

Sintaxe opcional

Estrutura switch-case

Estrutura switch-case

- Quando se tem três ou mais opções de fluxo a serem tratadas com base no valor de uma variável, ao invés de várias estruturas if-else encadeadas, alguns preferem utilizar a estrutura switch-case.

Problema exemplo

Fazer um programa para ler um valor inteiro de 1 a 7 representando um dia da semana (sendo 1=domingo, 2=segunda, e assim por diante). Escrever na tela o dia da semana correspondente, conforme exemplos.

Entrada	Saída
1	Dia da semana: domingo

Entrada	Saída
4	Dia da semana: quarta

Entrada	Saída
9	Dia da semana: valor inválido

```

using System;

namespace curso {
    class Program {
        static void Main(string[] args) {

            int x = int.Parse(Console.ReadLine());
            string dia;

            if (x == 1) {
                dia = "domingo";
            }
            else if (x == 2) {
                dia = "segunda";
            }
            else if (x == 3) {
                dia = "terça";
            }
            else if (x == 4) {
                dia = "quarta";
            }
            else if (x == 5) {
                dia = "quinta";
            }
            else if (x == 6) {
                dia = "sexta";
            }
            else if (x == 7) {
                dia = "sábado";
            }
            else {
                dia = "valor inválido";
            }

            Console.WriteLine("Dia da semana: " + dia);
            Console.ReadLine();
        }
    }
}

```

```

using System;

namespace curso {
    class Program {
        static void Main(string[] args) {

            int x = int.Parse(Console.ReadLine());
            string dia;

            switch (x) {
                case 1:
                    dia = "domingo";
                    break;
                case 2:
                    dia = "segunda";
                    break;
                case 3:
                    dia = "terça";
                    break;
                case 4:
                    dia = "quarta";
                    break;
                case 5:
                    dia = "quinta";
                    break;
                case 6:
                    dia = "sexta";
                    break;
                case 7:
                    dia = "sábado";
                    break;
                default:
                    dia = "valor inválido";
                    break;
            }

            Console.WriteLine("Dia da semana: " + dia);
            Console.ReadLine();
        }
    }
}

```

Sintaxe do switch-case

```
switch ( expressão ) {  
    case valor1:  
        comando1  
        comando2  
        break;  
    case valor2:  
        comando3  
        comando4  
        break;  
  
    default:  
        comando5  
        comando6  
        break;  
}
```