

Visão geral sobre o curso

Visão geral sobre o curso

- Panorama sobre a formação como programador
- Conteúdo do curso
- Pré-requisitos para fazer o curso
- A quem se destina este curso
- Apresentação do professor

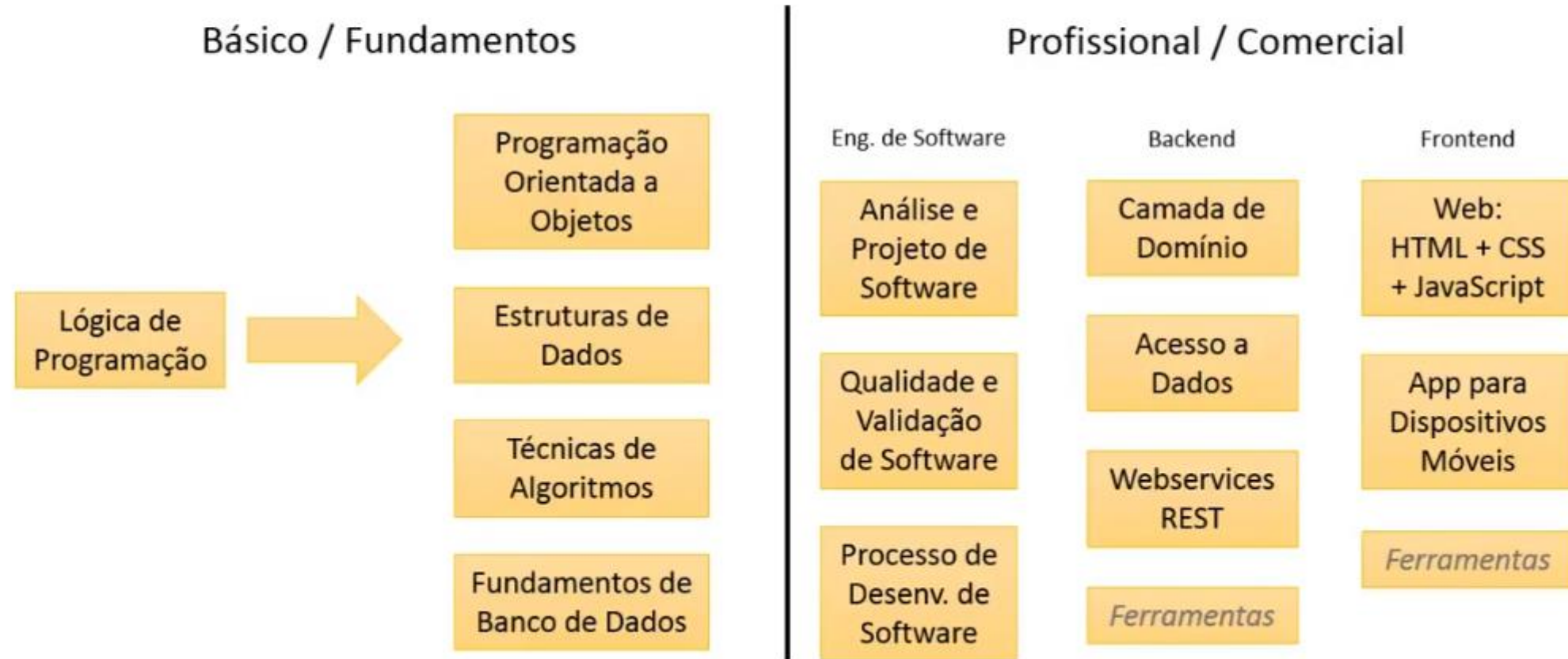
Panorama sobre a formação como programador

- <http://www.acm.org/education/curricula-recommendations>



**Association for
Computing Machinery**

Panorama sobre a formação como programador



Lógica de Programação

- Introdução / conceitos
- Estrutura sequencial
- Estrutura condicional
- Estruturas repetitivas
- Vetores
- Matrizes

Conteúdo do curso

- Capítulo 1: Apresentação
- Capítulo 2: Introdução / Conceitos
 - Algoritmo / Programa de Computador / Linguagem de Programação / IDE / Compilador & Interpretador / Máquina Virtual / Código fonte / Bytecode / Modelos de execução de programas
 - Microsoft Visual Studio

Conteúdo do curso

- Capítulo 3: Estrutura sequencial



- Expressões aritméticas + - / * %
- Variáveis e tipos básicos em C#
- Entrada de dados / Processamento de dados / Saída de dados
- Funções matemáticas
- Microsoft Visual Studio - edição e depuração
- Exercícios
 - 5 resolvidos
 - 20 propostos
 - Total: 25 exercícios

Conteúdo do curso

- Capítulo 4: Estrutura condicional
 - Expressões comparativas > < >= <= == !=
 - Expressões lógicas && || !
 - Estrutura condicional simples
 - Estrutura condicional composta
 - Encadeamento de estruturas condicionais
- Exercícios
 - 3 resolvidos
 - 22 propostos
 - Total: 25 exercícios

Conteúdo do curso

- Capítulo 5: Estruturas repetitivas
 - Estrutura repetitiva enquanto
 - Estrutura repetitiva para
 - Estrutura repetitiva faça-enquanto
 - Testes de mesa manuais
- Exercícios
 - 12 testes de mesa
 - 4 resolvidos
 - 39 propostos
 - Total: 43 exercícios

Conteúdo do curso

- Capítulo 6: Vetores
 - Teoria
 - Declaração
 - Instanciação
 - Acesso
 - Testes de mesa manuais
- Exercícios
 - 6 testes de mesa
 - 2 resolvidos
 - 9 propostos
 - Total: 11 exercícios

Conteúdo do curso

- Capítulo 7: Matrizes
 - Teoria
 - Declaração
 - Instanciação
 - Acesso
 - Testes de mesa manuais
- Exercícios
 - 6 testes de mesa
 - 2 resolvidos
 - 7 propostos
 - Total: 9 exercícios

Exercícios na plataforma URI Online Judge (estilo Maratona de Programação)

Descrição inicial

Descrição dos dados de entrada

Descrição dos dados de saída

Exemplo(s):
Entrada / Saída

A quem se destina este curso

- Iniciantes que desejam aprender a programar usando C# como linguagem
- Interessados em cursar ou revisar a disciplina de Lógica de Programação
- Interessados em desenvolver aplicativos e games, mas que precisam dos fundamentos iniciais de programação