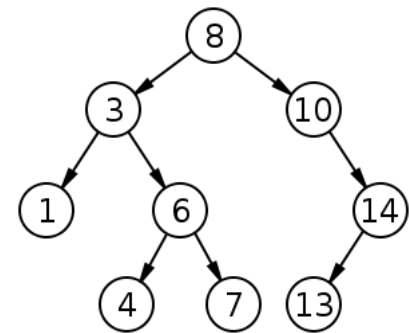


Википедия

Сортировка с помощью двоичного дерева

Материал из Википедии — свободной энциклопедии

Сортировка с помощью двоичного дерева (сортировка двоичным деревом, сортировка деревом, древесная сортировка, сортировка с помощью бинарного дерева, англ. *tree sort*) — универсальный алгоритм сортировки, заключающийся в построении двоичного дерева поиска по ключам массива (списка), с последующей сборкой результирующего массива путём обхода узлов построенного дерева в необходимом порядке следования ключей. Данная сортировка является оптимальной при получении данных путём непосредственного чтения с потока (например, из файла, сокета или консоли).



Пример двоичного дерева

Содержание

- Алгоритм
- Эффективность
- Примеры реализации
- См. также

Алгоритм

- Построение двоичного дерева.
- Сборка результирующего массива путём обхода узлов в необходимом порядке следования ключей.

Эффективность

Процедура добавления объекта в бинарное дерево имеет среднюю алгоритмическую сложность порядка $O(\log(n))$. Соответственно, для n объектов сложность будет составлять $O(n \log(n))$, что относит сортировку с помощью двоичного дерева к группе «быстрых сортировок». Однако, сложность добавления объекта в разбалансированное дерево может достигать $O(n)$, что может привести к общей сложности порядка $O(n^2)$.

При физическом развёртывании древовидной структуры в памяти требуется не менее чем $4n$ ячеек дополнительной памяти (каждый узел должен содержать ссылки на элемент исходного массива, на родительский элемент, на левый и правый лист), однако, существуют способы уменьшить требуемую дополнительную память.

Примеры реализации

В простой форме функционального программирования на Haskell данный алгоритм будет выглядеть так:

```

data Tree a = Leaf | Node (Tree a) a (Tree a)

insert :: Ord a => a -> Tree a -> Tree a
insert x Leaf = Node Leaf x Leaf
insert x (Node t y t') | x <= y = Node (insert x t) y t'
insert x (Node t y t') | x > y = Node t y (insert x t')

flatten :: Tree a -> [a]
flatten Leaf = []
flatten (Node t x t') = flatten t ++ [x] ++ flatten t'

treesort :: Ord a => [a] -> [a]
treesort = flatten . foldr insert Leaf

```

Реализация на C++14:

```

#include <memory>
#include <cassert>
#include <algorithm>

#include <vector>
#include <iostream>

using namespace std;

// класс, представляющий бинарное дерево
class BinaryTree
{
protected:
    // узел бинарного дерева
    struct BinaryTreeNode
    {
        shared_ptr<BinaryTreeNode> left, right; // левое и правое поддеревы
        int key; // ключ
    };

    shared_ptr<BinaryTreeNode> m_root; // корень дерева

protected:
    // рекурсивная процедура вставки ключа
    // cur_node - текущий узел дерева, с которым сравнивается вставляемый узел
    // node_to_insert - вставляемый узел
    void insert_recursive(const shared_ptr<BinaryTreeNode>& cur_node, const shared_ptr<BinaryTreeNode>& node_to_insert)
    {
        assert(cur_node != nullptr);
        // сравнение
        bool insertIsLess = node_to_insert->key < cur_node->key;
        if(insertIsLess)
        {
            // вставка в левое поддерево
            if(cur_node->left == nullptr)
                cur_node->left = node_to_insert;
            else
                insert_recursive(cur_node->left, node_to_insert);
        }
        else
        {
            // вставка в правое поддерево
            if(cur_node->right == nullptr)
                cur_node->right = node_to_insert;
            else
                insert_recursive(cur_node->right, node_to_insert);
        }
    }

public:
    void insert(int key)
    {
        shared_ptr<BinaryTreeNode> node_to_insert(new BinaryTreeNode);
        node_to_insert->key = key;

        if(m_root == nullptr)
        {
            m_root = node_to_insert;
            return;
        }
    }

```

```

    }

    insert_recursive(m_root, node_to_insert);
}

public:
    typedef function<void(int key)> Visitor;

protected:
    // рекурсивная процедура обхода дерева
    // cur_node - посещаемый в данный момент узел
    void visit_recursive(const shared_ptr<BinaryTreeNode>& cur_node, const Visitor& visitor)
    {
        assert(cur_node != nullptr);

        // сначала посещаем левое поддерево
        if(cur_node->left != nullptr)
            visit_recursive(cur_node->left, visitor);

        // посещаем текущий элемент
        visitor(cur_node->key);

        // посещаем правое поддерево
        if(cur_node->right != nullptr)
            visit_recursive(cur_node->right, visitor);
    }

public:
    void visit(const Visitor& visitor)
    {
        if(m_root == nullptr)
            return;
        visit_recursive(m_root, visitor);
    }
};

int main()
{
    BinaryTree tree;
    // добавление элементов в дерево
    vector<int> data_to_sort = {10, 2, 7, 3, 14, 7, 32};
    for(int value : data_to_sort)
    {
        tree.insert(value);
    }
    // обход дерева
    tree.visit([](int visited_key)
    {
        cout<<visited_key<<" ";
    });
    cout<<endl;

    // результат выполнения: 2 3 7 7 10 14 32
    return 0;
}

```

Пример создания бинарного дерева и сортировки на языке Java:

```

// Скомпилируйте и введите java TreeSort
class Tree {
    public Tree left;           // левое и правое поддерева и ключ
    public Tree right;
    public int key;

    public Tree(int k) {        // конструктор с инициализацией ключа
        key = k;
    }

    /* insert (добавление нового поддерева (ключа))
       сравнить ключ добавляемого поддерева (K) с ключом корневого узла (X).
       Если K>X, рекурсивно добавить новое дерево в правое поддерево.
       Если K<X, рекурсивно добавить новое дерево в левое поддерево.
       Если поддерева нет, то вставить на это место новое дерево
    */
    public void insert( Tree aTree) {
        if ( aTree.key < key )

```

```
        if ( left != null ) left.insert( aTree );
        else left = aTree;
    else
        if ( right != null ) right.insert( aTree );
        else right = aTree;
    }

    /* traverse (обход)
    Рекурсивно обойти левое поддерево.
    Применить функцию f (печать) к корневому узлу.
    Рекурсивно обойти правое поддерево.
    */
    public void traverse(TreeVisitor visitor) {
        if ( left != null )
            left.traverse( visitor );

        visitor.visit(this);

        if ( right != null )
            right.traverse( visitor );
    }
}

interface TreeVisitor {
    public void visit(Tree node);
};

class KeyPrinter implements TreeVisitor {
    public void visit(Tree node) {
        System.out.println( " " + node.key );
    }
};

class TreeSort {
    public static void main(String args[]) {
        Tree myTree;
        myTree = new Tree( 7 );           // создать дерево (с ключом)
        myTree.insert( new Tree( 5 ) );  // присоединять поддерева
        myTree.insert( new Tree( 9 ) );
        myTree.traverse(new KeyPrinter());
    }
}
```

См. также

- Двоичное дерево поиска

Получено от "https://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=Сортировка_с_помощью_двоичного_дерева&oldid=95151230"

Эта страница в последний раз была отредактирована 18 сентября 2018 в 16:13.

Текст доступен по лицензии [Creative Commons Attribution-ShareAlike](#); в отдельных случаях могут действовать дополнительные условия.

Wikipedia® — зарегистрированный товарный знак некоммерческой организации [Wikimedia Foundation, Inc.](#)