

Википедия

Диаграмма состояний (теория автоматов)

Материал из Википедии — свободной энциклопедии

Диагра́мма состоя́ний — ориентированный граф для конечного автомата, в котором

- вершины обозначают состояния
- дуги показывают переходы между двумя состояниями

На практике вершины обычно изображаются в виде окружностей и, если нужно, двойных окружностей. В нотации UML состояния изображаются прямоугольниками с закругленными углами^[1].

Содержание

Примеры

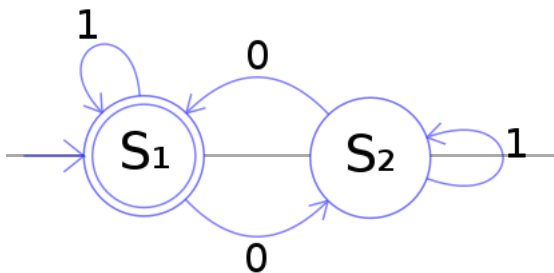
Примечания

Литература

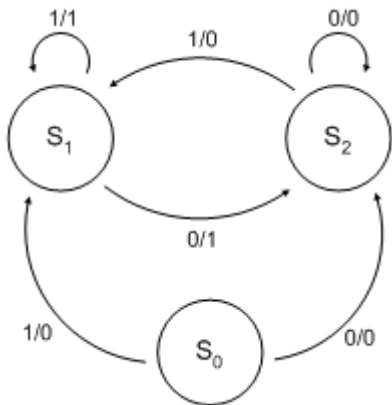
См. также

Примеры

S_1 и S_2 — состояния. Дуги помечены входными данными.



S_0 , S_1 и S_2 — состояния. Дуги помечены как j/k , где j — входные данные, а k — выходные.



Примечания

1. [State Diagram in UML \(http://www.developer.com/design/article.php/2238131/State-Diagram-in-UML.htm\)](http://www.developer.com/design/article.php/2238131/State-Diagram-in-UML.htm)

Литература

- *Джон Хопкрофт, Раджив Мотвани, Джеффри Ульман*. Введение в теорию автоматов, языков и вычислений = Introduction to Automata Theory, Languages, and Computation. — М.: Вильямс, 2002. — 528 с. — ISBN 0-201-44124-1.

См. также

- Дракон-схема
-

Источник — [https://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=Диаграмма_состояний_\(теория_автоматов\)&oldid=53225983](https://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=Диаграмма_состояний_(теория_автоматов)&oldid=53225983)

Эта страница в последний раз была отредактирована 12 марта 2013 в 12:54.

Текст доступен по лицензии [Creative Commons Attribution-ShareAlike](#); в отдельных случаях могут действовать дополнительные условия.

Wikipedia® — зарегистрированный товарный знак некоммерческой организации [Wikimedia Foundation, Inc.](#)