Публикации

Пользователи

Хабы

Компании

Песочница





Написать



О функциональности Go

Функциональное программирование, Программирование, Go

Насколько объектно Go ориентирован многократно и эмоционально обсуждалось. Попробуем теперь оценить насколько он функционален. Заметим сразу, оптимизацию хвостовой рекурсии компилятор не делает. Почему бы? «Это не нужно в языке с циклами. Когда программист рекурсивный код, он хочет представлять стек вызовов или он пишет цикл.» — замечает в переписке Russ Cox. В языке зато есть полноцень lambda, closure, рекурсивные типы и ряд особенностей. Попробуем их применить функциональным манером. Примеры покажутся синтетич оттого, что во первых написаны немедленно исполняемыми в песочнице и написаны на процедурном все же языке во вторых. Предполагає знакомство как с Go так и с функциональным программированием, разъяснений мало но код комментирован.

Closure, замыкание реализовано в языке в классической и полной мере.

Например ленивую рекурсивную последовательность можно получить так

Простой вариатор для псевдослучайных чисел

```
func mutate(j int) int {
    return (1664525*j + 1013904223) % 2147483647
}
```

И вот наш генератор случайных чисел

```
next := produce(1, mutate)
next()
```

Работающий пример

Попробовать в песочнице

Currying. каррирование, применение функции к одному из аргументов в общем случае не реализовано. Частные задачи однако решаются. Например функция отложенного вызова стандартной библиотеки time имеет сигнатуру func AfterFunc(d Duration, f func()) *Timer принимает аргументом func(), а мы бы хотели передать нечто более параметризованное func(arg MyType). И мы можем это сделать так

```
type MyType string //объявление типа
func (arg MyType) JustPrint() { //объявление метода
fmt.Println(arg)
}
```

метод в Go это функция принимающая первым аргументом своего бенефициара

Выражение MyType.JustPrint даст нам эту функцию с сигнатурой func(arg MyType), которую мы можем применить к аргументу MyType.JustPrint(«Съешь меня»)

Напротив выражение arg. JustPrint даст нам функцию JustPrint примененную к arg с сигнатурой func() которую мы и можем передать нашему будильнику

```
timer := time.AfterFunc(50 * time.Millisecond, arg.JustPrint)
```

Работающий пример

Попробовать в песочнице

Continuation, продолжение как первоклассный объект не реализован с той элегантностью что в scneme. Есть между тем встроенная функци panic(), приблизительный аналог long_jump способная прервать вычисления и вернуть при этом достигнутый результат(например ошибку) место откуда был сделан вызов. Конструкцию panic(), defer recover() кроме обработки исключений можно применить например для сквозног выхода из зашедшей слишком глубоко рекурсии(что заметим и делается в пакете encoding.json). В этом смысле конструкция первоклассна исключительна. Выход из ненужной рекурсии, стоит подчеркнуть, это классическое применение continuation.

https://habr.com/post/280210/

Вот прямолинейная, не оптимизированная(не применять в production!!) рекурсивная функция отдающая n-ное число Фибоначчи как сумму предыдущих

Так мы ее вызовем с продолжением(call/cc) желая получить n-ное число Фибоначчи, если только оно не больше max

Работающий пример.

Попробовать в песочнице.

Монады в понимании Haskell процедурному языку просто не нужны. В Go между тем вполне разрешены рекурсивные объявления типов, а как раз и полагают монады видом структурной рекурсии. Rob Pike предложил следующее определение state machine, конечного автомата

```
type stateFn func(Machine) stateFn
```

где состояние это функция машины производящая действия и возвращающая новое состояние.

Работа такой машины проста

```
func run(m Machine) {
    for state := start; state != nil; {
        state = state(m)
    }
}
```

Разве не напоминает Haskell State Monad.

Напишем минимальный парсер, а для чего же еще нужны state machine, выбирающий числа из входящего потока.

```
type stateFn func(*lexer) stateFn
type lexer struct {
    *bufio.Reader //машине нужна лента
}
```

Нам достаточно всего двух состояний

```
for r, _, err := 1.ReadRune(); err != io.EOF; r, _, err = 1.ReadRune() {
         if '0' > r || r > '9' { //если не цифра
                  num, _ := strconv.Atoi(s)
                  return lexText //переход состояния
         s += string(r)
}
\mathsf{num,} \ \_ := \ \mathsf{strconv.Atoi}(\mathsf{s})
return nil // Стоп машина.
```

Работающий пример.

Попробовать в песочнице.

Реактивное программирование сложно формально описать. Это что то о потоках и сигналах. В Go есть то и другое. Стандартная библиоте предлагает интерфейсы io.Reader и io.Writer имеющие методы Read() и Write() соответственно и достаточно стройно отражающие идею пот Файл и сетевое соединение к примеру реализуют оба интерфейса. Использовать интерфейсы можно безотносительно к источнику данных, скажем

```
Decoder = NewDecoder(r io.Reader)
err = Decoder.Decode (Message)
```

будет единообразно кодировать файл или например сетевое соединение.

Идея сигналов воплощена в синтаксисе языка. Тип chan (channel) оснащен оператором < — передачи сообщений, а уникальная конструкци select{ case < -- chan} позволяет выбрать готовый к передаче канал из нескольких.

Напишем совсем простой миксер потоков.

В качестве входных потоком возьмем просто строки.(Мы условились делать примеры немедленно исполняемыми в песочнице, что огранич в выборе. Читать из сетевого соединения было бы интересней. И код может практически без изменений.)

```
reader1 := strings.NewReader("ла ла ла ла ла ла ла")
reader2 := strings.NewReader("фа фа фа фа фа фа фа")
```

Выходным примем стандартный поток вывода

```
writer := os.Stdout
```

В качестве управляющих сигналов используем канал таймера.

```
stop := time.After(10000 * time.Millisecond)
tick := time.Tick(150 * time.Millisecond)
tack := time.Tick(200 * time.Millisecond)
```

И весь наш миксер

```
select {
case <-tick:
        io.CopyN(writer, reader1, 5)
case <-tack:</pre>
        io.CopyN(writer, reader2, 5)
case <-stop:</pre>
        return
```

Работающий пример.

Попробовать в песочнице.

Добавить метки

Метки: до, функциональное программирование

+16 73 11,8k



25.0

0,0 Рейтинг

6 Полписчики



Подписат

https://habr.com/post/280210/ 3/6

Костарев Илья @uvelichitel Пользователь Поделиться публикацией ПОХОЖИЕ ПУБЛИКАЦИИ 22 марта 2017 в 18:59 Функциональное программирование и с++ на практике 10,8k 64 **1**5 19 марта 2017 в 16:50 О функциональном программировании в фронтенде **+11 ◎** 23,4k 138 **197** 16 сентября 2016 в 12:49 Жаргон функционального программирования **+83 ⊙** 56,2k **527 113** ВАКАНСИИ Мой к Senior Frontend разработчик (React) от 100 (CORE . Construct Online Resources for Education · Москва · Возможна удаленная работа React Native / React.JS программист удалённо от 55 (Start Mobile · Возможна удаленная работа до 200 (Backend-разработчик, Node.js Pantini Inc. • Москва до 200 (Project manager FunCorp · Москва от 130 000 до 150 (Программист 1С Аксон • Москва Все вакансии Комментарии 6 Отслеживать новые в почте evocatus 29.03.16 в 16:06 # t Отсутствие оптимизации хвостовой рекурсии в Go расстроило. Лично для меня это один из главных минусов Python. Почему рекурсия зло можно почитать здесь: https://habrahabr.ru/post/256351/ Ответить evocatus 29.03.16 в 16:10 # 📕 🤚 🔕 Притом в Lua (откуда Go взял немало особенностей синтаксиса, судя по всему) хвостовая рекурсия оптимизируется. Ответить Neftedollar 29.03.16 в 18:16 # ■ ⊨ 🖎 t

Очень странная статья по ссылке.

Половину примеров можно привести к хвостовой рекурсии, которую компилятор либо оптимизирует, либо вы ею не будете пользоваться, особенн https://habr.com/post/280210/

вы знаете что такое хвостовая рекурсия.

Вторую же половину читабильнее, красивее и проще чем не хвостовой рекурсией описать сложно.

Ответить



Даже богом забытый Nim на фоне Go функциональнее смотрится.

Ответить



На плашке Go, где сейчас написано "simple, reliable and efficient" раньше было "pragmatic, concise and orthogonal", а еще раньше в самом начале "procedural language for system programming". В общем то "functional, multiparadigm" там не было никогда.

Ответить

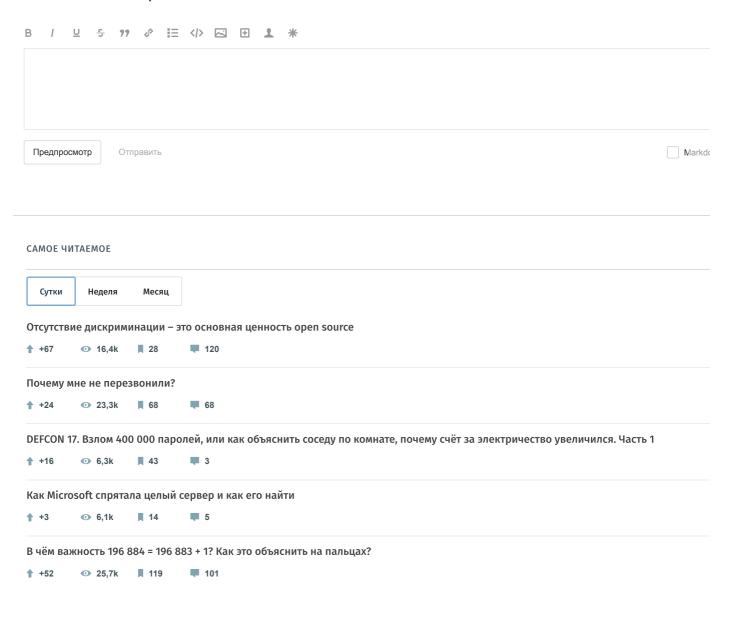


Для нормального функционального программирования необходимы (но не достаточны!) либо полноценный параметрический полиморфизм (т.е. дженерики; например, это языки ML-семейства), либо полная динамичность (лиспы, эрланг). Go не имеет ни того, ни другого, и поэтому максимум, ч него можно сказать, это то, что в нём есть функциональные элементы.

Но это, безусловно, не значит, что язык плохой — просто он задумывался для другого, и его основные практики и подходы тоже другие.

Ответить

Написать комментарий



О функциональности Go / Хабр

Публикации Правила Реклама Профиль Хабы Трекер Помощь Тарифы Диалоги Контент Компании Документация Настройки Пользователи Соглашение Семинары





ППА Песочница Конфиденциальность

TM © 2006 – 2018 «TM»

О сайте Служба поддержки Мобильная версия