LINGUAGENS FORMAIS E COMPILADORES AP2 – TRABALHO EM GRUPO PROF. CLAYTON JONES ALVES DA SILVA

Condições gerais:

- 1. O trabalho corresponde a segunda avaliação bimestral.
- 2. O trabalho deve ser realizado e submetido no grupo.
- 3. Data de entrega e apresentação do trabalho: 17 de novembro de 2022.

Dados do problema:

Definimos aqui uma linguagem de programação denominada C--, que é uma linguagem apropriada para um projeto de compilador por ser mais complexa que a linguagem TINY.

Trata-se essencialmente de um subconjunto de C, mas sem algumas partes importantes, o que justifica seu nome.

Neste documento listamos as convenções léxicas da linguagem, incluindo uma descrição dos *tokens*, assim como a sua gramática.

CONVENÇÕES LÉXICAS DE C - -

Palavras-chave

As palavras-chave da linguagem são as seguintes:

{else if int float return void while main read print}

Todas as palavras-chave são reservadas e devem ser escritas com caixa baixa

Símbolos especiais

Os símbolos especiais são os seguintes:

Tokens

Utiliza os *tokens* SIMBOLO e RESERVADA, para descrever os símbolos especiais e palavras-chave. Utiliza, ainda, os *tokens* ID, NUMINT e NUMFLOAT, que são definidos pelas expressões regulares a seguir

ID = letra (letra|dígito)*

NUMINT = dígito dígito*

NUMFLOAT = NUMINT . NUMINT*

letra = al...IzIAI.. IZ

digito = 0|1|...|9

Existe diferença entre caixa baixa e caixa alta.

Espaços em branco

Compostos por brancos, mudanças de linha e tabulações. O espaço em branco é ignorado, exceto como separador de IDs, NUMs e palavras-chave.

Comentários

São cercados pela notação usual de C /*...*/. Os comentários podem ser colocados em qualquer lugar que possa ser ocupado por um espaço em branco e só podem incluir uma linha. Comentários não podem ser aninhados.

GRAMÁTICA DA C--

```
1. programa → lista-fun main () { decl-sequência }
```

- 2. $lista-fun \rightarrow lista-fun fun \mid fun$
- 3. fun → fun-decl { decl-sequência | decl-sequência return identificador}
- 4. fun-decl → tipo-idt identificador (parametros)
- 5. parâmetros → param-lista | void
- 6. param-lista → param-lista , param
- 7. $param \rightarrow tipo-idt$ identificador
- 8. decl-sequência → declaração | declaração ; declaração
- declaração → var-decl | if-decl | atribuição-decl | while-decl
 read-decl | print-decl
- 10. *var-decl* → *tipo-idt* **identificador**
- 11. $tipo-idt \rightarrow int / float / void$
- 12. if-decl → if exp { decl-sequência } [else { decl-sequência }]
- 13. atribuição-decl → identificador = exp
- 14. while-decl → while exp { decl-sequência }
- 15. read-decl → read identificador
- 16. $print-decl \rightarrow print exp$
- 17. exp → simples-exp [comparação-op simples-exp]
- 18. $comparação-op \rightarrow < | > | == | != | <= | >=$
- 19. simples-exp → termo | termo soma termo
- 20. soma \rightarrow + | -
- 21. termo → fator | fator mult fator
- 22. $mult \rightarrow * \mid I$
- 23. $fator \rightarrow (exp) \mid número \mid identificador$

Pedido:

- 1. Elaborar o analisador sintático que leia um código fonte no formato .txt.
- 2. Gerar a recuperação de erros da análise sintática no formato .txt.
- 3. Gerar a árvore de análise sintática.
- 4. Gerar a tabela de símbolos.