tiempo discrecional  Explicar los conceptos de principio 10 - 90, ciclo de productividad, ley de parkinson.  Identificar las herramientas de gestión del tiempo (delegación; manejo de interrupciones; asertividad y gestión del estrés: solución de problemas, desensibilización sistemática, sensibilización encubierta y visualización) y sus características.  Explicar los conceptos e identificar las características de las reuniones de trabajo efectivas (horarios, objetivo, participantes, agenda, requerimientos y minuta de acuerdos e información previa).	Seleccionar las herramientas de gestión del tiempo adecuada Planificar reuniones de trabajo efectivas.	

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software	REVISÓ:	Dirección Académica	
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2020	The On Universidades Teach

Proceso de evaluación				
Resultado de aprendizaje	Secuencia de aprendizaje	Instrumentos y tipos de reactivos		
A partir de un caso elaborará un programa de trabajo (semanal y mensual) utilizando las herramientas de planeación que incluya: Planificador de uso del tiempo, objetivos, metas, lista de actividades, secuencia de actividades priorizadas, definición de horarios, holgura para atención de contingencias, herramienta de gestión de tiempo aplicada, plan de reunión efectiva.	<ol> <li>Comprender los conceptos y herramientas relacionadas con la administración del tiempo.</li> <li>Reconocer su importancia e impacto en la eficiencia de una organización.</li> <li>Analizar su aplicabilidad en la problemática planteada.</li> <li>Estructurar una estrategia de solución</li> </ol>	Estudio de casos Lista de Cotejo		
El alumno realizará un plan estratégico de Negociación que contemple: Pre-negociación: Objetivos, Tiempos, Responsables (Papel del líder y del equipo), Estilo de comunicación, Matriz de Factores, Estilo de Negociación, Resultado Programado, Estrategia de Negociación, Táctica personal Gruesa y Fina Términos Legales y comerciales Tiempo Comparar estándares Alternativas (Mínimo dos planes) Acuerdo Preliminar				
Post-Negociación Cierre de acuerdos Resultados obtenidos Comparación entre lo planeado y lo obtenido				

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software	REVISÓ:	Dirección Académica	See
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2020	May the University of the Control

Áreas de oportunidad	
·	

Proceso enseñanza aprendizaje	
Métodos y técnicas de enseñanza	Medios y materiales didácticos

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software	REVISÓ:	Dirección Académica	
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2020	No Conversion to Contract

Impresos (casos) Internet Medios audiovisuales.

Espacio Formativo			
Aula Laboratorio / Taller Empresa			
X			

# ADMINISTRACIÓN DEL TIEMPO UNIDADES TEMÁTICAS

1. Unidad Temática	II. Liderazgo
--------------------	---------------

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software	REVISÓ:	Dirección Académica	
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2020	No Conversion to Contract

2.	Horas Prácticas	16
3.	Horas Teóricas	11
4.	Horas Totales	27
5.	Objetivo	El alumno desarrollará habilidades de liderazgo a través de identificar sus fortalezas y áreas de oportunidad para su aplicación en el ámbito personal y organizacional.

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Autoestima	Explicar los conceptos de autoestima, sentido de pertenencia, competencia personal, y su implicación en el liderazgo.  Identificar los elementos de la autoestima (autoconocimiento, autoconcepto, ) y los mecanismos para fortalecerla.	1Elaborar un plan de fortalecimiento de autoestima.	Proactivo Respeto Responsabilidad, Iniciativa Puntualidad Crítico Espíritu de superación personal Analítico.
Motivación e inteligencia Emocional	Describir el concepto y características de inteligencia emocional (IE) y motivación y, su influencia en el ámbito laboral  Explicar el proceso del manejo adecuado de las emociones y la relación con el liderazgo.  Identificar las técnicas de motivación: job enrichment, programa de calidad de vida laboral, teoría de las tres necesidades.	Determinar las áreas de oportunidad en IE y estrategias para fortalecerlas. Diseñar estrategias motivacionales conforme a las características de sus colaboradores.	Proactivo Respeto Responsabilidad, Iniciativa Puntualidad Crítico Espíritu de superación personal Analítico.

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software	REVISÓ:	Dirección Académica	A COMPONENT AND A TOTAL AND A COMPONENT AND A
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2020	No de Universidados fectos

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Liderazgo Transformacional	Identificar los estilos de	Distinguir el estilo de liderazgo personal y elaborar un plan de atención de áreas de mejora.  Definir una propuesta de estilo de liderazgo acorde a las necesidades de la organización.  Elaborar planes tácticos y operacionales orientados a la aplicación del liderazgo	Proactivo Respeto Responsabilidad, Iniciativa Puntualidad Crítico Espíritu de superación personal
	o grid gerencial. Explicar el concepto de empowerment.		

Proceso de evaluación		
Resultado de aprendizaje	Secuencia de aprendizaje	Instrumentos y tipos de reactivos

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software	REVISÓ:	Dirección Académica	E E
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2020	No de Universidados tados

A partir de un estudio de 1.-Comprender los conceptos Estudio de casos caso elaborará un reporte de: Inteligencia emocional (IE), Listas de cotejo ejecutivo que contenga: motivación У técnicas Identificación la motivación, estilos de liderazgo, problemática mediante el líder y jefe. diagnóstico de autoestima, áreas de 2.-Comprender los conceptos, oportunidad de IE y grid elementos y mecanismos de gerencial. autoestima, sentido de Propuesta de solución pertenencia, competencia orientada a la aplicación personal. planes de: de de 3.-Relacionar los conceptos con fortalecimiento la problemática planteada. autoestima, 4.-Analizar alternativas motivacionales, de operacionales de solución. У liderazgo transformacional. 5.-Comprender la estructura del plan de acción.

Proceso enseñanza aprendizaje			
Métodos y técnicas de enseñanza	Medios y materiales didácticos		

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software	REVISÓ:	Dirección Académica	E E
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2020	No de Universidados tados

Ejercicios prácticos, Equipos colaborativos, Juego de roles	Impresos (casos), audiovisuales.	Internet,	medios
Juego de Toles			

Espacio Formativo				
Aula	Laboratorio / Taller	Empresa		
x				

# CAPACIDADES DERIVADAS DE LAS COMPETENCIAS PROFESIONALES A LAS QUE CONTRIBUYE LA ASIGNATURA

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software	REVISÓ:	Dirección Académica	The Composition of the Compositi
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2020	No Conversion to del

Capacidad	Criterios de Desempeño
Administrar el tiempo a través de técnicas de planeación y organización del tiempo para eficientar el desempeño propio.	Realiza un planificador de uso del tiempo que incluye: objetivos, metas, lista de pendientes, secuencia de actividades priorizadas por importancia y categorizada por grado de urgencia, definiendo horarios y margen para atención de contingencias.
Evaluar el estilo de liderazgo personal a través de técnicas de exploración y autoconocimiento para fortalecer un estilo de liderazgo	Realiza el autodiagnóstico que contiene: estilo de liderazgo, estilo gerencial, nivel de sociabilidad, áreas de oportunidad. Diseña el plan de capacitación que atiende a las áreas de mejora identificadas, precisando el objetivo personal, recursos y tiempo disponibles.

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software	REVISÓ:	Dirección Académica	A COMPOSED TO A
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2020	May do Universidados tedd

#### **FUENTES BIBLIOGRÁFICAS**

Autor	Año	Título del Documento	Ciudad	País	Editorial
Stephen P.,	(1996)	Fundamentos de Administración,	Distrito Federal.	México	Prentice Hall
De Cenzo A		Conceptos y aplicaciones			
Terry & Franklin	(1985)	Principios de Administración	Distrito Federal.	México	CECSA
Stone F,	(1996)	Administración	Distrito Federal.	México	Prentice Hall
Stephen P.,	(1998)	La administración en el mundo de hoy	Distrito Federal.	México	Prentice Hall
Leslie W.,	(1995)	Administración Teoría y aplicaciones	Distrito Federal.	México	Grupo Editor S. A.
Lloyd L. Byars					
Stephen P., Coulter M.	(1996)	Administration.	Distrito Federal.	México	Prentice Hall
Casares A., Siliceo A.	(1993)	Planeación de Vida y Carrera	Distrito Federal	México	Limusa
Hoodgets R.	(1989)	El supervisor eficiente	Distrito Federal.	México	Mc. Graw Hill
Mc.Cay J.	(1996)	Administración del Tiempo	Distrito Federal.	México	Manual Moderno
	(1999)	Enciclopedia ilustrada cumbre	Distrito Federal.	México	

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software	REVISÓ:	Dirección Académica	S S S S S S S S S S S S S S S S S S S
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2020	May to Universidados federal

(2002)	Diccionario de la Real	España	
	Academia Española		

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software	REVISÓ:	Dirección Académica	A Consequence of the second
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2020	The Universidade Teach