



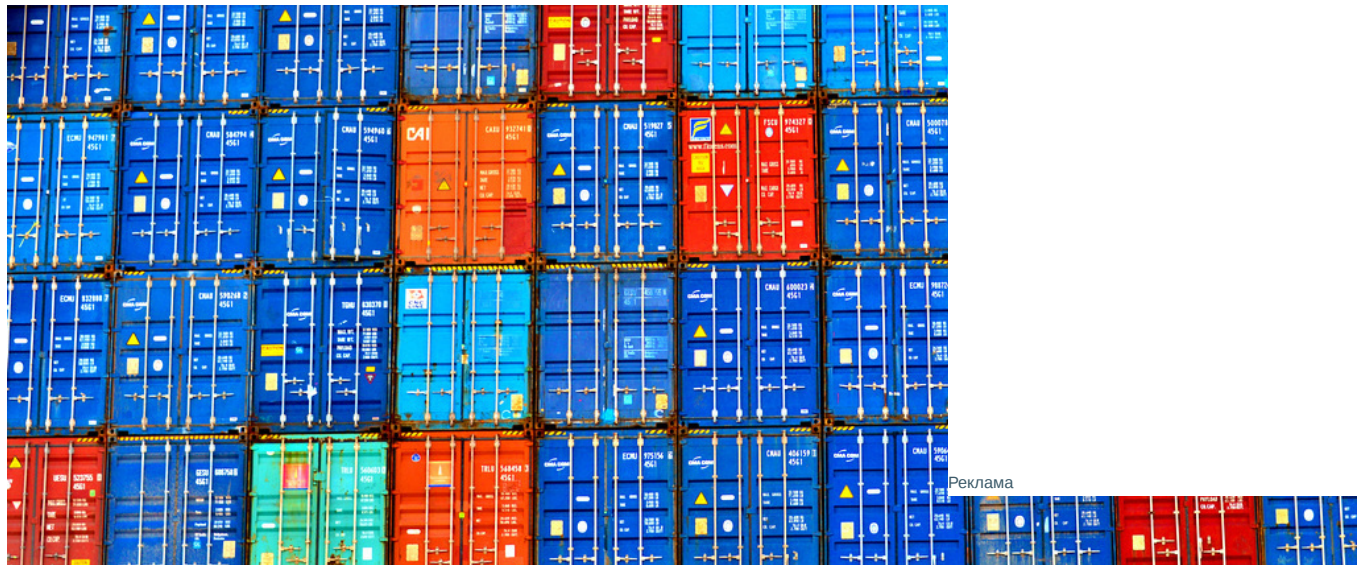
freetonik 20 сентября 2016 в 11:37

Полное практическое руководство по Docker: на AWS

Автор оригинала: Prakhar Srivastav

Разработка веб-сайтов, Amazon Web Services

Перевод



Содержание

- Вопросы и ответы
- Введение
 - Пре-реквизиты
 - Настройка компьютера
- 1.0 Играем с Busybox
 - 1.1 Docker Run
 - 1.2 Терминология
- 2.0 Веб-приложения и Докер
 - 2.1 Статические сайты
 - 2.2 Образы
 - 2.3 Наш первый образ
 - 2.4 Dockerfile
 - 2.5 Docker на AWS
- 3.0 Многоконтейнерные окружения
 - 3.1 SF Food Trucks

- 3.2 Сети Docker
 - 3.3 Docker Compose
 - 3.4 AWS Elastic Container Service
-
- 4.0 Заключение
 - 4.1 Следующие шаги
 - 4.2 Фидбек автору

Вопросы и ответы

Что такое Docker?

Определение Докера в Википедии звучит так:

программное обеспечение для автоматизации развёртывания и управления приложениями в среде виртуализации на уровне операционной системы; позволяет «упаковать» приложение со всем его окружением и зависимостями в контейнер, а также предоставляет среду по управлению контейнерами.

Ого! Как много информации. Простыми словами, Docker это инструмент, который позволяет разработчикам, системными администраторам и другим специалистам деплоить их приложения в песочнице (которые называются *контейнерами*), для запуска на целевой операционной системе, например, Linux. Ключевое преимущество Докера в том, что он позволяет пользователям **упаковать приложение со всеми его зависимостями в стандартизированный модуль** для разработки. В отличие от виртуальных машин, контейнеры не создают такой дополнительной нагрузки, поэтому с ними можно использовать систему и ресурсы более эффективно.

Что такое контейнер?

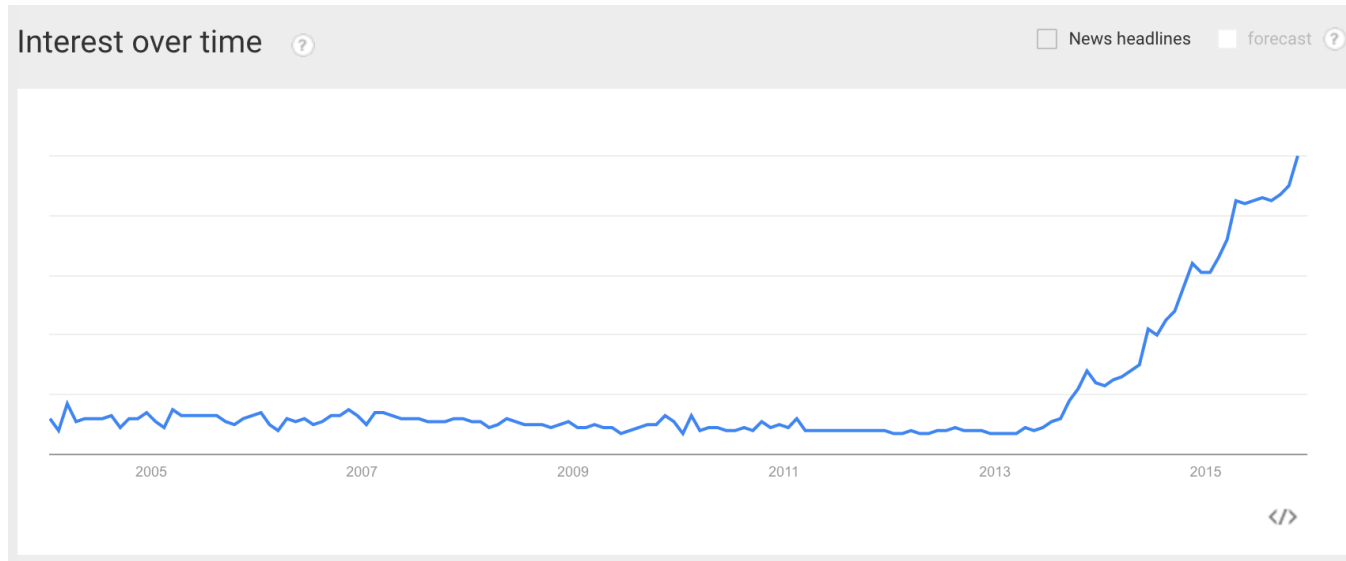
Стандарт в индустрии на сегодняшний день — это использовать виртуальные машины для запуска приложений. Виртуальные машины запускают приложения внутри гостевой операционной системы, которая работает на виртуальном железе основной операционной системы сервера.

Виртуальные машины отлично подходят для полной изоляции процесса для приложения: почти никакие проблемы основной операционной системы не могут повлиять на софт гостевой ОС, и наоборот. Но за такую изоляцию приходится платить. Существует значительная вычислительная нагрузка, необходимая для виртуализации железа гостевой ОС.

Контейнеры используют другой подход: они предоставляют схожий с виртуальными машинами уровень изоляции, но благодаря правильному задействованию низкоуровневых механизмов основной операционной системы делают это с в разы меньшей нагрузкой.

Почему я должен использовать их?

Взлет Докера был по-настоящему эпичным. Не смотря на то, что контейнеры сами по себе — не новая технология, до Докера они не были так распространены и популярны. Docker изменил ситуацию, предоставив стандартный API, который сильно упростил создание и использование контейнеров, и позволил сообществу вместе работать над библиотеками по работе с контейнерами. В статье, опубликованной в *The Register* в середине 2014 говорится, что Гугл поддерживает больше **двух миллиардов контейнеров в неделю**.



В дополнение к продолжительному росту Докера, компания-разработчик Docker Inc. была оценена в два с лишним миллиарда долларов! Благодаря преимуществам в эффективности и портативности, Docker начал получать все больше поддержки, и сейчас стоит во главе движения по **контейнеризации** (containerization). Как современные разработчики, мы должны понять этот тренд и выяснить, какую пользу мы можем получить из него.

Чему меня научит это пособие?

Это единое и полное пособие по всем аспектам работы с Докером. Кроме разъяснения мифов о Докере и его экосистеме, оно позволит вам получить небольшой опыт по сборке и деплою собственных веб-приложений в облаке. Мы будем использовать Amazon Web Services для деплоя статичных сайтов, и два динамических веб-приложения задеплоим на EC2 с использованием Elastic Beanstalk и Elastic Container Service. Даже если вы никогда ничего не деплоили, это пособие даст вам все необходимое.

Как использовать этот документ

Этот документ содержит несколько разделов, каждый из которых посвящен определенному аспекту Докера. В каждом разделе мы будем вводить команды или писать код. Весь код доступен в репозитории на Гитхабе.

Введение

Внимание: В этом пособии используется версия Докера **1.12.0-rc2**. Если вы столкнулись с несовместимостью, пожалуйста, отправьте issue. Спасибо!

Пре-реквизиты

Все, что нужно для прохождения этого пособия — это базовые навыки с командной строкой и текстовым редактором. Опыт разработки веб-приложений будет полезен, но не обязателен. В течение работы мы столкнемся с несколькими облачными сервисами. Вам понадобится создать аккаунт на этих сайтах:

- Amazon Web Services
- Docker Hub

Настройка компьютера

Установка и настройка всех необходимых инструментов может быть тяжелой задачей, но, к счастью, Docker стал довольно стабильным, и установка и запуск его на любой ОС стало очень простой задачей. Итак, установим Docker.

Докер

Еще несколько релизов назад запуск Докера на OS X и Windows был проблемным. Но команда разработчиков проделала огромную работу, и сегодня весь процесс — проще некуда. Этот tutorial *getting started* включает в себя подробные инструкции по установке на Mac, Linux и Windows.

Проверим, все ли установлено корректно:

```
$ docker run hello-world

Hello from Docker.
This message shows that your installation appears to be working correctly.
...
```

Python

Python обычно предустановлен на OS X и на большинстве дистрибутивов Linux. Если вам нужно установить Питон, то скачайте установщик [здесь](#).

Проверьте версию:

```
$ python --version
Python 2.7.11
```

Мы будем использовать `pip` для установки пакетов для нашего приложения. Если `pip` не установлен, то скачайте версию для своей системы.

Для проверки запустите такую команду:

```
$ pip --version
pip 7.1.2 from /Library/Python/2.7/site-packages/pip-7.1.2-py2.7.egg (python 2.7)
```

Java (не обязательно)

Разрабатываемое нами приложение будет использовать Elasticsearch для хранения и поиска. Для локального запуска Elasticsearch вам понадобится Java. В этом пособии все будет запускаться внутри контейнера, так что локально не обязательно иметь Java. Если Java установлена, то команда `java -version` должна сгенерировать подобный вывод:

```
$ java -version
java version "1.8.0_60"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_60-b27)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.60-b23, mixed mode)
```

1.0 Играем с Busybox

Теперь, когда все необходимое установлено, пора взяться за работу. В этом разделе мы запустим контейнер Busybox на нашей системе и попробуем запустить `docker run`.

Для начала, запустите следующую команду:

```
$ docker pull busybox
```

Внимание: в зависимости от того, как вы устанавливали Докер на свою систему, возможно появление сообщения `permission denied`. Если вы на Маке, то удостоверьтесь, что движок Докер запущен. Если вы на Линуксе, то запустите эту команду с `sudo`. Или можете создать группу `docker` чтобы избавиться от этой проблемы.

Команда `pull` скачивает образ `busybox` из **регистра Докера** и сохраняет его локально. Можно использовать команду `docker images`, чтобы посмотреть список образов в системе.

```
$ docker images
```

REPOSITORY	TAG	IMAGE ID	CREATED	VIRTUAL SIZE
busybox	latest	c51f86c28340	4 weeks ago	1.109 MB

1.1 Docker Run

Отлично! Теперь давайте запустим **Докер-контейнер** с этим образом. Для этого используем волшебную команду `docker run`:

```
$ docker run busybox
$
```

Подождите, ничего не произошло! Это баг? Ну, нет. Под капотом произошло много всего. Докер-клиент нашел образ (в нашем случае, `busybox`), загрузил контейнер и запустил команду внутри этого контейнера. Мы сделали `docker run busybox`, но не указали никаких команд, так что контейнер загрузился, запустилась пустая команда и программа завершилась. Ну, да, как-то обидно, так что давайте сделаем что-то поинтереснее.

```
$ docker run busybox echo "hello from busybox"
hello from busybox
```

Ура, наконец-то какой-то вывод. В нашем случае клиент Докера послушно запустил команду `echo` внутри контейнера, а потом вышел из него. Вы, наверное, заметили, что все произошло очень быстро. А теперь представьте себе, как нужно загружать виртуальную машину, запускать в ней команду и выключать ее. Теперь ясно, почему говорят, что контейнеры быстрые!

Теперь давайте взглянем на команду `docker ps`. Она выводит на экран список всех запущенных контейнеров.

```
$ docker ps
```

CONTAINER ID	IMAGE	COMMAND	CREATED	STATUS	PORTS
NAMES					

Контейнеров сейчас нет, поэтому выводится пустая строка. Не очень полезно, поэтому давайте запустим более полезный вариант: `docker ps -a`

```
$ docker ps -a
```

CONTAINER ID	IMAGE	COMMAND	CREATED	STATUS	PORT
S	NAMES				
305297d7a235	busybox	"uptime"	11 minutes ago	Exited (0) 11 minutes ago	
	distracted_goldstine				
ff0a5c3750b9	busybox	"sh"	12 minutes ago	Exited (0) 12 minutes ago	
	elated_ramanujan				

Теперь виден список всех контейнеров, которые мы запускали. В колонке `STATUS` можно заметить, что контейнеры завершили свою работу несколько минут назад.

Вам, наверное, интересно, как запустить больше одной команды в контейнере. Давайте попробуем:

```
$ docker run -it busybox sh
/ # ls
bin  dev  etc  home  proc  root  sys  tmp  usr  var
/ # uptime
05:45:21 up 5:58, 0 users, load average: 0.00, 0.01, 0.04
```

Команда `run` с флагом `-it` подключает интерактивный `tty` в контейнер. Теперь можно запускать сколько угодно много команд внутри. Попробуйте.

Опасно! Если хочется острых ощущений, то можете попробовать `rm -rf bin` в контейнере. Но удостоверьтесь, что запускаете ее внутри контейнера, а **не снаружи**. Если сделаете это снаружи, на своем компьютере, то будет очень плохо, и команды вроде `ls`, `echo` перестанут работать. Когда внутри контейнера все перестанет работать, просто выйдите и запустите его заново командой `docker run -it busybox sh`. Докер создает новый контейнер при запуске, поэтому все заработает снова.

На этом захватывающий тур по возможностям команды `docker run` закончен. Скорее всего, вы будете использовать эту команду довольно часто. Так что важно, чтобы мы поняли как с ней обращаться. Чтобы узнать больше о `run`, используйте `docker run --help`, и увидите полный список поддерживаемых флагов. Скоро мы увидим еще несколько способов использования `docker run`.

Перед тем, как продолжать, давайте вкратце рассмотрим удаление контейнеров. Мы видели выше, что с помощью команды `docker ps -a` все еще можно увидеть остатки завершенных контейнеров. На протяжении этого пособия, вы будете запускать `docker run` несколько раз, и оставшиеся, бездомные контейнеры будут съедать дисковое пространство. Так что я взял за правило удалять контейнеры после завершения работы с ними. Для этого используется команда `docker rm`. Просто скопируйте ID (можно несколько) из вывода выше и передайте параметрами в команду.

```
$ docker rm 305297d7a235 ff0a5c3750b9
305297d7a235
ff0a5c3750b9
```

При удалении идентификаторы будут снова выведены на экран. Если нужно удалить много контейнеров, то вместо ручного копирования и вставления можно сделать так:

```
$ docker rm $(docker ps -a -q -f status=exited)
```

Эта команда удаляет все контейнеры, у которых статус `exited`. Флаг `-q` возвращает только численные ID, а флаг `-f` фильтрует вывод на основе предоставленных условий. Последняя полезная деталь — команде `docker run` можно передать флаг `--rm`, тогда контейнер будет автоматически удаляться при завершении. Это очень полезно для разовых запусков и экспериментов с Докером.

Также можно удалять ненужные образы командой `docker rmi`.

1.2 Терминология

В предыдущем разделе мы использовали много специфичного для Докера жаргона, и многих это может запутать. Перед тем, как продолжать, давайте разберем некоторые термины, которые часто используются в экосистеме Докера.

- *Images* (образы) - Схемы нашего приложения, которые являются основой контейнеров. В примере выше мы использовали команду `docker pull` чтобы скачать образ **busybox**.
- *Containers* (контейнеры) - Создаются на основе образа и запускают само приложение. Мы создали контейнер командой `docker run`, и использовали образ `busybox`, скачанный ранее. Список запущенных контейнеров можно увидеть с помощью команды `docker ps`.

- *Docker Daemon* (демон Докера) - Фоновый сервис, запущенный на хост-машине, который отвечает за создание, запуск и уничтожение Docker-контейнеров. Демон — это процесс, который запущен на операционной системе, с которой взаимодействует клиент.
- *Docker Client* (клиент Докера) - Утилита командной строки, которая позволяет пользователю взаимодействовать с демоном. Существуют другие формы клиента, например, Kitematic, с графическим интерфейсом.
- *Docker Hub* - Регистр Docker-образов. Грубо говоря, архив всех доступных образов. Если нужно, то можно содержать собственный регистр и использовать его для получения образов.

2.0 Веб-приложения и Docker

Супер! Теперь мы научились работать с `docker run`, поиграли с несколькими контейнерами и разобрались в терминологии. Вооруженные этими знаниями, мы готовы переходить к реальным штукам: деплою веб-приложений с Докером!

2.1 Статические сайты

Давайте начнем с малого. Вначале рассмотрим самый простой статический веб-сайт. Скачаем образ из Docker Hub, запустим контейнер и посмотрим, насколько легко будет запустить веб-сервер.

Поехали. Для одностраничного сайта нам понадобится образ, который я заранее создал для этого пособия и разместил в регистре - `prakhar1989/static-site`. Можно скачать образ напрямую командой `docker run`.

```
$ docker run prakhar1989/static-site
```

Так как образа не существует локально, клиент сначала скачает образ из регистра, а потом запустит его. Если все без проблем, то вы увидите сообщение `Nginx is running...` в терминале. Теперь сервер запущен. Как увидеть сайт в действии? На каком порту работает сервер? И, что самое важное, как напрямую достучаться до контейнера из хост-контейнера?

В нашем случае клиент не открывает никакие порты, так что нужно будет перезапустить команду `docker run` чтобы сделать порты публичными. Заодно давайте сделаем так, чтобы терминал не был прикреплен к запущенному контейнеру. В таком случае можно будет спокойно закрыть терминал, а контейнер продолжит работу. Это называется **detached mode**.

```
$ docker run -d -P --name static-site prakhar1989/static-site
e61d12292d69556eabe2a44c16cbd54486b2527e2ce4f95438e504afb7b02810
```

Флаг `-d` открепит (detach) терминал, флаг `-P` сделает все открытые порты публичными и случайными, и, наконец, флаг `--name` это имя, которое мы хотим дать контейнеру. Теперь можно увидеть порты с помощью команды `docker port [CONTAINER]`.

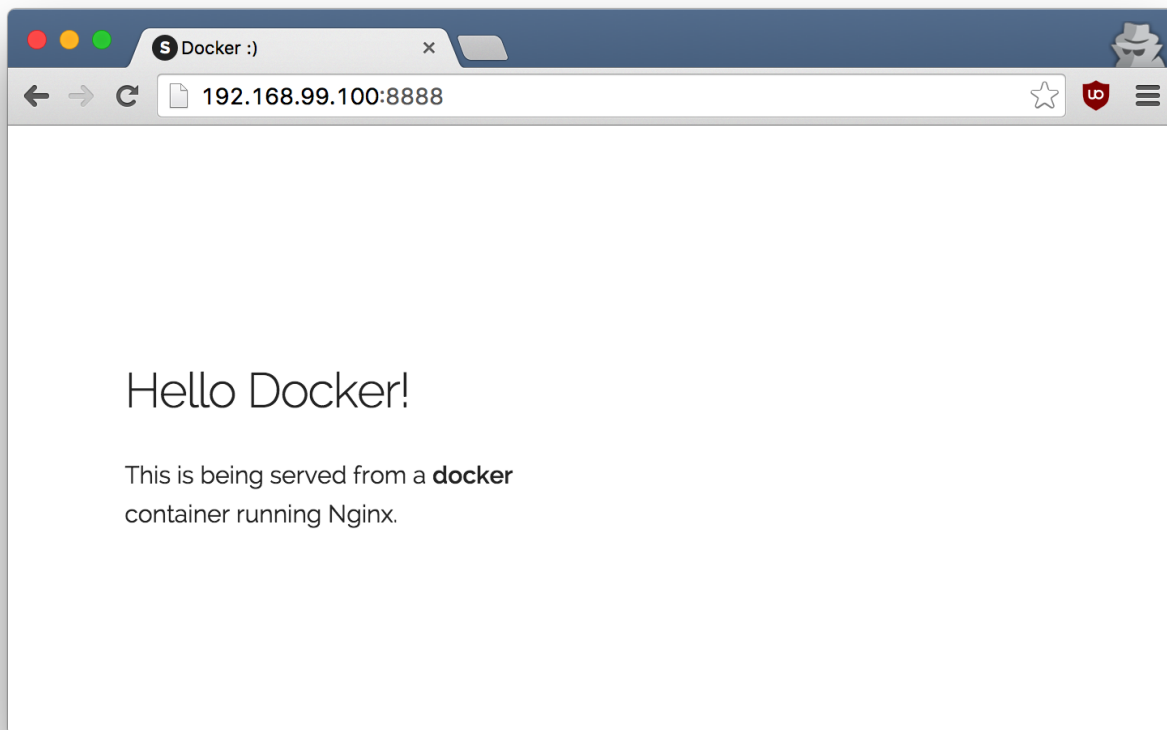
```
$ docker port static-site
80/tcp -> 0.0.0.0:32769
443/tcp -> 0.0.0.0:32768
```

Откройте `http://localhost:32769` в своем браузере.

Замечание: Если вы используете `docker-toolbox`, то, возможно, нужно будет использовать `docker-machine ip default` чтобы получить IP-адрес.

Также можете обозначить свой порт. Клиент будет перенаправлять соединения на него.

```
$ docker run -p 8888:80 prakhar1989/static-site
Nginx is running...
```



Чтобы остановить контейнер запустите `docker stop` и укажите идентификатор (ID) контейнера.

Согласитесь, все было очень просто. Чтобы задеплоить это на реальный сервер, нужно просто установить Докер и запустить команду выше. Теперь, когда вы увидели, как запускать веб-сервер внутри образа, вам, наверное, интересно — а как создать свой Докер-образ? Мы будем изучать эту тему в следующем разделе.

2.2 Образы

Мы касались образов ранее, но в этом разделе мы заглянем глубже: что такое Докер-образы и как создавать собственные образы. Наконец, мы используем собственный образ чтобы запустить приложение локально, а потом задеплоим его на AWS, чтобы показать друзьям. Круто? Круто! Давайте начнем.

Образы это основы для контейнеров. В прошлом примере мы скачали (**pull**) образ под названием *Busybox* из регистра, и попросили клиент Докера запустить контейнер, **основанный** на этом образе. Чтобы увидеть список доступных локально образов, используйте команду `docker images`.

```
$ docker images
```

REPOSITORY	TAG	IMAGE ID	CREATED	VIRTUAL SIZE
prakhari989/catnip	latest	c7fffb5626a50	2 hours ago	697.9 MB
prakhari989/static-site	latest	b270625a1631	21 hours ago	133.9 MB
python	3-onbuild	cf4002b2c383	5 days ago	688.8 MB
martin/docker-cleanup-volumes	latest	b42990daaca2	7 weeks ago	22.14 MB
ubuntu	latest	e9ae3c220b23	7 weeks ago	187.9 MB
busybox	latest	c51f86c28340	9 weeks ago	1.109 MB
hello-world	latest	0a6ba66e537a	11 weeks ago	960 B

Это список образов, которые я скачал из регистра, а также тех, что я сделал сам (скоро увидим, как это делать). TAG — это конкретный снимок или снимок (snapshot) образа, а IMAGE ID — это соответствующий уникальный идентификатор образа.

Для простоты, можно относиться к образу как к git-репозиторию. Образы можно коммитить с изменениями, и можно иметь несколько версий. Если не указывать конкретную версию, то клиент по умолчанию использует latest. Например, можно скачать определенную версию образа ubuntu:

```
$ docker pull ubuntu:12.04
```

Чтобы получить новый Docker-образ, можно скачать его из регистра (такого, как Docker Hub) или создать собственный. На Docker Hub есть десятки тысяч образов. Можно искать напрямую из командной строки с помощью `docker search`.

Важно понимать разницу между базовыми и дочерними образами:

- **Base images** (базовые образы) — это образы, которые не имеют родительского образа. Обычно это образы с операционной системой, такие как ubuntu, busybox или debian.
- **Child images** (дочерние образы) — это образы, построенные на базовых образах и обладающие дополнительной функциональностью.

Существуют официальные и пользовательские образы, и любые из них могут быть базовыми и дочерними.

- **Официальные образы** — это образы, которые официально поддерживаются командой Docker. Обычно в их названии одно слово. В списке выше python, ubuntu, busybox и hello-world — базовые образы.
- **Пользовательские образы** — образы, созданные простыми пользователями вроде меня и вас. Они построены на базовых образах. Обычно, они называются по формату user/image-name.

2.3 Наш первый образ

Теперь, когда мы лучше понимаем, что такое образы и какие они бывают, самое время создать собственный образ. Цель этого раздела — создать образ с простым приложением на Flask. Для этого пособия я сделал маленькое приложение, которое выводит случайную гифку с кошкой. Ну, потому что, кто не любит кошек? Склонировать этот репозиторий к себе на локальную машину.

Вначале давайте проверим, что приложение работает локально. Войдите в директорию flask-app командой `cd` и установите зависимости.

```
$ cd flask-app
$ pip install -r requirements.txt
$ python app.py
* Running on http://0.0.0.0:5000/ (Press CTRL+C to quit)
```

Если все хорошо, то вы увидите вывод как в примере выше. Зайдите на <http://localhost:5000> чтобы увидеть приложение в действии.

Замечание: Если команда `pip install` падает с ошибками "permission denied", то попробуйте запустить ее с `sudo`. Если не хотите устанавливать пользовательские пакеты на уровне системы, то используйте команду `pip install --user -r requirements.txt`.

Выглядит отлично, правда? Теперь нужно создать образ с приложением. Как говорилось выше, все пользовательские образы основаны на базовом образе. Так как наше приложение написано на Питоне, нам нужен базовый образ Python 3. В частности, нам нужна версия python:3-onbuild базового образа с Питоном.

Что за версия onbuild, спросите вы?

Эти образы включают несколько триггеров ONBUILD, которых обычно достаточно чтобы быстро развернуть приложение. При сборке будет скопирован файл requirements.txt, будет запущен `pip install` с этим файлом, а потом текущая директория будет скопирована в /usr/src/app.

Другими словами, версия `onbuild` включает хелперы, которые автоматизируют скучные процессы запуска приложения. Вместо того, чтобы вручную выполнять эти задачи (или писать скрипты), образы делают все за вас. Теперь у нас есть все ингредиенты для создания своего образа: работающее веб-приложение и базовый образ. Как это сделать? Ответ: использовать **Dockerfile**.

2.4 Dockerfile

Dockerfile — это простой текстовый файл, в котором содержится список команд Докер-клиента. Это простой способ автоматизировать процесс создания образа. Самое классное, что команды в **Dockerfile** *почти* идентичны своим аналогам в Linux. Это значит, что в принципе не нужно изучать никакой новый синтаксис чтобы начать работать с докерфайлами.

В директории с приложением есть **Dockerfile**, но так как мы делаем все впервые, нам нужно создать его с нуля. Создайте новый пустой файл в любимом текстовом редакторе, и сохраните его в **той же** директории, где находится flask-приложение. Назовите файл **Dockerfile**.

Для начала укажем базовый образ. Для этого нужно использовать ключевое слово `FROM`.

```
FROM python:3-onbuild
```

Дальше обычно указывают команды для копирования файлов и установки зависимостей. Но к счастью, `onbuild`-версия базового образа берет эти задачи на себя. Дальше нам нужно указать порт, который следует открыть. Наше приложение работает на порту 5000, поэтому укажем его:

```
EXPOSE 5000
```

Последний шаг — указать команду для запуска приложения. Это просто `python ./app.py`. Для этого используем команду **CMD**:

```
CMD ["python", "./app.py"]
```

Главное предназначение **CMD** — это сообщить контейнеру какие команды нужно выполнить при старте. Теперь наш **Dockerfile** готов. Вот как он выглядит:

```
# our base image
FROM python:3-onbuild

# specify the port number the container should expose
EXPOSE 5000

# run the application
CMD ["python", "./app.py"]
```

Теперь можно создать образ. Команда `docker build` занимается сложной задачей создания образа на основе **Dockerfile**.

Листинг ниже демонстрирует процесс. Перед тем, как запустите команду сами (не забудьте точку в конце), проверьте, чтобы там был ваш `username` вместо моего. `Username` должен соответствовать тому, что использовался при регистрации на **Docker hub**. Если вы еще не регистрировались, то сделайте это до выполнения команды. Команда `docker build` довольно проста: она принимает опциональный тег с флагом `-t` и путь до директории, в которой лежит **Dockerfile**.

```
$ docker build -t prakhar1989/catnip .
Sending build context to Docker daemon 8.704 kB
Step 1 : FROM python:3-onbuild
# Executing 3 build triggers...
```

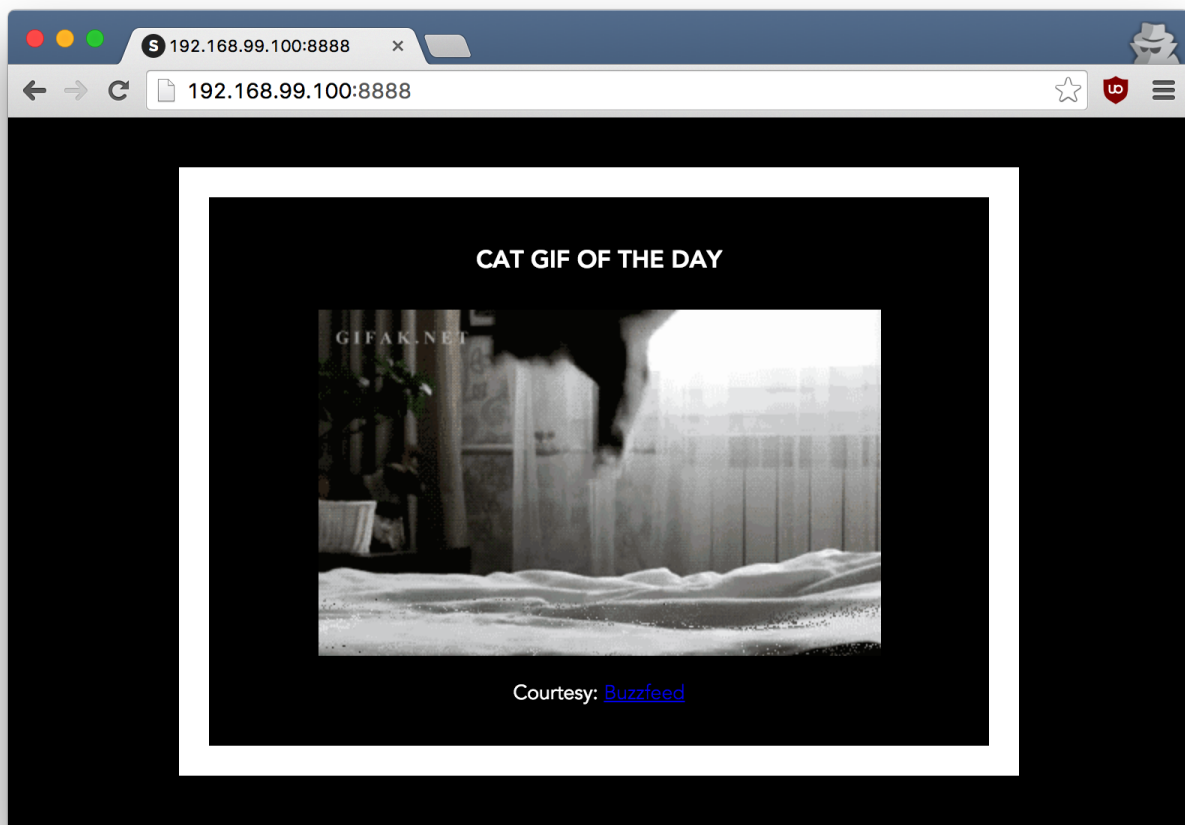
```
Step 1 : COPY requirements.txt /usr/src/app/
----> Using cache
Step 1 : RUN pip install --no-cache-dir -r requirements.txt
----> Using cache
Step 1 : COPY . /usr/src/app
----> 1d61f639ef9e
Removing intermediate container 4de6ddf5528c
Step 2 : EXPOSE 5000
----> Running in 12cfcf6d67ee
----> f423c2f179d1
Removing intermediate container 12cfcf6d67ee
Step 3 : CMD python ./app.py
----> Running in f01401a5ace9
----> 13e87ed1fbc2
Removing intermediate container f01401a5ace9
Successfully built 13e87ed1fbc2
```

Если у вас нет образа `python:3-onbuild`, то клиент сначала скачает его, а потом возьмется за создание вашего образа. Так что, вывод на экран может отличаться от моего. Посмотрите внимательно, и найдете триггеры `onbuild`. Если все прошло хорошо, то образ готов! Запустите `docker images` и увидите свой образ в списке.

Последний шаг — запустить образ и проверить его работоспособность (замените `username` на свой):

```
$ docker run -p 8888:5000 prakhar1989/catnip
* Running on http://0.0.0.0:5000/ (Press CTRL+C to quit)
```

Зайдите на указанный URL и увидите приложение в работе.



Поздравляю! Вы успешно создали свой первый образ Докера!

2.5 Docker на AWS

Что хорошего в приложении, которое нельзя показать друзьям, правда? Так что в этом разделе мы научимся деплоить наше офигенное приложение в облако. Будем использовать AWS Elastic Beanstalk чтобы решить эту задачу за пару кликов. Мы увидим, как с помощью Beanstalk легко управлять и масштабировать наше приложение.

Docker push

Первое, что нужно сделать перед деплоем на AWS это опубликовать наш образ в регистре, чтобы можно было скачивать его из AWS. Есть несколько [Docker-регистров](#) (или можно создать собственный). Для начала, давайте используем Docker Hub. Просто выполните:

```
$ docker push prakhar1989/catnip
```

Если это ваша первая публикация, то клиент попросит вас залогиниться. Введите те же данные, что используете для входа в Docker Hub.

```
$ docker login
Username: prakhar1989
WARNING: login credentials saved in /Users/prakhar/.docker/config.json
Login Succeeded
```

Не забудьте заменить название образа на свое. Очень важно сохранить формат `username/image_name`, чтобы клиент понимал, куда публиковать образ.

После этого можете посмотреть на свой образ на Docker Hub. Например, вот страница моего образа.

Замечание: один важный момент, который стоит прояснить перед тем, как продолжить — **не обязательно** хранить образ в публичном регистре (или в любом другом регистре вообще) чтобы деплоить на AWS. Если вы пишете код для следующего многомиллионного стартапа-единорога, то можно пропустить этот шаг. Мы публикуем свой образ чтобы упростить деплой, пропустив несколько конфигурационных шагов.

Теперь наш образ онлайн, и любой докер-клиент может поиграться с ним с помощью простой команды:

```
$ docker run -p 8888:5000 prakhar1989/catnip
```

Если в прошлом вы мучались с установкой локального рабочего окружения и попытками поделиться своей конфигурацией с коллегами, то понимаете, как круто это звучит. Вот почему Docker — это сила!

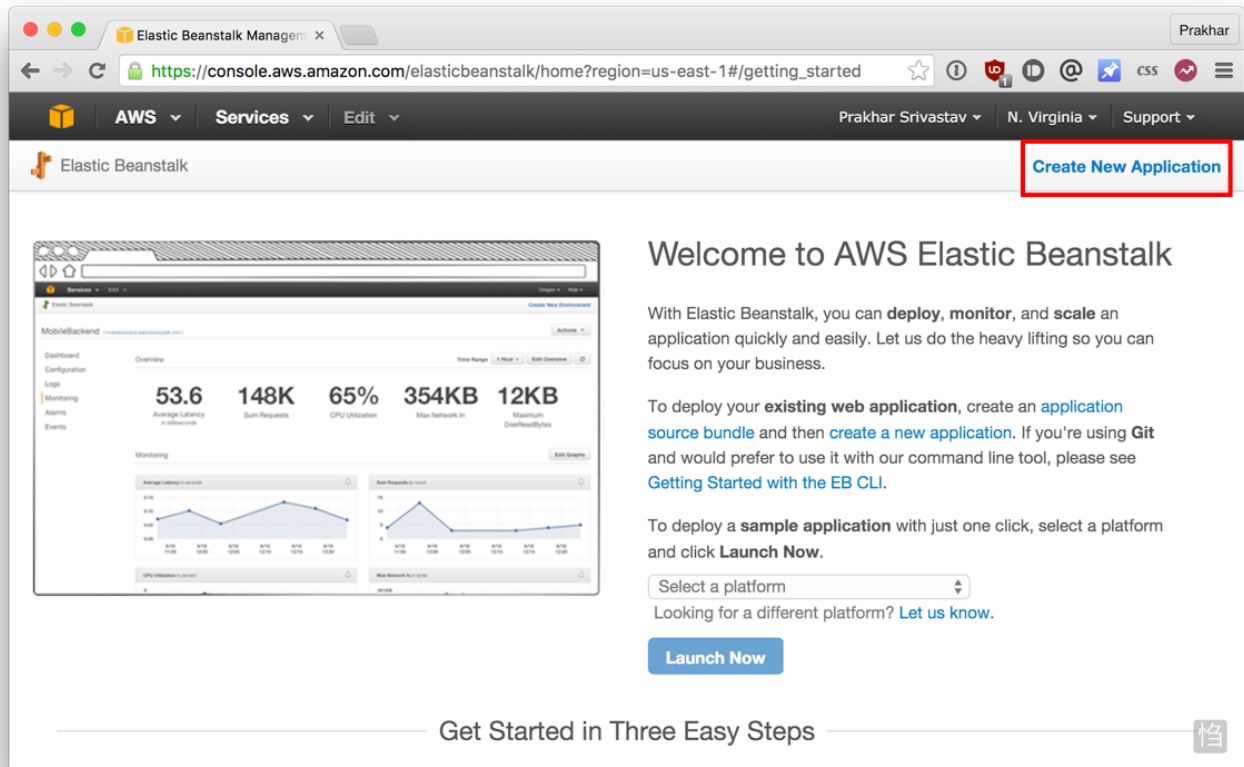
Beanstalk

AWS Elastic Beanstalk (EB) это PaaS (Platform as a Service — платформа как сервис) от Amazon Web Services. Если вы использовали Heroku, Google App Engine и т.д., то все будет привычно. Как разработчик, вы сообщаете EB как запускать ваше приложение, а EB занимается всем остальным, в том числе масштабированием, мониторингом и даже апдейтами. В апреле 2014 в EB добавили возможность запускать Docker-контейнеры, и мы будем использовать именно эту возможность для деплоя. У EB очень понятный интерфейс командной строки, но он требует небольшой конфигурации, поэтому для простоты давайте используем веб-интерфейс для запуска нашего приложения.

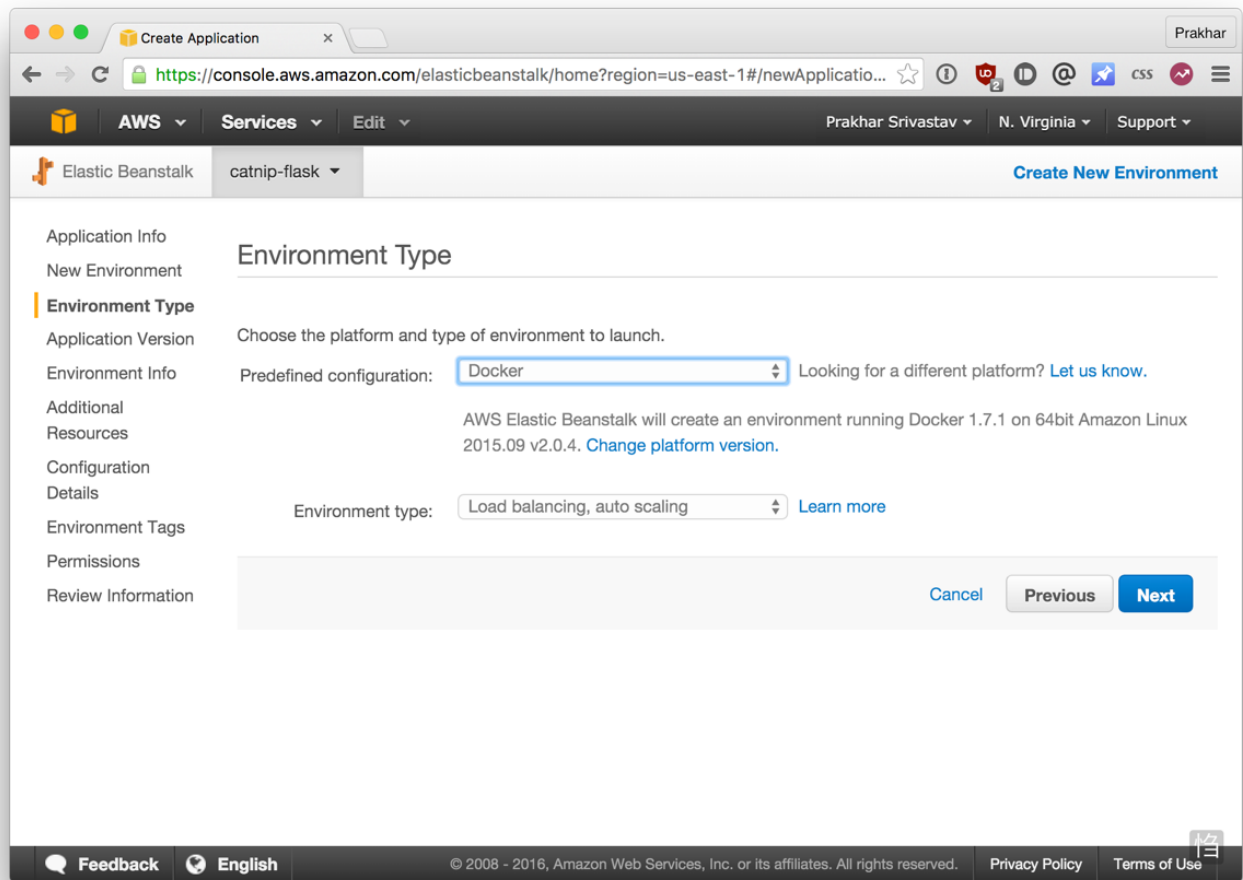
Чтобы продолжать, вам потребуется работающий аккаунт на AWS. Если у вас его нет, то создайте его. Для этого потребуется ввести данные кредитной карты. Но не волнуйтесь, эта услуга бесплатна, и все, что будет происходить в рамках этого пособия тоже бесплатно.

Давайте начнем:

- Войдите в свою консоль AWS.
- Нажмите на Elastic Beanstalk. Ссылка находится в секции compute, в левом верхнем углу. Или просто перейдите сюда.



- Нажмите на "Create New Application" в верхнем правом углу.
- Дайте своему приложению запоминающееся (но уникальное) имя и, если хотите, добавьте описание.
- на экране **New Environment** выберите **Web Server Environment**.
- Следующий экран показан ниже. Выберите *Docker* из готовых вариантов конфигурации. Можно оставить *Environment type* как есть. Нажмите Next.



- Тут мы будем сообщать системе EB о нашем образе. Откройте файл `Dockerrun.aws.json` в директории `flask-app` и измените `Image` образа, чтобы оно соответствовало названию вашего образа. Не волнуйтесь, я опишу содержание файла попозже. Потом выберите вариант "upload your own" и выберите файл.
- Далее, выберите название окружения и URL. Этот URL как раз можно будет давать друзьям, так что постарайтесь придумать что-нибудь попроще.
- Пока не будем вносить никаких правок в секцию *Additional Resources*. Нажмите **Next** и переходите к *Configuration Details*.
- В этой секции вам нужно выбрать тип инстанса `t1.micro`. Это очень важно, потому что это **бесплатный** тип от AWS. Если хотите, можно выбрать пару ключей для входа. Если вы не знаете, что это значит, то не волнуйтесь и просто пропустите эту часть. Все остальное можно оставить по умолчанию и продолжать.
- Также не нужно указывать никакие *Environment Tags* and *Permissions*, так что просто жмите **Next** два раза подряд. В конце будет экран *Review*. Если все выглядит нормально, то нажимайте кнопку **Launch**.
- На последнем экране будет несколько спиннеров. Это поднимается и настраивается ваше окружение. Обычно, нужно около пяти минут для первой настройки.

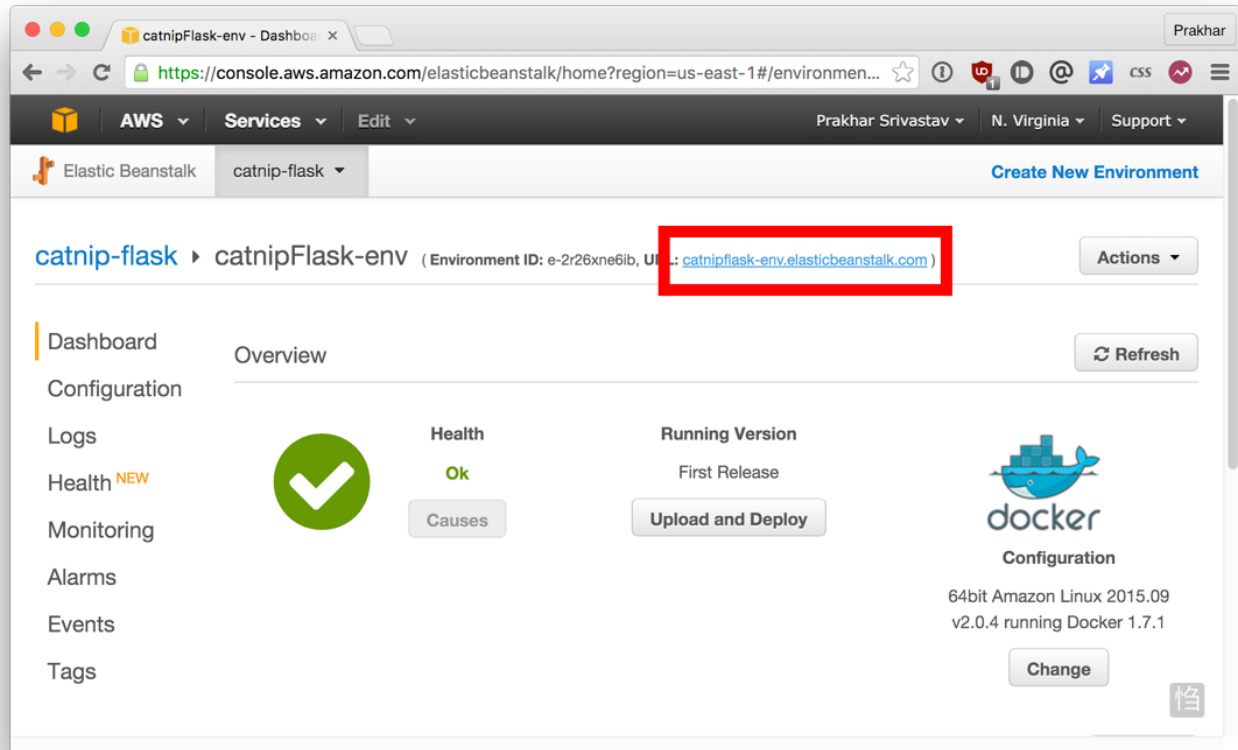
Пока ждем, давайте быстренько взглянем на файл `Dockerrun.aws.json`. Это файл для AWS, в котором находится информация о приложении конфигурации Докера. EB получает информацию из этого файла.

```
{
  "AWSEBDockerrunVersion": "1",
  "Image": {
    "Name": "prakhar1989/catnip",
    "Update": "true"
  },
  "Ports": [
    {
      "ContainerPort": "5000"
    }
  ],
  "Logging": "/var/log/nginx"
```

```
}
```

Файл довольно понятный, но всегда можно обратиться к официальной документации. Мы указываем название образа, и EB будет использовать его заодно с портом.

К этому моменту инстанс уже должен быть готов. Зайдите на страницу EB и увидите зеленый индикатор успешного запуска приложения.



Зайдите на указанный URL в браузере и увидите приложение во все красе. Пошлите адрес своим друзьям, чтобы все могли насладиться гифками с кошками.

Поздравляю! Вы задеплоили свое первое Docker-приложение! Может показаться, что было очень много шагов, но с командной утилитой EB можно имитировать функциональность Хероку несколькими нажатиями клавиш. Надеюсь, вы согласитесь, что Docker сильно упрощает процесс и минимизирует болезненные моменты деплоя в облако. Я советую вам почитать документацию AWS про single-container Docker environment чтобы понимать, какие существуют возможности в EB.

В следующей, последней части пособия, мы пойдем немного дальше и задеплоим приложение, приближенное к реальному миру. В нем будет постоянное бэкэнд-хранилище. Поехали!

3.0 Многоконтейнерные окружения

В прошлом разделе мы увидели, как легко и просто запускать приложения с помощью Докера. Мы начали с простого статического сайта, а потом запустили Flask-приложение. Оба варианта можно было запускать локально или в облаке, несколькими командами. Общая черта этих приложений: каждое из них работало **в одном контейнере**.

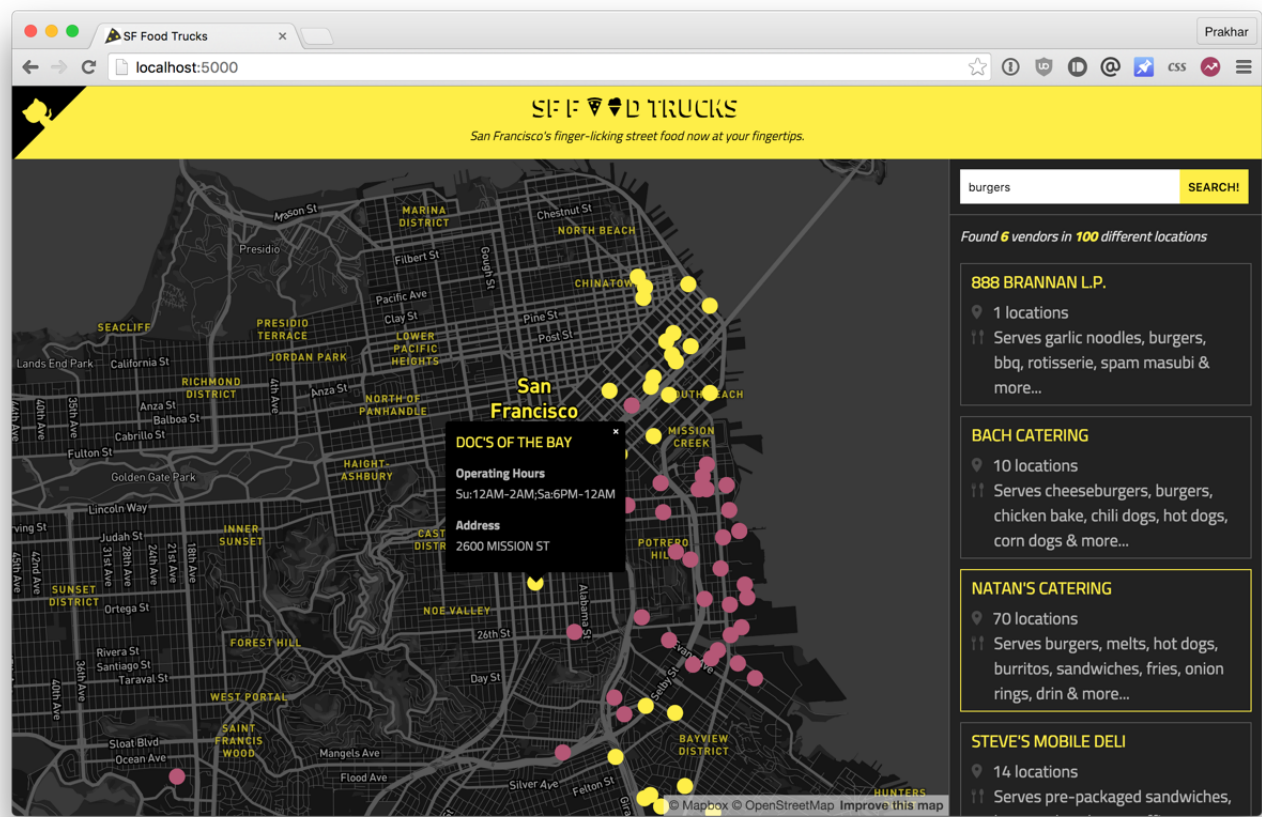
Если у вас есть опыт управления сервисами в продакшене, то вы знаете, что современные приложения обычно не такие простые. Почти всегда есть база данных (или другой тип постоянного хранилища). Системы вроде Redis и Memcached стали практически обязательной частью архитектуры веб-приложений. Поэтому, в этом разделе мы научимся "докеризировать" приложения, которым требуется несколько запущенных сервисов.

В частности, мы увидим, как запускать и управлять **многоконтейнерными** Docker-окружениями. Почему нужно несколько контейнеров, спросите вы? Ну, одна из главных идей Докера в том, что он предоставляет изоляцию. Идея совмещения процесса и его зависимостей в одной песочнице (называемой контейнером) и делает Docker мощным инструментом.

Аналогично тому, как приложение разбивают на части, стоит содержать отдельные **сервисы** в отдельных контейнерах. Разным частям скорее всего требуются разные ресурсы, и требования могут расти с разной скоростью. Если мы разделим эти части и поместим в разные контейнеры, то каждую часть приложения можно строить, используя наиболее подходящий тип ресурсов. Это также хорошо совмещается с идеей **микро сервисов**. Это одна из причин, по которой Docker (и любая другая технология контейнеризации) находится на передовой современных микро сервисных архитектур.

3.1 SF Food Trucks

Приложение, которое мы переведем в Docker, называется SF Food Trucks (к сожалению, сейчас приложение уже не работает публично — прим. пер.). Моя цель была сделать что-то полезное (и похожее на настоящее приложение из реального мира), что-то, что использует как минимум один сервис, но не слишком сложное для этого пособия. Вот что я придумал.



Бэкенд приложения написано на Питоне (Flask), а для поиска используется Elasticsearch. Как и все остальное в этом пособии, код находится на Github. Мы используем это приложение, чтобы научиться запускать и деплоить много-контейнерное окружение.

Теперь, когда вы завелись (надеюсь), давайте подумаем, как будет выглядеть этот процесс. В нашем приложении есть бэкенд на Flask и сервис Elasticsearch. Очевидно, что можно поделить приложение на два контейнера: один для Flask, другой для Elasticsearch (ES). Если приложение станет популярным, то можно будет добавлять новые контейнеры в нужном месте, смотря где будет узкое место.

Отлично, значит нужно два контейнера. Это не сложно, правда? Мы уже создавали Flask-контейнер в прошлом разделе. А для Elasticsearch... давайте посмотрим, есть ли что-нибудь в хабе:

```
$ docker search elasticsearch
```

NAME	DESCRIPTION	STARS	OFFICIAL	AUTOMATED
elasticsearch	Elasticsearch is a powerful open source se...	697	[OK]	
itzg/elasticsearch	Provides an easily configurable Elasticsea...	17		[OK]
tutum/elasticsearch	Elasticsearch image - listens in port 9200.	15		[OK]
barnybug/elasticsearch	Latest Elasticsearch 1.7.2 and previous re...	15		[OK]
digitalwonderland/elasticsearch	Latest Elasticsearch with Marvel & Kibana	12		[OK]
monsantoco/elasticsearch	ElasticSearch Docker image	9		[OK]

Не удивительно, но существуют официальный образ для Elasticsearch. Чтобы запустить ES, нужно всего лишь выполнить `docker run`, и вскоре у нас будет локальный, работающий контейнер с одним узлом ES.

```
$ docker run -dp 9200:9200 elasticsearch
d582e031a005f41eea704cdc6b21e62e7a8a42021297ce7ce123b945ae3d3763

$ curl 0.0.0.0:9200
{
  "name" : "Ultra-Marine",
  "cluster_name" : "elasticsearch",
  "version" : {
    "number" : "2.1.1",
    "build_hash" : "40e2c53a6b6c2972b3d13846e450e66f4375bd71",
    "build_timestamp" : "2015-12-15T13:05:55Z",
    "build_snapshot" : false,
    "lucene_version" : "5.3.1"
  },
  "tagline" : "You Know, for Search"
}
```

Заодно давайте запустим контейнер с Flask. Но вначале нужен `Dockerfile`. В прошлой секции мы использовали образ `python:3-onbuild` в качестве базового. Однако, в этом раз, кроме установки зависимостей через `pip`, нам нужно, чтобы приложение генерировало минимизированный Javascript-файл для продакшена. Для этого понадобится `Nodejs`. Так что нужен свой билд с нуля, поэтому начнем с базового образа `ubuntu`.

Замечание: если оказывается, что существующий образ не подходит для вашей задачи, то спокойно создавайте свой образ на основе другого базового образа. В большинстве случаев, для образов на `Docker Hub` можно найти соответствующий `Dockerfile` на `Github`. Почитайте существующий Докерфайлы — это один из лучших способов научиться делать свои образы.

Наш `Dockerfile` для Flask-приложения выглядит следующим образом:

```
# start from base
FROM ubuntu:14.04
MAINTAINER Prakhar Srivastav <prakhar@prakhar.me>

# install system-wide deps for python and node
RUN apt-get -yqq update
RUN apt-get -yqq install python-pip python-dev
RUN apt-get -yqq install nodejs npm
RUN ln -s /usr/bin/nodejs /usr/bin/node

# copy our application code
ADD flask-app /opt/flask-app
WORKDIR /opt/flask-app

# fetch app specific deps
RUN npm install
RUN npm run build
RUN pip install -r requirements.txt

# expose port
EXPOSE 5000

# start app
CMD [ "python", "./app.py" ]
```

Тут много всего нового. Вначале указан базовый образ `Ubuntu LTS`, потом используется пакетный менеджер `apt-get` для установки зависимостей, в частности — `Python` и `Node`. Флаг `yqq` нужен для игнорирования вывода и автоматического выбора "Yes" во всех

местах. Также создается символическая ссылка для бинарного файла `node`. Это нужно для решения проблем обратной совместимости.

Потом мы используем команду `ADD` для копирования приложения в нужную директорию в контейнере — `/opt/flask-app`. Здесь будет находиться весь наш код. Мы также устанавливаем эту директорию в качестве рабочей, так что следующие команды будут выполняться в контексте этой локации. Теперь, когда наши системные зависимости установлены, пора установить зависимости уровня приложения. Начнем с Node, установки пакетов из `npm` и запуска команды сборки, как указано в нашем файле `package.json`. В конце устанавливаем пакеты Python, открываем порт и определяем запуск приложения с помощью `CMD`, как в предыдущем разделе.

Наконец, можно собрать образ и запустить контейнер (замените `prakhar1989` на свой `username` ниже).

```
$ docker build -t prakhar1989/foodtrucks-web .
```

При первом запуске нужно будет больше времени, так как клиент Докера будет скачивать образ `ubuntu`, запускать все команды и готовить образ. Повторный запуск `docker build` после последующих изменений будет практически моментальным. Давайте попробуем запустить приложение

```
$ docker run -P prakhar1989/foodtrucks-web
Unable to connect to ES. Retrying in 5 secs...
Unable to connect to ES. Retrying in 5 secs...
Unable to connect to ES. Retrying in 5 secs...
Out of retries. Bailing out...
```

Упс! Наше приложение не смогло запуститься, потому что оно не может подключиться к Elasticsearch. Как сообщить одному контейнеру о другом и как заставить их взаимодействовать друг с другом? Ответ — в следующей секции.

3.2 Сети Docker

Перед тем, как обсудить возможности Докера для решения описанной задачи, давайте посмотрим на возможные варианты обхода проблемы. Думаю, это поможет нам оценить удобство той функциональности, которую мы вскоре изучим.

Ладно, давайте запустим `docker ps`, что тут у нас:

```
$ docker ps
```

CONTAINER ID	IMAGE	NAMES	COMMAND	CREATED	STATUS	PORTS
e931ab24dedc	elasticsearch		<code>"/docker-entrypoint.s"</code>	2 seconds ago	Up 2 seconds	0.0.0.0:9200->9200/tcp, 9300/tcp

```
cocky_spence
```

Итак, у нас есть контейнер ES по адресу и порту `0.0.0.0:9200`, и мы можем напрямую обращаться к нему. Если можно было бы сообщить нашему приложению подключиться к этому адресу, то оно сможет общаться с ES, верно? Давайте взглянем на код на Питоне, туда, где описано подключение.

```
es = Elasticsearch(host='es')
```

Нужно сообщить Flask-контейнеру, что контейнер ES запущен на хосте `0.0.0.0` (порт по умолчанию `9200`), и все заработает, да? К сожалению, нет, потому что IP `0.0.0.0` это адрес для доступа к контейнеру с **хост-машины**, то есть с моего Мака. Другой контейнер не сможет обратиться по этому адресу. Ладно, если не этот адрес, то какой другой адрес нужно использовать для работы с контейнером ES? Рад, что вы спросили.

Это хороший момент, чтобы изучить работу сети в Докере. После установки, Docker автоматически создает три сети:

```
$ docker network ls
NETWORK ID          NAME                DRIVER
075b9f628ccc        none               null
be0f7178486c        host              host
8022115322ec        bridge            bridge
```

Сеть **bridge** — это сеть, в которой контейнеры запущены по умолчанию. Это значит, что когда я запускаю контейнер ES, он работает в этой сети bridge. Чтобы удостовериться, давайте проверим:

```
$ docker network inspect bridge
[
  {
    "Name": "bridge",
    "Id": "8022115322ec80613421b0282e7ee158ec41e16f565a3e86fa53496105deb2d7",
    "Scope": "local",
    "Driver": "bridge",
    "IPAM": {
      "Driver": "default",
      "Config": [
        {
          "Subnet": "172.17.0.0/16"
        }
      ]
    },
    "Containers": {
      "e931ab24dedc1640cddf6286d08f115a83897c88223058305460d7bd793c1947": {
        "EndpointID": "66965e83bf7171daeb8652b39590b1f8c23d066ded16522daeb0128c9c25c189",
        "MacAddress": "02:42:ac:11:00:02",
        "IPv4Address": "172.17.0.2/16",
        "IPv6Address": ""
      }
    },
    "Options": {
      "com.docker.network.bridge.default_bridge": "true",
      "com.docker.network.bridge.enable_icc": "true",
      "com.docker.network.bridge.enable_ip_masquerade": "true",
      "com.docker.network.bridge.host_binding_ipv4": "0.0.0.0",
      "com.docker.network.bridge.name": "docker0",
      "com.docker.network.driver.mtu": "1500"
    }
  }
]
```

Видно, что контейнер e931ab24dedc находится в секции Containers. Также виден IP-адрес, выданный этому контейнеру — 172.17.0.2. Именно этот адрес мы и искали? Давайте проверим: запустим Flask-приложение и попробуем обратиться к нему по IP:

```
$ docker run -it --rm prakhar1989/foodtrucks-web bash
root@35180ccc206a:/opt/flask-app# curl 172.17.0.2:9200
bash: curl: command not found
root@35180ccc206a:/opt/flask-app# apt-get -yqq install curl
root@35180ccc206a:/opt/flask-app# curl 172.17.0.2:9200
{
  "name" : "Jane Foster",
  "cluster_name" : "elasticsearch",
  "version" : {
    "number" : "2.1.1",
    "build_hash" : "40e2c53a6b6c2972b3d13846e450e66f4375bd71",
    "build_timestamp" : "2015-12-15T13:05:55Z",
    "build_snapshot" : false,
    "lucene_version" : "5.3.1"
  },
  "tagline" : "You Know, for Search"
}
root@35180ccc206a:/opt/flask-app# exit
```

Сейчас все должно быть понятно. Мы запустили контейнер в интерактивном режиме с процессом `bash`. Флаг `--rm` нужен для удобства, благодаря нему контейнер автоматически удаляется после выхода. Мы попробуем `curl`, но нужно сначала установить его. После этого можно удостовериться, что по адресу `172.17.0.2:9200` на самом деле можно обращаться к ES! Супер!

Не смотря на то, что мы нашли способ наладить связь между контейнерами, существует несколько проблем с этим подходом:

1. Придется добавлять записи в файл `/etc/hosts` внутри Flask-контейнера, чтобы приложение понимало, что имя хоста `es` означает `172.17.0.2`. Если IP-адрес меняется, то придется вручную менять запись.
2. Так как сеть `bridge` используется всеми контейнерами по умолчанию, этот метод **не безопасен**.

Но есть хорошие новости: в Докере есть отличное решение этой проблемы. Докер позволяет создавать собственные изолированные сети. Это решение также помогает справиться с проблемой `/etc/hosts`, сейчас увидим как.

Во-первых, давайте создадим свою сеть:

```
$ docker network create foodtrucks
1a3386375797001999732cb4c4e97b88172d983b08cd0addfcb161eed0c18d89

$ docker network ls
NETWORK ID          NAME                DRIVER
1a3386375797        foodtrucks          bridge
8022115322ec        bridge              bridge
075b9f628ccc        none                null
be0f7178486c        host                host
```

Команда `network create` создает новую сеть `bridge`. Нам сейчас нужен именно такой тип. Существуют другие типы сетей, и вы можете почитать о них в официальной документации.

Теперь у нас есть сеть. Можно запустить наши контейнеры внутри сети с помощью флага `--net`. Давайте так и сделаем, но сначала остановим контейнер с ElasticSearch, который был запущен в сети `bridge` по умолчанию.

```
$ docker ps
CONTAINER ID        IMAGE               COMMAND             CREATED             STATUS              PORTS
e931ab24dedc        elasticsearch       "/docker-entrypoint.s" 4 hours ago        Up 4 hours          0.0.0.0:9200->9200/tcp, 9300/tcp
cocky_spence

$ docker stop e931ab24dedc
e931ab24dedc

$ docker run -dp 9200:9200 --net foodtrucks --name es elasticsearch
2c0b96f9b8030f038e40abea44c2d17b0a8edda1354a08166c33e6d351d0c651

$ docker network inspect foodtrucks
[
  {
    "Name": "foodtrucks",
    "Id": "1a3386375797001999732cb4c4e97b88172d983b08cd0addfcb161eed0c18d89",
    "Scope": "local",
    "Driver": "bridge",
    "IPAM": {
      "Driver": "default",
      "Config": [
        {}
      ]
    }
  },
  "Containers": {
    "2c0b96f9b8030f038e40abea44c2d17b0a8edda1354a08166c33e6d351d0c651": {
      "EndpointID": "15eabc7989ef78952fb577d0013243dae5199e8f5c55f1661606077d5b78e72a",
      "MacAddress": "02:42:ac:12:00:02",
      "IPv4Address": "172.18.0.2/16",
      "IPv6Address": ""
    }
  }
}
```

```

    },
    "Options": {}
  }
]

```

Мы сделали то же, что и раньше, но на этот раз дали контейнеру название es. Перед тем, как запускать контейнер с приложением, давайте проверим что происходит, когда запуск происходит в сети.

```

$ docker run -it --rm --net foodtrucks prakhar1989/foodtrucks-web bash
root@53af252b771a:/opt/flask-app# cat /etc/hosts
172.18.0.3 53af252b771a
127.0.0.1 localhost
::1 localhost ip6-localhost ip6-loopback
fe00::0 ip6-localnet
ff00::0 ip6-mcastprefix
ff02::1 ip6-allnodes
ff02::2 ip6-allrouters
172.18.0.2 es
172.18.0.2 es.foodtrucks

root@53af252b771a:/opt/flask-app# curl es:9200
bash: curl: command not found
root@53af252b771a:/opt/flask-app# apt-get -yqq install curl
root@53af252b771a:/opt/flask-app# curl es:9200
{
  "name" : "Doctor Leery",
  "cluster_name" : "elasticsearch",
  "version" : {
    "number" : "2.1.1",
    "build_hash" : "40e2c53a6b6c2972b3d13846e450e66f4375bd71",
    "build_timestamp" : "2015-12-15T13:05:55Z",
    "build_snapshot" : false,
    "lucene_version" : "5.3.1"
  },
  "tagline" : "You Know, for Search"
}
root@53af252b771a:/opt/flask-app# ls
app.py node_modules package.json requirements.txt static templates webpack.config.js
root@53af252b771a:/opt/flask-app# python app.py
Index not found...
Loading data in elasticsearch ...
Total trucks loaded: 733
* Running on http://0.0.0.0:5000/ (Press CTRL+C to quit)
root@53af252b771a:/opt/flask-app# exit

```

Ура! Работает! Магическим образом Докер внес нужные правки в файл /etc/hosts, и поэтому es:9200 можно использовать в приложении — этот адрес корректно направляет запросы в контейнер ES. Отлично! Давайте теперь запустим Flask-контейнер по-настоящему:

```

$ docker run -d --net foodtrucks -p 5000:5000 --name foodtrucks-web prakhar1989/foodtrucks-web
2a1b77e066e646686f669bab4759ec1611db359362a031667cacbe45c3ddb413

$ docker ps
CONTAINER ID        IMAGE               COMMAND             CREATED             STATUS
PORTS              NAMES
2a1b77e066e6        prakhar1989/foodtrucks-web  "python ./app.py"   2 seconds ago       Up 1 seconds
0.0.0.0:5000->5000/tcp   foodtrucks-web
2c0b96f9b803        elasticsearch       "/docker-entrypoint.s"  21 minutes ago      Up 21 minutes
0.0.0.0:9200->9200/tcp, 9300/tcp   es

$ curl -I 0.0.0.0:5000
HTTP/1.0 200 OK
Content-Type: text/html; charset=utf-8
Content-Length: 3697
Server: Werkzeug/0.11.2 Python/2.7.6

```

Зайдите на <http://0.0.0.0:5000>, и увидите приложение в работе. Опять же, может показаться, что было много работы, но на самом деле мы ввели всего 4 команды чтобы с нуля дойти до работающего приложения. Я собрал эти команды в `bash`-скрипт.

```
#!/bin/bash

# build the flask container
docker build -t prakhar1989/foodtrucks-web .

# create the network
docker network create foodtrucks

# start the ES container
docker run -d --net foodtrucks -p 9200:9200 -p 9300:9300 --name es elasticsearch

# start the flask app container
docker run -d --net foodtrucks -p 5000:5000 --name foodtrucks-web prakhar1989/foodtrucks-web
```

Теперь представьте, что хотите поделиться приложением с другом. Или хотите запустить на сервере, где установлен Docker. Можно запустить всю систему с помощью одной команды!

```
$ git clone https://github.com/prakhar1989/FoodTrucks
$ cd FoodTrucks
$ ./setup-docker.sh
```

Вот и все! По-моему, это невероятно крутой и мощный способ распространять и запускать приложения!

Docker Links

Перед тем, как завершить этот раздел, стоит отметить, что `docker network` это относительно новая фишка, она входит в релиз Docker 1.9 .

До того, как появился `network`, ссылки были допустимым способом настройки взаимодействия между контейнерами. В соответствии с официальной документацией, `linking` вскоре будет переведены в статус `deprecated`. Если вам попадется туториал или статья, где используется `link` для соединения контейнеров, то просто не забывайте использовать вместо этого `network` (на момент публикации перевода `links` является `legasy`, — прим. пер.)

3.3 Docker Compose

До этого момента мы изучали клиент Докера. Но в экосистеме Докера есть несколько других инструментов с открытым исходным кодом, которые хорошо взаимодействуют с Докером. Некоторые из них это:

1. `Docker Machine` позволяет создавать Docker-хосты на своем компьютере, облачном провайдере или внутри дата-центра.
2. `Docker Compose` — инструмент для определения и запуска много-контейнерных приложений.
3. `Docker Swarm` — нативное решение для кластеризации.

В этом разделе мы поговорим об одном из этих инструментов — `Docker Compose`, и узнаем, как он может упростить работу с несколькими контейнерами.

У `Docker Compose` довольно интересная предыстория. Примерно два года назад компания `OrchardUp` запустила инструмент под названием `Fig`. Идея была в том, чтобы создавать изолированные рабочие окружения с помощью Докера. Проект очень хорошо восприняли на [Hacker News](#) - я смутно помню, что читал о нем, но не особо понял его смысла.

Первый комментарий на самом деле неплохо объясняет, зачем нужен `Fig` и что он делает:

На самом деле, смысл Докера в следующем: запускать процессы. Сегодня у Докера есть неплохое API для запуска процессов: расшаренные между контейнерами (иными словами, запущенными образами) разделы или директории (shared volumes), перенаправление портов с хост-машины в контейнер, вывод логов, и так далее. Но больше ничего: Докер сейчас работает только на уровне процессов.

Не смотря на то, что в нем содержатся некоторые возможности оркестрации нескольких контейнеров для создания единого "приложения", в Докере нет ничего, что помогало бы с управлением такими группами контейнеров как одной сущностью. И вот зачем нужен инструмент вроде Fig: чтобы обращаться с группой контейнеров как с единой сущностью. Чтобы думать о "запуске приложений" (иными словами, "запуске оркестрированного кластера контейнеров") вместо "запуска контейнеров".

Оказалось, что многие пользователи Докера согласны с такими мыслями. Постепенно, Fig набрал популярность, Docker Inc. заметили, купили компанию и назвали проект Docker Compose.

Итак, зачем используется *Compose*? Это инструмент для простого определения и запуска многоконтейнерных Docker-приложений. В нем есть файл `docker-compose.yml`, и с его помощью можно одной командой поднять приложение с набором сервисов.

Давайте посмотрим, сможем ли мы создать файл `docker-compose.yml` для нашего приложения SF-Foodtrucks и проверим, способен ли он на то, что обещает.

Но вначале нужно установить Docker Compose. Есть у вас Windows или Mac, то Docker Compose уже установлен — он идет в комплекте с Docker Toolbox. На Linux можно установить Docker Compose следуя простым инструкциям на сайте документации. Compose написан на Python, поэтому можно сделать просто `pip install docker-compose`. Проверить работоспособность так:

```
$ docker-compose version
docker-compose version 1.7.1, build 0a9ab35
docker-py version: 1.8.1
CPython version: 2.7.9
OpenSSL version: OpenSSL 1.0.1j 15 Oct 2014
```

Теперь можно перейти к следующему шагу, то есть созданию файла `docker-compose.yml`. Синтаксис `yml`-файлов очень простой, и в репозитории уже есть пример, который мы будем использовать

```
version: "2"
services:
  es:
    image: elasticsearch
  web:
    image: prakhar1989/foodtrucks-web
    command: python app.py
    ports:
      - "5000:5000"
    volumes:
      - ./code
```

Давайте я разберу это подробнее. На родительском уровне мы задали название неймспейса для наших сервисов: `es` и `web`. К каждому сервису можно добавить дополнительные параметры, среди которых `image` — обязательный. Для `es` мы указываем доступный на Docker Hub образ `elasticsearch`. Для Flask-приложения — тот образ, который мы создали самостоятельно в начале этого раздела.

С помощью других параметров вроде `command` и `ports` можно предоставить информацию о контейнере. `volumes` отвечает за локацию монтирования, где будет находиться код в контейнере `web`. Это опциональный параметр, он полезен, если нужно обращаться к логам и так далее. Подробнее о параметрах и возможных значениях можно прочитать в документации.

Замечание: Нужно находиться в директории с файлом `docker-compose.yml` чтобы запускать большую часть команд Compose.

Отлично! Файл готов, давайте посмотрим на docker-compose в действии. Но вначале нужно удостовериться, что порты свободны. Так что если у вас запущены контейнеры Flask и ES, то пора их остановить:

```
$ docker stop $(docker ps -q)
39a2f5df14ef
2a1b77e066e6
```

Теперь можно запускать docker-compose. Перейдите в директорию с приложением Foodtrucks и выполните команду docker-compose up.

```
$ docker-compose up
Creating network "foodtrucks_default" with the default driver
Creating foodtrucks_es_1
Creating foodtrucks_web_1
Attaching to foodtrucks_es_1, foodtrucks_web_1
es_1 | [2016-01-11 03:43:50,300][INFO ][node                    ] [Comet] version[2.1.1], pid[1], build[40e2c5
3/2015-12-15T13:05:55Z]
es_1 | [2016-01-11 03:43:50,307][INFO ][node                    ] [Comet] initializing ...
es_1 | [2016-01-11 03:43:50,366][INFO ][plugins                  ] [Comet] loaded [], sites []
es_1 | [2016-01-11 03:43:50,421][INFO ][env                      ] [Comet] using [1] data paths, mounts [[/usr/
share/elasticsearch/data (/dev/sda1)], net usable_space [16gb], net total_space [18.1gb], spins? [possibly], ty
pes [ext4]
es_1 | [2016-01-11 03:43:52,626][INFO ][node                    ] [Comet] initialized
es_1 | [2016-01-11 03:43:52,632][INFO ][node                    ] [Comet] starting ...
es_1 | [2016-01-11 03:43:52,703][WARN ][common.network          ] [Comet] publish address: {0.0.0.0} is a wild
card address, falling back to first non-loopback: {172.17.0.2}
es_1 | [2016-01-11 03:43:52,704][INFO ][transport                ] [Comet] publish_address {172.17.0.2:9300}, b
ound_addresses {[::]:9300}
es_1 | [2016-01-11 03:43:52,721][INFO ][discovery                ] [Comet] elasticsearch/cEk4s7pdQ-evRc9MqS2wqw
es_1 | [2016-01-11 03:43:55,785][INFO ][cluster.service          ] [Comet] new_master {Comet}{cEk4s7pdQ-evRc9Mq
S2wqw}{172.17.0.2}{172.17.0.2:9300}, reason: zen-disco-join(elected_as_master, [0] joins received)
es_1 | [2016-01-11 03:43:55,818][WARN ][common.network          ] [Comet] publish address: {0.0.0.0} is a wild
card address, falling back to first non-loopback: {172.17.0.2}
es_1 | [2016-01-11 03:43:55,819][INFO ][http                     ] [Comet] publish_address {172.17.0.2:9200}, b
ound_addresses {[::]:9200}
es_1 | [2016-01-11 03:43:55,819][INFO ][node                     ] [Comet] started
es_1 | [2016-01-11 03:43:55,826][INFO ][gateway                  ] [Comet] recovered [0] indices into cluster_s
tate
es_1 | [2016-01-11 03:44:01,825][INFO ][cluster.metadata         ] [Comet] [sfdata] creating index, cause [auto
(index api)], templates [], shards [5]/[1], mappings [truck]
es_1 | [2016-01-11 03:44:02,373][INFO ][cluster.metadata         ] [Comet] [sfdata] update_mapping [truck]
es_1 | [2016-01-11 03:44:02,510][INFO ][cluster.metadata         ] [Comet] [sfdata] update_mapping [truck]
es_1 | [2016-01-11 03:44:02,593][INFO ][cluster.metadata         ] [Comet] [sfdata] update_mapping [truck]
es_1 | [2016-01-11 03:44:02,708][INFO ][cluster.metadata         ] [Comet] [sfdata] update_mapping [truck]
es_1 | [2016-01-11 03:44:03,047][INFO ][cluster.metadata         ] [Comet] [sfdata] update_mapping [truck]
web_1 | * Running on http://0.0.0.0:5000/ (Press CTRL+C to quit)
```

Перейдите по IP чтобы увидеть приложение. Круто, да? Всего лишь пара строк конфигурации и несколько Докер-контейнеров работают в унисон. Давайте остановим сервисы и перезапустим в detached mode:

```
web_1 | * Running on http://0.0.0.0:5000/ (Press CTRL+C to quit)
Killing foodtrucks_web_1 ... done
Killing foodtrucks_es_1 ... done

$ docker-compose up -d
Starting foodtrucks_es_1
Starting foodtrucks_web_1

$ docker-compose ps
      Name                                Command                                State      Ports
-----
foodtrucks_es_1    /docker-entrypoint.sh elas ...      Up          9200/tcp, 9300/tcp
```



```
foodtrucks_web_1  python app.py                Up      0.0.0.0:5000->5000/tcp
```

Не удивительно, но оба контейнера успешно запущены. Откуда берутся имена? Их Compose придумал сам. Но что насчет сети? Его Compose тоже делаем сам? Хороший вопрос, давайте выясним.

Для начала, остановим запущенные сервисы. Их всегда можно вернуть одной командой:

```
$ docker-compose stop
Stopping foodtrucks_web_1 ... done
Stopping foodtrucks_es_1 ... done
```

Заодно, давайте удалим сеть foodtrucks, которую создали в прошлый раз. Эта сеть нам не потребуется, потому что *Compose* автоматически делает все за нас.

```
$ docker network rm foodtrucks
$ docker network ls
NETWORK ID          NAME                DRIVER
4eec273c054e        bridge              bridge
9347ae8783bd        none                null
54df57d7f493        host                host
```

Класс! Теперь в этом чистом состоянии можно проверить, способен ли *Compose* на волшебство.

```
$ docker-compose up -d
Recreating foodtrucks_es_1
Recreating foodtrucks_web_1
$ docker ps
```

CONTAINER ID	IMAGE	COMMAND	CREATED	STATUS
f50bb33a3242	prakhari1989/foodtrucks-web	"python app.py"	14 seconds ago	Up 13 seconds
0.0.0.0:5000->5000/tcp	foodtrucks_web_1			
e299ceeb4caa	elasticsearch	"/docker-entrypoint.s"	14 seconds ago	Up 14 seconds
9200/tcp, 9300/tcp	foodtrucks_es_1			

Пока все хорошо. Проверим, создались ли какие-нибудь сети:

```
$ docker network ls
NETWORK ID          NAME                DRIVER
0c8b474a9241        bridge              bridge
293a141faac3        foodtrucks_default  bridge
b44db703cd69        host                host
0474c9517805        none                null
```

Видно, что Compose самостоятельно создал сеть foodtrucks_default и подсоединил оба сервиса в эту сеть, так, чтобы они могли общаться друг с другом. Каждый контейнер для сервиса подключен к сети, и оба контейнера доступны другим контейнерам в сети. Они доступны по hostname, который совпадает с названием контейнера. Давайте проверим, находится ли эта информация в /etc/hosts.

```
$ docker ps
```

CONTAINER ID	IMAGE	COMMAND	CREATED	STATUS
bb72dcebd379	prakhari1989/foodtrucks-web	"python app.py"	20 hours ago	Up 19 hours
0.0.0.0:5000->5000/tcp	foodtrucks_web_1			
3338fc79be4b	elasticsearch	"/docker-entrypoint.s"	20 hours ago	Up 19 hours
9200/tcp, 9300/tcp	foodtrucks_es_1			

```
$ docker exec -it bb72dcebd379 bash
root@bb72dcebd379:/opt/flask-app# cat /etc/hosts
127.0.0.1 localhost
::1 localhost ip6-localhost ip6-loopback
fe00::0 ip6-localnet
ff00::0 ip6-mcastprefix
ff02::1 ip6-allnodes
ff02::2 ip6-allrouters
172.18.0.2 bb72dcebd379
```

Упс! Оказывается, файл понятия не имеет о es. Как же наше приложение работает? Давайте попингуем его по названию хоста:

```
root@bb72dcebd379:/opt/flask-app# ping es
PING es (172.18.0.3) 56(84) bytes of data.
64 bytes from foodtrucks_es_1.foodtrucks_default (172.18.0.3): icmp_seq=1 ttl=64 time=0.049 ms
64 bytes from foodtrucks_es_1.foodtrucks_default (172.18.0.3): icmp_seq=2 ttl=64 time=0.064 ms
^C
--- es ping statistics ---
2 packets transmitted, 2 received, 0% packet loss, time 999ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.049/0.056/0.064/0.010 ms
```

Вуаля! Работает! Каким-то магическим образом контейнер смог сделать пинг хоста es. Оказывается, Docker 1.10 добавили новую сетевую систему, которая производит обнаружение сервисов через DNS-сервер. Если интересно, то почитайте подробнее о предложении и [release notes](#).

На этом наш тур по Docker Compose завершен. С этим инструментом можно ставить сервисы на паузу, запускать отдельные команды в контейнере и даже масштабировать систему, то есть увеличивать количество контейнеров. Также советую изучать некоторые другие [примеры](#) использования Docker Compose.

Надеюсь, я продемонстрировал как на самом деле просто управлять многоконтейнерной средой с Compose. В последнем разделе мы задеплоим все на AWS!

3.4 AWS Elastic Container Service

В прошлом разделе мы использовали `docker-compose` чтобы запустить наше приложение локально одной командой: `docker-compose up`. Теперь, когда приложение работает, мы хотим показать его миру, заполучить юзеров, поднять кучу денег и купить большой дом в Майами. Последние три шага выходят за пределы этого пособия, так что займемся выяснением деталей о деплое многоконтейнерного приложения в облако AWS.

Если вы дочитали до этого места, то скорее всего убедились, что Docker — довольно крутая технология. И вы не одиноки. Облачные провайдеры заметили взрывной рост популярности Докера и стали добавлять поддержку в свои сервисы. Сегодня, Докер-приложения можно деплоить на AWS, Azure, Rackspace, DigitalOcean и много других. Мы уже умеем деплоить приложение с одним контейнером на Elastic Beanstalk, а в этом разделе мы изучим AWS Elastic Container Service (или ECS).

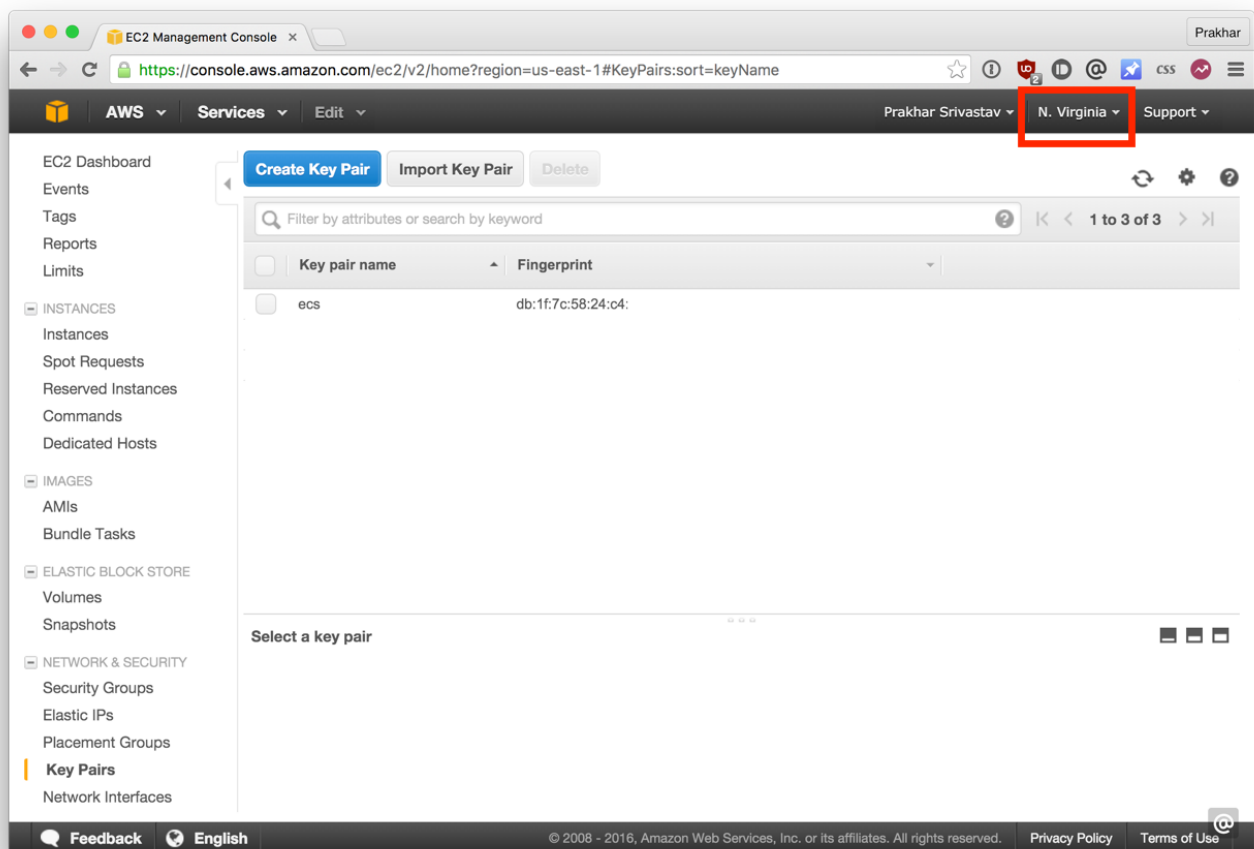
AWS ECS — это масштабируемый и гибкий сервис по управлению контейнерами, и он поддерживает Докер. С его помощью можно управлять кластером на EC2 через простой API. В Beanstalk были нормальные настройки по умолчанию, но ECS позволяет настроить каждый аспект окружения по вашим потребностям. По этой причине ECS — не самый простой инструмент в начале пути.

К счастью, у ECS есть удобный инструмент командной строки (CLI) с поддержкой Docker Compose и автоматической провизией на ECS! Так как у нас уже есть рабочий файл `docker-compose.yml`, настройка и запуск на AWS должна быть достаточно легкой. Начнем!

Вначале нужно установить CLI. На момент написания этого пособия CLI-утилита не доступна на Windows. Инструкции по установке CLI на Mac и Linux хорошо описаны на сайте с [официальной документацией](#). Установите утилиту, а потом проверьте ее работоспособность так:

```
$ ecs-cli --version
ecs-cli version 0.1.0 (*cbdc2d5)
```

Первый шаг — задать пару ключей для авторизации на инстансах. Зайдите на страницу [EC2 Console](#) и создайте новый `keypair`. Скачайте файл и держите его в безопасном месте. Еще один момент — имя региона. Я назвал свой ключ `ecs` и указал регион `us-east-1`. Я продолжу повествование с этим допущением.



Теперь настройте CLI:

```
$ ecs-cli configure --region us-east-1 --cluster foodtrucks
INFO[0000] Saved ECS CLI configuration for cluster (foodtrucks)
```

Команда `configure` с именем региона, в котором хотим разместить наш кластер, и название кластера. Нужно указать **тот же регион**, что использовался при создании ключей. Если у вас не настроен **AWS CLI**, то следуйте [руководству](#), которое подробно описывает все шаги.

Следующий шаг позволяет утилите создавать шаблон `CloudFormation`.

```
$ ecs-cli up --keypair ecs --capability-iam --size 2 --instance-type t2.micro
INFO[0000] Created cluster cluster=foodtrucks
INFO[0001] Waiting for your cluster resources to be created
INFO[0001] Cloudformation stack status stackStatus=CREATE_IN_PROGRESS
INFO[0061] Cloudformation stack status stackStatus=CREATE_IN_PROGRESS
INFO[0122] Cloudformation stack status stackStatus=CREATE_IN_PROGRESS
INFO[0182] Cloudformation stack status stackStatus=CREATE_IN_PROGRESS
INFO[0242] Cloudformation stack status stackStatus=CREATE_IN_PROGRESS
```

Здесь мы указываем названия ключей, которые мы скачали (в моем случае `ecs`), количество инстансов (`--size`) и тип инстансов, на которых хотим запускать контейнеры. Флаг `--capability-iam` говорит утилите, что мы понимаем, что эта команда может создать ресурсы IAM.

В последнем шаге мы используем файл `docker-compose.yml`. Требуется небольшое изменение, так что вместо модификации файла, давайте сделаем копию и назовем ее `aws-compose.yml`. Содержание **этого файла** (после изменений):

```
es:
  image: elasticsearch
  cpu_shares: 100
  mem_limit: 262144000

web:
  image: prakhar1989/foodtrucks-web
  cpu_shares: 100
  mem_limit: 262144000
  ports:
    - "80:5000"
  links:
    - es
```

Единственные отличия от оригинального файла `docker-compose.yml` это параметры `mem_limit` и `cpu_shares` для каждого контейнера.

Также, мы убрали `version` и `services`, так как AWS еще не поддерживает **версию 2** файлового формата Compose. Так как наше приложение будет работать на инстансах типа `t2.micro`, мы задали 250 мегабайт памяти. Теперь нам нужно опубликовать образ на Docker Hub. На момент написания этого пособия, `ecs-cli` **не поддерживает** команду `build`. Но Docker Compose **поддерживает** ее без проблем.

```
$ docker push prakhar1989/foodtrucks-web
```

Красота! Давайте запустим финальную команду, которая произведет деплой на ECS!

```
$ ecs-cli compose --file aws-compose.yml up
INFO[0000] Using ECS task definition                TaskDefinition=ecscompose-foodtrucks:2
INFO[0000] Starting container...                   container=845e2368-170d-44a7-bf9f-84c7fcd9ae29/es
INFO[0000] Starting container...                   container=845e2368-170d-44a7-bf9f-84c7fcd9ae29/web
INFO[0000] Describe ECS container status           container=845e2368-170d-44a7-bf9f-84c7fcd9ae29/web desi
redStatus=RUNNING lastStatus=PENDING taskDefinition=ecscompose-foodtrucks:2
INFO[0000] Describe ECS container status           container=845e2368-170d-44a7-bf9f-84c7fcd9ae29/es desir
edStatus=RUNNING lastStatus=PENDING taskDefinition=ecscompose-foodtrucks:2
INFO[0036] Describe ECS container status           container=845e2368-170d-44a7-bf9f-84c7fcd9ae29/es desir
edStatus=RUNNING lastStatus=PENDING taskDefinition=ecscompose-foodtrucks:2
INFO[0048] Describe ECS container status           container=845e2368-170d-44a7-bf9f-84c7fcd9ae29/web desi
redStatus=RUNNING lastStatus=PENDING taskDefinition=ecscompose-foodtrucks:2
INFO[0048] Describe ECS container status           container=845e2368-170d-44a7-bf9f-84c7fcd9ae29/es desir
edStatus=RUNNING lastStatus=PENDING taskDefinition=ecscompose-foodtrucks:2
INFO[0060] Started container...                    container=845e2368-170d-44a7-bf9f-84c7fcd9ae29/web desi
redStatus=RUNNING lastStatus=RUNNING taskDefinition=ecscompose-foodtrucks:2
INFO[0060] Started container...                    container=845e2368-170d-44a7-bf9f-84c7fcd9ae29/es desir
edStatus=RUNNING lastStatus=RUNNING taskDefinition=ecscompose-foodtrucks:2
```

То, что вывод похож на вывод **Docker Compose** — не совпадение. Аргумент `--file` используется для переопределения файла по умолчанию (`docker-compose.yml`). Если все прошло хорошо, то вы увидите строку `desiredStatus=RUNNING lastStatus=RUNNING` в самом конце.

Круто! Теперь приложение запущено. Как к нему обратиться?

```
ecs-cli ps
```

Name	State	Ports	TaskDefinition
845e2368-170d-44a7-bf9f-84c7fcd9ae29/web	RUNNING	54.86.14.14:80->5000/tcp	ecscompose-foodtrucks:2
845e2368-170d-44a7-bf9f-84c7fcd9ae29/es	RUNNING		ecscompose-foodtrucks:2

Откройте <http://54.86.14.14> в браузере, и увидите Food Trucks во всей своей желто-черной красе! Заодно, давайте взглянем на консоль AWS ECS.

Clusters

An Amazon ECS cluster is a regional grouping of one or more container instances on which you can run task requests. Each account receives a default cluster the first time you use the Amazon ECS service. Clusters may contain more than one Amazon EC2 instance type.

[Create Cluster](#)

foodtrucks ×

Registered Container Instances :2
Pending tasks :0
Running tasks :1

Additional Information
[Documentation](#)
[Support](#)
[Forums](#)
[Contact Us](#)

Cluster : foodtrucks

Get a detailed view of the resources on your cluster.

Status ACTIVE

Registered container instances 2
Pending tasks count 0
Running tasks count 1

Services

Tasks

ECS Instances

Metrics

[Run new Task](#) [Stop](#) [Stop All](#)

Last updated on January 11, 2016 3:36:25 AM (0m ago) [↺](#) [?](#)

Filter in this page

Desired task status: [Running](#) [Stopped](#)

< Viewing 1-1 Task >

<input type="checkbox"/>	Task	Task Definition	Container Instan...	Last status	Desired status	Started By
<input type="checkbox"/>	845e2368-170d-4...	ecscompose-foodt...	cb83f963-3bbb-48...	RUNNING	RUNNING	ecscompose-food...

Видно, что был создан ECS-кластер 'foodtrucks', и в нем выполняется одна задача с двумя инстансами. Советую поковыряться в этой консоли и изучить разные ее части и опции.

Вот и все. Всего несколько команд — и приложение работает на AWS!

4.0 Заключение

Мы подошли к концу. После длинного, изматывающего, но интересного пособия вы готовы захватить мир контейнеров! Если вы следовали пособию до самого конца, то можете заслуженно гордиться собой. Вы научились устанавливать Докер, запускать свои контейнеры, запускать статические и динамические веб-сайты и, самое главное, получили опыт деплоя приложений в облако.

Надеюсь, прохождение этого руководства помогло вам стать увереннее в своих способностях управляться с серверами. Когда у вас появится новая идея для сайта или приложения, можете быть уверены, что сможете показать его людям с минимальными усилиями.

4.1 Следующие шаги

Ваше путешествие в мир контейнеров только началось. Моей целью в этом руководстве было нагулять ваш аппетит и показать мощь Докера. В мире современных технологий иногда бывает сложно разобраться самостоятельно, и руководства вроде этого призваны помогать вам. Это такое пособие, которое мне хотелось бы иметь, когда я только знакомился с Докером сам. Надеюсь,

ему удалось заинтересовать вас, так что теперь вы сможете следить за прогрессом в этой области не со стороны, а с позиции знающего человека.

Ниже — список дополнительных полезных ресурсов. Советую использовать Docker в вашем следующем проекте. И не забывайте — практика приводит к совершенству.

Дополнительные ресурсы

- [Awesome Docker](#)
- [Hello Docker Workshop](#)
- [Building a microservice with Node.js and Docker](#)
- [Why Docker](#)
- [Docker Weekly and archives](#)
- [Codeship Blog](#)

Удачи, юный падаван!

4.2 Фидбек автору

Теперь моя очередь задавать вопросы. Вам понравилось пособие? Оно показалось вам запутанным, или вам удалось научиться чему-то?

Напишите мне (автору оригинального пособия, — прим. пер.) напрямую на prakhar@prakhar.me или просто создайте issue. Я есть в Твиттере, так что если хотите, то можете писать туда.

(Автор оригинального пособия говорит по-английски, — прим. пер.).

Буду рад услышать ваши отзывы. Не стесняйтесь предлагать улучшения или указывать на мои ошибки. Я хочу, чтобы это пособие стало одним из лучших стартовых руководств в интернете. У меня не получится это без вашей помощи.


Теги: docker, контейнер, aws, docker compose

 **+123** 

 **2681**

 **610k**

 **43**



611,5
Карма

4,5
Рейтинг

966
Подписчики

78
Подписки

Рахим Давлеткалиев @freetonik
Пользователь

[Сайт](#) [Twitter](#) [Github](#) [Instagram](#)

Поделиться публикацией

ПОХОЖИЕ ПУБЛИКАЦИИ

12 мая 2019 в 22:28

Docker контейнер для управления HP серверами через ILO

 **+6**  **3,8k**  **60**  **16**

2 мая 2019 в 13:18

Руководство по Docker Compose для начинающих

 **+34**  **51,2k**  **389**  **11**

ВАКАНСИИ

Habr Career



Senior PHP Developer
JustControll • Санкт-Петербург

от 140 000 ₹



Разработчик Python/Django + React.js
Ivelum • Ереван • Можно удаленно

от 2 300 до 5 000 \$



Fullstack developer - Helpdesk apps - Laravel
ONTEC • Можно удаленно

от 1 000 до 2 000 \$



Lead DevOps Engineer (Senior)
Posh Space • Москва • Можно удаленно

от 90 000 до 250 000 ₹



Sr Fullstack Web Developer (remote)
Nitka Technologies, Inc. • Можно удаленно

от 2 800 до 3 500 \$

Все вакансии

Реклама

Комментарии 43

 **Fox_exe** 20 сентября 2016 в 12:11 🗑 📖

↑ 0 ↓

Я так понимаю докер — нечто среднее между механизмом Chroot и OpenVZ контейнерами?



Inroma 20 сентября 2016 в 12:59 🗑 📖 🔄 ⬆

↑ +1 ↓

Ну вообще то это на подобие надстройки над LXC, который автоматизирует поднятие контейнера его настройку, связь контейнеров и storage... Можно хранить контейнеры в гите в виде скриптов build для docker и после с лёгкостью поднимать это окружение на серверах. Но в действительности я бы это сравнил с system.d



schors 20 сентября 2016 в 14:41 🗑 📖 🔄 ⬆

↑ 0 ↓

Изначально это и была надстройка над LXC



zapolnoch 20 сентября 2016 в 14:26 🗑 📖 🔄 ⬆

↑ 0 ↓

Это как виртуализация, только быстрее и дешевле



Fox_exe 20 сентября 2016 в 14:58 🗑 📖 🔄 ⬆

↑ +2 ↓

О, хоспаде, куда катиться мир!?

В современном мире чтобы захостить одну страничку с одной формой надо поднять целый датацентр? Я уже скучаю по моему старому прокту, где весь вебсервер представлял собой ядро линуха и Busybox в качестве основной системы + веб сервер и sh скрипты в качестве CGI бакэнда...



VolCh 21 сентября 2016 в 06:39 # 📌 🔍 🔄

↑ +1 ↓

Вы можете создать такой контейнер. :)



hudson 21 сентября 2016 в 12:07 # 📌 🔍 🔄

↑ 0 ↓

Возможно даже он уже был создан кем-то ранее... :)



pandas 20 сентября 2016 в 12:26 # 📌

↑ +2 ↓

Практика в реальном времени и ответы на интересующие вопросы можно еще задать в группе в телеграме про докер:
https://telegram.me/ru_docker



DenisIzmaylov 20 сентября 2016 в 13:02 # 📌 🔍 🔄

↑ -5 ↓

Вот же официальная группа для обсуждения вопросов про Docker и его экосистеме в Telegram: https://telegram.me/docker_ru



DenisIzmaylov 20 сентября 2016 в 13:03 # 📌 🔍 🔄

↑ 0 ↓

(удалил комментарий)



hardtop 20 сентября 2016 в 12:50 # 📌

↑ +2 ↓

Да тут прямо капсом можно писать: Огромное спасибо! (нет, всё же капсом не стоит)))



veitmen 20 сентября 2016 в 14:21 # 📌

↑ 0 ↓

Что с поддержкой Windows контейнеров? И спасибо, очень полезно



Jek_Rock 20 сентября 2016 в 20:05 # 📌 🔍 🔄

↑ 0 ↓

Тоже интересует этот вопрос.



hudson 21 сентября 2016 в 12:08 # 📌 🔍 🔄

↑ 0 ↓

В бете, вот практическая статья https://msdn.microsoft.com/en-us/virtualization/windowscontainers/quick_start/quick_start_windows_server



Lexicon 20 сентября 2016 в 14:32 # 📌

↑ +1 ↓

Ощущения смешанные.

Вроде и в закладки забавил... А вроде ну его нафиг ;D



stas404 20 сентября 2016 в 15:18 # 📌

↑ +1 ↓

Хорошая работа. Даже немного жаль, что в свое время не наткнулся на подобное — сэкономило бы время на изучение разрозненной инфы.

Также можно отметить развивающуюся в рамках CoreOS альтернативу Docker — Rocket.

Ну и сразу, чтоб в одном месте — там кусочек не переведен «Команда pull command fetches the busybox image from the Docker registry and saves it to our system.»



Desprit 20 сентября 2016 в 15:39 # 📌

↑ +1 ↓

Очень большое спасибо! Наконец-то стало понятнее, что же это за зверь и с чем его едят :)




stfn 20 сентября 2016 в 15:51 # 📌

↑ +1 ↓

Эпично, спасибо!

 **iMisanthrope** 20 сентября 2016 в 16:26  

 0 

С недавних пор заинтересовался Docker'ом, правда с возможно странной целью: хочу перенести туда редко/временно используемые приложения, дабы они а) не захламляли основную ОС (в основном это всякие dev-тулзы), б) легко переносились на другую машину. Но когда начал разбираться столкнулся с проблемой: не понимаю до конца, как организован запуск приложений в контейнерах. Вот я решил для примера сделать образ с Transmission. Создал

[Dockerfile](#)

по образу и подобию примера в статье, сделал образ, но при запуске

```
docker run transmission
```

контейнер запускается и тут же останавливается. В моем понимании он должен оставаться запущенным, поскольку внутри запускается transmission-daemon, который не завершает работу. Что я упускаю?

 **andyceo**  20 сентября 2016 в 17:17    



 0 

Transmission внутри контейнера должен запускаться не в daemon-режиме, а foreground. см.
<https://hub.docker.com/r/magnaz/transmission/-/dockerfile/>

 **iMisanthrope** 20 сентября 2016 в 17:20    

 0 

Спасибо! Подозревал, что в этом дело, но transmission-daemon пишет в stdout в ходе работы, посему решил, что работать будет. Буду тестить дальше, штука интересная, а с данной статьей все стало намного понятнее.

 **nizsheanez** 20 сентября 2016 в 20:05    



 -1 

Посмотрите логи вашего контейнера — возможно демон по каким-то причинам не смог запуститься(или запустился и упал).

 **alibertino** 20 сентября 2016 в 20:05    

 0 

Скорее всего, вы упускаете docker logs и docker attach.

 **nuclear_skiller21011** 20 сентября 2016 в 20:03  

 0 

Интересно что, практики бы сказали по поводу этого гайда (может товарищ @Umputun прокомментирует)

 **evgsd** 20 сентября 2016 в 21:06    

 0 

Ему такое и читать скучно, наверное, да и палочкой тыкать его лучше в твиттере, вроде он там более активен. А вообще спасибо за статью, вовремя для меня она появилась, хоть и начал читать официальную, но тут то на родном языке.

 **hudson** 21 сентября 2016 в 12:12    

 0 

Хороший tutorial. Начало уже не интересно, а вот про интеграцию с Amazon очень актуально.

 **mikhailf** 22 сентября 2016 в 21:58  


 0 

Немного экспериментировал с докером — интересная штука. Из проблем с которыми столкнулся — довольно сложно сделать zero-downtime рестарты и деплойменты. Т.е. к примеру если у меня есть докер в версии 1.0, я хочу его погасить и запустить докер в версии 2.0, при этом не выводя сайт в оффлайн, то сделать такую мягкую подмену довольно сложно — нужно НАД обоими докерами ставить лoadбалансер, который будет между этими докерами переключать клиентов, который должен (очень быстро) отреагировать на то что первый докер УЖЕ перестал работать и перенаправить реквест на второго докера. Было бы лучше, если бы сам докер имел инструменты для таких graceful рестартов контейнеров.

 **thunderspb** 23 сентября 2016 в 14:18    

 0 

Посмотрите в сторону kubernetes, он позволяет роллинг апдейт делать

b bogem 22 сентября 2016 в 21:58  

 0 

Отличный и полный tutorial. Спасибо за перевод!

 **trapwalker** 22 сентября 2016 в 22:02    +1 


Классная статья. Мне кажется такую надо прибить гвоздями где-нибудь в избранных в особом разделе чтобы давать почитать молодым сотрудникам. Было, помнится, похожее про системы контроля версий, ещё про что-то, но спустя какое-то время эти статьи уже надо специально искать. Может стоит сделать на хабре такой специальный хаб «tutorials»?

Я бы с удовольствием добавил себе в коллекцию статей с «расстановкой всех точек» про все аспекты логирования в крупном питоновском (и не только) проекте, про юнит-тестирование, про универсальные шаблоны и «хорошие практики» проектов на основных фреймворках и т.д.



 **exit999** 22 сентября 2016 в 22:02    0 

Скажите пожалуйста, знающие люди, может ли compose или еще какая надстройка линковать контейнеры на разных физических серверах?

Что-то не нашел ничего по этому поводу... Или тут уже руками в каждом контейнере VPN до других серверов надо поднимать?

 **SonicGD** 23 сентября 2016 в 08:38      0 

Посмотрите на Docker Swarm. Оно как раз для этого.

 **r0zh0k** 30 сентября 2016 в 15:01      0 

Как правило за «линкование» отвечает отдельный сервис «discovery», что-то вроде DNS, только маленькое.

И это очень важный аспект который не был упомянут в статье, потому что поднять 100 нод — классно, а как их заставить коммуницировать между собой?

 **Funbit** 27 сентября 2016 в 10:10    0 

Спасибо за статью.

PS. Может быть стоит заменить слово «регистр» на «реестр»?

 **shuron** 1 октября 2016 в 13:40    0 

Добрый день... Спасибо хороший обзор! Спасибо...

Хотелось бы задержаться и задать пару вопросов к этому:

«ECS позволяет настроить каждый аспект окружения по вашим потребностям. По этой причине ECS — не самый простой инструмент в начале пути.»


Мы начали и столкнулись с неработающими метриками в CloudWatch и сложностями ручным добавлением машин в кластер, все это доставляет операционной возни которой хочется избежать...

Но с другой стороны если я правильно понял ещё более «высокая» абстракция AWS Elastic Beanstalk с мультиконтейнерной конфигурацией — вроде неплохой вариант, но устроена так что первична аппликация а потом уже Энвайронмент (кластер) для нее. Если аппликушечки сравнительно маленькие и их лучше деплоить в один большой кластер то это как-то совсем не то. Вы используете AWS Elastic Beanstalk и как решаете эту проблему если она у вас конечно возникает?


Также ни ECS ни како-то другой сервис в AWS не предоставляет Service Discovery, даже в Гугле есть сервис метаданных, в AWS есть сервис по менеджменту сертификатов — что уже неплохо в нашем случае кое-какие вопросы решим... Но хотелось бы решить вопрос с конфигурацией Контейнеров в разных кластерах... Хочется не делать это в ручну через передаваемые параметры сервису...

Вы это как-то решаете? Это тема для вас есть опыт? Я знаю про consul и нахожу интересным. Но это означает что надо начинать провизинировать машины на уровне IaaS но у нас пока еще есть надежда что мы можем как-то полностью мимо этого пройти, что-бы как можно больше предоставить AWS.

Как вы на это смотрите?

 **Larrikin** 13 апреля 2017 в 13:56    +2 

Поменялась ссылка на инструкцию добавления пользователя в группу docker

 **zhylin** 21 апреля 2017 в 19:12    -1 






SF Food Trucks.

У меня проп там открылся.

 **VokaMut** 21 ноября 2017 в 11:52  

 0 

Сколько ни гуглил, всё равно не могу понять мат. часть самого докер контейнера.
Есть образ, из него я запускаю контейнер.
После остановки контейнера он не удаляется(если без --rm).
Для чего так сделано?
Если контейнер остается в offline режиме, то можно ли его запустить заново?

 **D1abloRUS**  22 ноября 2017 в 23:23    

 0 

можно, `docker start id-контейнера/имя`, а матчасть, у вас нет зависимости от хостовой ОС, вы можете создать контейнер с нужными вам настройками/данными/параметрами и запустить его практически на любой ОС и архитектуре, отсюда всякое масштабирование, любое тестовое окружение ну и куча всего

 **VokaMut** 23 ноября 2017 в 09:53    

 0 

Вы имеете ввиду создать образ? контейнер же нельзя скопировать и передать другу или я снова не понимаю?
К примеру, я создал контейнер из официального образа `mysql`, уже на запущенном контейнере я настроил `mysql` так, как мне нужно, залил базу, создал пользователя и т.п.
После завершения работы контейнер останавливается и сохраняет в себе все мои манипуляции. Через некоторое время я могу снова запустить этот контейнер по ID/Имени и продолжить работу. Вопрос: можно ли из контейнера создать образ без `Dockerfile`?

 **D1abloRUS** 23 ноября 2017 в 23:08    


 0 

1. Почему нельзя? создали контейнер, сделали `docker push` в `docker hub` и хоть кто может им пользоваться(не стоит так делать, если там какие то данные, можно поднять свой registry для этого)
2. docs.docker.com/engine/reference/commandline/commit

 **SonicGD**  4 декабря 2017 в 11:04    

 -1 

-

 **D1abloRUS**  23 ноября 2017 в 23:08  

 0 

Только полноправные пользователи могут оставлять комментарии. Войдите, пожалуйста.

САМОЕ ЧИТАЕМОЕ

Сутки Неделя Месяц





Как американцы живого хорька в коллайдер засунули

 +63  33,5k  36  37

Что айтишнику не стоит делать в 2020?

 +33  29,5k  94  59

В Windows 10 версии 2004 можно отслеживать температуру видеокарты, а новые драйверы будут помечать как обновления

 +15  22k  2  38

Еще один способ высокотехнологичного мошенничества

 +73  35,9k  79  91

Посвящается: технологии, которые умерли в 2019 году

 +23  19,4k  35  37

Ваш аккаунт	Разделы	Информация	Услуги
Войти	Публикации	Правила	Реклама
Регистрация	Новости	Помощь	Тарифы
	Хабы	Документация	Контент
	Компании	Соглашение	Семинары
	Пользователи	Конфиденциальность	Мегaproекты
	Песочница		

Если нашли опечатку в посте, выделите ее и нажмите Ctrl+Enter, чтобы сообщить автору.

