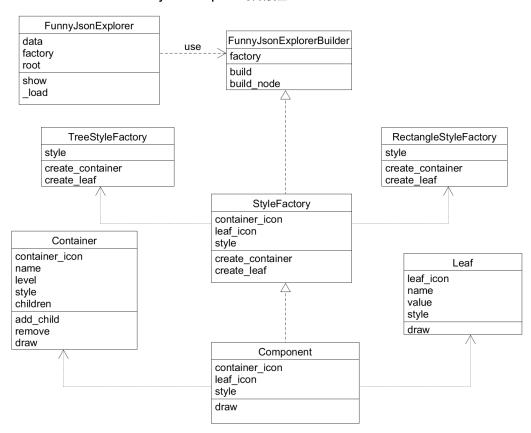
Funny JSON Explorer 设计文档

Funny JSON Explorer(FJE),是一个 SON 文件可视化的命令行界面小工具,FJE 可以快速切换风格(style),包括:树形(tree)、矩形(rectangle),也可以指定对应的图标族。下面是设计对应的类图。



Funny JSON Explorer 领域模型

说明:

FunnyJsonExplorer 主要是抽象构建节点树,工厂是用来创建节点。 FunnyJsonExplorerBuilder 主要是具体创建节点。

StyleFactory 是抽象类,有创建中间节点和叶节点的函数,TreeStyleFactory 和 RectangleStyleFactory 继承 StyleFactory 类,分别重写创建中间节点和叶节点函数。

Component 是抽象类,说明对应中间节点和叶节点的图标,并且有对应的风格。Leaf 和 Container 继承 Component 类,然后又对应的属性,属性主要用于最后 draw 绘制节点。

只需要添加对应的抽象工厂,即可添加对应的风格,从下面代码可以看出,新建一个类可以指定对应的风格,并在 component 类中添加对应节点的绘制即可完成新的风格的绘制

```
class TreeStyleFactory(StyleFactory):

def create_container(self, name, level=0):
    self.style = 'tree'
    return Container(name, level, self.style, self.container_icon)

def create_leaf(self, name, value=None):
    self.style = 'tree'
    return Leaf(name, value, self.style, self.leaf_icon)
```

而图标是在主函数中指定的,并没有重新新建一个类来进行说明(也是可以的)。

使用设计模式及作用:

工厂方法模式用于定义一个创建对象的接口,通过这种方式,工厂方法将 实例操作延迟到不同风格的子类中(树类和矩形类)

抽象工厂模式用于提供一个创建一系列相关或相互依赖对象的接口,而无需指定它们具体的类。中间节点和叶子节点分别创建自己的节点。

建造者模式用于将一个复杂对象的构建过程与它的表示分离,使得同样的构建过程可以创建不同的表示。FunnyJsonExplorerBuilder 分离构建树的过程。

组合模式用于将对象组合成树形结构以表示"部分-整体"的层次结构。组合模式使得客户端对单个对象和组合对象的使用具有一致性,由总体可以看出。

使用命令

python main.py -f data.json -s tree -i star 对应的命令结果截图如下:

```
PS C:\Users\Yearn\Desktop\funny-json-exploer-py> <mark>python main.py -f data.json -</mark>s tree
— oranges
     ∟ mandarin
       - clementine
  apples
   — gala
PS C:\Users\Yearn\Desktop\funny-json-exploer-py> python main.py -f data.json -s rectangle
   | ├─ tangerine: cheap & juicy! ──
 - apples —
     — gala —
PS C:\Users\Yearn\Desktop\funny-json-exploer-py> <mark>python</mark> main.py -f data.json -s tree -i star
  ∟ ♠mandarin
      _apples
   ├ ♦gala
    - ♦pink lady
PS C:\Users\Yearn\Desktop\funny-json-exploer-py> python main.py -f data.json -s rectangle -i star
  ♣oranges -
  ♣apples -
```