

1. Elaborar um programa para o montador do Atmega2560 que leia 1kB, armazenados a partir da posição 0x200. O programa deve testar quais bytes são iguais ao byte 0xC2, contar e armazenar os endereços dos bytes encontrados em memória.
2. Elaborar um programa para o montador do Atmega2560 para determinar a soma dos bytes armazenados na faixa de endereços 0x200 a 0x23F com os bytes armazenados a partir de 0x240 a 0x27F. Armazenar o resultado no endereço 0x280.
3. Elaborar um programa para o montador do Atmega2560 para ordenar 10 bytes armazenados a partir do endereço 0x200, armazenando o resultado a partir do endereço 0x20B.