

Curso Completo de Lógica de Programação usando C#

Seção: Estruturas repetitivas

Exercícios: testes de mesa com estrutura repetitiva "enquanto"

Execute manualmente os testes de mesa a seguir, preenchendo o comportamento das variáveis e da tela do computador (se alguma variável não for usada no teste de mesa, apenas ignore-a).

<pre>x = 5; y = 0; while (x > 2) { Console.Write(x); y = y + x; x = x - 1; }</pre> <div><div></div><div></div><div></div></div> <div>x y i</div> <div>Tela:</div> <div></div>	<pre>x = 2; y = 0; while (x < 60) { Console.WriteLine(x); x = x * 2; y = y + 10; }</pre> <div><div></div><div></div><div></div></div> <div>x y i</div> <div>Tela:</div> <div></div>	<pre>x = 100; y = 100; while (x != y) { Console.Write("olha"); x = sqrt(y); }</pre> <div><div></div><div></div><div></div></div> <div>x y i</div> <div>Tela:</div> <div></div>
<pre>x = 0; while (x < 5) { y = x * 3; Console.Write(y); x = x + 1; } Console.WriteLine("Fim");</pre> <div><div></div><div></div><div></div></div> <div>x y i</div> <div>Tela:</div> <div></div>	<pre>x = 2; y = 10; Console.WriteLine("Olá"); while (x < y) { Console.WriteLine(x+"-"+y); x = x * 2; y = y + 1; }</pre> <div><div></div><div></div><div></div></div> <div>x y i</div> <div>Tela:</div> <div></div>	<pre>x = 4; y = 0; i = 0; while (i < x) { i = i + 1; y = y + i; Console.Write(i); Console.WriteLine(y); }</pre> <div><div></div><div></div><div></div></div> <div>x y i</div> <div>Tela:</div> <div></div>