

ESCAPE GAME

Systèmes :

- Tablettes
- Serveur
- BDD
- Ecran principal
- Tableau de commande
- La porte électronique

Les jeux sont indépendants, chaque fait un code qui est reconnu par la système, ils ne sont pas une partie de la système

Les tablettes doit :

- Vérifier les champs d'utilisateur
- Communiquer avec le serveur et la bdd (CRUD)
- Montrer des choses (i.e. prochaine tâche, permettre l'utilisateur de prendre des notes, voir cahier des charges)

L'écran doit :

- Communiquer avec le serveur et la BDD (seulement lire)
- Montrer le pourcentage de complétion

BDD

- Stocker les données d'utilisateurs
- Stocker le pourcentage de complétion

Tableau de commande :

- Communiquer avec le serveur et la BDD (CRUD) si les inputs sont corrects

Porte électronique :

- Déverrouiller lorsque les conditions sont réunies