

Curso: Engenharia de Produção

Gestão de Projetos

Prof. Clayton J A Silva, MSc

clayton.silva@professores.ibmec.edu.br



Modelos Ágeis: SCRUM

Prof. Clayton J A Silva, MSc
clayton.silva@professores.ibmec.edu.br



O Manifesto Ágil: Propósito

“Nós estamos descobrindo maneiras melhores de se desenvolver **software**, desenvolvendo e ajudando outras pessoas a desenvolver. Nós **valorizamos**:

Indivíduos e interações ao invés de processos e ferramentas

Software **operante** ao invés de documentações completas

Colaboração do cliente ao invés de negociações contratuais

Responder a mudanças ao invés de seguir um planejamento”

O Manifesto Ágil: **Princípios**

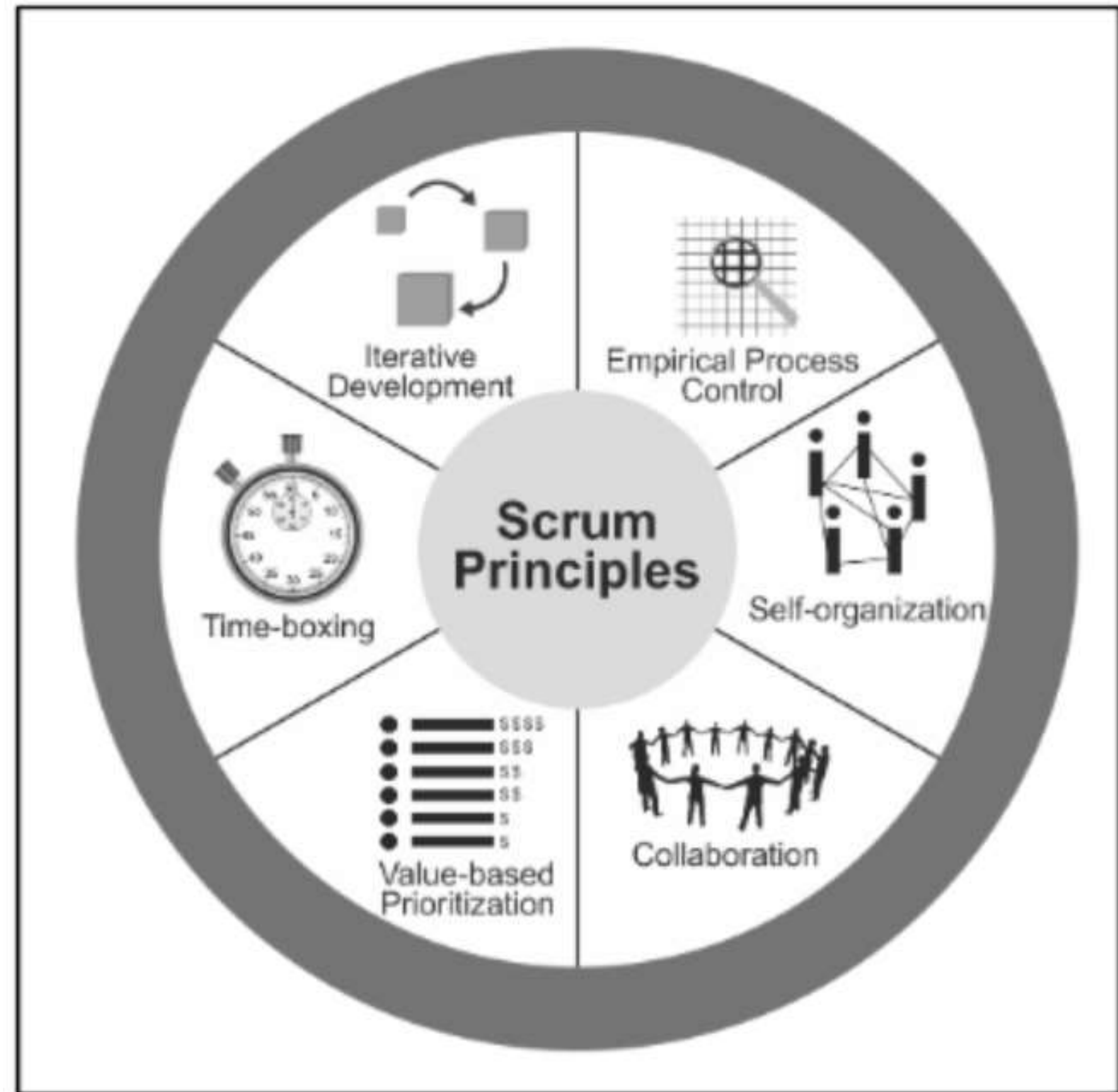
- 1.... prioridade ... **entregas contínuas**
- 2.Mudanças nos requisitos** são bem-vindas... vantagem competitiva...
- 3.Entregar ... frequentemente... **tempos mais curtos.**
- 4.... negócio e desenvolvedores ... **juntos**
- 5....indivíduos **motivados**...
6. ... **transmitir informações** é conversa cara a cara.

O Manifesto Ágil: **Princípios**

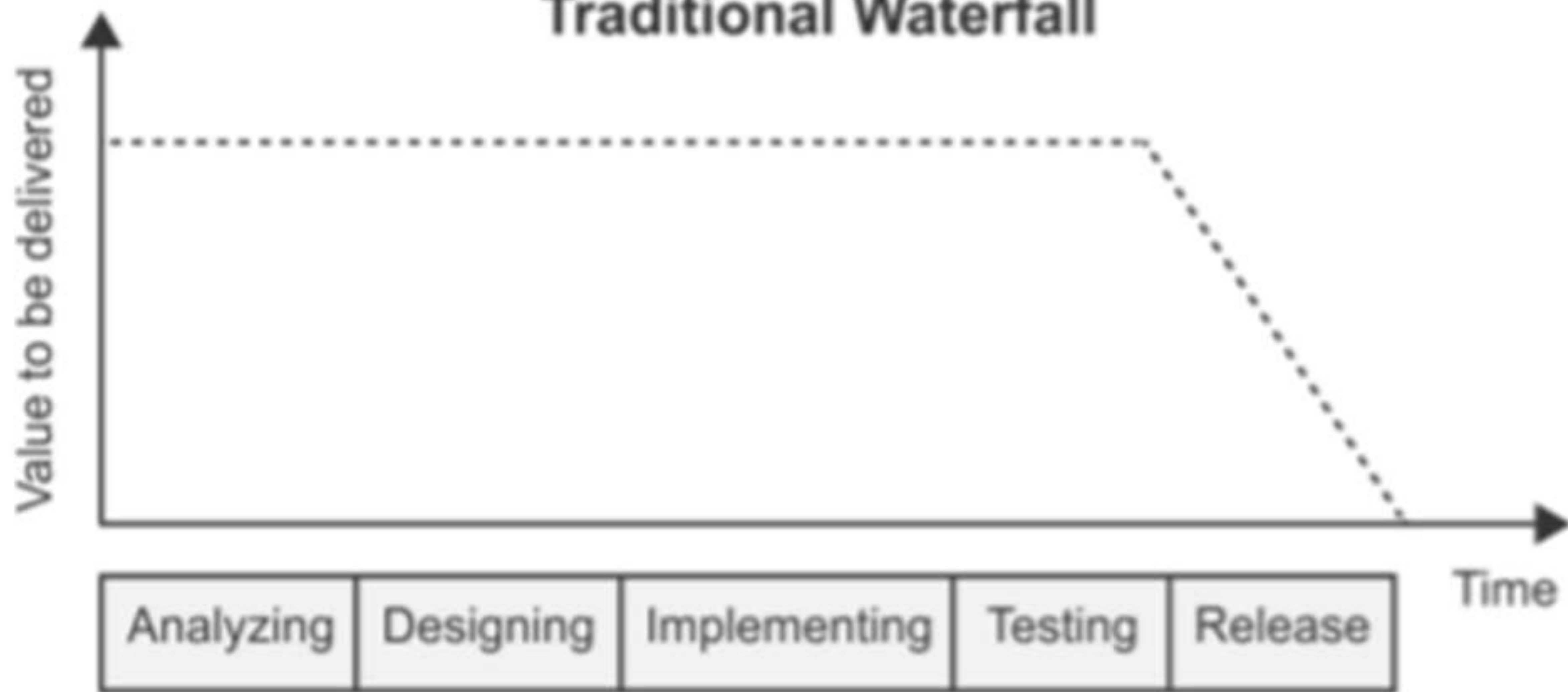
- 7. ... **produtividade** é a medida primária do progresso.
- 8. ... desenvolvimento sustentável. ... manter um **ritmo constante**
- 9. ... **excelência** técnica e boa solução ...
- 10.... maximizar a quantidade de **trabalho não feito** ...
- 11... **equipes auto-organizadas**.
- 12. ...intervalos **regulares**...

Princípios do Scrum

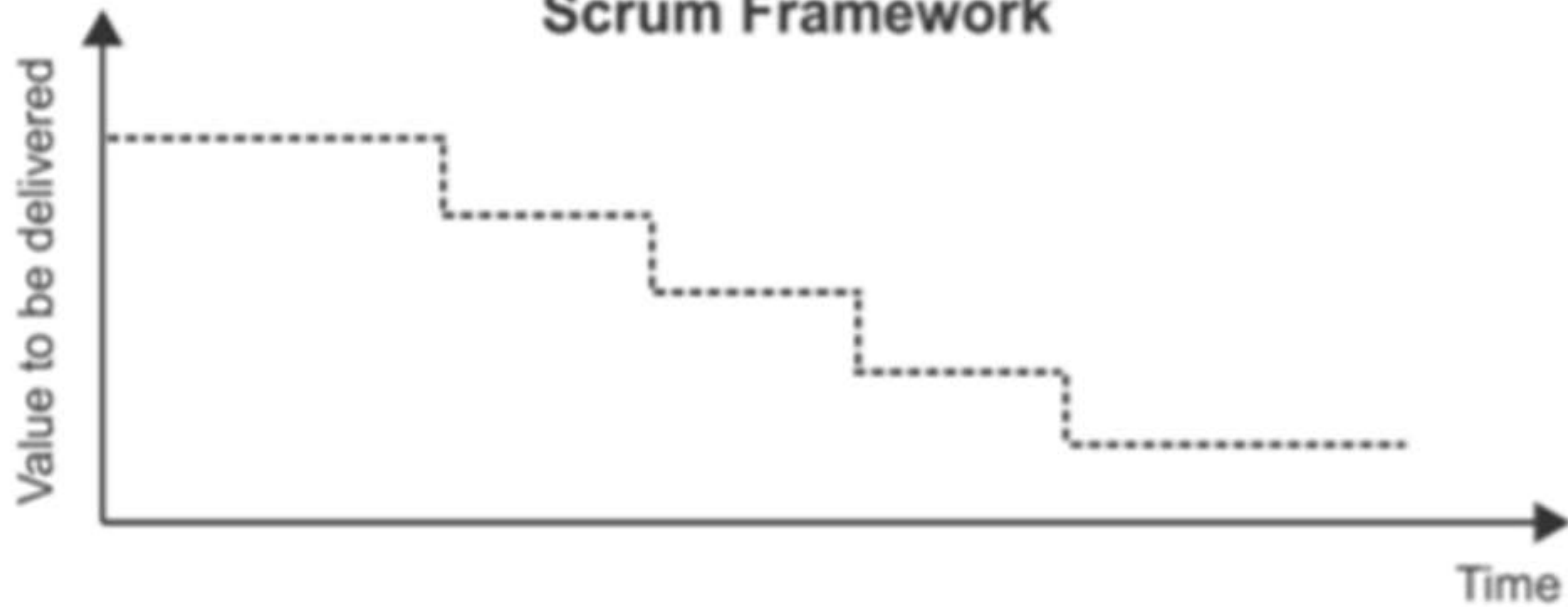
- Controle de processo empírico
- Auto-organização das equipes
- Colaboração
- Priorização baseada em **valor**
- ***Time-boxing***
- **Iteração**



Traditional Waterfall



Scrum Framework



Pilares do Scrum



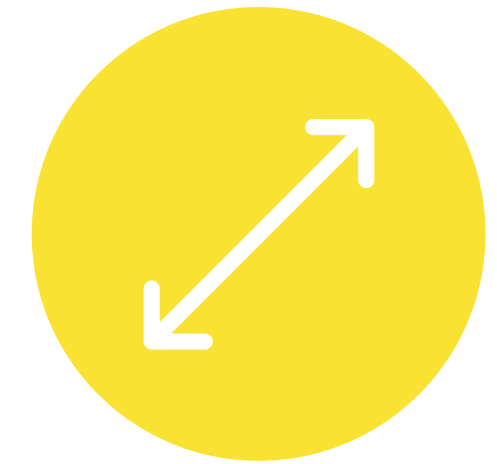
TRANSPARÊNCIA

ASPECTOS SIGNIFICATIVOS
VISÍVEIS (DASHBOARDS,
MÉTRICAS, RESULTADOS,...)



INSPEÇÃO

USUÁRIOS INSPECIONAM
FREQUENTEMENTE OS
ARTEFATOS



ADAPTAÇÃO

AJUSTE SEMPRE QUE
UM PROCESSO SE
DESVIOU

Organização



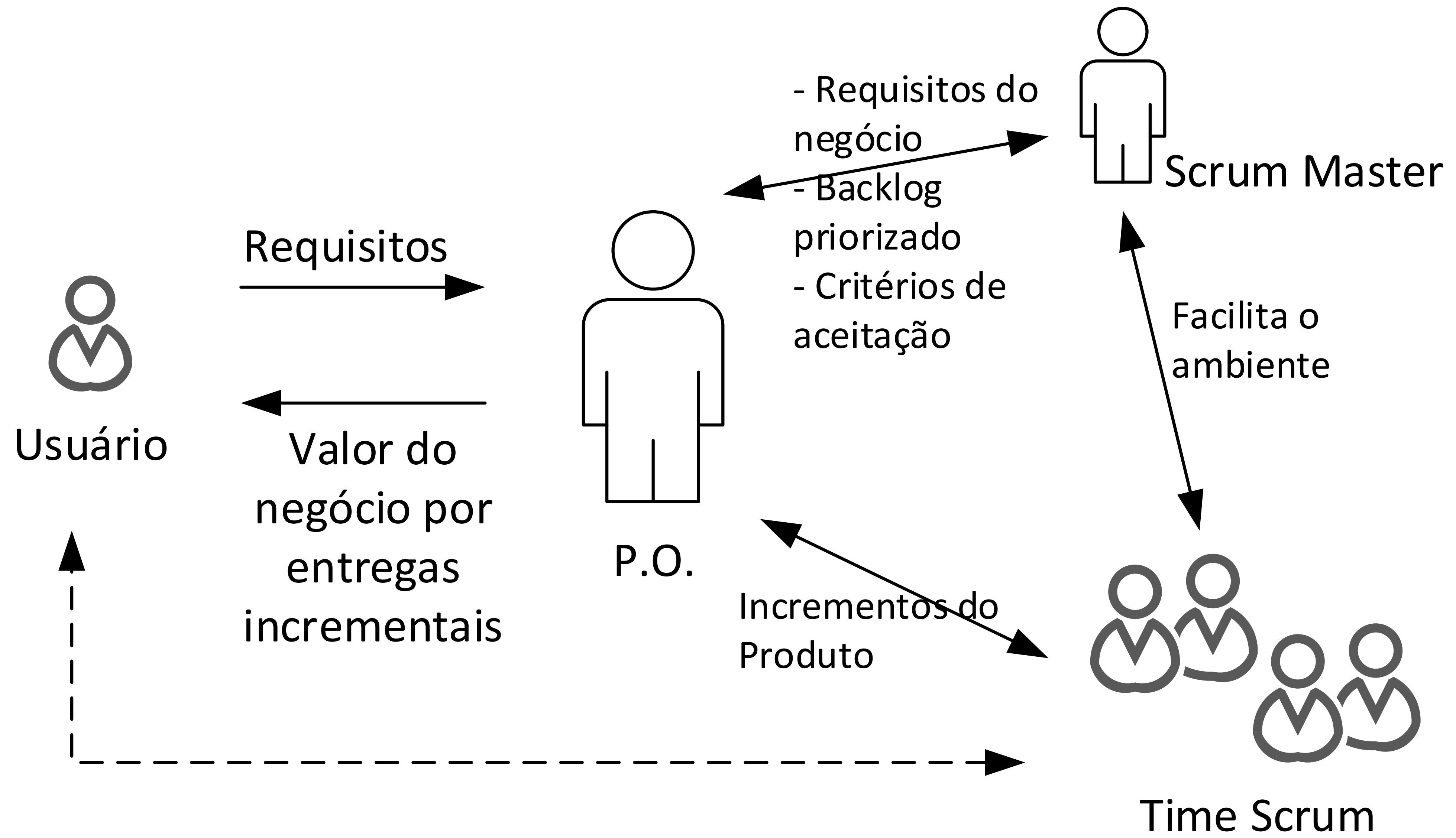
Proprietário do produto (*Product Owner*) – **Responsável** pelo alcance máximo do **valor de negócio** do projeto.



Mestre em Scrum (*Scrum Master*) – **Facilitador** que assegura as condições para que o time tenha sucesso no projeto.



Time do Scrum (*Scrum Team*) – Pessoas **responsáveis pelas entregas** do projeto. Grupos de **3 a 7** integrantes.



Eventos



Sprint: criar um incremento do produto



Sprint Planning Meeting: reunião em que P.O. e equipe discutem prioridades da *Sprint*



Daily Standup Meeting: reunião em que se responde – O que fiz ontem? O que vou fazer hoje? Quais os obstáculos?

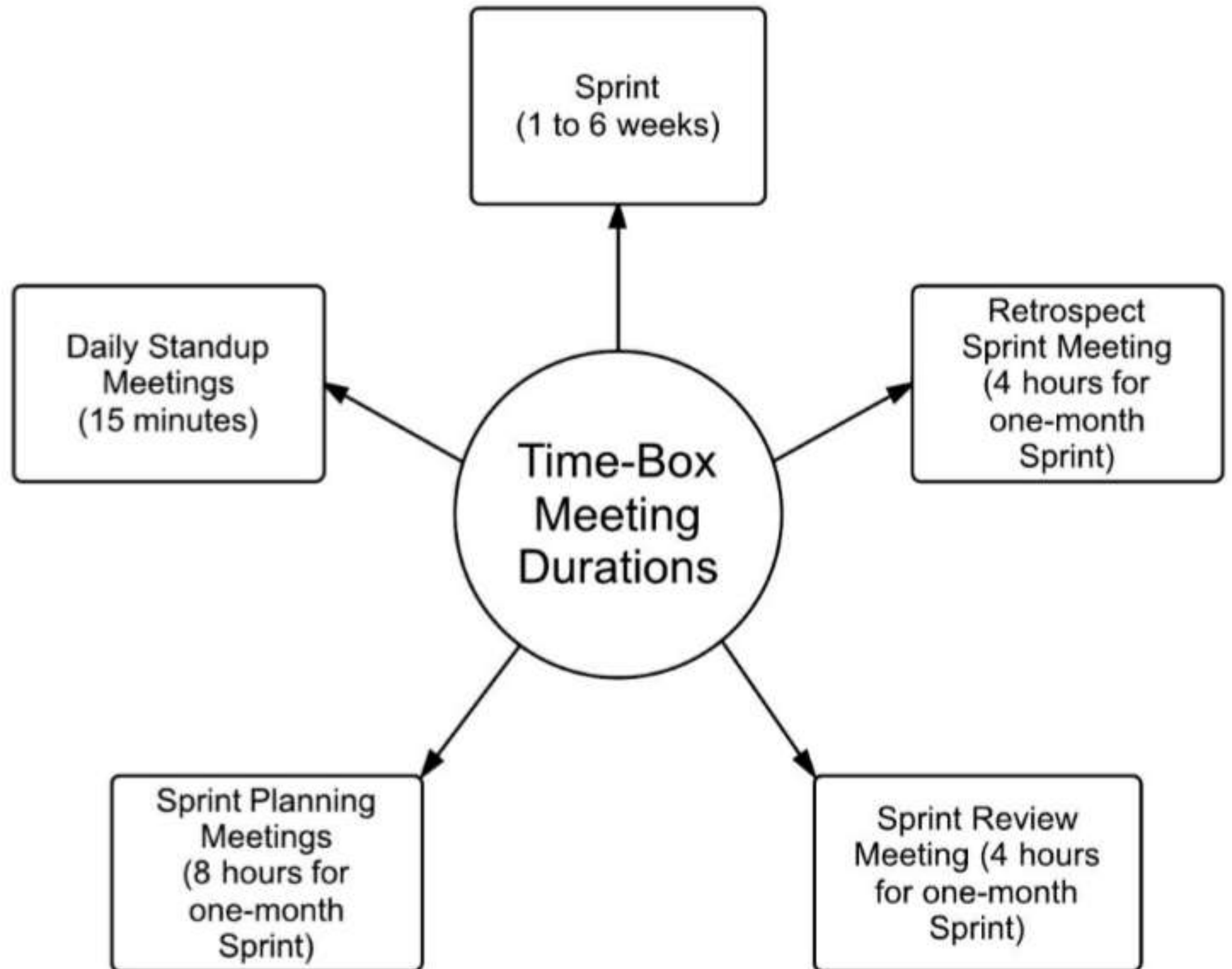


Sprint Review Meeting: equipe apresenta resultado da *Sprint*



Restrospect Sprint Meeting: lições aprendidas

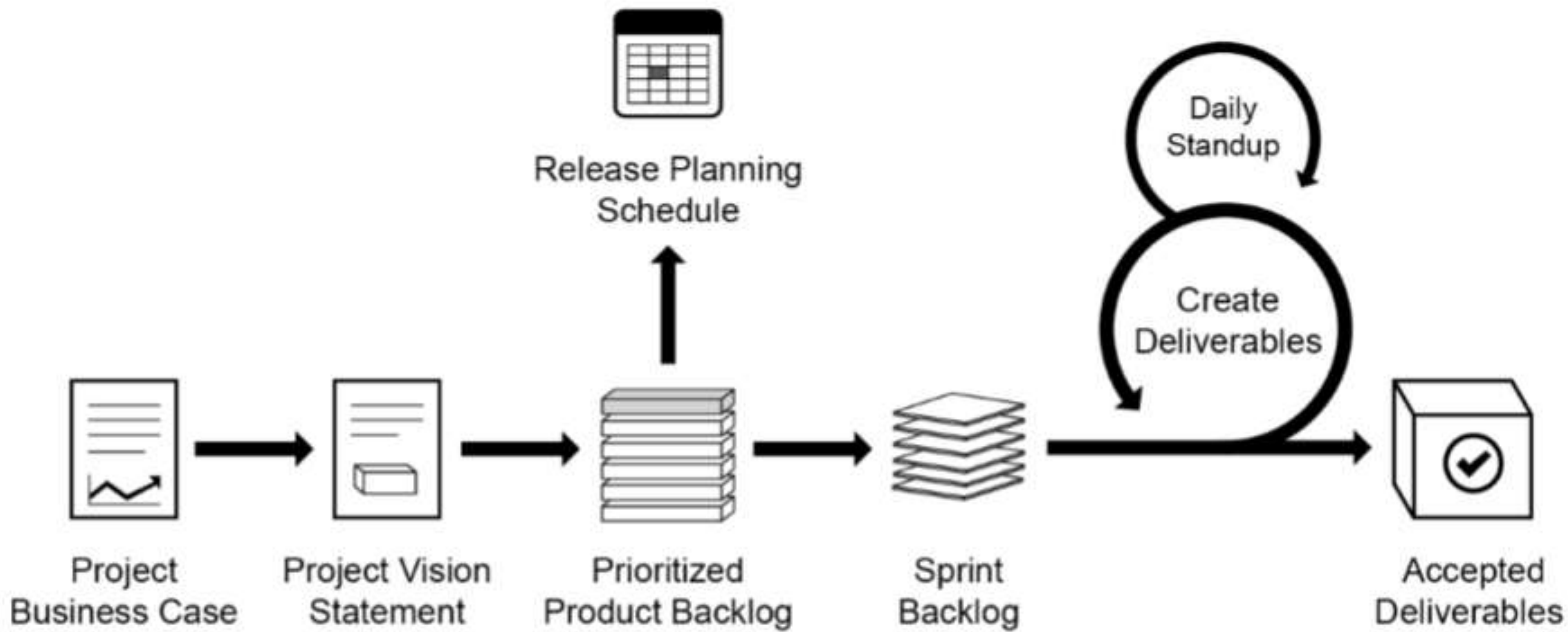
Duração
típica dos
eventos



Artefatos

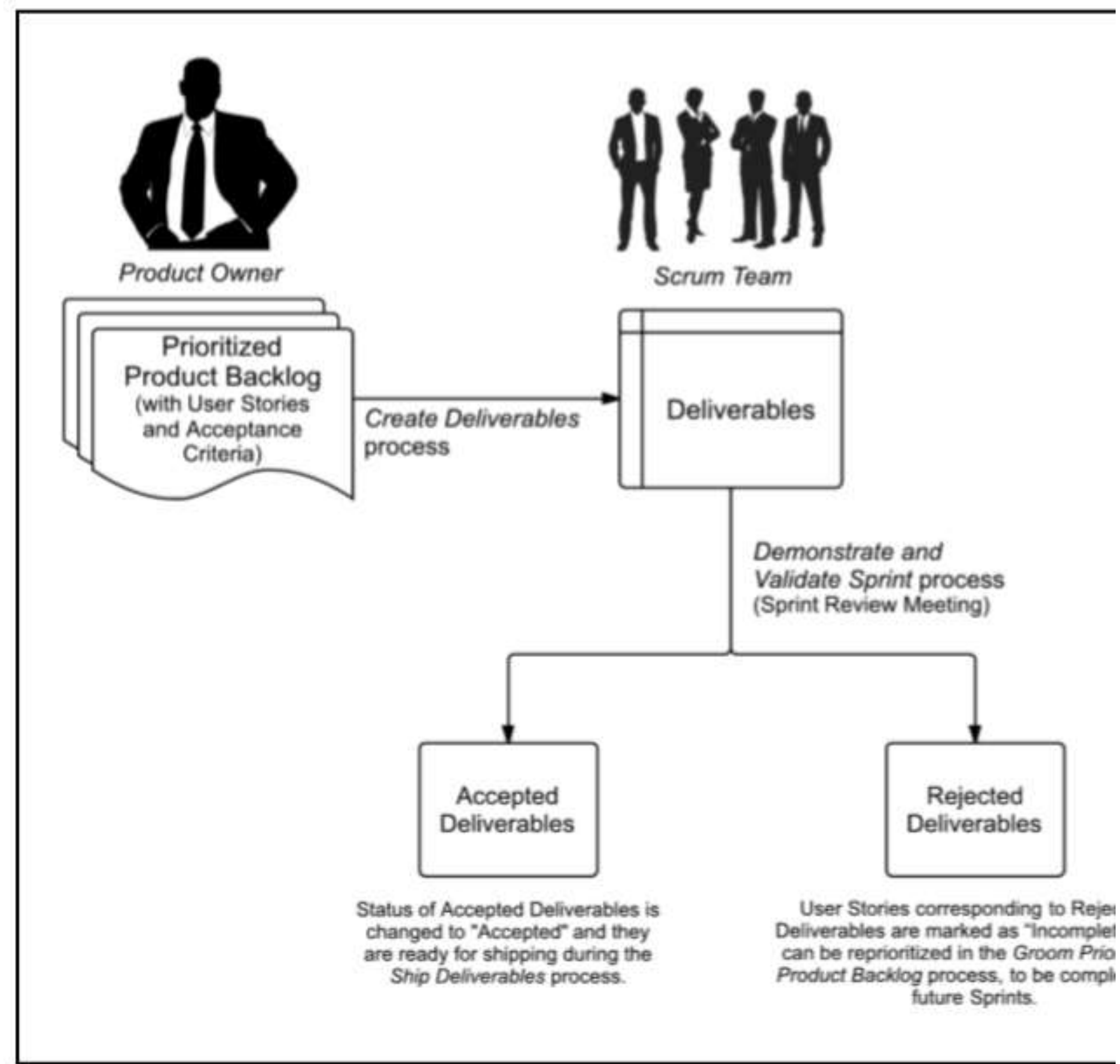
Product Backlog – Lista ordenada por prioridade das funcionalidades do produto

Sprint Backlog – Subconjunto do Product Backlog entregue na Sprint



Backlog do Produto

- Estórias de Usuário – funcionalidades do produto
- Critérios de Aceitação das Estórias de Usuário
- Priorização com base em valor, risco e dependências
- Entregáveis – entrega contínua
- Entregas rejeitadas são registradas como incompletas e re-priorizadas para futuras *Sprints*



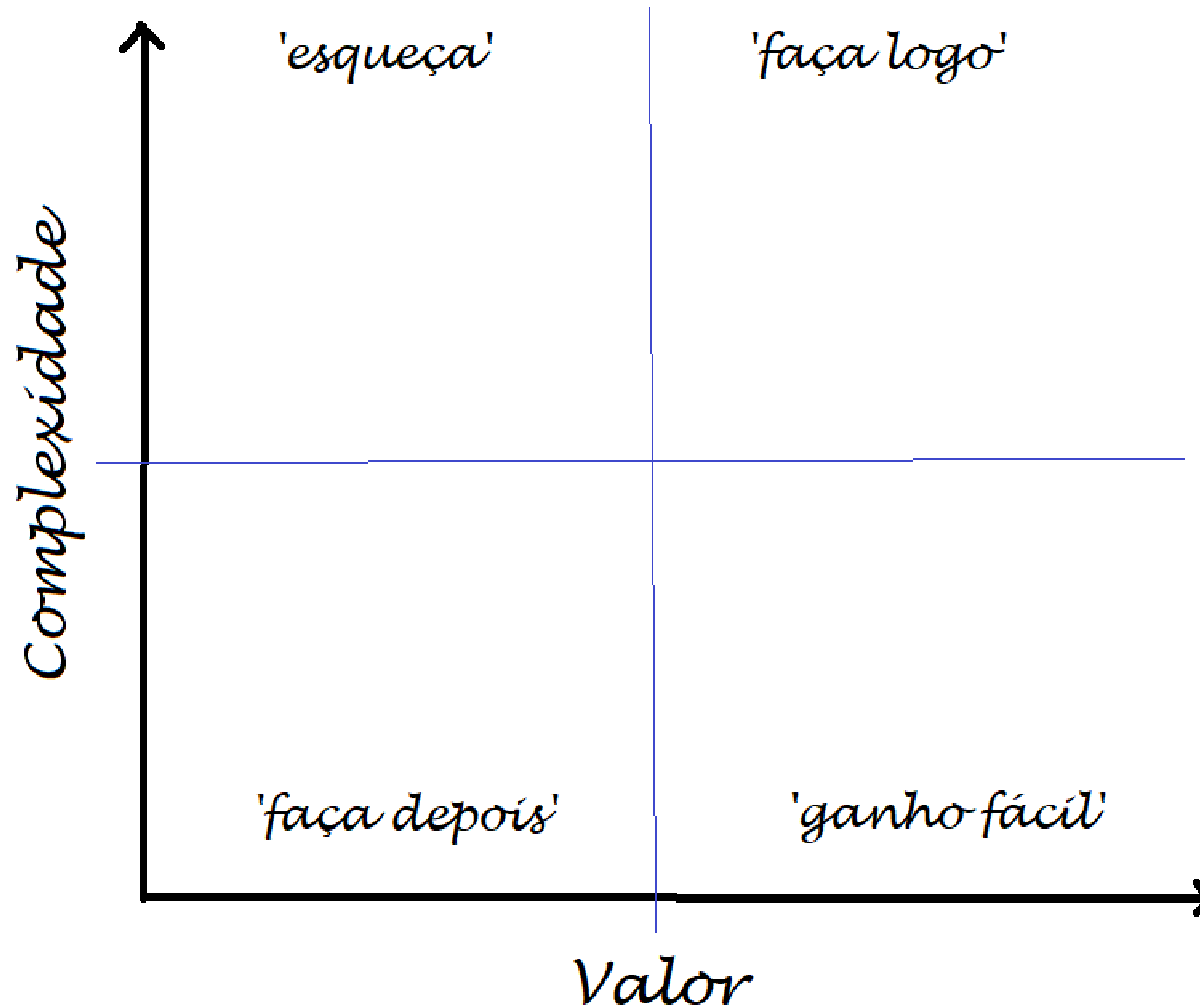
Priorização baseada em **valor**

- Valor

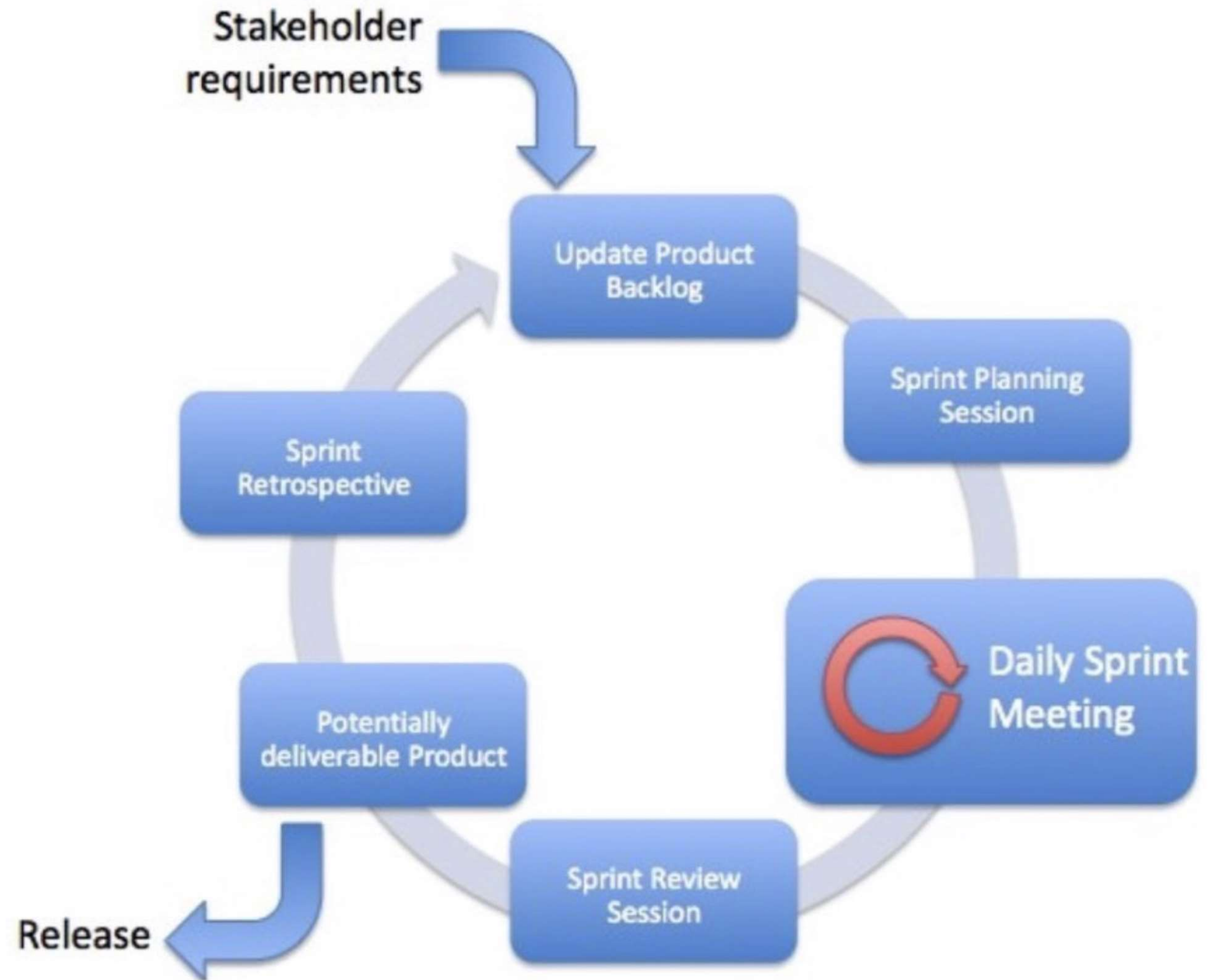
- Risco ou incerteza

- Dependências

Decida sua estratégia



Sprints





IBMEC.BR

 /IBMEC

 IBMEC

 @IBMEC_OFICIAL

 @IBMEC

 **ibmec**