

Nama : Anang Nurani

Nim : A11.2019.11859

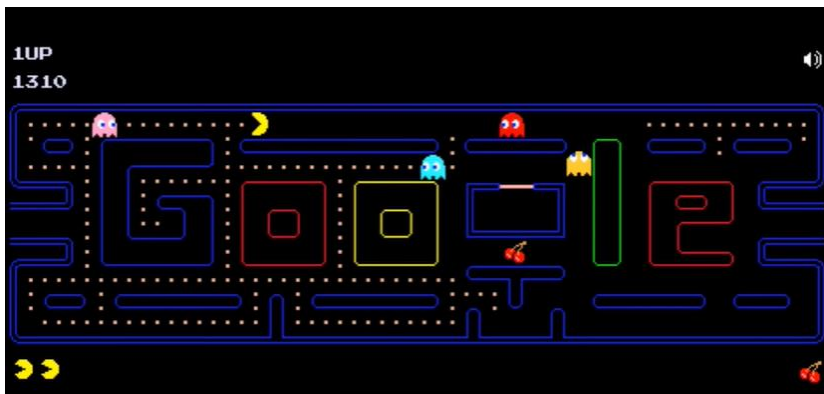
Kelas : A11.4514

GAME PROGRAMMING

Menciptakan game melalui penggabungan antara 2 game yang berbeda.

Di sini saya akan membuat sebuah game “Bomber Battle Champion” dimana konsep game ini saya ambil dari perpaduan antara game BOMBERMAN x PAC-MAN.

1. Pac-Man (tema arena dan karakter Pac-man)



Pac-Man adalah sebuah permainan klasik yang dibuat tahun 1980 oleh Namco, sangat populer pada jamannya. Prinsip permainan ini adalah permainan dalam sebuah labirin, dan di dalam labirin tersebut terdapat makanan, power pellet, buah ceri, Pac-Man, dan empat agen hantu yang mengejarnya. Untuk memenangkan permainan, pemain yang mengendalikan Pac-Man harus memakan semua makanan dan power pellet serta menghindari hantu.

2. Bomberman (gameplay)



Game Bomberman merupakan game Arcade dan strategy yang memiliki cara bermain yaitu harus mengalahkan musuh dan menghancurkan halangan berupa tembok bata dengan cara memberikan bom.

3. Sedangkan Game “Bomber Battle Champion”

konsepnya sama seperti game bomberman dimana dalam satu pertandingan ada 4 tim yang terdiri dari 2 pemain yang harus saling mengalahkan musuh, tim yang bertahan paling akhir adalah pemenangnya.

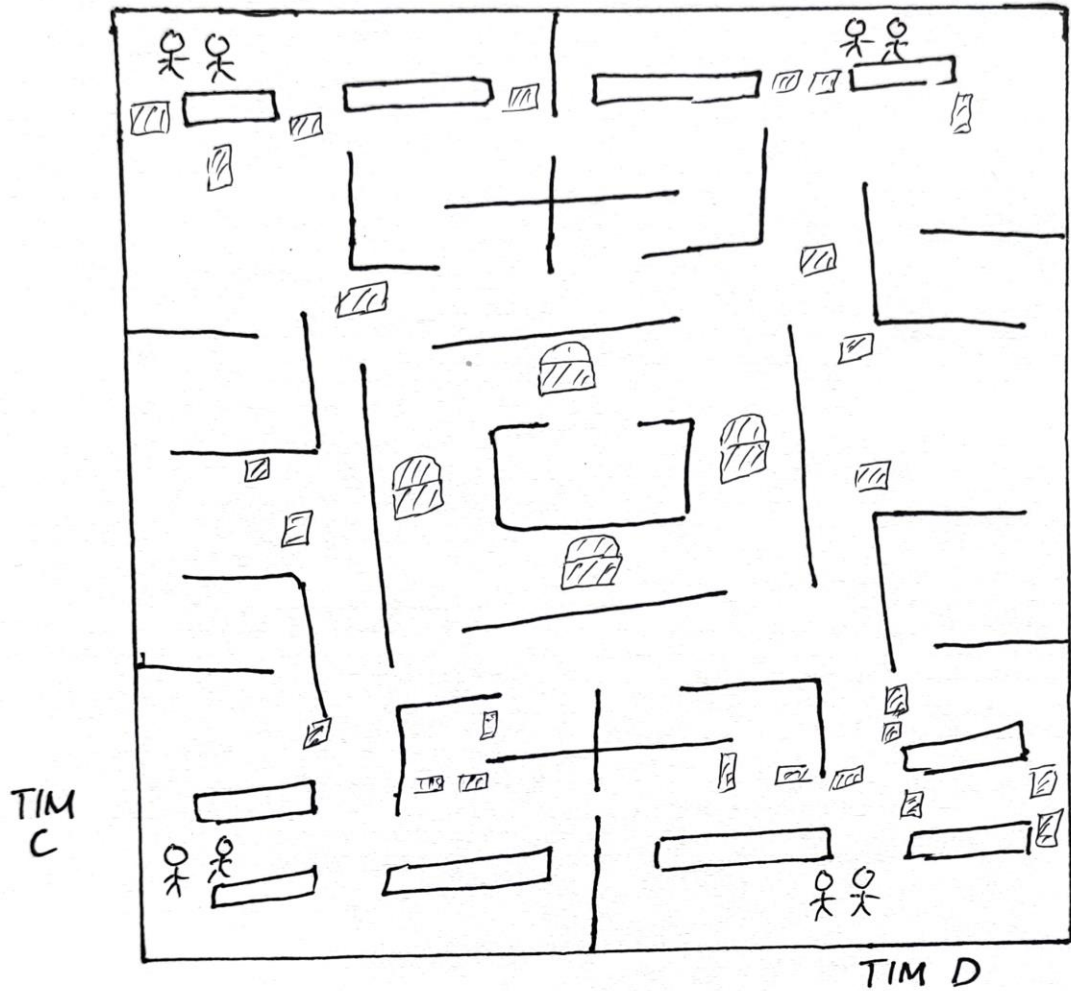
Perbedaan game ini dari game bomberman biasa adalah didalam game ini ada satu monster yaitu pac-man yang dikendalikan oleh komputer yg akan berlarian kesana kemari di dalam labirin, monster ini juga abadi/tidak mati terkena bom, player yg terkena pac-man akan terkena kondisi knock/sekarat, movement speed pac-man juga meningkat sebesar 25% setiap kali mengenai player (max 125%).

Perbedaan lainya yaitu apabila player terkena jebakan bom tidak akan langsung mati akan tetapi player tersebut masuk ke kondisi knock(sekarat), player akan mati apabila dalam kondisi knock tidak disentuh oleh anggota tim selama 1,3 detik dalam kurun waktu selama 10 detik. Anggota tim yg menyentuh player musuh dalam keadaan knock mendapatkan poin kill.

Game ini juga sama seperti game bomberman dimana apabila menghancurkan box akan mendapatkan skil random(tidak semua box berisi skil). Arena game ini juga bertemakan Black light Neon seperti arena pada game pac-man.

TIM
A

TIM
B



KET.

SKILL ITEM.

x1 = Jubah invincible

x1 = Potion Penambah bom

x1 = Potion Penambah jarak bom

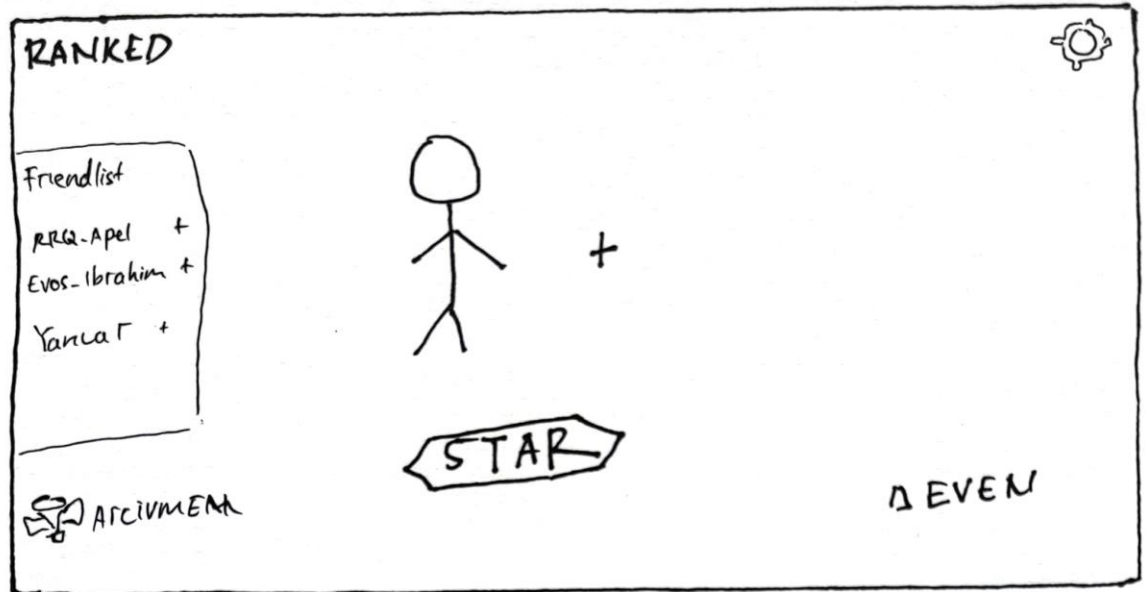
x1 = Mempercepat lari

x1 = Flicker

= BOX

= BOX
Eksklusif

TAMPILAN AWAL



Mode GAME

RANKED = MENAIKAN PERINGKAT
(Tang bertahan terakhir yang menang)

Deathmatch = Have Fun
(Tang mendapat kill 10 pertama yang menang)

GAME CONTROL

