Curso: Engenharia

DISCIPLINA: Gestão de Processos

Um manual de BPMN

Referência: Business Process Model and Notation (BPMN)

Version 2.0

Prof. Clayton J A Silva, MSc clayton.silva@professores.ibmec.edu.br





Ferramentas

Elementos

- Organizar os aspectos gráficos da notação em categorias específicas.
- Dentro das categorias básicas de elementos, é possível adicionar variações e informações adicionais para suportar requisitos mais complexos sem alterar drasticamente a aparência e a estrutura fundamental do diagrama.
- As cinco categorias básicas de elementos são: Objetos de Fluxo;
 Dados; Objetos de Conexão; Raia (Swimlanes); Artefatos.

Elementos

- Existem três tipos de Objetos de Fluxo: Eventos; Atividades;
 Gateways.
- Os Dados são representados por quatro elementos: Objetos de Dados; Entradas de Dados; Saídas de Dados; Armazenamento de Dados.
- Existem quatro formas de conectar os Objetos de Fluxo entre si ou a outras informações. Os quatro Objetos de Conexão são: Fluxos de Sequência; Fluxos de Mensagem; Associações; Associações de Dados.
- Os principais elementos de modelagem podem ser agrupados de duas formas através das "Raias" (*Swimlanes*): **Pools**; **Lanes**.

Elementos Básicos

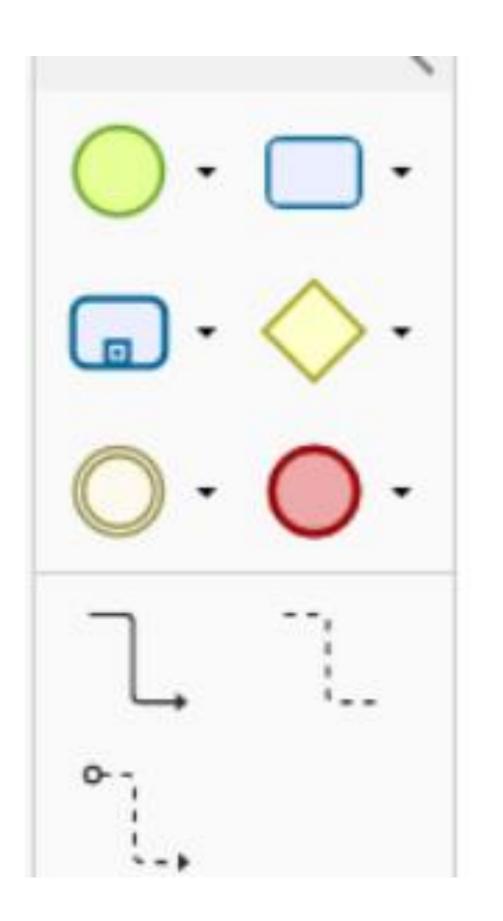
Element Description Notation Event An Event is something that "happens" during the course of a Process (see page 238) or a Choreography (see page 339). These Events affect the flow of the model and usually have a cause (trigger) or an impact (result). Events are circles with open centers to allow internal markers to differentiate different triggers or results. There are three types of Events, based on when they affect the flow: Start, Intermediate, and End. Activity An Activity is a generic term for work that company performs (see page 151) in a Process. An Activity can be atomic or non-atomic (compound). The types of Activities that are a part of a Process Model are: Sub-Process and Task, which are rounded rectangles. Activities are used in both standard Processes and in Choreographies. Gateway A Gateway is used to control the divergence and convergence of Sequence Flows in a Process (see page 145) and in a Choreography (see page 344). Thus, it will determine branching, forking, merging, and joining of paths. Internal markers will indicate the type of behavior control. Sequence Flow A Sequence Flow is used to show the order that Activities will be performed in a Process (see page 97) and in a Choreography (see page 320). Message Flow A Message Flow is used to show the flow of Messages between two Participants that are prepared to send and receive them (see page 120). In BPMN, two separate Pools in a Collaboration Diagram will represent the two Participants (e.g., PartnerEntities and/or PartnerRoles). Association An Association is used to link information and Artifacts with BPMN graphical elements (see page 67). Text Annotations (see page 71) and other Artifacts (see page 66) can be Associated with the graphical elements. An arrowhead on the Association indicates a direction of flow (e.g., data), when appropriate.

Objetos de Fluxo

- Existem três tipos de Objetos de Fluxo:
 - √Eventos;
 - **✓** Atividades;
 - **√**Gateways.

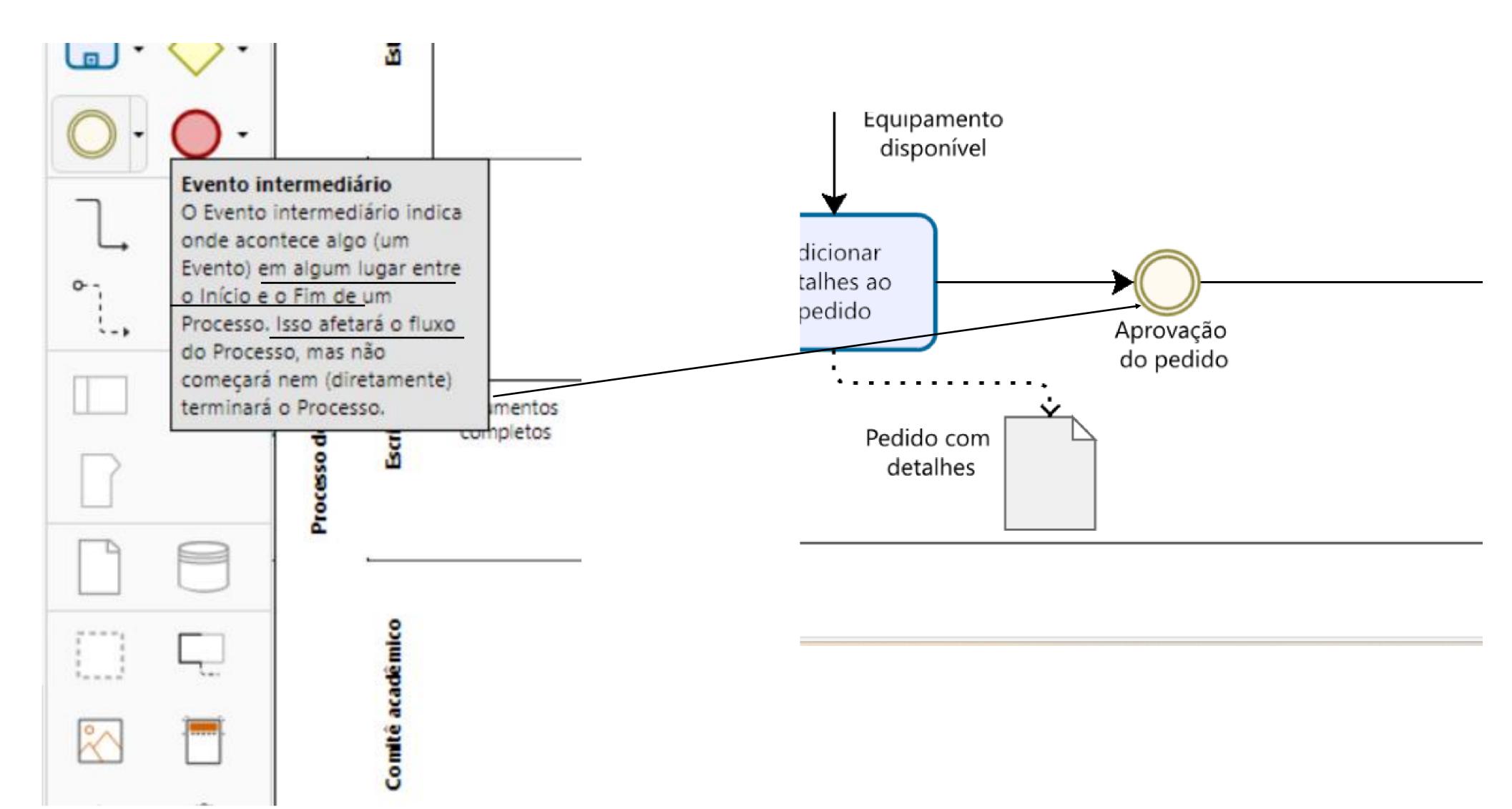
Elementos estendidos do modelo

• Dimensão de <u>Fluxo dos Eventos</u> (Início, Intermediário, Fim)

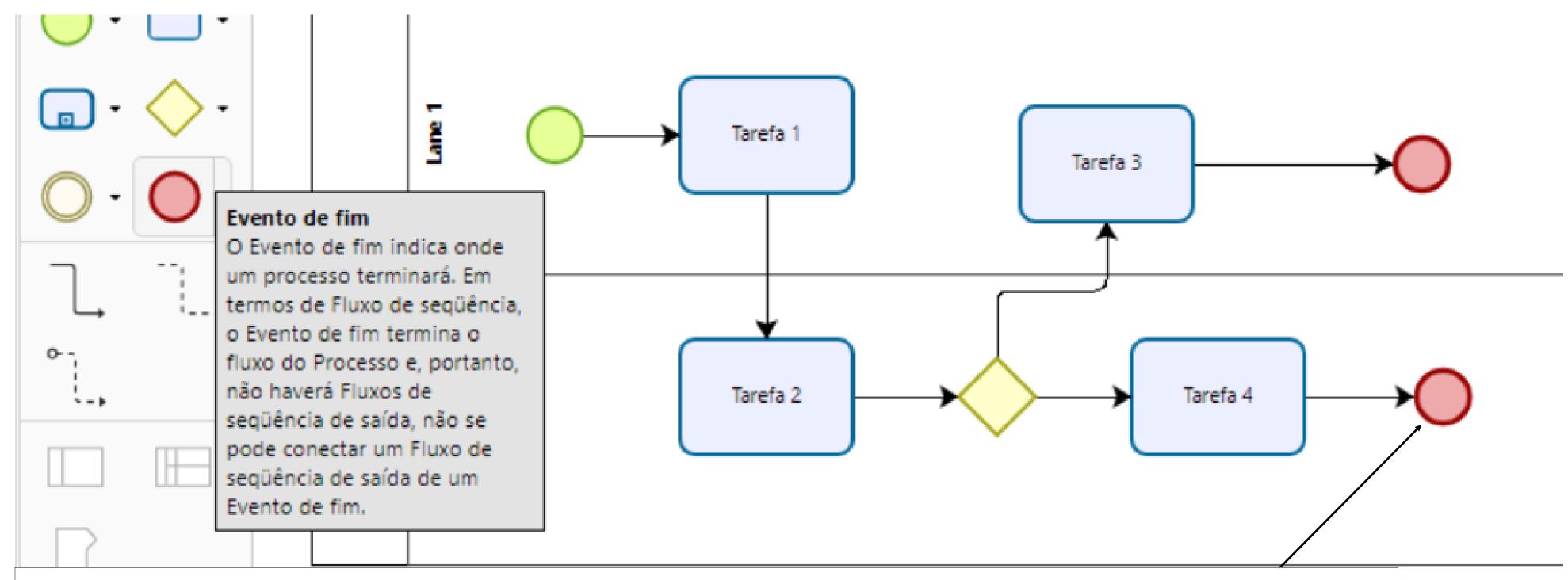


Início Nenhum

O Evento de início indica onde um Processo em particular começará. Em termos de Fluxos de seqüência, o Evento de início começa o fluxo do Processo e, portanto, não terá nenhum Fluxo de seqüência de entrada -- nenhum Fluxo de seqüência pode se conectar a um Evento de início. Eventos correspondem a fatos que acontecem de forma atômica, ou seja, não têm duração.



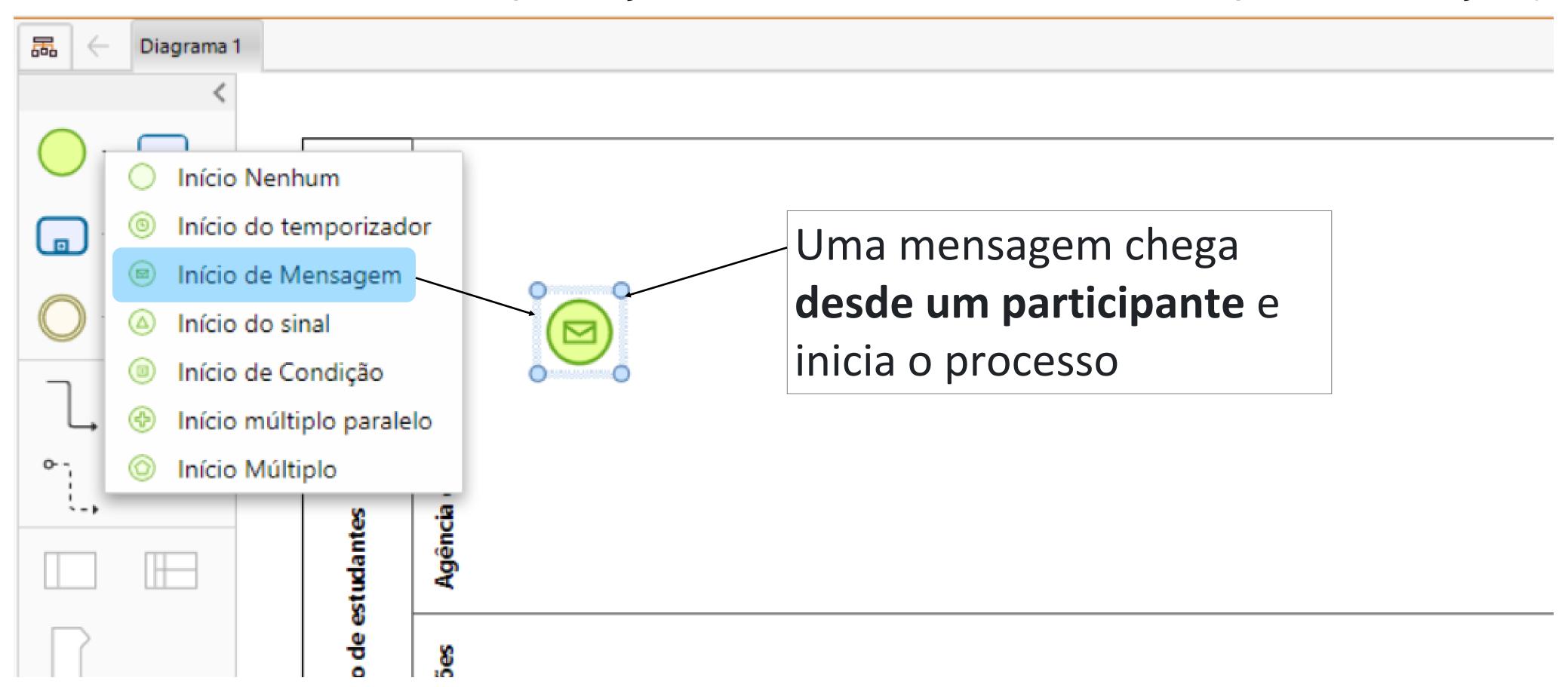
Elementos estendidos do modelo

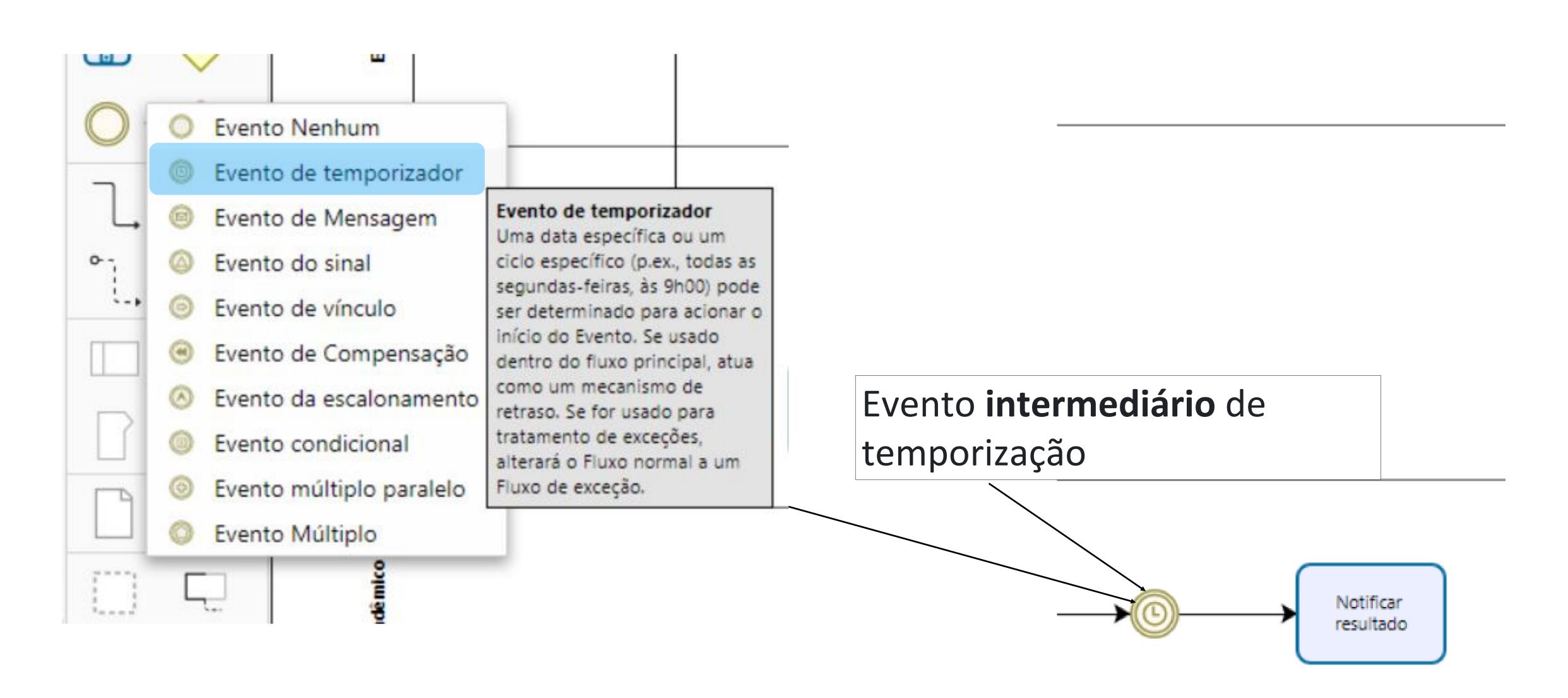


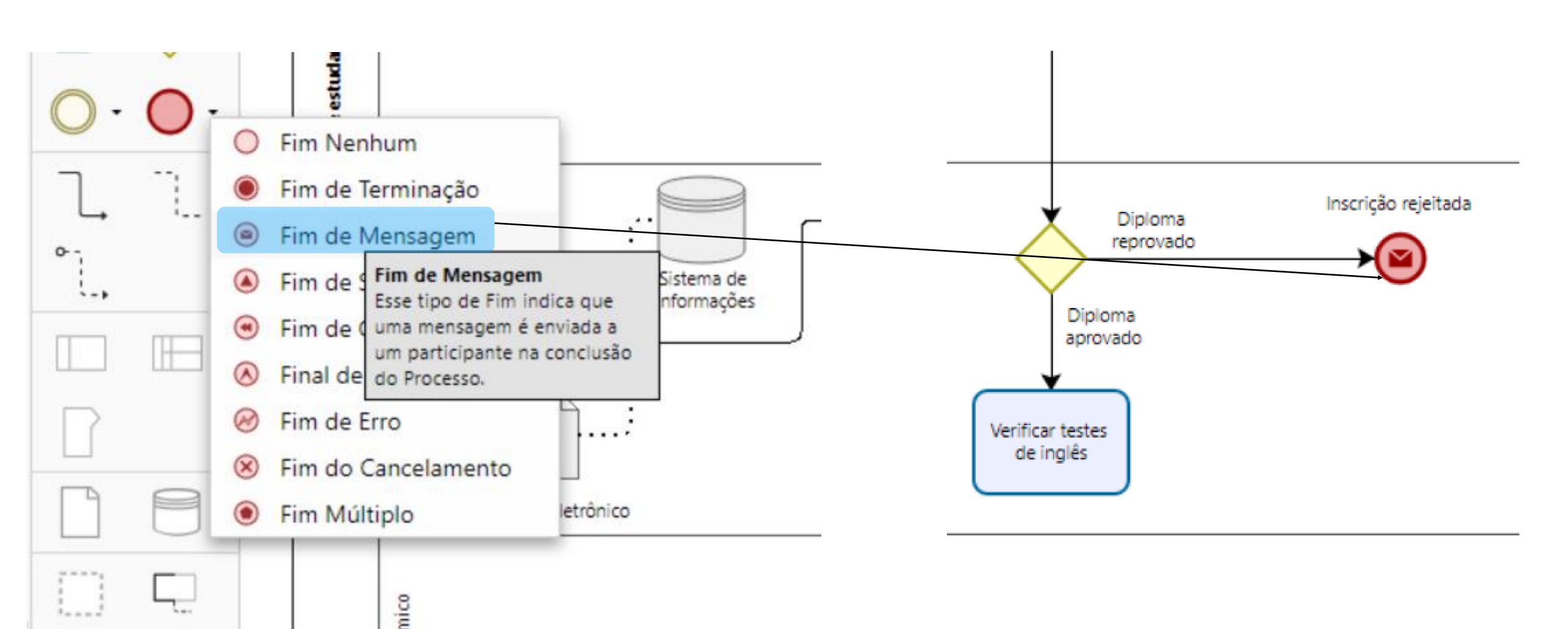
Qualquer que seja o fluxo de atividades, o processo deve chegar ao evento final a partir do evento inicial. Em alguns casos, o evento de fim leva a um resultado negativo.

Elementos estendidos do modelo

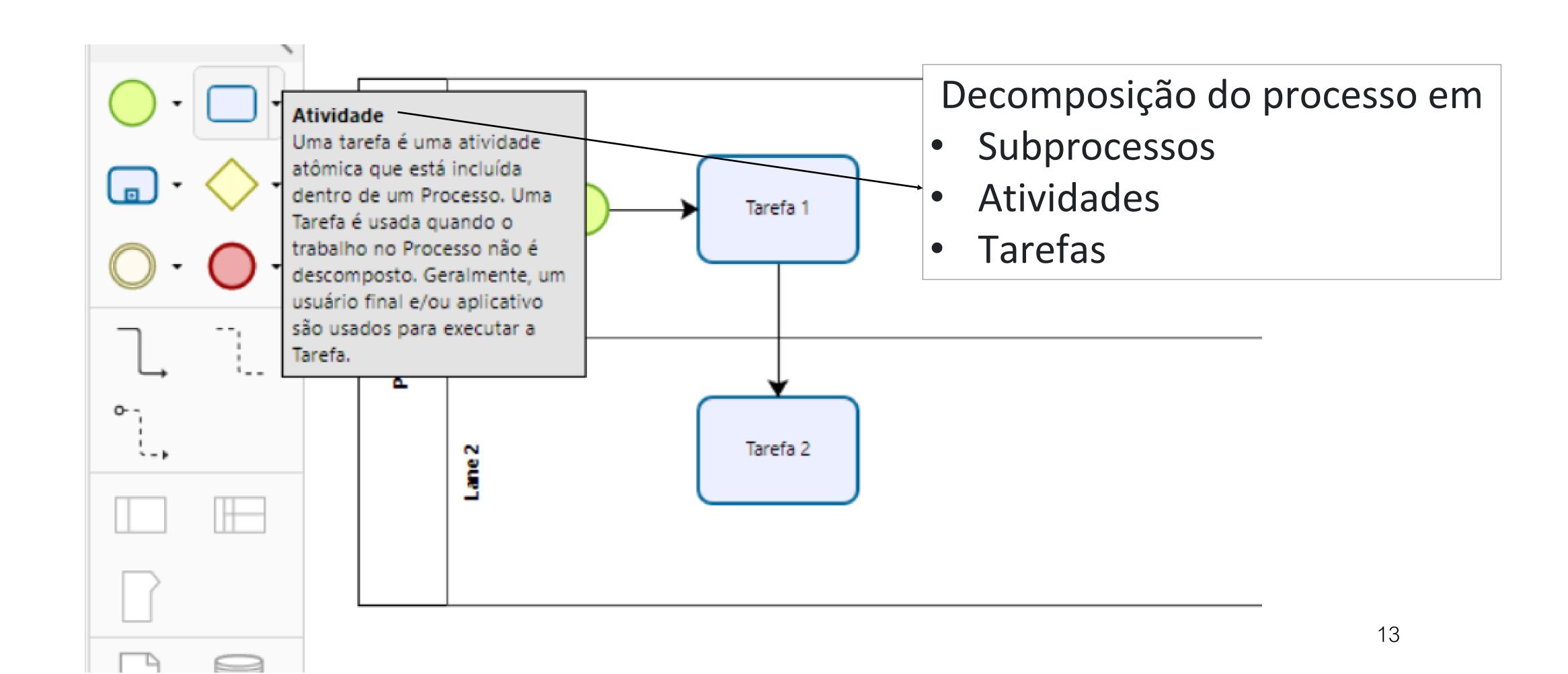
• Dimensão de <u>Tipo dos Eventos</u> (por exemplo: Nenhum, Mensagem, Temporizador, Erro, Cancelamento, Compensação, Condicional, Link, Sinal, Múltiplo, Terminação.)

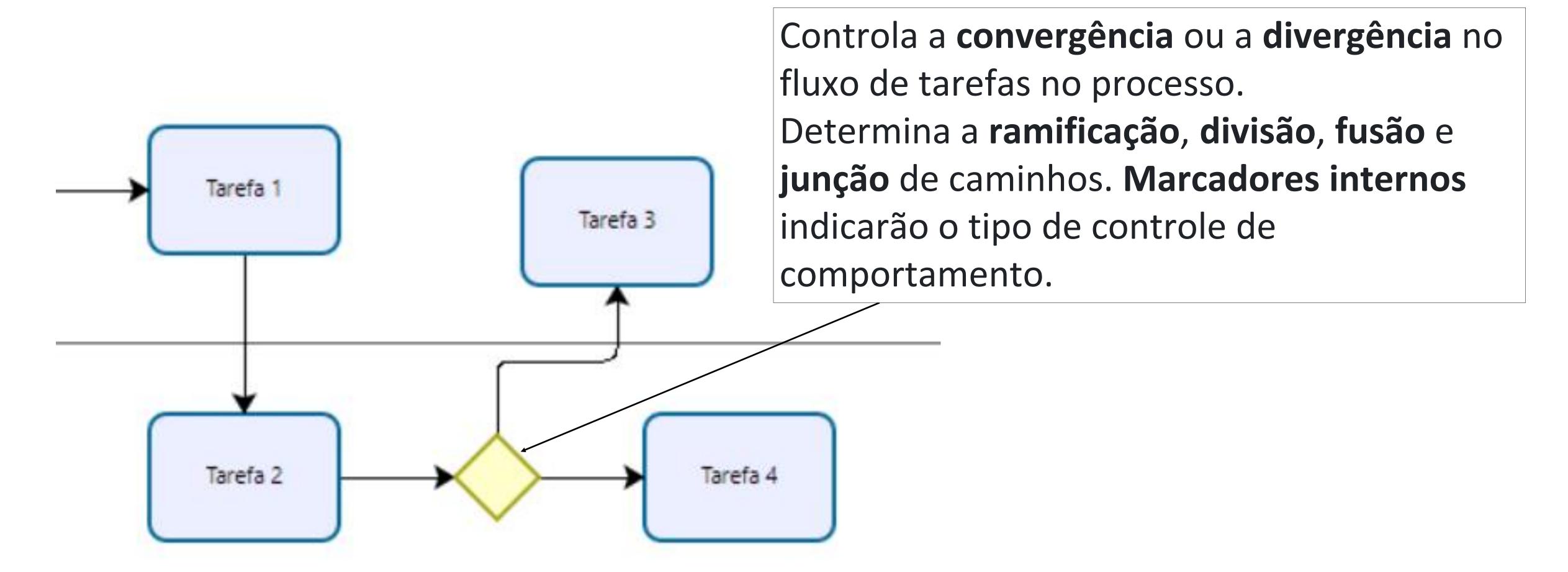


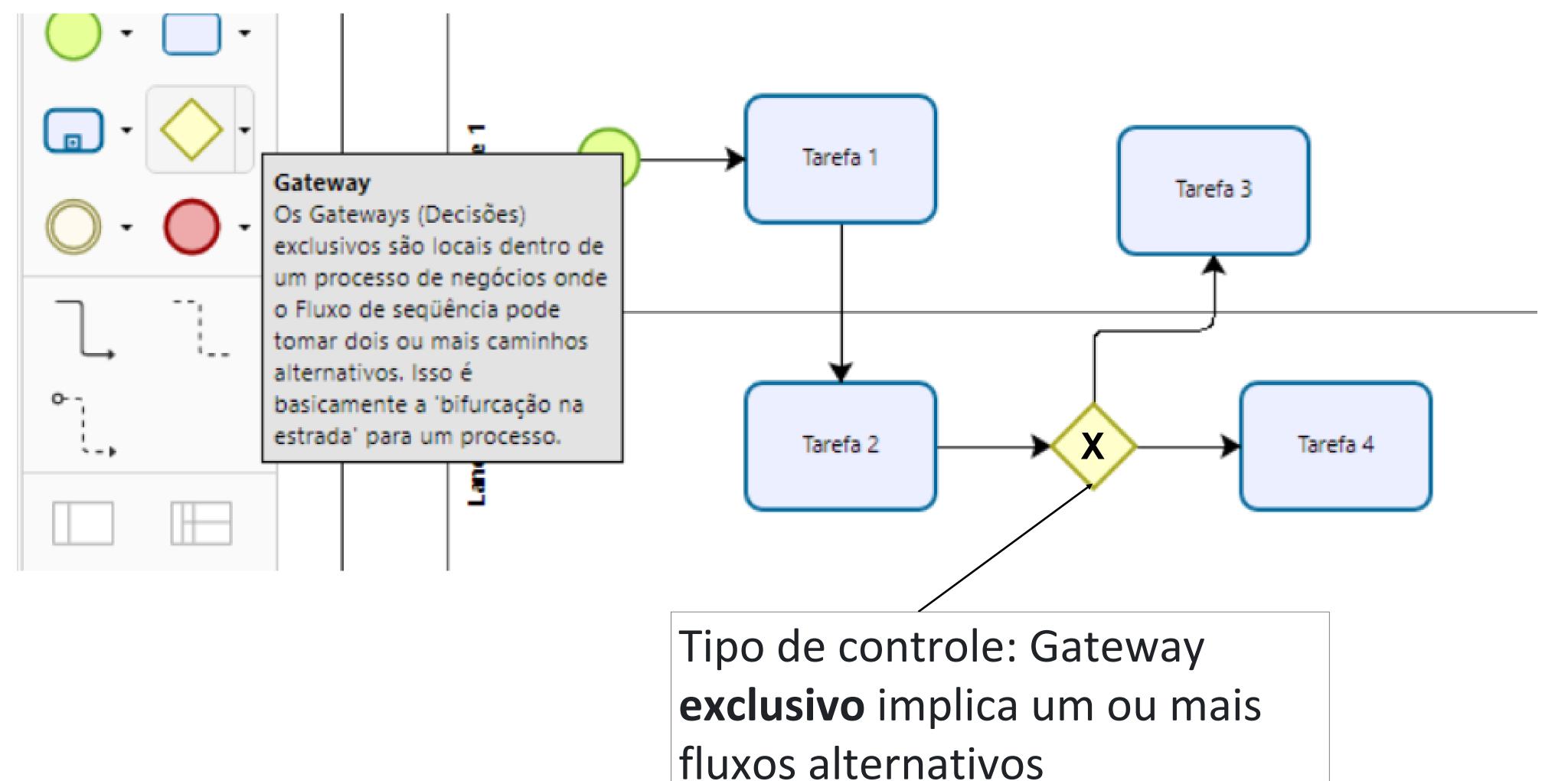




Objetos de Fluxo - Atividades

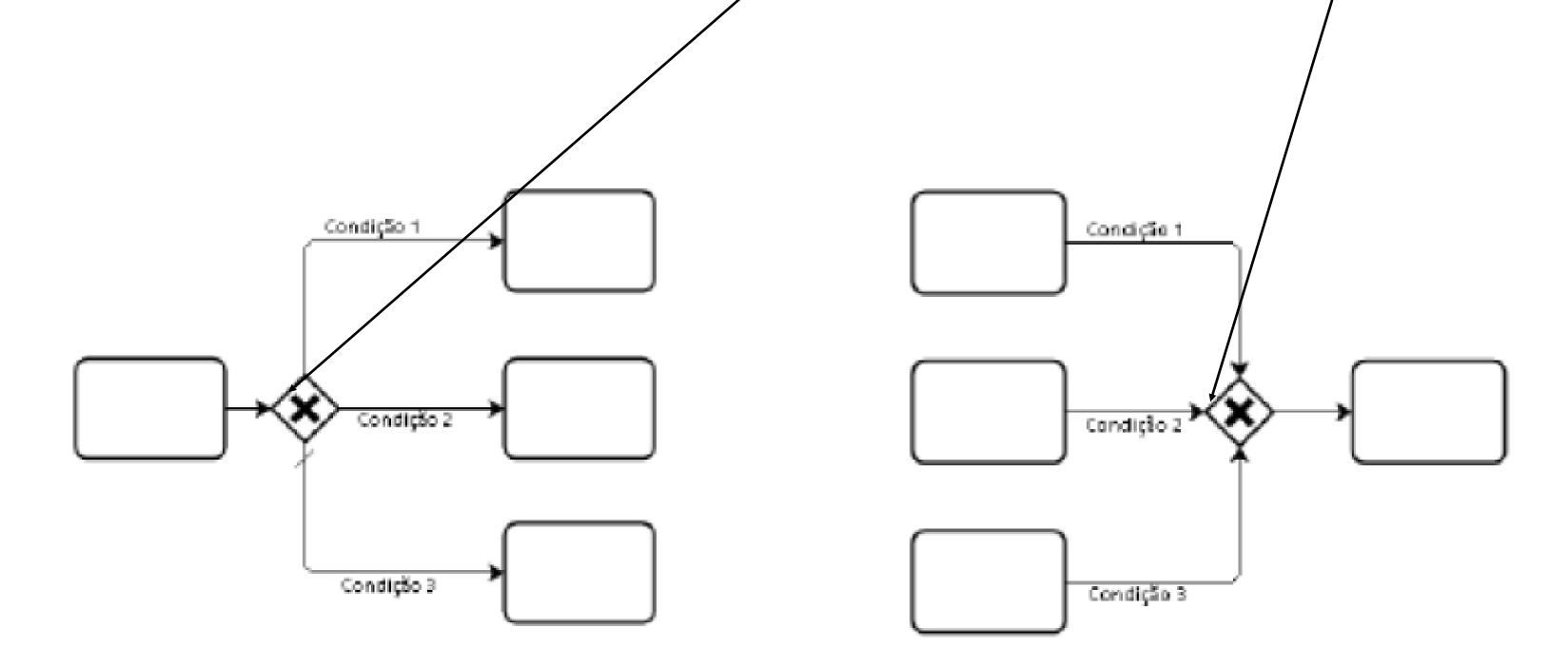






Elementos estendidos do modelo

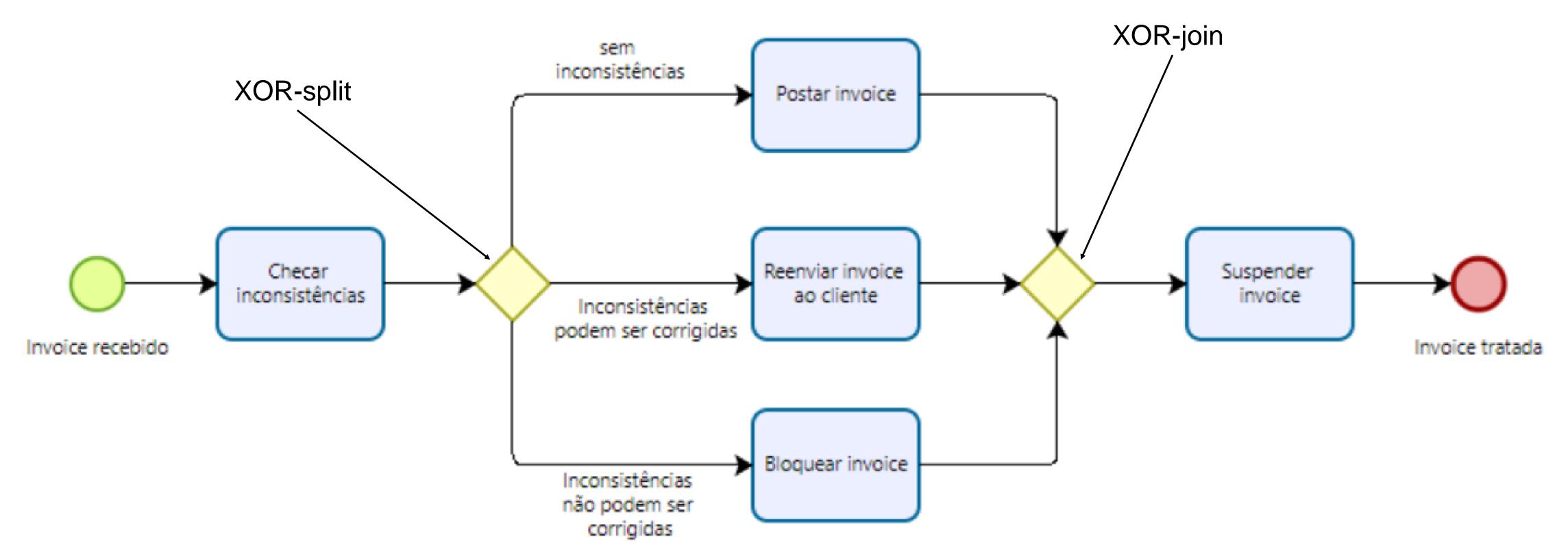
• Gateways são distinguidos entre <u>splits</u> (ramificação), indicando um ponto onde o fluxo do processo diverge, e <u>joins</u> (junção), ponto onde o fluxo do processo converge.



Outros tipos de controle	
Gateway	Descrição
	Gateway exclusivo (XOR) - sem marcação
X	Gateway exclusivo (XOR) - com marcação
0	Gateway inclusivo (OR)
(Gateway paralelo (AND)
*	Gateway complexo

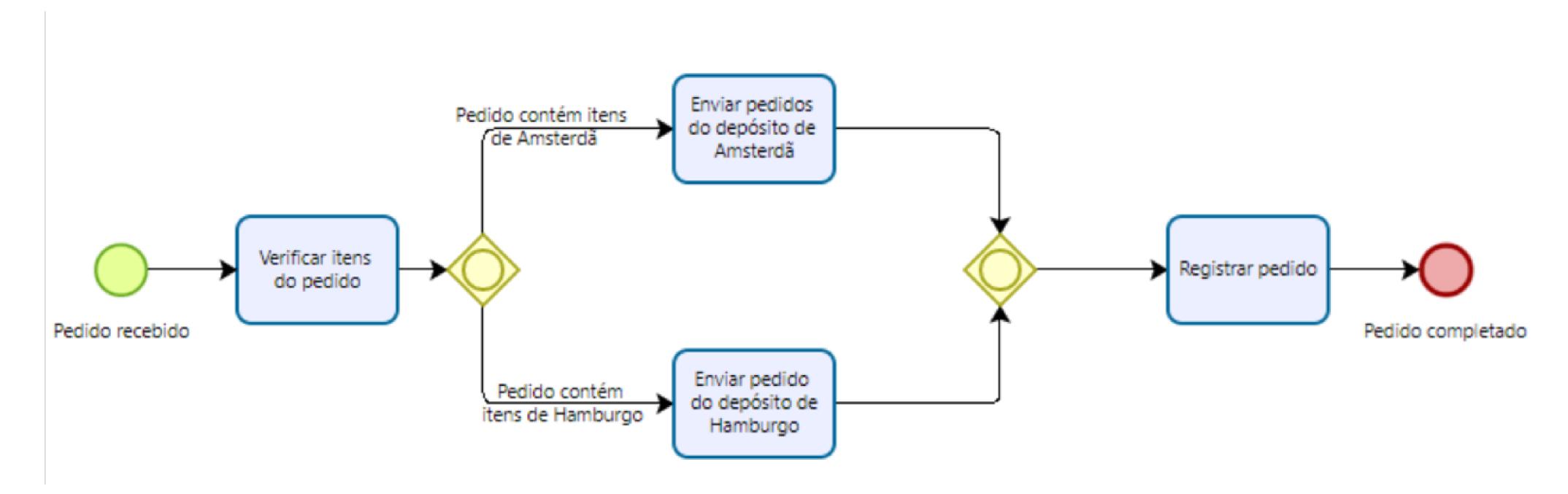
Elementos estendidos do modelo

Controle exclusivo (XOR) - O token diverge somente por um dos fluxos no gateway split e converge no gateway join



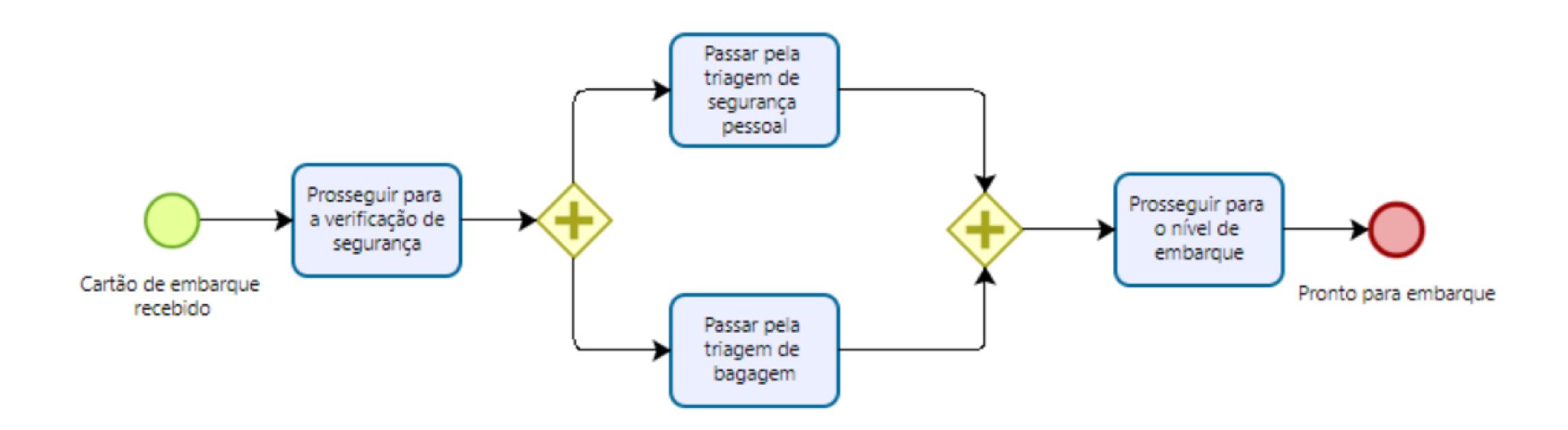
Elementos estendidos do modelo

Controle inclusivo (OR) - O token diverge para um ou mais dos fluxos no gateway split e converge um ou mais do fluxos no gateway join.



Elementos estendidos do modelo

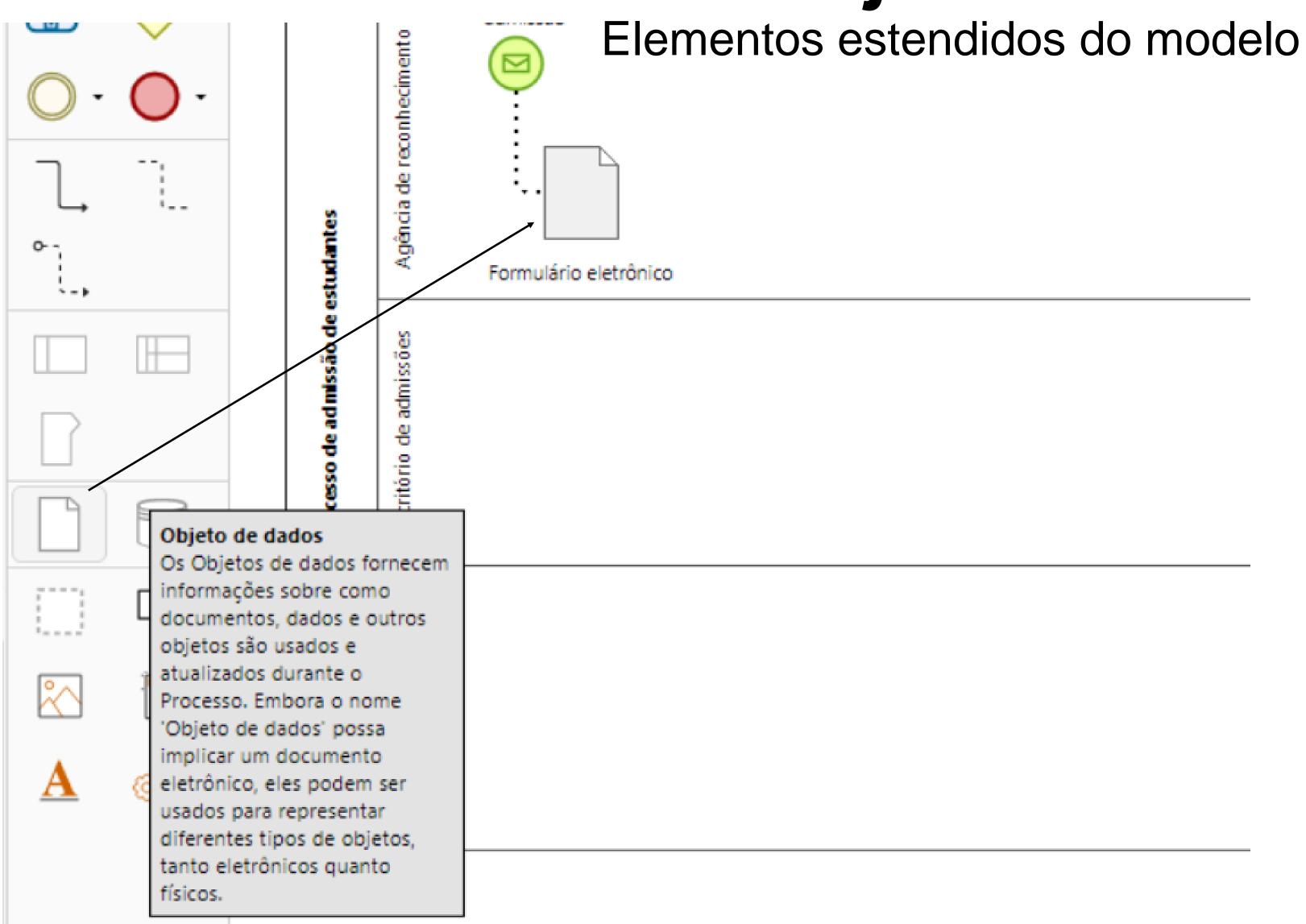
Controle paralelo - O token diverge para todos os fluxos no gateway split e converge um ou mais do fluxos no gateway Join.



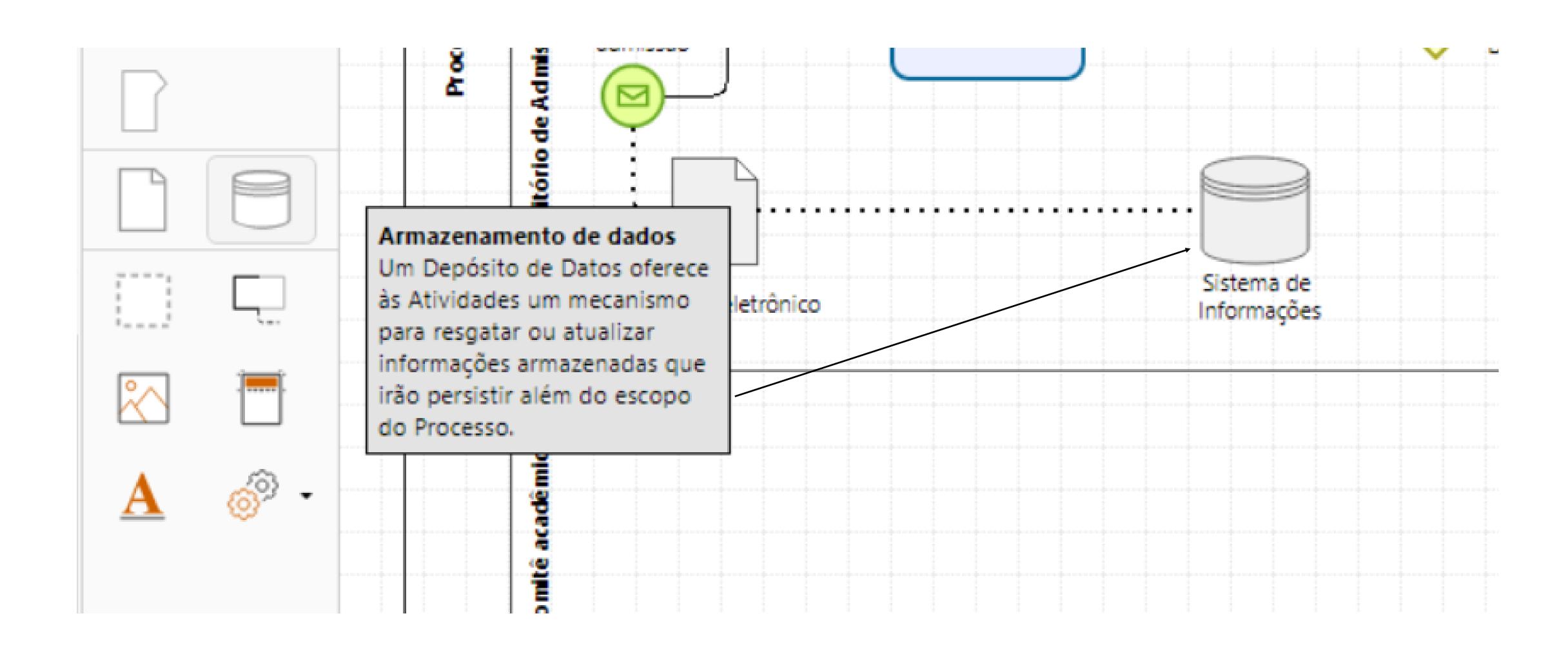
Dados

- Os Dados são representados por quatro elementos:
 - **√** Objetos de Dados;
 - ✓ Entradas de Dados;
 - √ Saídas de Dados;
 - ✓ Armazenamento de Dados.

Dados – Objeto de Dados



Dados – Armazenamento de Dados



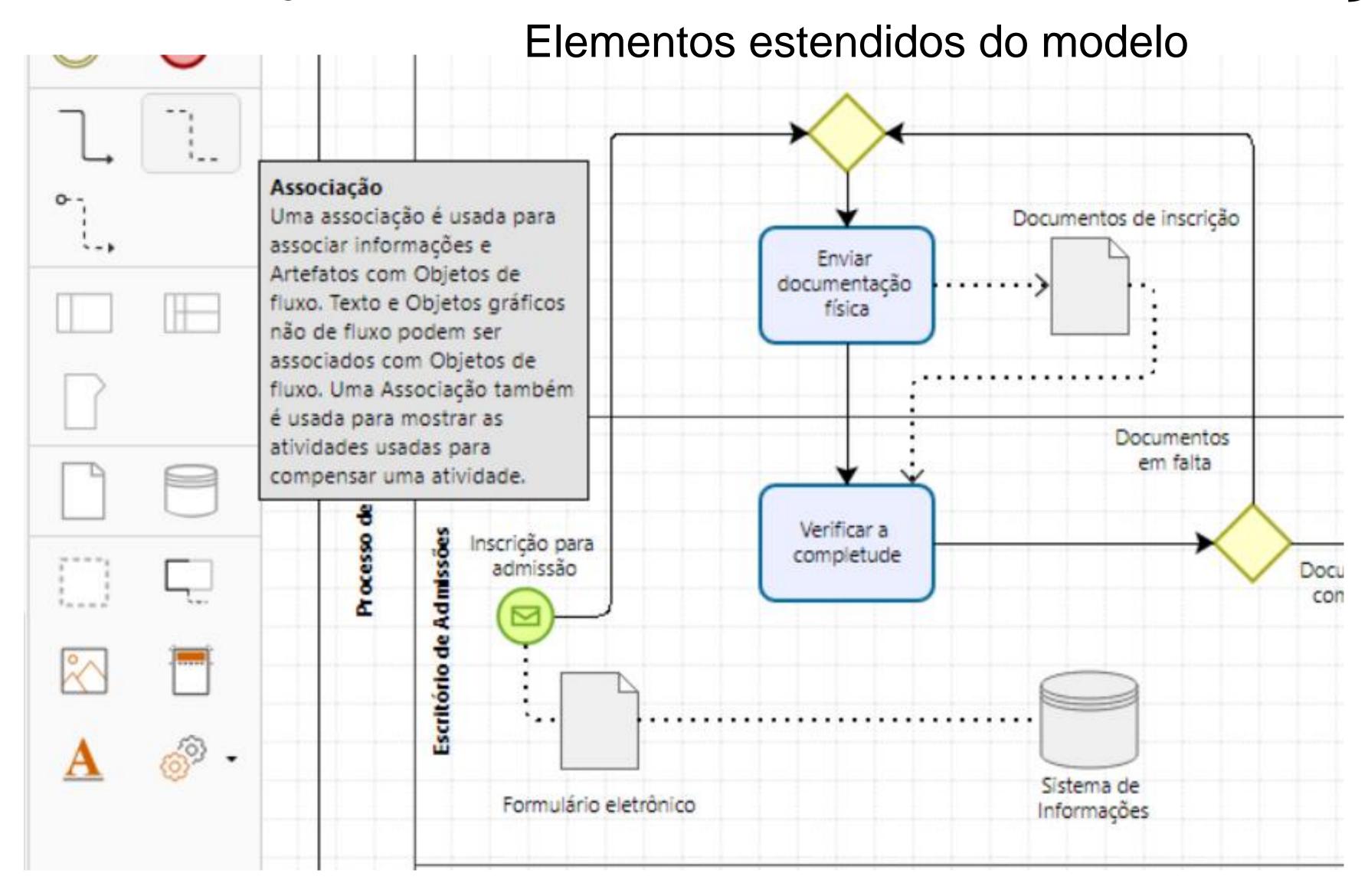
Objetos de Conexão

- Os quatro Objetos de Conexão são:
 - ✓ Fluxos de Sequência;
 - ✓ Fluxos de Mensagem;
 - √Associações;
 - ✓ Associações de Dados.

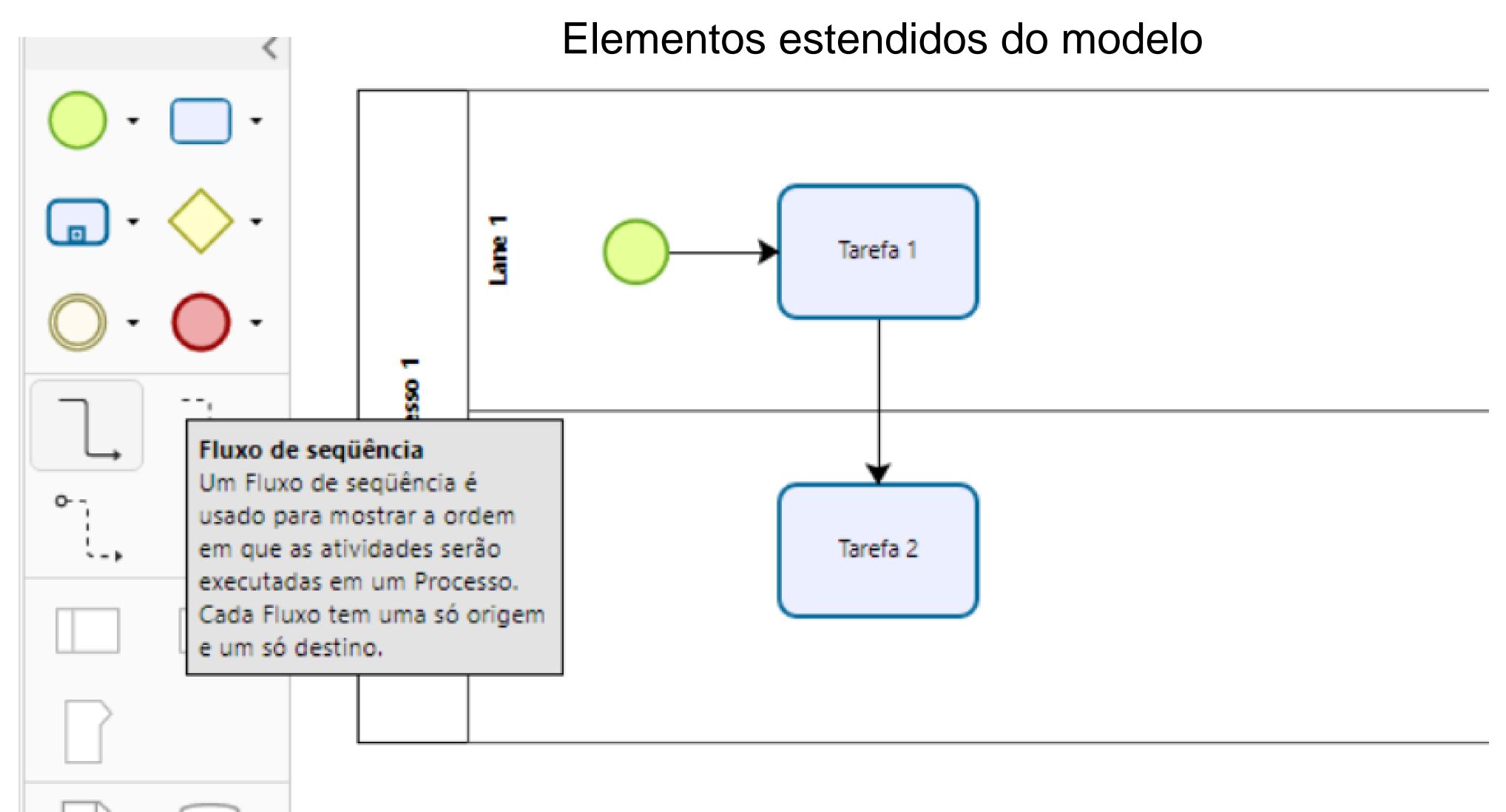
Conexões

Conexões	Descrição
	Fluxo de Sequência – Representado por uma linha sólida com uma seta sólida na ponta. Usado para mostrar a ordem em que as atividades serão executadas no processo
· ····································	Associação – Representada por um linha pontilhada com ou sem uma ponta de seta no final. Usado para associar informações, anotações e artefatos com objetos de fluxo. Associações são usadas para mostrar as entradas e saídas das atividades.
~→	Fluxo de Mensagem – Representado por uma linha pontilhada com uma seta aberta. Usado para mostrar o fluxo de mensagens enviadas e recebidas entre participantes de diferentes piscinas. Em BPMN, 2 piscinas separadas irão trocar fluxos de mensagens.

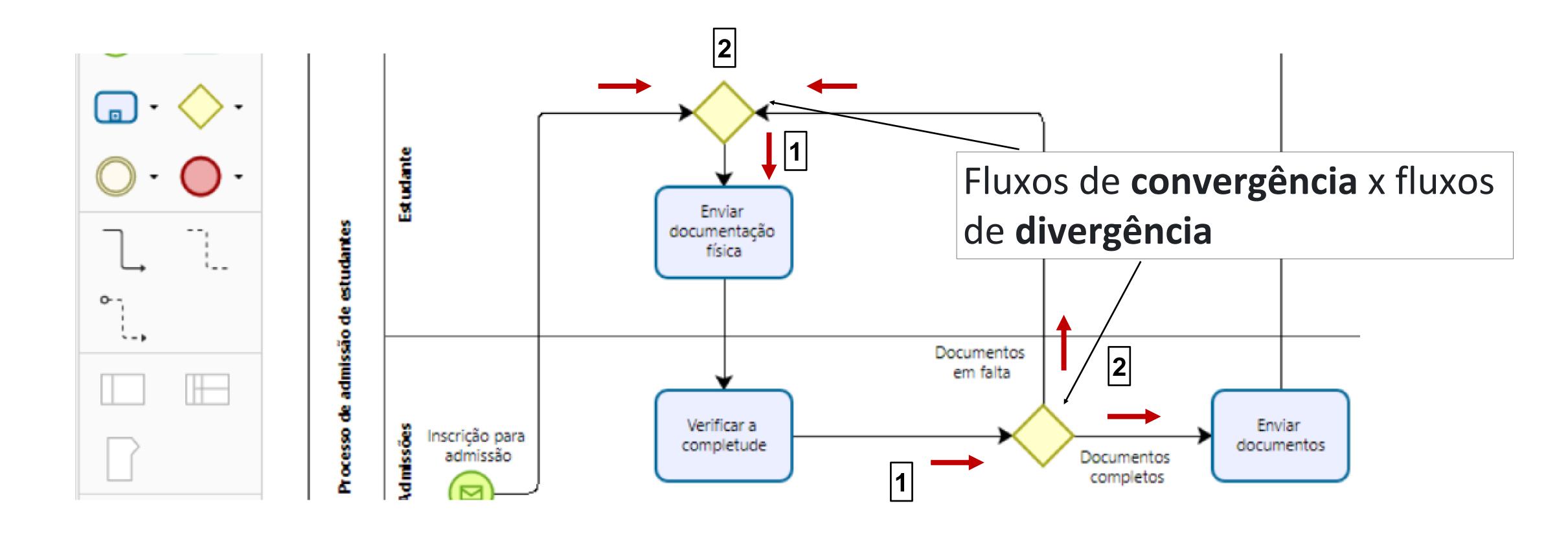
Objeto de Conexão - Associação



Objeto de Conexão – Fluxo de sequência



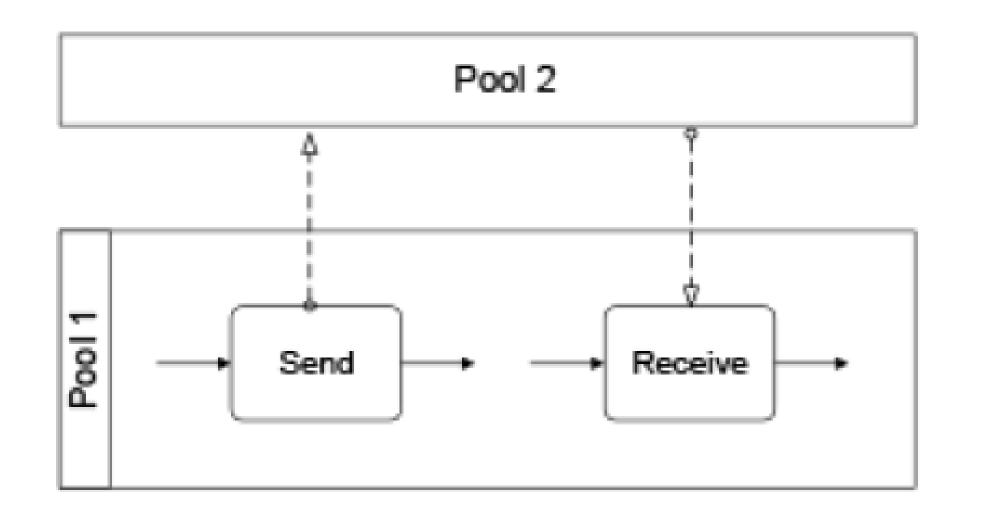
Gateway x Objetos de Conexão

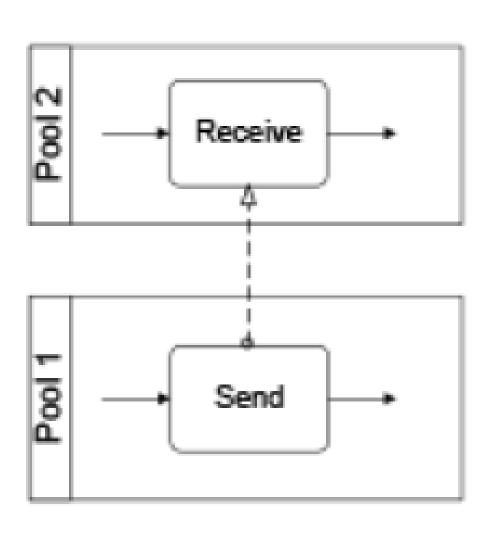


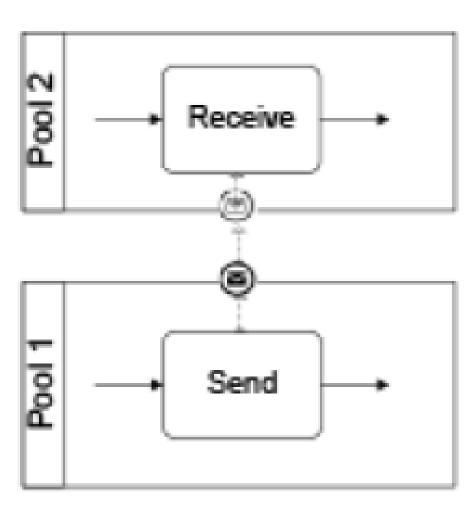
Swinlanes

- Os principais elementos de modelagem podem ser agrupados de duas formas através das "Raias" (*Swimlanes*):
 - √ Pools;
 - √ Lanes.

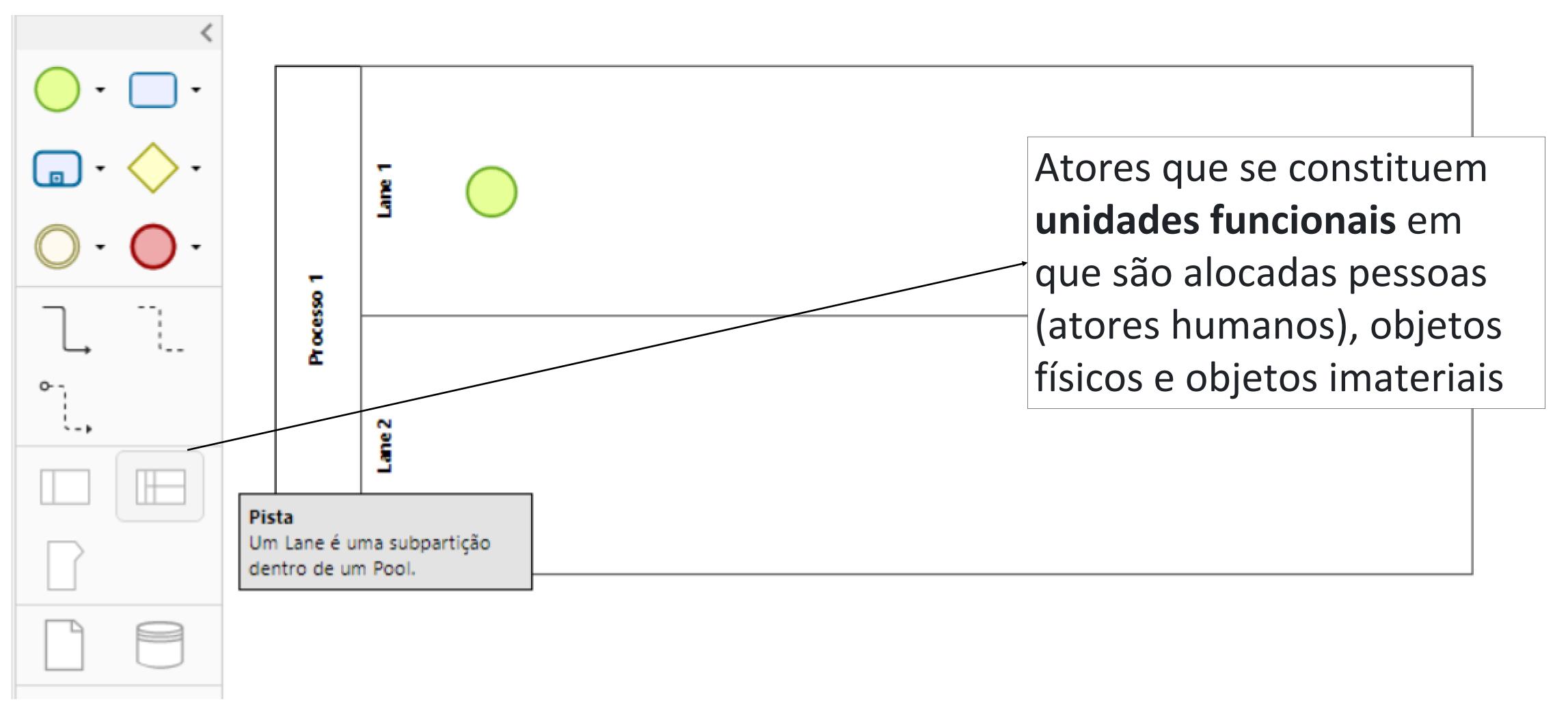
Swinlanes - Lanes





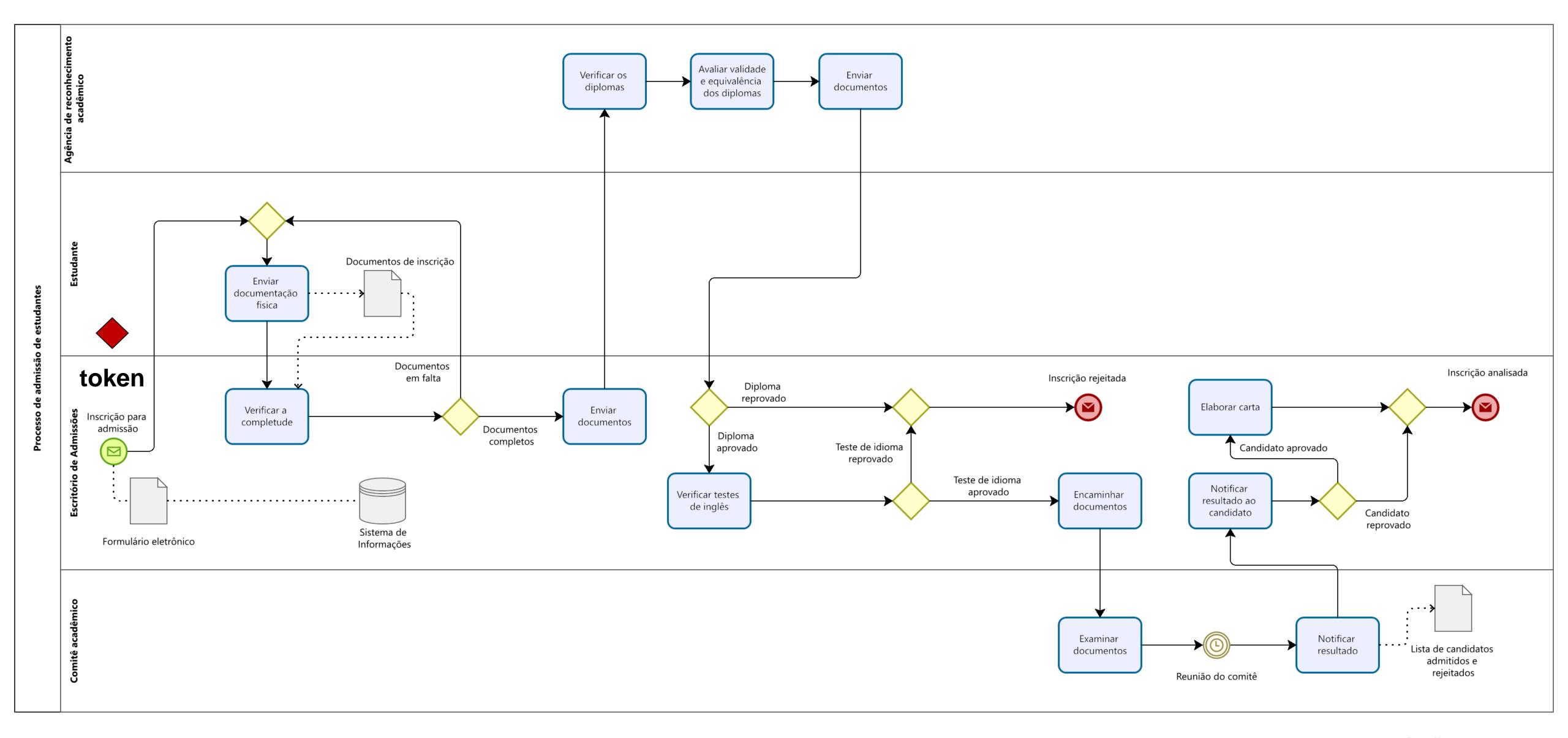


Swinlanes - Lanes

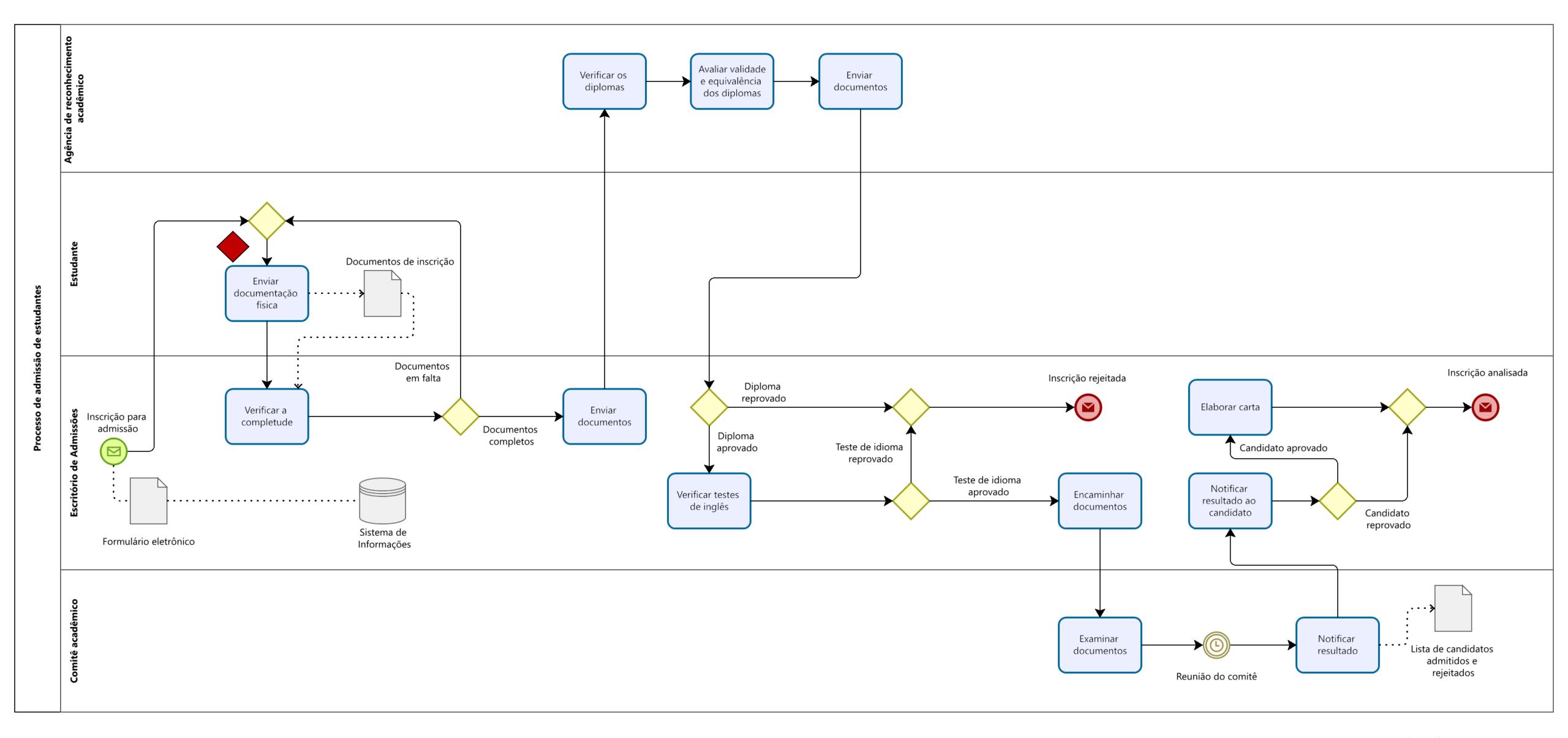


Artefatos

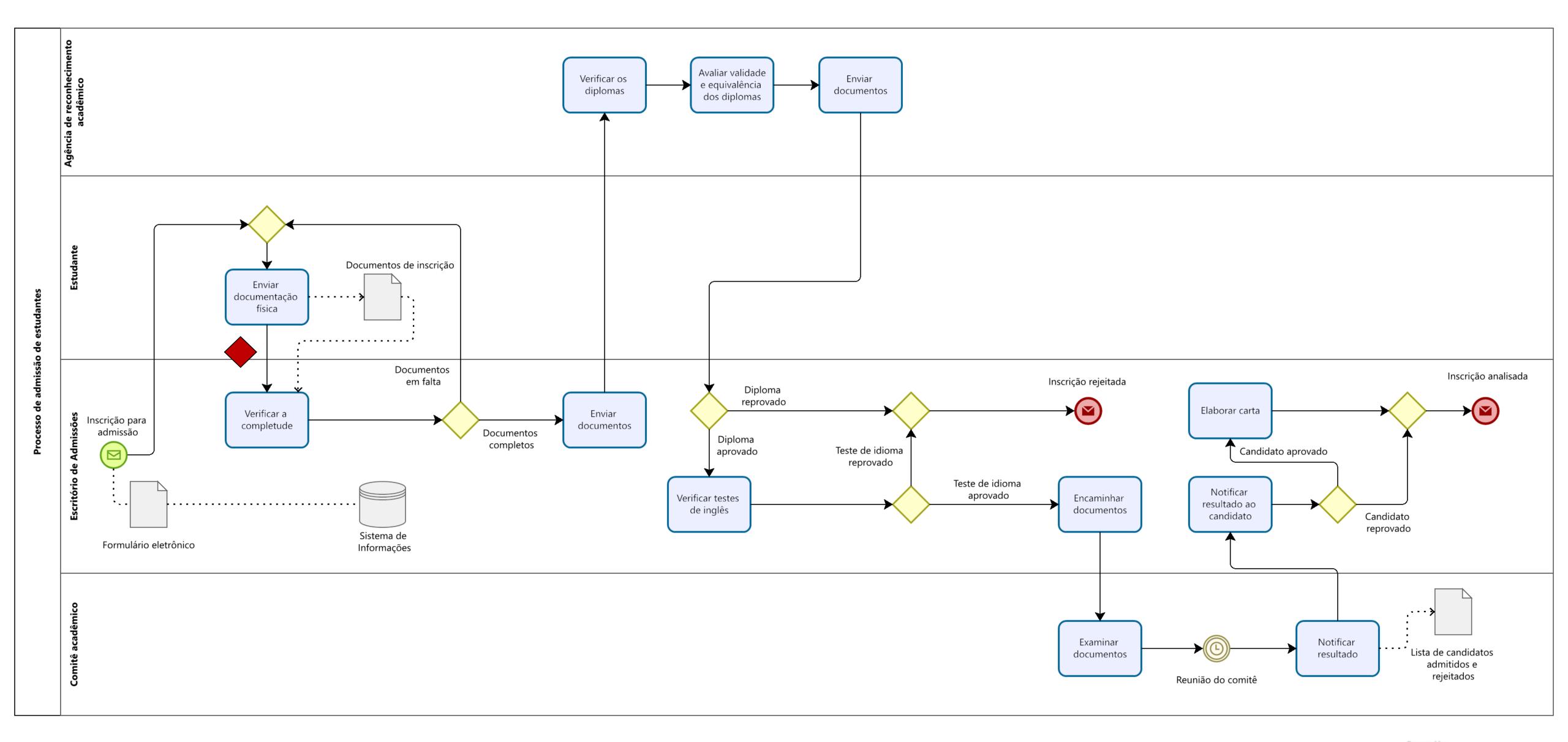
Artefatos	Descrição
Grupo	Grupo – Mecanismo visual para agrupar elementos de um diagrama informalmente.
Anotação	Anotação — Mecanismo para o modelador acrescentar mais informação textual para o leitor do diagrama BPMN.



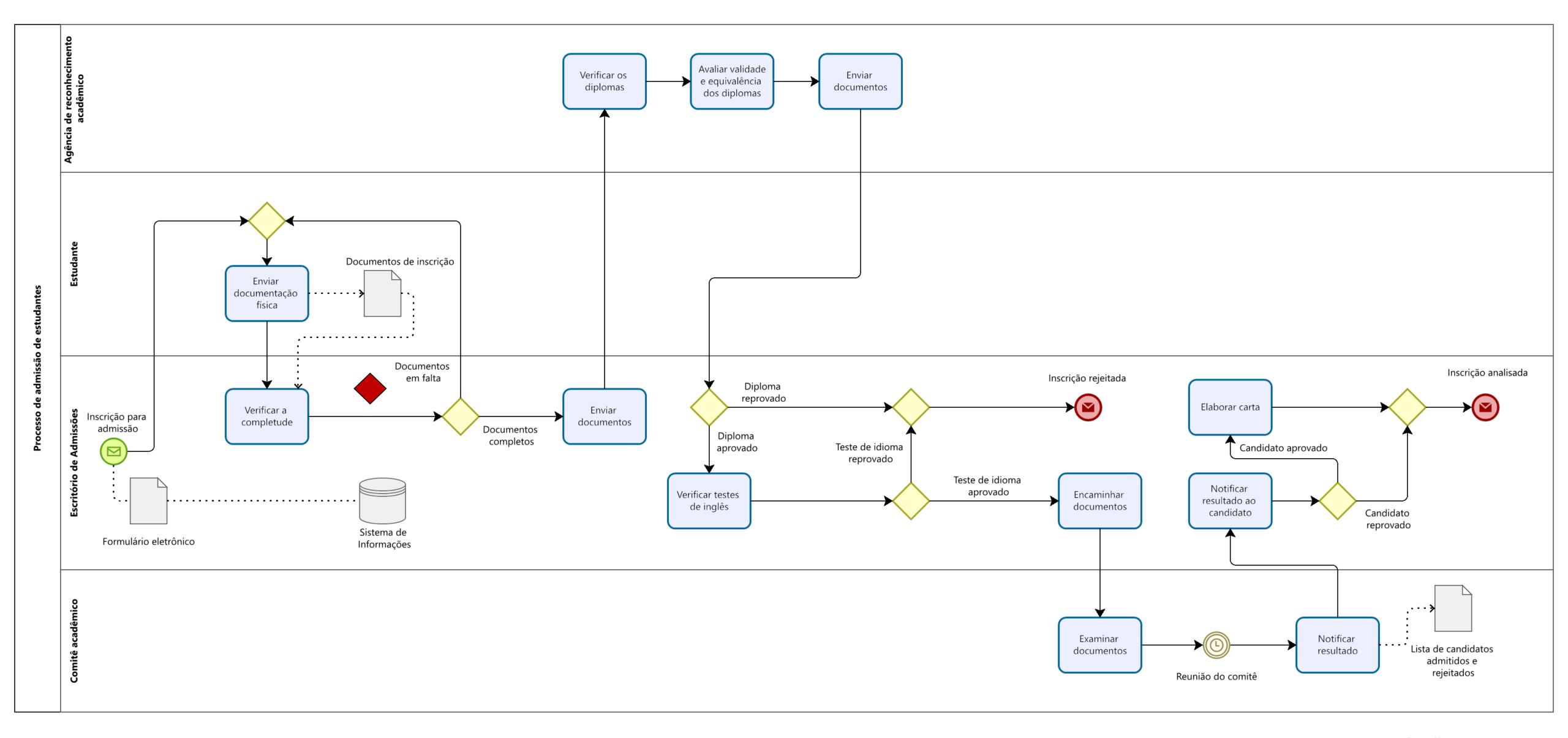




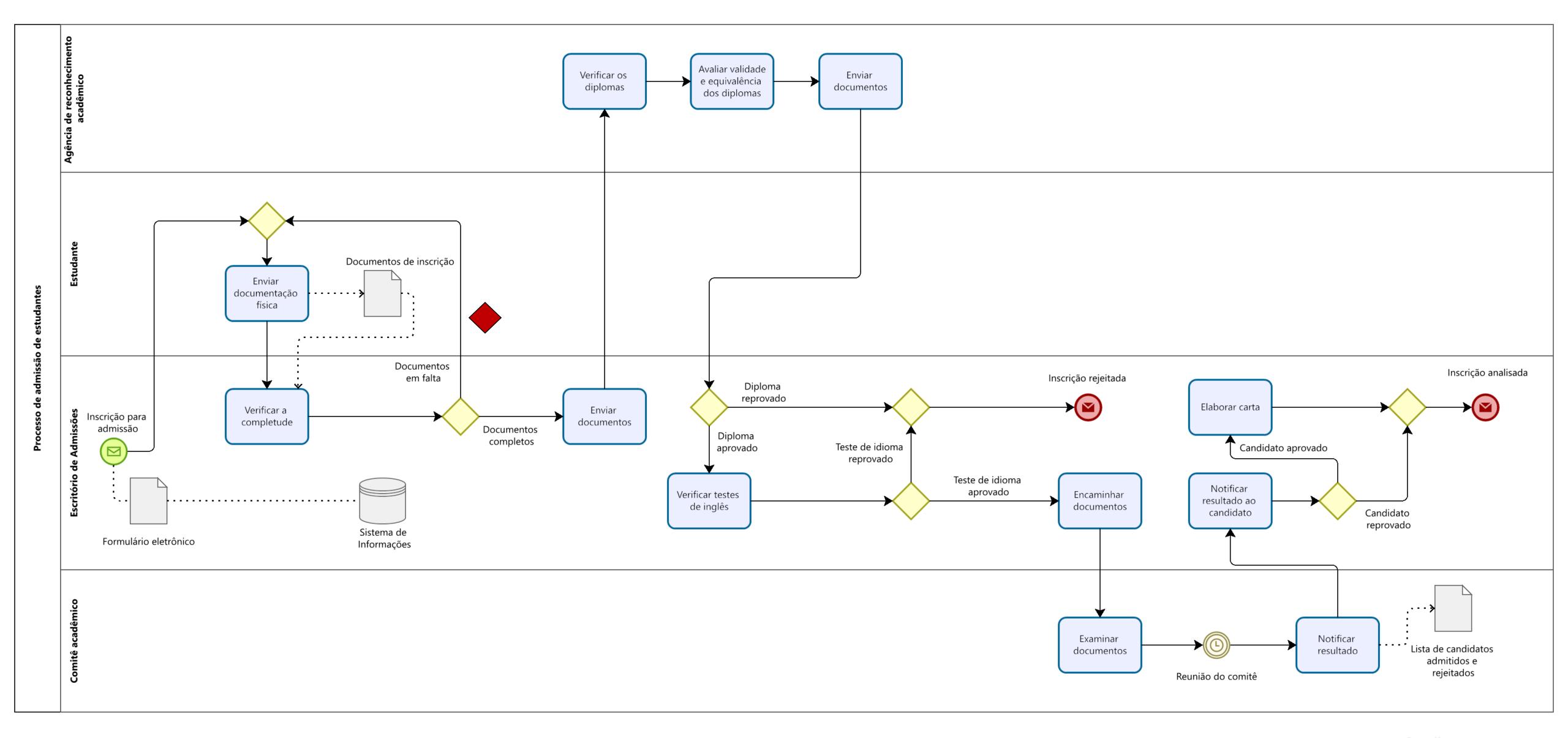




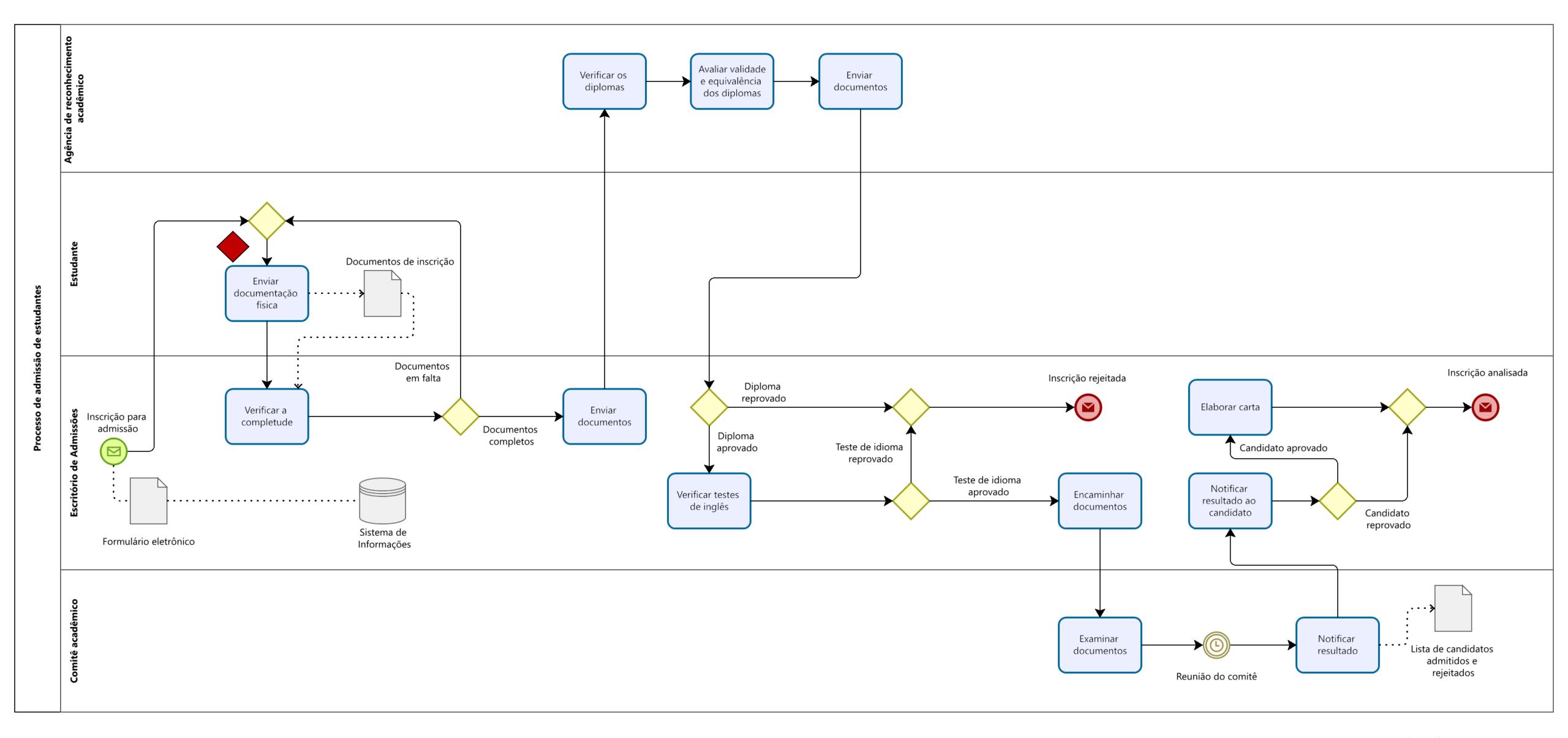




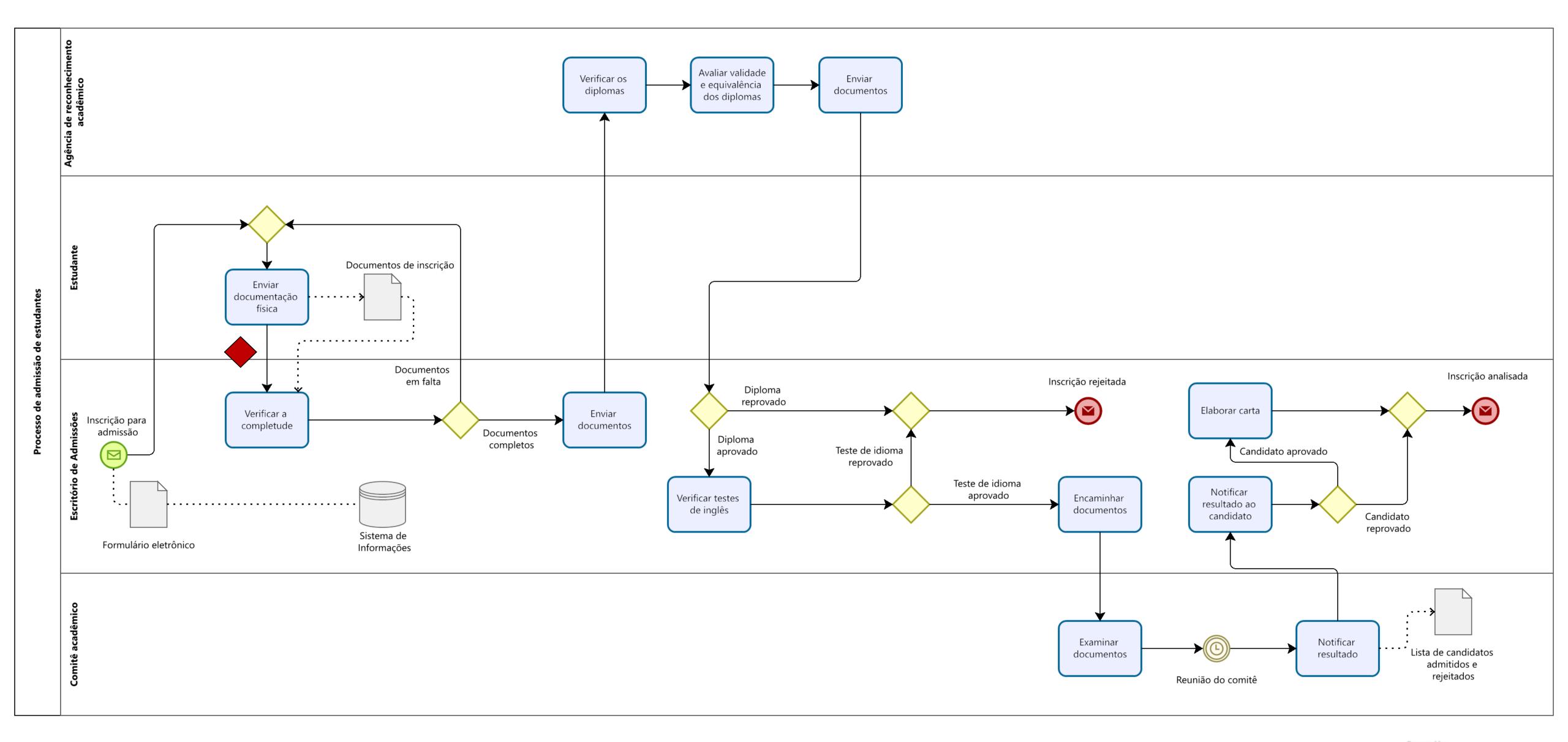




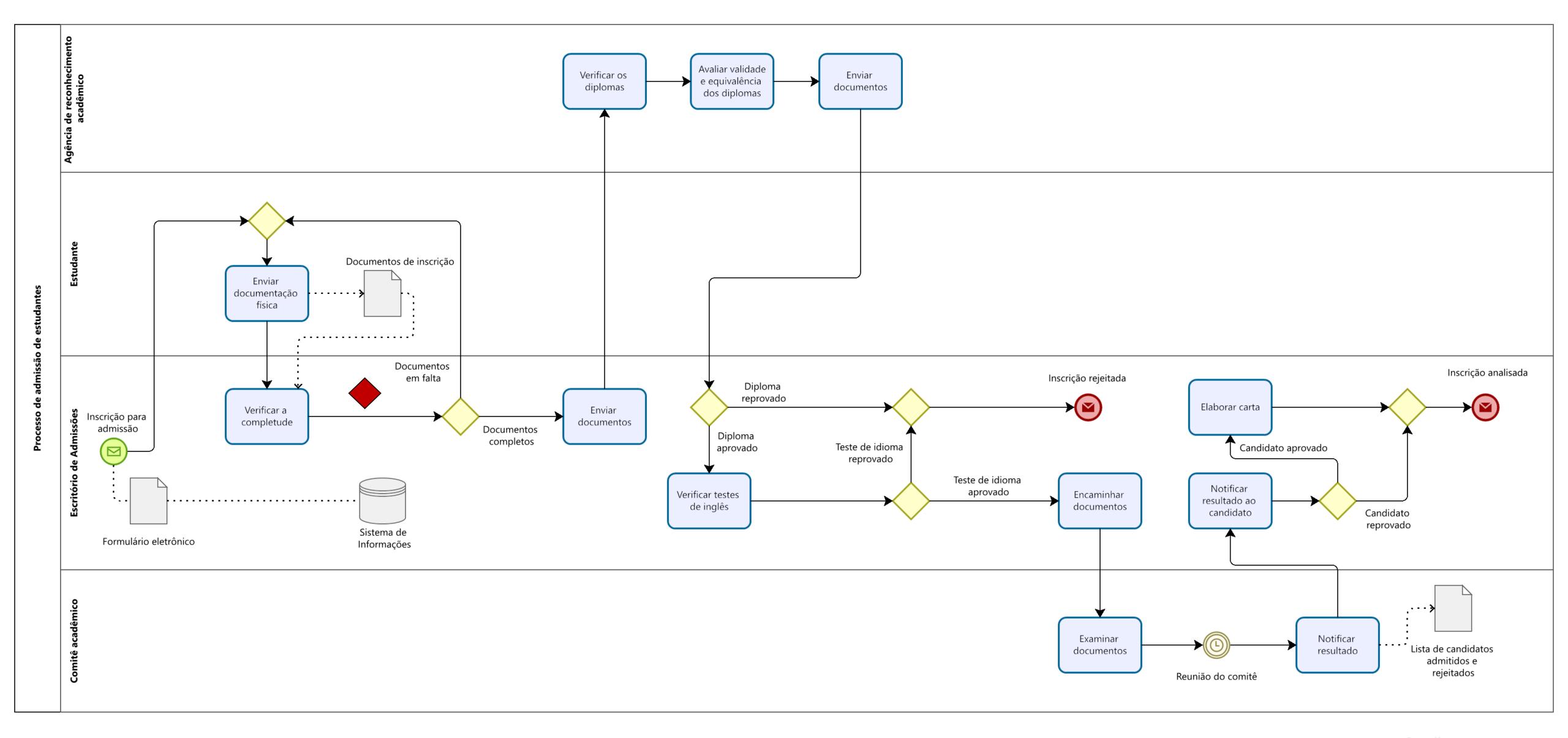




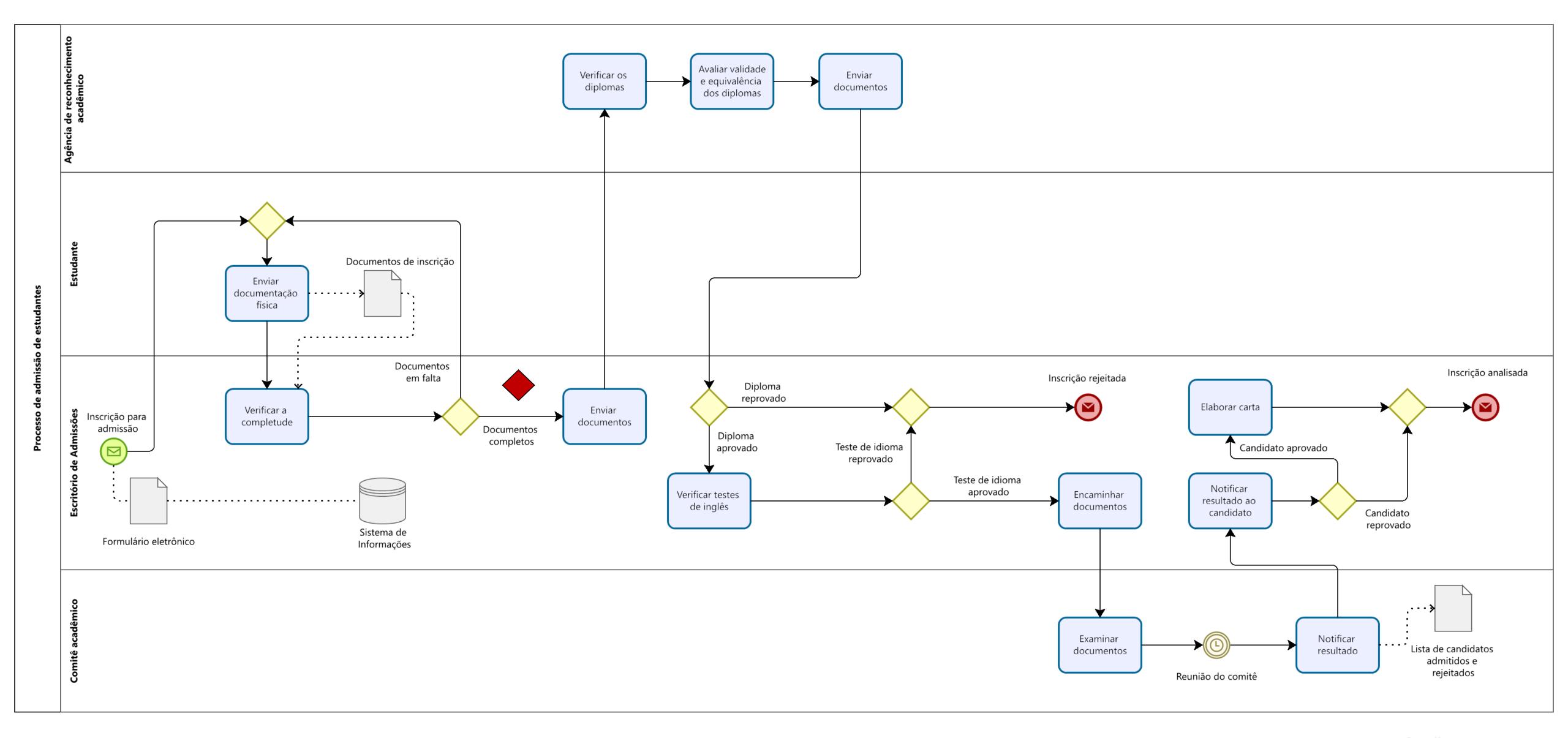




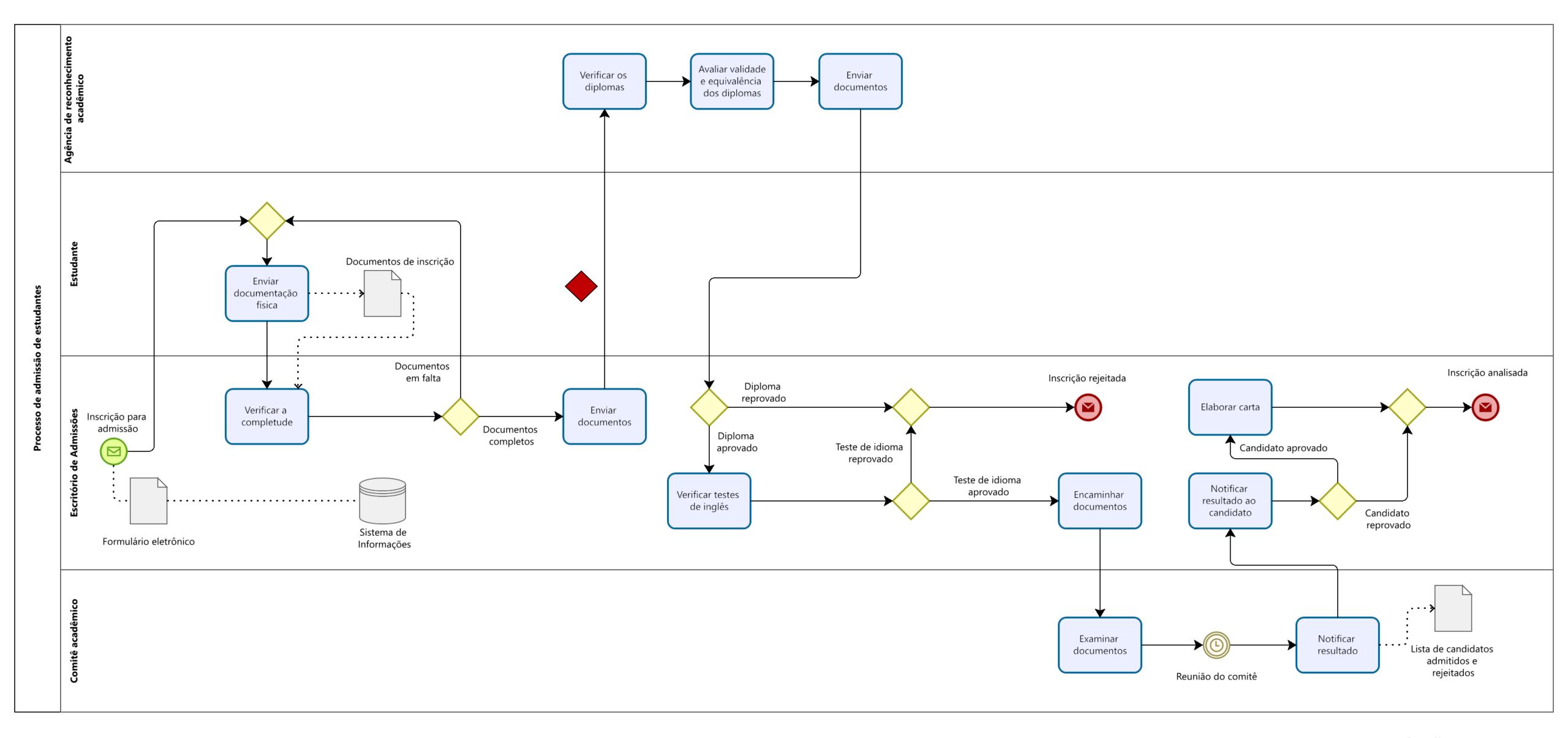




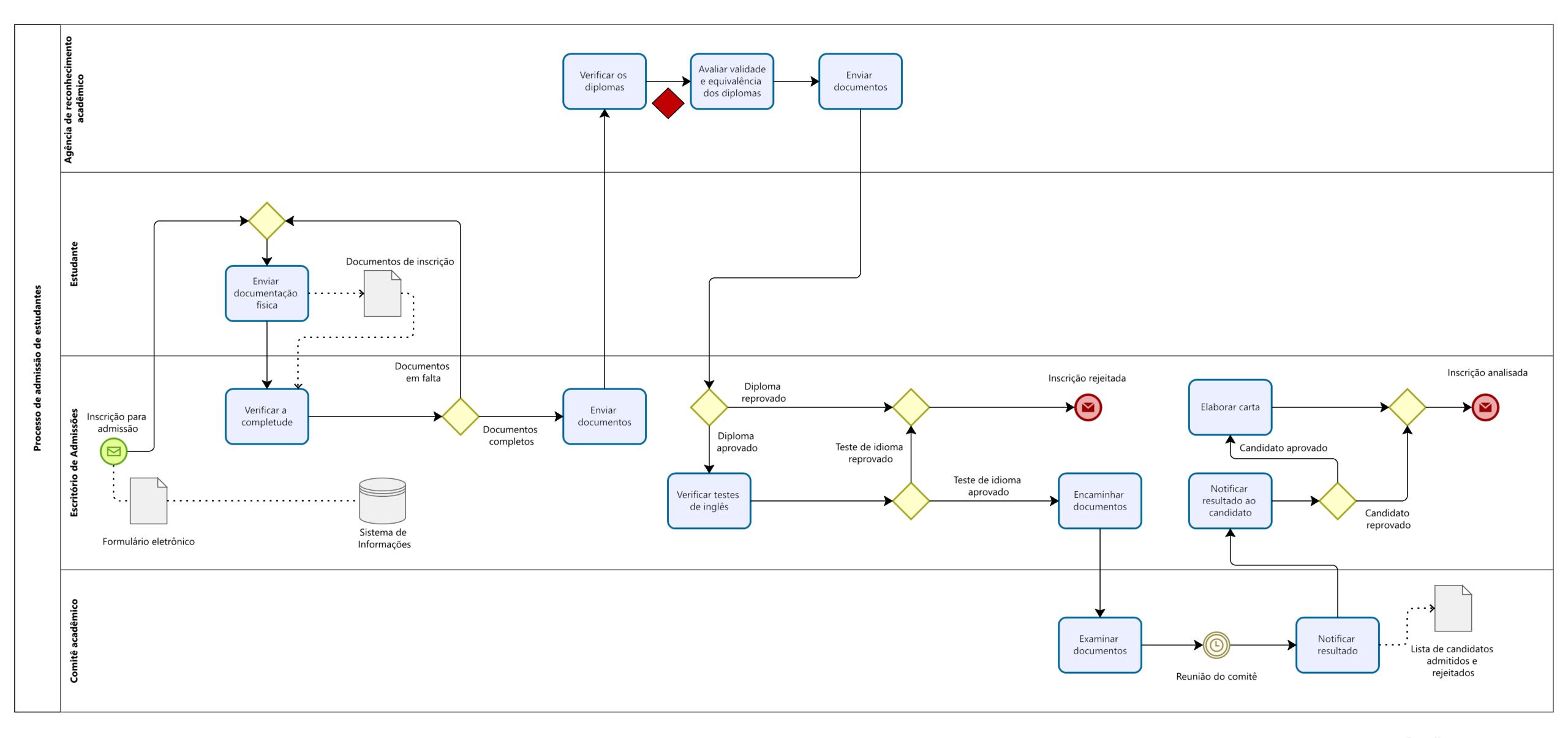




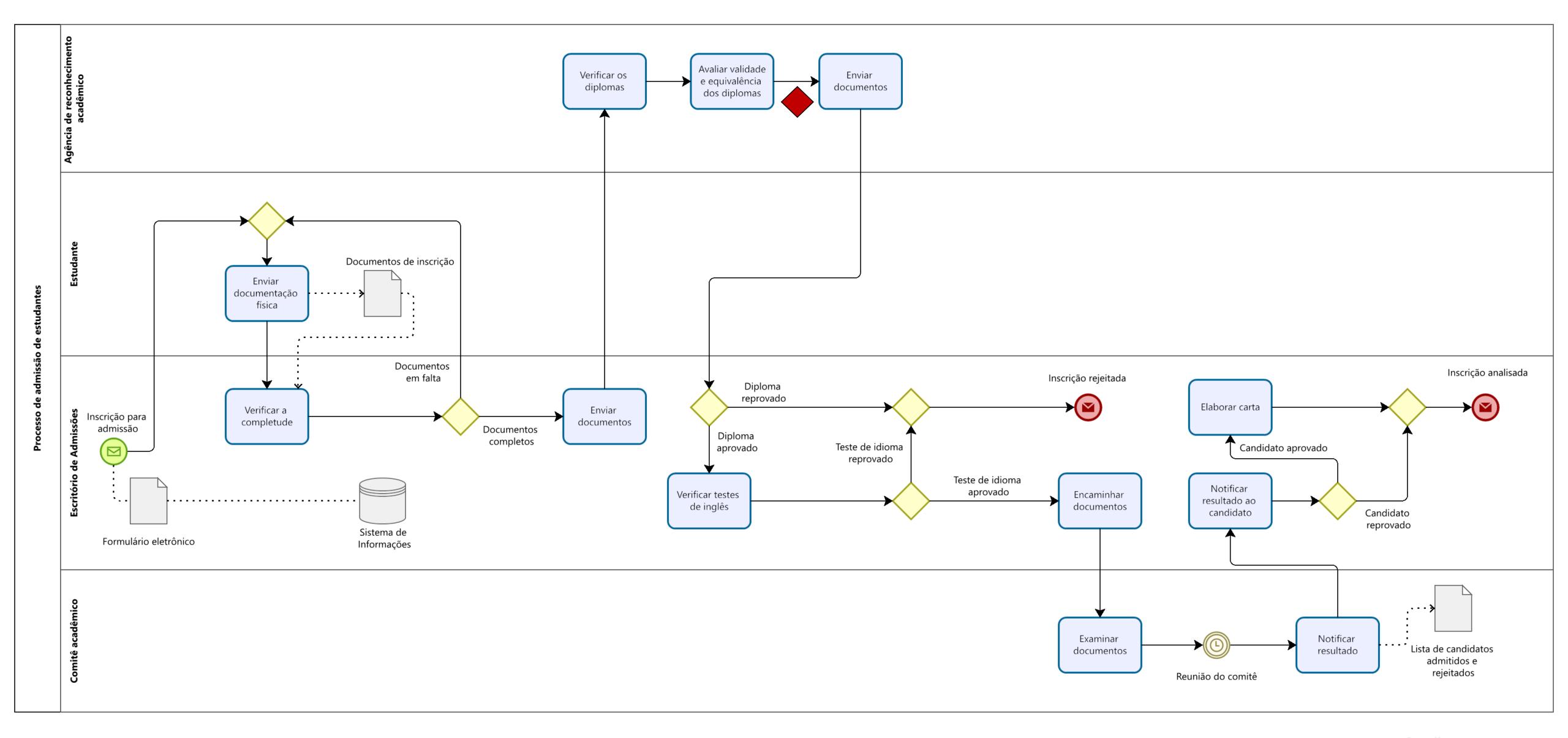




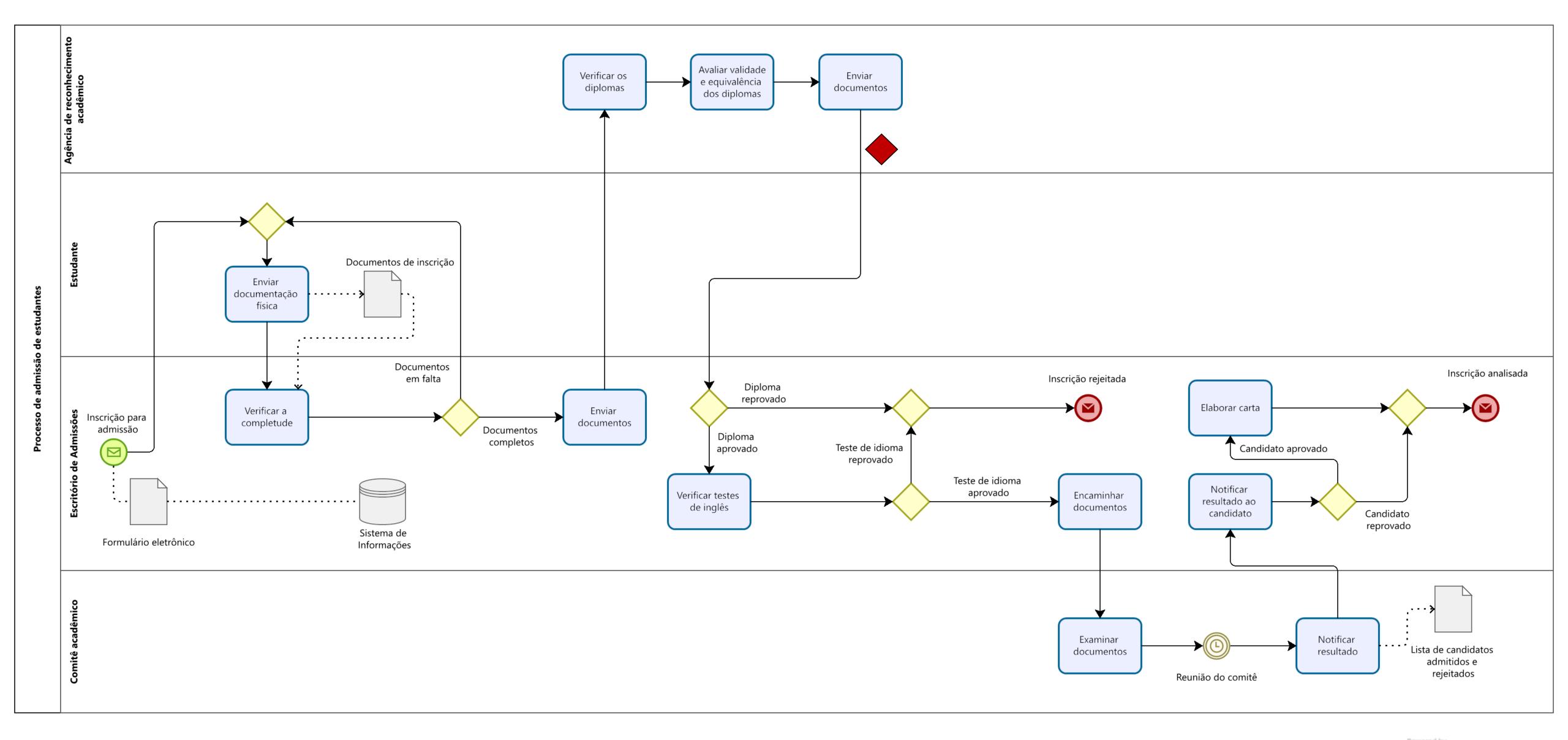




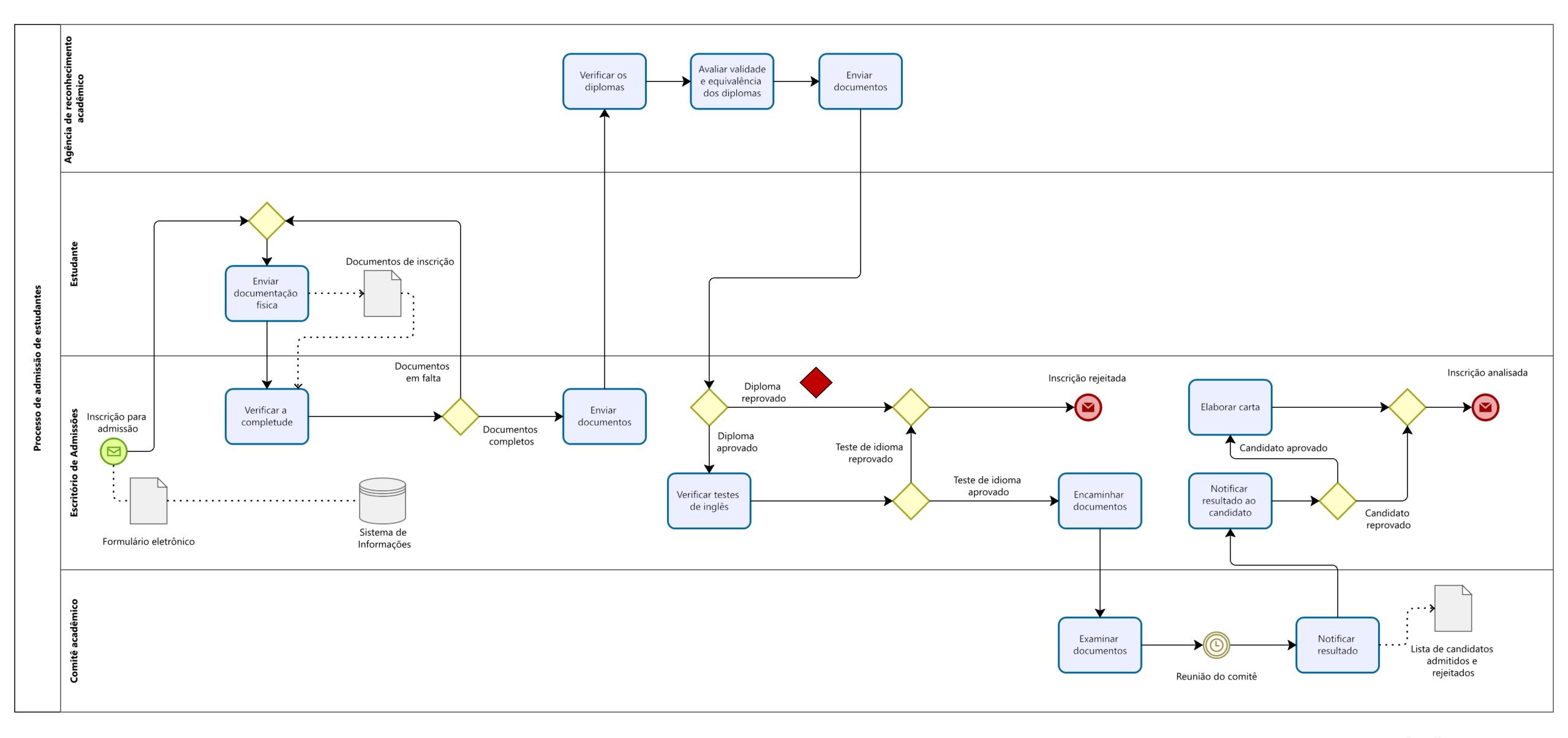




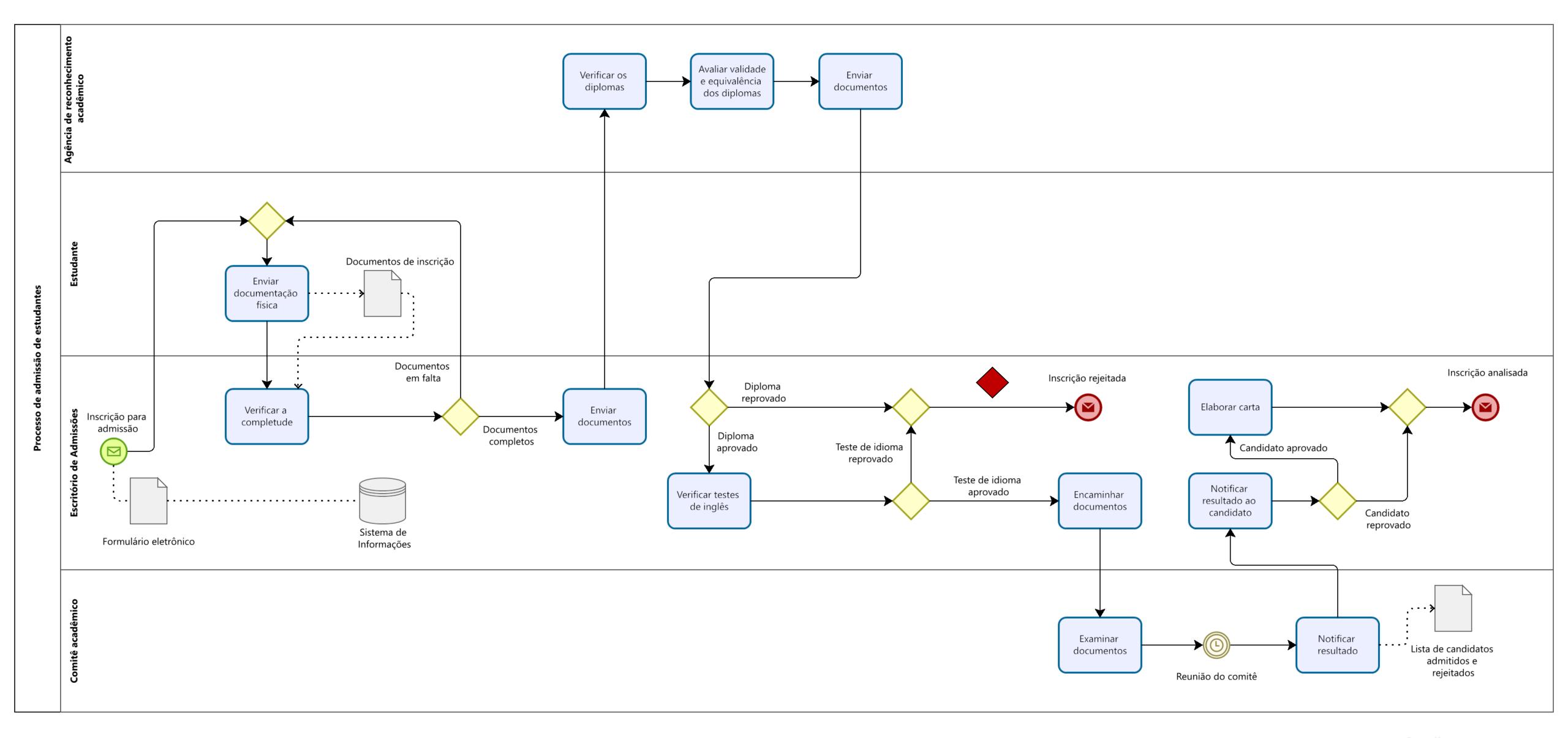




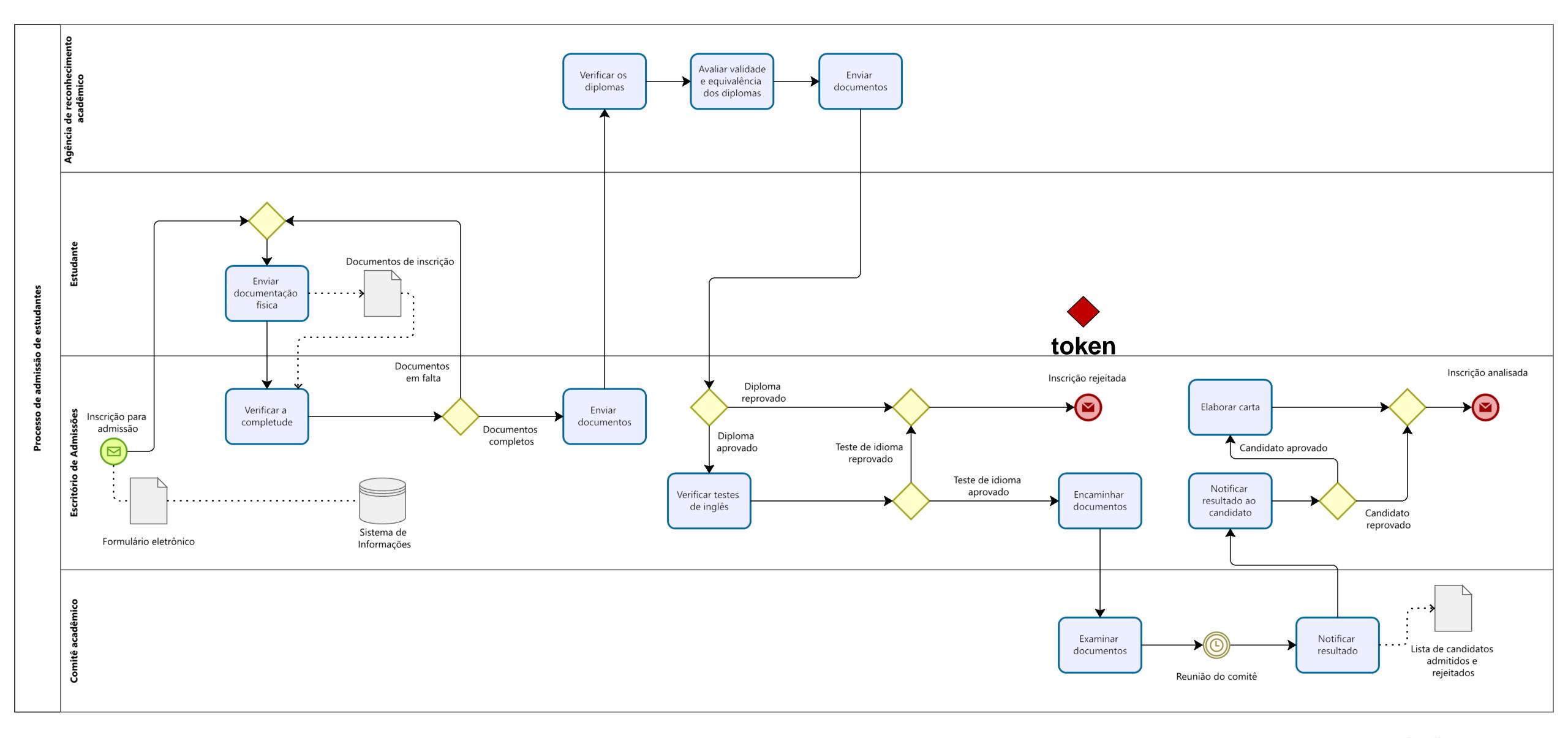
















www.ibmec.br







@ibmec

