## 复旦大学计算机科学技术学院

## 2021-2022 第二学期《数据库引论》期末考试试卷

## A卷 共6页

课程代码: COMP130010.03

考试形式:□开卷 □闭卷

2022年6月

(本试卷答卷时间为120分钟,答案必须写在试卷上,做在草稿纸上无效)

专业			学号						成绩			
题	号			=	四	五.	六	七	八	九	十	总分
得	分											
<b>—、</b>	单	项选择:	题(每	题 2 分,	共 12	分)						
1.	在数	数据库应	短用中,	常用术语	i DB、[	DBS 和 I	DBMS Ξ	者的关	系哪个是	正确的:	: (	)
	A、	DBMS	包括 DI	B 和 DBS	S		B、DBS 与 DB 等价,包含于 DBMS					
	C,	DBS 包	L括 DB 和	∏ DBMS	<b>5</b>		D, DE	3 包括 D	BS 和 D	BMS		
2.	若急	关系模式	CR 中没	有非主属	属性,则	: (	)					
	A、	R 属于	2NF,但	旦R不一	·定属于	3NF。						
	В、	R 属于	3NF,但	且R不一	定属于	BCNF。						
	C,	R 属于	BCNF,	但R不	一定属于	F 4NF。						
	D,	R 属于	4NF。									
3.	下	面关于数	女据库中:	视图和游	存标的说	法错误的	<b></b> 为是: (	)				

- A、视图可以提供一定程度的数据独立性。
- B、视图可以进行增改查等操作,通常视图是一个表或者多个表的行或列的子集,对视图的 修改会影响到基本表。
- C、游标可以定在查询结果集的特定行,也可以从结果集的当前行检索一行或多行。
- D、使用游标的顺序一般为:游标定义(DECLARE)、游标打开(OPEN)、游标推进(FETCH)、游标关闭(CLOSE)。
- 4. 以下关于事务和锁的说法中错误的是:( )
  - A、时标顺序协议能保证调度是可串行化的。
  - B、若事务 T 对数据对象 A 加上 S 锁,则事务 T 可以读 A,其他事务能对 A 加 S 锁和 X 锁。
  - C、封锁对象的大小称为封锁的粒度,封锁带来的"死锁"问题可以用"定期检测和解除"方式解决。

- D、当执行了 COMMIT 操作后,数据不一定会即刻写入磁盘。<br/>
  5. 下列关于数据库查询优化正确的策略是: ( )<br/>
  A、尽可能早地执行笛卡尔积操作。
  - B、尽可能早地执行并操作。
  - C、尽可能早地执行差操作。
  - D、尽可能早地执行选择操作。
- 6. 设一个关系有 B 页,每页有 R 条记录,读或写一页的平均时间为 D,其他时间忽略不计。rid 的长度是记录长度的 10%。对于树索引,扇出为 F,节点占满率(Occupancy)为 66.67%。假设已知查询键值不重复(最多只有一条记录满足等值查询条件),则下列说法错误的是:
  - A、对于堆文件(Heap File)的等值查询,平均代价为 0.5BD。
  - B、对于排序文件(Sorted File)的等值查询,平均代价为 0.5BD。
  - C、对于使用树索引的簇聚文件(Clustered File)的等值查询,平均代价为 Dlog<sub>F</sub>1.5B。
  - D、对于带有非簇聚树索引的堆文件的等值查询,平均代价为  $D\log_F 0.15B+D$ 。
- 二、不定项选择题(下列每题的各选项中,有一个或多个选项正确。每题 4 分,共 12 分。少选给 2 分,多选或错选不给分。)
  - 1. 以下关于计算机存储设备的说法中正确的是:( )
    - A、内存、固态硬盘是一级存储设备。
    - B、机械硬盘是二级存储设备。
    - C、光盘、磁带是三级存储设备。
    - D、非易失性存储设备在掉电后不会保存数据。
- 2. 以下关于索引的说法中正确的是: ( )
  - A、ISAM 索引是静态索引,由于索引结构不会被修改,因此相比 B+树索引并发性更好。
  - B、线性哈希索引与 ISAM 索引一样,会因为溢出页过多导致性能退化。
  - C、对于可扩展哈希索引,若插入元素导致桶溢出并触发目录翻倍,重新分配(溢出)桶内元素后,不再需要溢出页。
  - D、相比树索引,哈希索引不能用于范围查询。
- 3. 以下关于数据库故障恢复的说法中正确的是:( )
  - A、使数据库具有可恢复性的基本原则是"冗余"。
  - B、如果数据库遇到灾难性故障,就必须利用日志库"重做"已提交的事务,把数据库恢复到故障前的状态。
  - C、如果数据库未遭到物理性破坏,但破坏了数据库的一致性,此时需要利用日志库"撤销" 所有不可靠的修改,再利用日志库"重做"已提交的、但对数据库的更新可能还留在缓冲区

的事务,就可以把数据库恢复到正确的状态。

- D、事务故障是一种常见的数据库故障,事务故障的恢复需要 DBA 配合执行。
- 三、解答题(76分。其中第1题9分,第2题9分,第3题12分,第4题12分, 第5题15分,第6题8分,第7题11分)
  - 1. 假设员工数据库中有3个关系:

职工关系 EMP(E#, ENAME, AGE, SEX, ECITY)

工作关系 WORKS (E#, C#, SALARY)

公司关系 COMP (C#, CNAME, CITY)

使用 **SQL 语句**写出以下操作(每题只能用一条语句作答,并给出必要文字说明):

- (1) 请写出工作关系 WORKS 的建表语句,注意指出主键和外键。(3分)
- (2) 请为工作关系 WORKS 增加入职时间 TIME 字段(类型为 TIMESTAMP)。(1分)
- (3) 请为在 HUAWEI 公司工作的年龄不超过 35 岁的男性员工加薪 10%。(2 分)
- (4) 检索这样的职工工号和姓名,该职工至少在职工 E6(工号)兼职的所有公司兼职。(3分)
- 2. 假设教学数据库中有 4 个关系:

学生关系 S (S#, SNAME, AGE, SEX)

选课关系 SC (<u>S</u>#, <u>C</u>#, SCORE)

课程关系 C(<u>C#</u>, CNAME, T#)

教师关系 T(<u>T#</u>, TNAME, TITLE)

回答以下问题(每题只能用一条语句作答,并给出必要文字说明):

- (1) 请用<u>元组表达式</u>写出:检索这样的学生学号和姓名,该学生所学课程包含学号为 s1 的同学所学所有课程。(2分)
- (2) 请用 **SQL 语句**写出:检索这样的课程号和课程名,该课程被至少 10 位男同学选修。(2 分)
- (3) 请用 <u>SQL 语句</u>写出:检索这样的学生学号和姓名,该学生所有选修课程的得分分别高于这些课程的平均分。举例来说,对于某个选修了 A 和 B 两门课程的学生,若该学生在 A 课程上的得分高于所有选修 A 课程学生的平均得分,且该学生在 B 课程上的得分高于所有选修 B 课程学生的平均得分,则该学生满足检索条件。(5分)
- 3. 查找键集合为{90, 10, 80, 20, 30, 70, 40, 60, 100, 50},请完成以下操作(<u>完整</u>画出最终结果, 并保留必要中间步骤,如节点分裂、合并前后):

- (1) 按所给的插入顺序,建立秩为1的B+树(除根节点外的节点可保存1个或2个键)。(3分)
- (2) 在(1)的基础上, 画出依次插入 43、47 后的 B+树。(3 分)
- (3) 在(2)的基础上, 画出依次删除 43、47 后的 B+树。(3 分)
- (4) 在(3)的基础上, 画出删除 40 后的 B+树。(3 分)
- 4. 下面给出了 B+树搜索操作的核心代码,\*nodepointer 中含有 m 个键,键值分别是  $K_1 \sim K_m$ ,子树指针为  $P_0 \sim P_m$ 。假设页的大小是 4096 字节,子树指针大小为 8 字节,rid 大小为 10 字节,B+树(除根节点外的其他节点)占满率为 66.67%(所有节点的占满率均不超过 66.67%)。 总共 M 条数据记录(M 的规模在  $10^6$  数量级),键的大小为 S 字节( $0 < S \le 2036$ )。为简化问题,B+树节点中的头部信息、控制信息大小忽略不计;B+树的叶节点与非叶节点结构不同,叶节点上仅保存记录的 rid,不包含键、子树指针、兄弟指针等其他字段;对于升序遍历,每个非叶节点(平均)遍历 m/2 个键即可完成定位;对于二分搜索,按最坏情况计算。(**要求给出具体的计算过程和必要的说明,仅给出答案不得分**)

```
func tree search(nodepointer, search key K) returns nodepointer
1
   if *nodepointer is a leaf, return nodepointer;
2
   else.
3
      if K < K_1 then return tree search(P_0, K);
4
5
        if K \ge K_m then return tree search(P_m, K);
6
7
           find i such that Ki \leq K < K_{i+1}; // 定位操作
8
           return tree search(P_i, K);
   endfunc
```

- (1) 对于第7行的定位操作,分别对比在以下情况中使用升序遍历与二分搜索的 I/O 开销: (6分)
  - (i) 非叶节点上直接保存键  $K_i$  的具体值;
  - (ii) 非叶节点上只保存键  $K_i$  的 rid,即需要额外一次 I/O 才能得到  $K_i$  的具体值(用于比较大小)。

提示:本题结果是含有参数 M 和 S 的表达式,注意写明表达式中(向上/下)取整符号(向上取整符号: [a]表示大于等于a的最小整数;向下取整符号: [a]表示小于等于a的最大整数)和对数的底数。

(2) 只考虑用二分搜索进行定位,讨论键的大小为何值时,第(1)题第(ii)种方案比第(i)种方案 开销更小。(6分) 5. 考虑两个关系 R 和 S, 其中 R 共有 20,000 条记录,数据文件每页包含 10 条记录; S 共有 5000 条记录,数据文件每页包含 10 条记录。R 和 S 均存储于简单堆文件,且数据文件(堆文件)尽量存满。

对于连接操作 $R \bowtie_{R.eno=S.b} S$ (可根据需求任选 R 或 S 为外关系),其中属性 b 为 S 的主键。假设有 36 个可用的缓冲区页,R 和 S 上没有建立任何索引。

在不考虑输出查询结果所需 I/O 操作的情况下,请回答以下问题。(**要求给出具体的操作过程和必要的说明,仅给出答案不得分**)

- (1) 使用"块嵌套循环算法","归并排序算法"进行 R 和 S 的连接操作,请分别计算它们至少需要多少次 I/O 操作,以及如果要保持开销不变,至少需要多少个缓冲区页。 (6分)
- (2) 当采用"哈希连接"(分为 Partition 阶段和 Probing 阶段)的方法进行 R 和 S 表的连接操作,请计算需要多少次 I/O 操作?要确保这样的哈希连接能成功进行至少需要多少个缓冲区页?(若为 N 页数据建立内存哈希表,需要  $f \times N$  个缓冲区页,其中 f 称为"经验系数"或称为"数据分布的偏差参数") (2 分)
- (3) 使用任意一个连接方法进行 R 和 S 表的连接操作,让 I/O 开销达到最小,最少的 I/O 操作次数是多少?以及需要多少个缓冲区页来完成这样的连接操作?请做出简单的解释。(3分)
- (4) 若 R 是一个员工信息关系:

R(eno: char(100), ename: char(100), title: char(100), department: char(100))

每条记录的大小为 400 字节,eno 为候选键。存在以下索引(均使用方法 II,即每个数据项形如: <key, rid>,rid 大小忽略不计):department 上的非簇聚 B+树索引,以及(title, department)上的簇聚 B+树索引。为简化问题,假设 B+树的占满率为 100%,在 B+树中单次查找适当的叶节点的 I/O 开销为 2,控制信息、指针大小均忽略不计。考虑以下查询:

select eno, ename from R where title like 'Senior%' and department = 'Research & Development' (假设 title 满足条件的有 10%, department 满足条件的有 20%, 同时满足条件的有 5%)

选用何种读取路径最好?至少需要多少次 I/O? (4分)

- 6. 简要回答以下问题:
  - (1) 介绍一个缓冲区的常用置换策略与实现思路。(4分)
  - (2) 讨论定长记录与变长记录在数据库底层存储上的区别与联系。(4分)
- 7. 考虑对以下事务 T1, T2 和 T3 的并发调度。

数据库中 A 的初始值为 100;读操作(FIND)表示从数据库中读值,括号内显示读取到的

值;写操作(:=)修改并更新对象的值。

时间	事务 T1	事务 T2	事务 T3
t1	FIND A (100)		
t2		FIND A (100)	
t3	A := A - 30		
t4		A:=A*2	
t5			FIND A (200)
t6			FIND A (200)
t7		*ROLLBACK*	
t8			A := A * 3
t9			*COMMIT*
t10	*COMMIT*		

- (1) t10以后, A的值是多少? (1分)
- (2) 该数据库事务隔离级别最高是什么?请简要给出判断依据。并简述该调度引发的问题。 (4分)
- (3) 考虑以下调度,已知该数据库中事务的隔离级别是读提交,请为读操作(FIND)、写操作(:=)与提交操作(\*COMMIT\*)设计一种可行的加锁、解锁方案。(6分)

提示:有S锁(读锁)与X锁(写锁),加锁操作为LOCKSA与LOCKXA,解锁操作为UNLOCKSA与UNLOCKXA。

时间	事务 T1	事务 T2	事务 T3
t1	FIND A (100)		
t2	A := A - 30		
t3	*COMMIT*		
t4			FIND A (70)
t5		FIND A (70)	
t6		A := A * 2	
t7			FIND A [WAIT]
t8		*COMMIT*	
t9			FIND A (140)
t10			A := A * 3
t11			*COMMIT*

说明: t7 时刻,事务 T3 的 FIND A 操作被阻塞,直到 t9 时刻 FIND A 返回结果。