

como trabalhar com o ScreenManager e o Screen do kivy

importe o módulo

```
#####início#####
```

```
from kivy.app import App
from kivy.uix.screenmanager import ScreenManager, Screen
```

```
class Gerenciador(ScreenManager):
    pass
```

```
class Menu(Screen):
    pass
```

```
class Roda(App):
    def build(self):
        return Gerenciador()
```

```
Roda().run()
#####fim#####
```

agora no arquivo kv definiremos nosso widget

```
#####início kv file#####
```

```
<Gerenciador>:
    Screen:
        Button:
            text:'ver menu'
            on_release: root.current = 'menu'#root neste caso é o
            # Gerenciador, e nele contém o módulo todo current que se refere
            # a tela corrente do aplicativo
```

```
        Menu:
            name:'menu'
```

```
<Menu>:
    Boxlayout:
        Label:
            id:texto
            text:'Este é o menu'
        Button:
            text:'Aperte'
            on_release:texto.text = 'Botão Solto'
        Button:
```

```
#####fim kv file#####
```

```
        text:'Sair'
        on_release:app.stop()
```