

## Curso Completo de Lógica de Programação usando C#

### Seção: Estruturas repetitivas

#### Exercícios: testes de mesa com estrutura repetitiva "para"

Execute manualmente os testes de mesa a seguir, preenchendo o comportamento das variáveis e da tela do computador (se alguma variável não for usada no teste de mesa, apenas ignore-a).

<pre>x = 4; y = x + 2; for (i=0; i&lt;x; i++) {     Console.Write(x+" "+y);     y = y + i; }</pre> <div><div></div><div></div><div></div></div> <div><b>x</b>   <b>y</b>   <b>i</b></div> <div>Tela:</div> <div></div>	<pre>for (i=1; i&lt;5; i++){     y = i - 1;     x = i * 10;     Console.Write(i); }</pre> <div><div></div><div></div><div></div></div> <div><b>x</b>   <b>y</b>   <b>i</b></div> <div>Tela:</div> <div></div>	<pre>y = 10; for (i=0; i&lt;4; i++){     Console.Write(i);     y = y + i;     Console.WriteLine(y); }</pre> <div><div></div><div></div><div></div></div> <div><b>x</b>   <b>y</b>   <b>i</b></div> <div>Tela:</div> <div></div>
<pre>x = 4; y = 0; for (i=0; i&lt;x; i++) {     Console.Write(i);     Console.WriteLine(x);     y = y + 10; }</pre> <div><div></div><div></div><div></div></div> <div><b>x</b>   <b>y</b>   <b>i</b></div> <div>Tela:</div> <div></div>	<pre>x = 4; y = 0; for (i=0; i&lt;x; i++) {     y = y + i; } Console.WriteLine(y);</pre> <div><div></div><div></div><div></div></div> <div><b>x</b>   <b>y</b>   <b>i</b></div> <div>Tela:</div> <div></div>	<pre>x = 8; y = 3; for (i=0; y&lt;x; i++){     x = x - 2;     y = y + 1;     Console.WriteLine(i); }</pre> <div><div></div><div></div><div></div></div> <div><b>x</b>   <b>y</b>   <b>i</b></div> <div>Tela:</div> <div></div>