

# Curso: Engenharia de Produção

## Projetos em Engenharia

Prof. Clayton J A Silva, MSc

clayton.silva@professores.ibmec.edu.br



# ESTUDO DE CASO

- Referência: Adaptado do TR do Instituto de Desenvolvimento e Gestão...

**TERMO DE REFERÊNCIA OBJETIVANDO A CONTRATAÇÃO DE  
EMPRESA ESPECIALIZADA NOS SERVIÇOS APLICADOS À  
TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO, PARA IMPLANTAÇÃO DO PORTAL  
DAS BIBLIOTECAS PARQUES DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO**

# 1.INTRODUÇÃO E JUSTIFICATIVA PARA CONTRATAÇÃO DO SERVIÇO

**1. Buscando oferecer um serviço de interação com os usuários das Bibliotecas Parques do Rio de Janeiro (Biblioteca Parque Estadual, Biblioteca Parque de Manguinhos, Biblioteca Parque da Rocinha) faz-se necessária a elaboração de um portal interativo por empresa especializada na criação, desenvolvimento de portais WEB para implantação de serviços online e interativos, que ofereça serviços aos usuários.**

# 1.INTRODUÇÃO E JUSTIFICATIVA PARA CONTRATAÇÃO DO SERVIÇO

2. Para oferecer empréstimos de obras literárias digitais aos membros da biblioteca, é necessário manter todas essas obras em servidores com tecnologia capacitada para controlar e permitir o uso, sem violar direitos autorais dos autores e editoras.

# 1.INTRODUÇÃO E JUSTIFICATIVA PARA CONTRATAÇÃO DO SERVIÇO

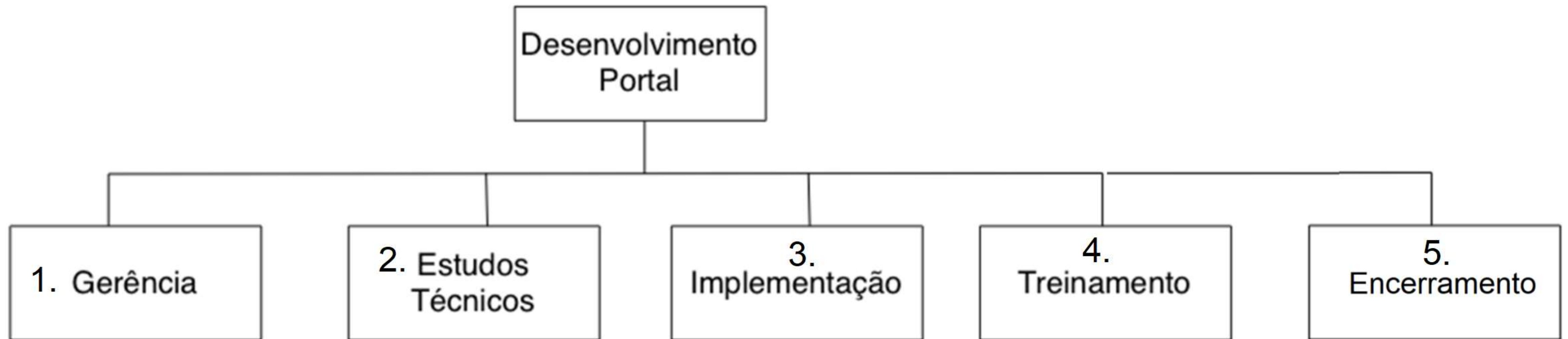
**3. A solução deve ser composta por servidores com sistema que permita o uso em qualquer dispositivo ou computador, utilizando um código aberto e licenciado pelo fabricante.**

4. Esse serviço é necessário, pois atende a busca das Bibliotecas Parque do Rio de Janeiro em democratizar o conhecimento e levar ao maior número de usuários e mesmo aos não frequentadores, a possibilidade de acesso a um amplo acervo bibliográfico, devendo ser utilizado programa que já esteja de acordo com a política de proteção aos direitos autorais exigidos pelas editoras do mercado.

# 1.INTRODUÇÃO E JUSTIFICATIVA PARA CONTRATAÇÃO DO SERVIÇO

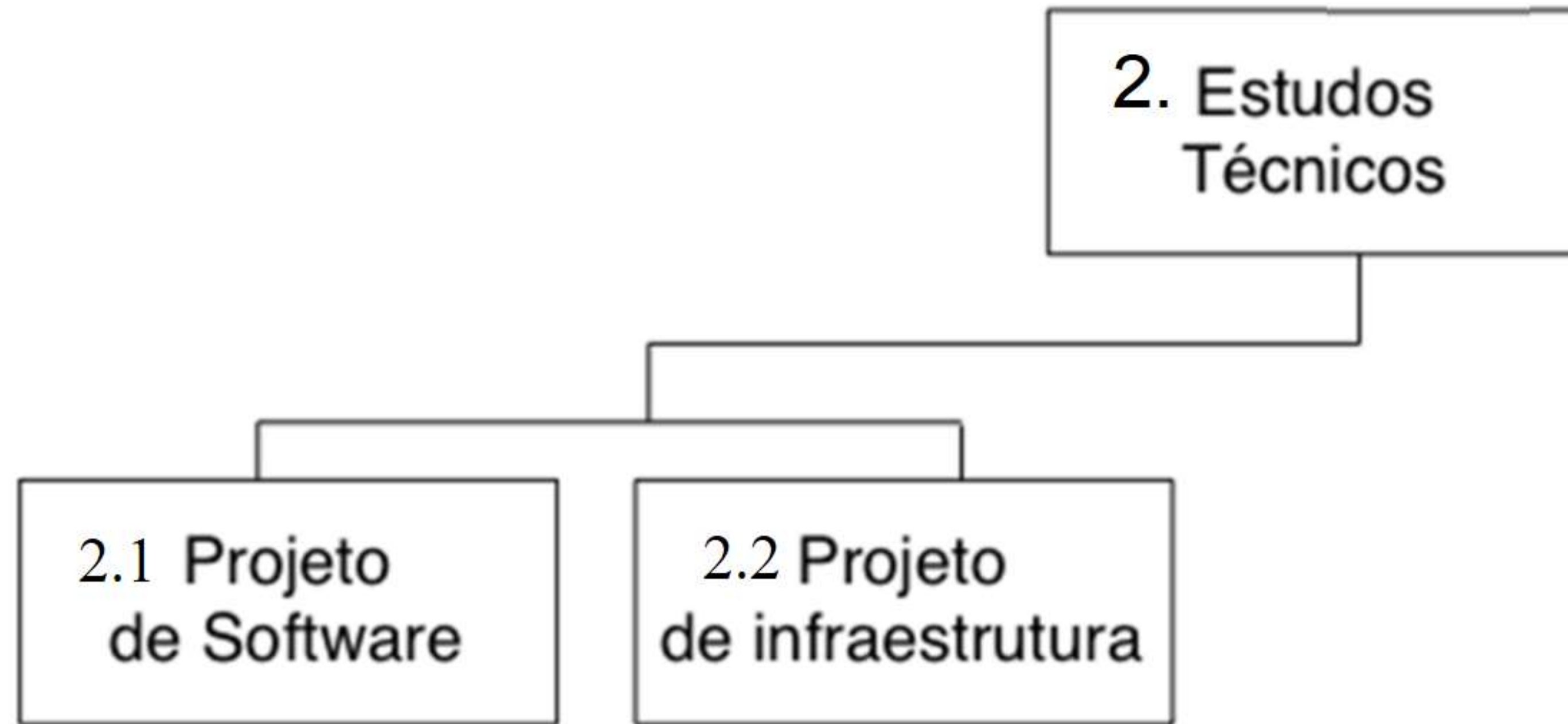
5. A plataforma deverá funcionar nos dispositivos mais usados do mercado e nos sistemas disponíveis. Exemplos de dispositivos são iPad, iPhone, celulares Android, Tablets Android, eReaders.

# ESTRUTURA ANALÍTICA DO PROJETO



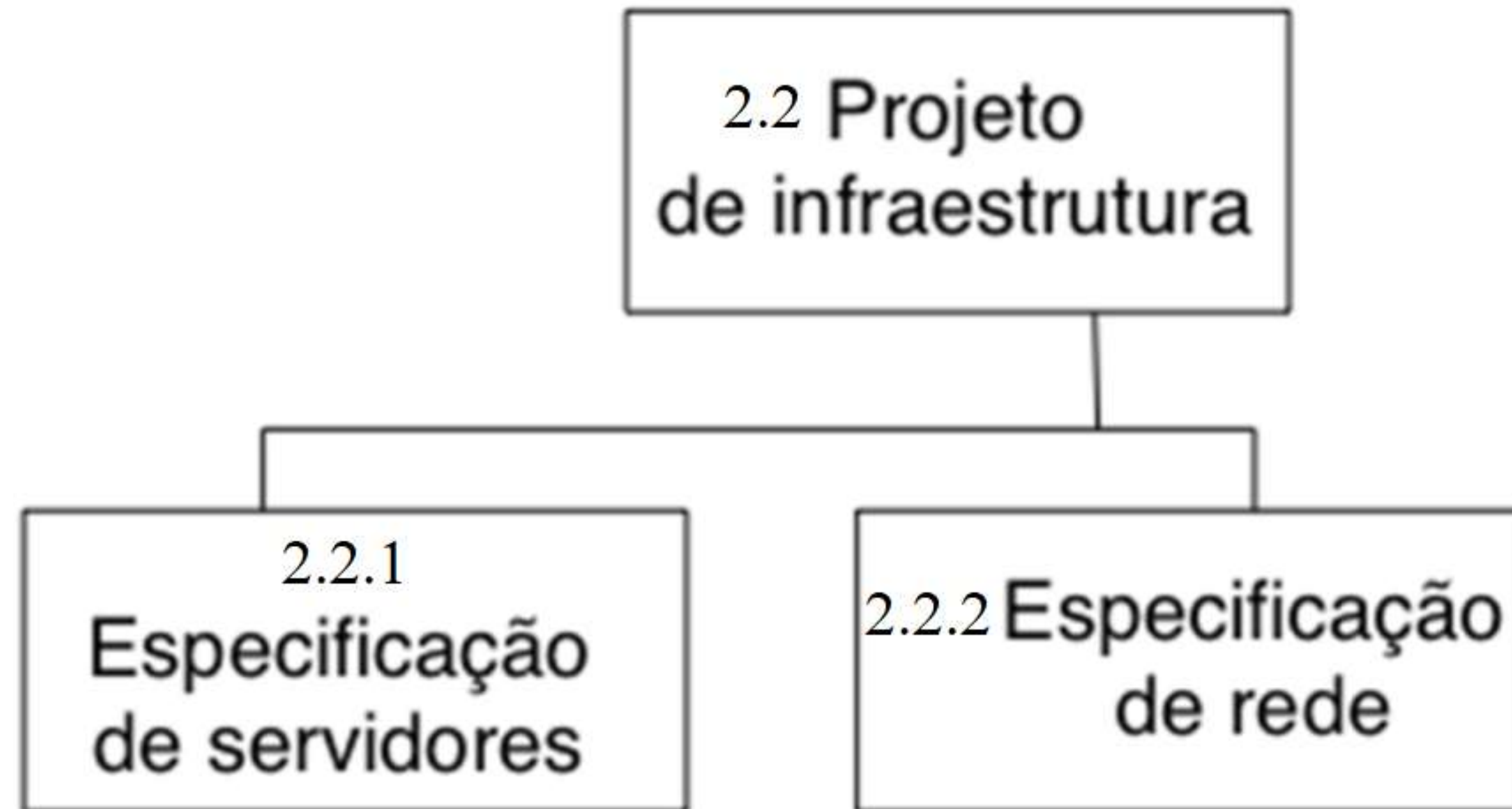


# ESTRUTURA ANALÍTICA DO PROJETO

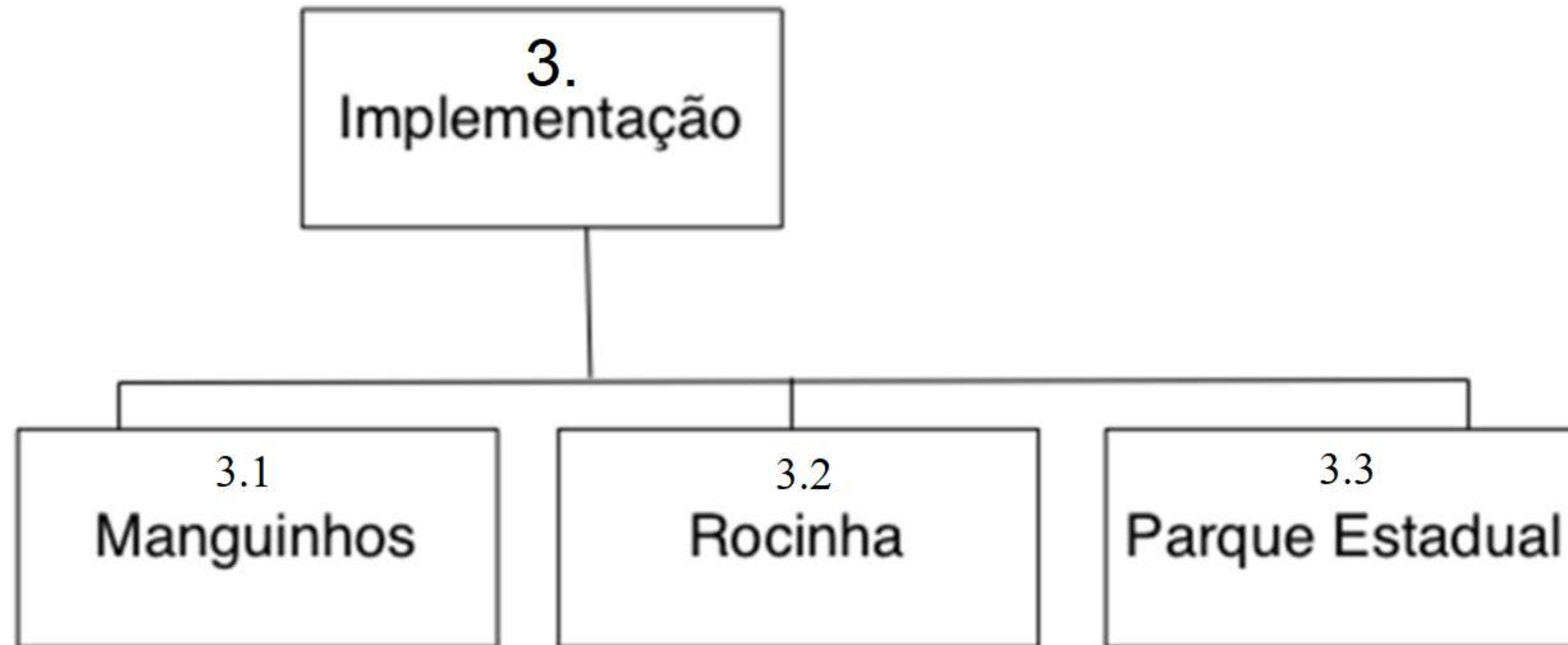




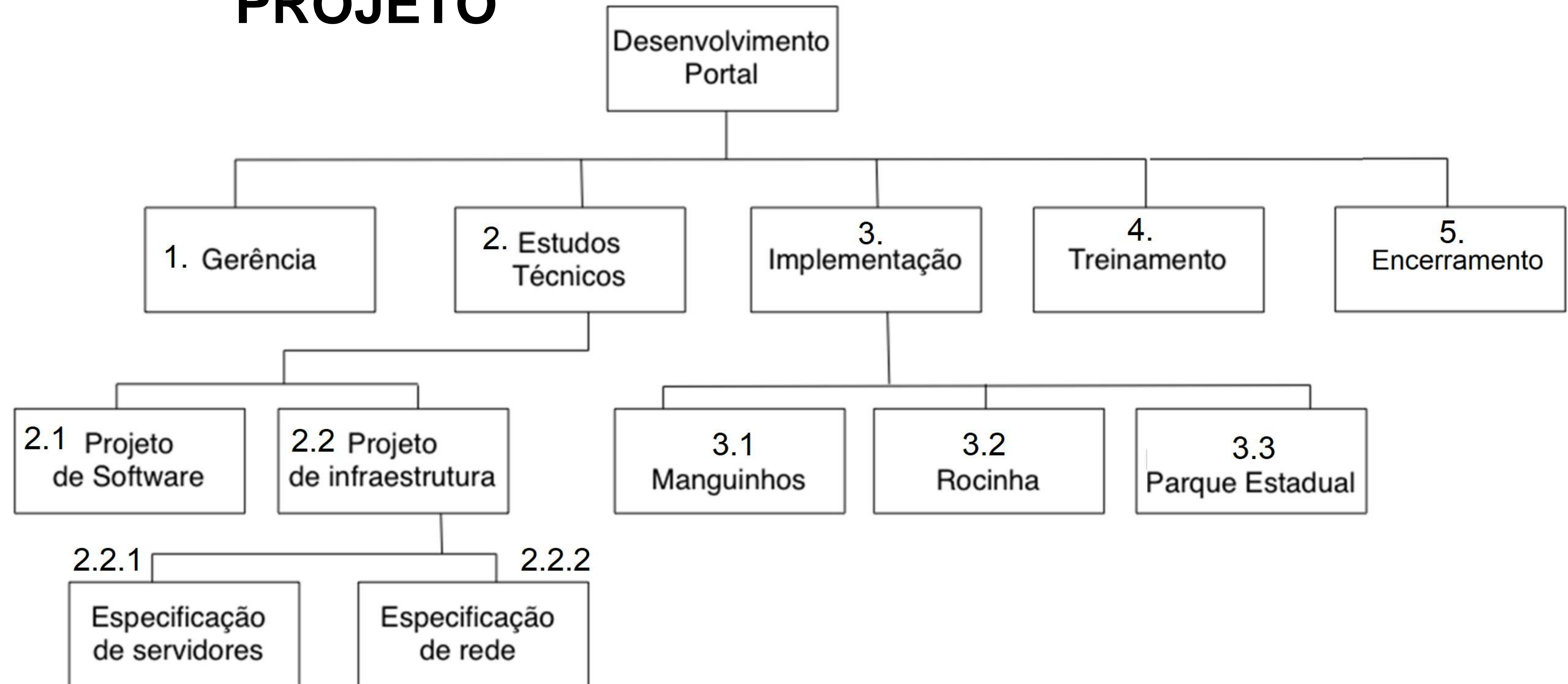
# ESTRUTURA ANALÍTICA DO PROJETO



# ESTRUTURA ANALÍTICA DO PROJETO



# ESTRUTURA ANALÍTICA DO PROJETO



# Tarefas

- As tarefas para desenvolver o projeto de software são os seguintes:
  - Entrevistar o cliente. As entrevistas normalmente duram 30 dias.
  - Desenvolver o layout para cada uma das plataformas, após todas as entrevistas terem sido realizadas. O desenvolvimento para cada plataforma pode ser simultâneo. O desenvolvimento para tablets e celulares consomem cerca de 60 dias e para as demais plataformas, cerca de 15 dias menos.
  - Testar o layout em todas as plataformas, após desenvolvido o layout durante cerca de 15 dias.

# Tarefas

- As especificações de servidores e de rede podem ser elaboradas em 45 dias e independem da definição do layout.
- A implementação requer a execução das seguintes tarefas:
  - Preparação do ambiente, contemplando revisão das redes lógica e elétrica, necessariamente nessa sequência, cada uma com duração de 10 dias.
  - Instalação e configuração da rede, com duração de cerca de 10 dias, seguidas dos testes

# Tarefas

- Aquisição, com duração de cerca de 45 dias; instalação e configuração de servidores e outros equipamentos, com duração de cerca de 5 dias, seguidas dos testes
- Testes de infraestrutura durante cerca de 2 dias
- Publicação do portal nos servidores, que consome 2 dias
- Testes globais finais em 1 dia



# Marcos

- Reunião de *kickof* (iniciação do projeto)
- Aprovação dos projetos
- Aprovação da infraestrutura, após a instalação dos equipamentos e da rede
- Inauguração do portal, após o treinamento de toda a equipe de suporte (com duração de cerca de 15 dias). O treinamento poderá ser realizado logo após a conclusão do desenvolvimento do software.





IBMEC.BR

 /IBMEC

 IBMEC

 @IBMEC\_OFICIAL

 @IBMEC

 **ibmec**