

# Quiz 1 - Programação

Python: instruções básicas e comando if

**\*Obrigatório**

1. NOME/MATRÍCULA \*

PROF. CLAYTON J A SILVA, GABARITO

2. 1. Seja um 'script' de um programa qualquer escrito na linguagem Python, após a execução da linha de instrução dada por 'x=4', seguida pela execução da instrução dada por 'y=x+3', o valor armazenado em y será:

*Marcar apenas uma oval.*

☐ 4

☐ 3

☒ 7

☐ x

☐ Outro: \_\_\_\_\_

3. 2. Seja um 'script' de um programa qualquer escrito na linguagem Python, contendo a instrução dada por 'y=(10+x)\*(3-z)'. Caso os valores armazenados nas variáveis x e z sejam, respectivamente, 5 e 2, após a execução da instrução, o valor atribuído a y será:

*Marcar apenas uma oval.*

☐ 3

☐ 10

☒ 15

☐ 60

☐ Outro: \_\_\_\_\_

4. 3. Seja um 'script' de um programa qualquer escrito na linguagem Python, para dar clareza ao código, facilitando a manutenção, você precisa esclarecer que um conjunto de instruções se destina à leitura de dados. Recomenda-se inserir uma linha conforme apresentado abaixo:

*Marcar apenas uma oval.*

- ☐ \* leitura de dados
- ☐ " leitura de dados"
- ☐ ' leitura de dados '
- ☒ # leitura de dados
- ☐ Outro: \_\_\_\_\_

5. 4. Seja um 'script' de um programa qualquer escrito na linguagem Python, cujo trecho de código está apresentado na figura abaixo. Se os valores digitados pelo usuário forem, respectivamente, 13 e 2, o valor retornado na tela de console será:

```
main.py ×  
1 a=int(input('Digite a: '))  
2 b=int(input('Digite b: '))  
3 z=a//b  
4 print(z)
```

*Marcar apenas uma oval.*

- ☐ 2
- ☒ 6
- ☐ 6.5
- ☐ 13
- ☐ Outro: \_\_\_\_\_

6. 5. Considerando o código da questão anterior, se a linha 2 for modificada para `b=int(input('Digite um valor '))` o que ocorrerá?

*Marcar apenas uma oval.*

- ☐ O valor de z será alterado
- ☐ O valor de a será alterado
- ☐ O valor de b será alterado
- ☒ O valor de nenhuma variável será alterado
- ☐ Outro: \_\_\_\_\_

7. 6. Seja um 'script' de um programa qualquer escrito na linguagem Python, em que foi calculado o valor de uma expressão aritmética e atribuído a uma variável do tipo inteiro identificada por 'total'. Deseja-se escrever na console de comando a expressão 'O valor calculado é...' seguida pelo valor armazenado na variável 'total'. A sintaxe adequada para a instrução será dada por:

*Marcar apenas uma oval.*

- ☐ `input('O valor calculado é...',total)`
- ☐ `int(input('O valor calculado é...',total))`
- ☐ `int(print('O valor calculado é...',total))`
- ☒ `print('O valor calculado é...',total)`
- ☐ Outro: \_\_\_\_\_

8. 7. Seja um 'script' de um programa qualquer escrito na linguagem Python, em que é necessário ler o nome e o peso de uma pessoa. As instruções escritas devem satisfazer a sintaxe:

*Marque todas que se aplicam.*

- ☒ `nome=input('O nome da pessoa é...',nome)`
- ☐ `nome=float(input('O nome da pessoa é...',total))`
- ☐ `peso=input('O peso da pessoa é...',peso)`
- ☒ `peso=float(input('O peso da pessoa é...',peso))`
- ☐ `nome,peso=input('O nome da pessoa é...',peso,' e o seu peso é ',peso)`

9. 8. Seja um 'script' de um programa qualquer escrito na linguagem Python, cujo trecho de código está apresentado na figura abaixo. Se o usuário digitar respectivamente 3 e 4, após a execução das instruções do trecho de código a console apresentará:

```
main.py ×
1 x=float(input('Digite x '))
2 y=float(input('Digite y '))
3 d1=x*4+5
4 d2=y*3+2
5 v if (d1>d2):
6     print(x)
```

Marcar apenas uma oval.

- ☒ 3
- ☐ 4
- ☐ 17
- ☐ 14
- ☐ Outro: \_\_\_\_\_

10. 9. Você deseja escrever uma expressão composta 'if' utilizando a linguagem Python, para executar condicionalmente um bloco de instruções em função da comparação do valor armazenado em uma variável x com o valor armazenado em uma variável y. Para executar o bloco de instruções se x for menor ou igual a y a condicional deve obedecer à sintaxe:

Marcar apenas uma oval.

- ☐ x=<y
- ☒ x<=y
- ☐ x<<y
- ☐ x!=y
- ☐ Outro: \_\_\_\_\_

11. 10. Seja um 'script' de um programa qualquer escrito na linguagem Python, cujo trecho de código está apresentado na figura abaixo. Se o usuário digitar 10, após a execução das instruções do trecho de código a console apresentará:

```
main.py x
1  x=float(input('Digite x '))
2  if (x<5):
3      print(x)
4  else:
5      if (x<10):
6          print(2*x)
7      else:
8          print(3*x)
```

Marcar apenas uma oval.

☐ 5

☐ 10

☐ 20

☒ 30

☐ Outro: \_\_\_\_\_

12. 11. Seja um 'script' de um programa qualquer escrito na linguagem Python, cujo trecho de código está apresentado na figura abaixo. Comparando com o trecho de código da questão anterior, pode-se afirmar que:

```
main.py x
1 x=float(input('Digite x '))
2 v if (x<5):
3     print(x)
4 v if (x<10):
5     print(2*x)
6 v else:
7     print(3*x)
```

Marque todas que se aplicam.

- ☒ Produzirá o mesmo resultado caso o usuário digite 5
- ☒ Produzirá o mesmo resultado caso o usuário digite 10
- ☐ Produzirá o mesmo resultado para qualquer valor digitado
- ☐ Não produzirá o mesmo resultado para qualquer valor digitado

13. 12. Considerando o trecho de código apresentado na questão anterior, se o usuário digitar 3, o resultado apresentado na console será:

Marcar apenas uma oval.

- ☐ 3
- ☐ 5
- ☐ 6
- ☐ 9
- ☒ Outro: 3,6