

**LINGUAGENS FORMAIS E COMPILADORES**  
**AP2 – TRABALHO EM GRUPO**  
**PROF. CLAYTON JONES ALVES DA SILVA**

**Condições gerais:**

1. O trabalho corresponde a segunda avaliação bimestral.
2. O trabalho deve ser realizado e submetido no grupo.
3. Data de entrega e apresentação do trabalho: **17 de novembro de 2022.**

**Dados do problema:**

Definimos aqui uma linguagem de programação denominada C--, que é uma linguagem apropriada para um projeto de compilador por ser mais complexa que a linguagem TINY.

Trata-se essencialmente de um subconjunto de C, mas sem algumas partes importantes, o que justifica seu nome.

Neste documento listamos as convenções léxicas da linguagem, incluindo uma descrição dos *tokens*, assim como a sua gramática.

**CONVENÇÕES LÉXICAS DE C - -**

Palavras-chave

As palavras-chave da linguagem são as seguintes:

*{else if int float return void while main read print}*

Todas as palavras-chave são reservadas e devem ser escritas com caixa baixa

Símbolos especiais

Os símbolos especiais são os seguintes:

*{'+', '-', '\*', '/', '<', '<=', '>', '>=', '=', '!=', '/', '\*', '/', ',', '{', '}', '.', '(', ')', ';'}*

Tokens

Utiliza os *tokens* SIMBOLO e RESERVADA, para descrever os símbolos especiais e palavras-chave. Utiliza, ainda, os *tokens* ID, NUMINT e NUMFLOAT, que são definidos pelas expressões regulares a seguir

ID = letra (letra|dígito)\*

NUMINT = dígito dígito\*

NUMFLOAT = NUMINT . NUMINT\*

letra = al...|z|Al.. |Z

dígito = 0|1|...|9

Existe diferença entre caixa baixa e caixa alta.

### Espaços em branco

Compostos por brancos, mudanças de linha e tabulações. O espaço em branco é ignorado, exceto como separador de IDs, NUMs e palavras-chave.

### Comentários

São cercados pela notação usual de C `/*...*/`. Os comentários podem ser colocados em qualquer lugar que possa ser ocupado por um espaço em branco e só podem incluir uma linha. Comentários não podem ser aninhados.

### GRAMÁTICA DA C--

1. *programa* → *lista-fun* **main** ( ) { *decl-sequência* }
2. *lista-fun* → *lista-fun* *fun* | *fun*
3. *fun* → *fun-decl* { *decl-sequência* | *decl-sequência* **return** *identificador* }
4. *fun-decl* → *tipo-idt* **identificador** ( *parametros* )
5. *parâmetros* → *param-lista* | **void**
6. *param-lista* → *param-lista* , *param* | *param*
7. *param* → *tipo-idt* **identificador**
8. *decl-sequência* → *declaração* | *declaração* ; *declaração*
9. *declaração* → *var-decl* | *if-decl* | *atribuição-decl* | *while-decl*  
    i. *read-decl* | *print-decl*
10. *var-decl* → *tipo-idt* **identificador**
11. *tipo-idt* → **int** | **float** | **void**
12. *if-decl* → **if** *exp* { *decl-sequência* } [ **else** { *decl-sequência* } ]
13. *atribuição-decl* → **identificador** = *exp*
14. *while-decl* → **while** *exp* { *decl-sequência* }
15. *read-decl* → **read** *identificador*
16. *print-decl* → **print** *exp*
17. *exp* → *simples-exp* [ *comparação-op* *simples-exp* ]
18. *comparação-op* → < | > | == | != | <= | >=
19. *simples-exp* → *termo* | *termo* *soma* *termo*
20. *soma* → + | -
21. *termo* → *fator* | *fator* *mult* *fator*
22. *mult* → \* | /
23. *fator* → ( *exp* ) | **número** | **identificador**

### Pedido:

1. Elaborar o analisador sintático que leia um código fonte no formato .txt.
2. Gerar a recuperação de erros da análise sintática no formato .txt.
3. Gerar a árvore de análise sintática.
4. Gerar a tabela de símbolos.