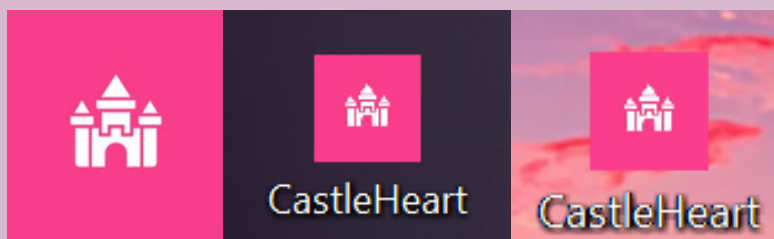


CASTLEHEART

Baciu Claudia-Iuliana

1210A

ICON Game:

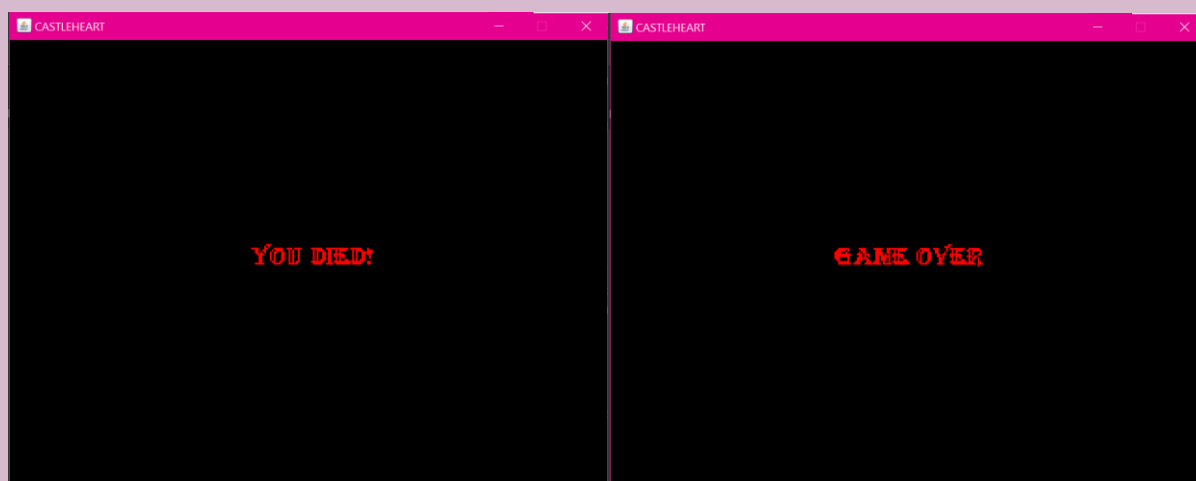


Povestea jocului: *Jocul este situat in temnita unui castel fermecat dintr-un regat uitat, numit Fairwind, intr-o lume demult apusa, o lume medievala in care statutul persoanei este dat de pozitia pe care o ocupa in ierarhia puterii. Aceasta clasificare sociala vine cu o mutime de dezavantaje. Asadar, cand printesa din Fairwind a refuzat sa se casatoreasca cu cel considerat vrednic de rege pentru a putea conduce in continuare regatul alaturi de el cand domnia tatalui ei avea sa inceteze, aceasta a fost supusa intemnitarii pentru lipsa de respect si insubordonare, intrucat niciun regat nu poate fi condus de o femeie, sexismul si inegalitatea fiind la un apogeu in acel timp. Misiunea printesei razboinice, dupa cum s-a autodeclarat, este de a gasi o cale de evadare si de a aduce reforma in acest tinut. Singurul lucru pe care si-l doreste este sa puna punct standardelor gresite impuse de societate si sa-si apere regatul pe care il iubeste din suflet de dorintele egoiste ale tatalui ei si ale barbatului considerat de el vrednic pentru a conduce dupa el. Temnita se afla la subsolul castelului, avand o suprafata destul de larga, asadar printesa va fi supusa unor diverse provocari in misiunea ei de a o strabate si de a ajunge afara.*

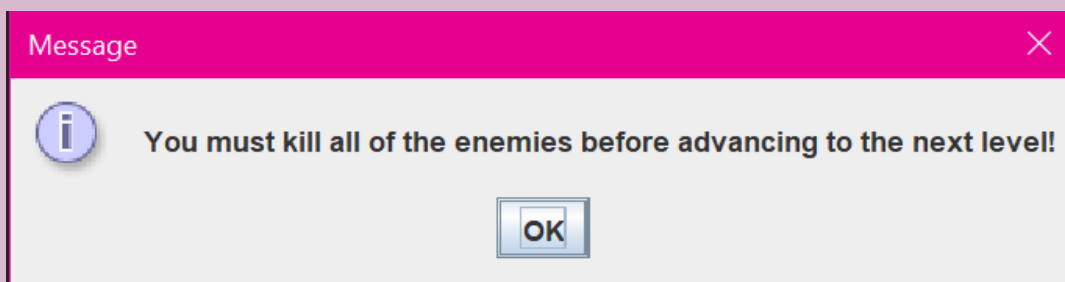
Prezentare joc: Jocul este unul single-player, unde jucatorul va avea de terminat doua niveluri pentru a castiga si a duce la bun sfarsit misiunea. Dificultatea nivelurilor creste odata cu inaintarea in nivel, asadar provocarea suprema aflandu-se in cel de-al doilea nivel.

Reguli joc: Jocul implica evitarea capcanelor care pot aparea pe parcurs, eliminarea tuturor inamicilor care apar pe parrcursul jocului, lucru ce duce la marirea scorului care se va adauga la tezaurul din regat si va fi folosit in scopuri caritabile. Printesa dispune de abilitatea de a sufla flacari in lupta cu inamicii, astfel la inceputul jocului se incarca cu 25 de flacari si pe parcurs ce le foloseste, acestea se reincarca automat. Pentru a finaliza fiecare nivel, printesa razbonica trebuie sa ajunga la portalul magic. Castigarea jocului are loc in momentul in care eroina ajunge la cel de-al doilea portal. Infrangerea are loc odata cu moartea eroinei. La inceputul jocului, printesa dispune de 5 inimi, pe parcursul drumului, in urma infrangerii vreunui inamic aceasta mai poate colecta extrainimi, astfel in cazul in care pierde vreuna, o poate inlocui. O inima se poate pierde la confruntarea cu vreun inamic. De asemenea, la inceputul jocului, aceasta dispune de 3 vieti. O viata poate fi pierduta in momentul in care eroina cade in gol sau cand aceasta si-a consumat cele 5 inimi. Astfel, daca o viata este pierduta, printesa este readusa la inceputul nivelului si mai are 2 incercari de a castiga jocul. Daca toate cele 3 vieti au fost pierdute, jocul este considerat pierdut.

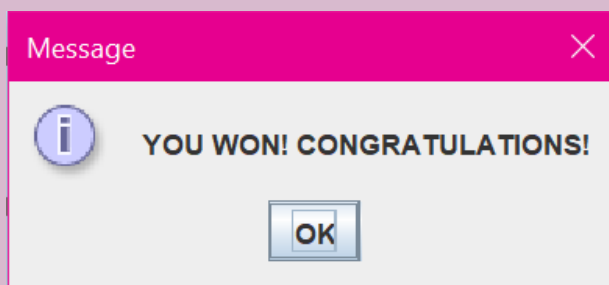
Daca o viata este pierduta pe ecran apare mesajul din stanga. Daca toate cele 3 vieti sunt pierdute apare mesajul din dreapta.




Pentru a putea trece la urmatorul nivel jucatorul trebuie sa ucidă toti inamicii, in caz contrar urmatorul mesaj va fi afisat pe ecran:




In momentul terminarii celui de-al doilea nivel, urmatorul mesaj va aparea pe ecran:



Personajele jocului:

EROUL: -  **Printesa razboinica** este protagonista si jucatorul personaj. Ea este descrisa ca fiind o eroina prin incercarea sa de a restabili pacea, linistea si ordinea in regatul ei mult indragit.

INAMICII: -  **Sluggers** sunt inamicii care se afla pe pamant si se deplaseaza doar pe directia stanga-dreapta, intre 2 ziduri(in cadrul primului nivel) sau pe o platforma(in cadrul celui de-al doilea nivel). Ei incearca sa o impiedice pe printesa in incercarea ei de a trece la urmatorul nivel si implicit de a castiga jocul. Cu fiecare confruntare dintre ei in care printesa nu reuseste sa ii infranga, aceasta isi pierde o viata.


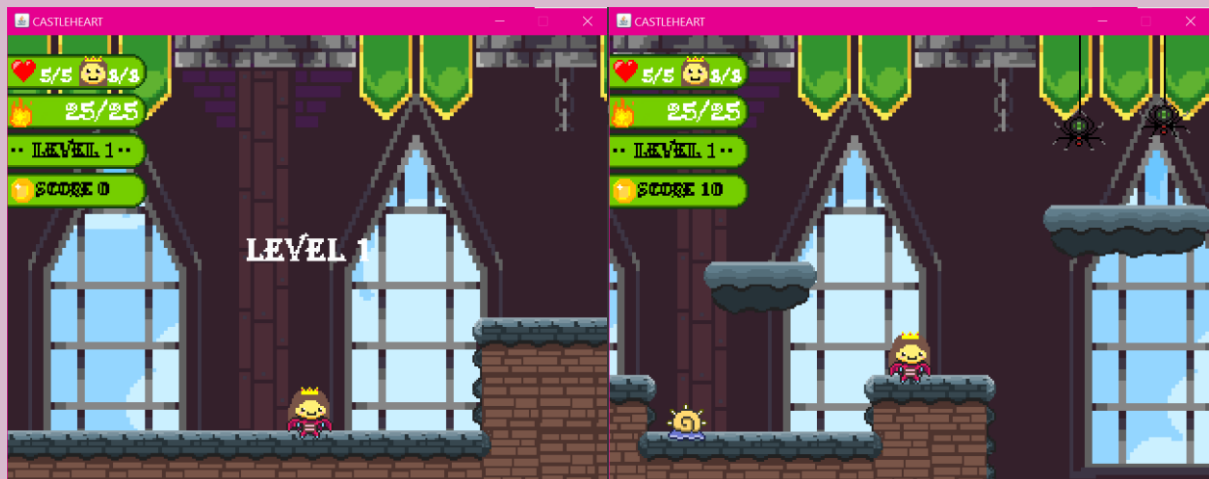
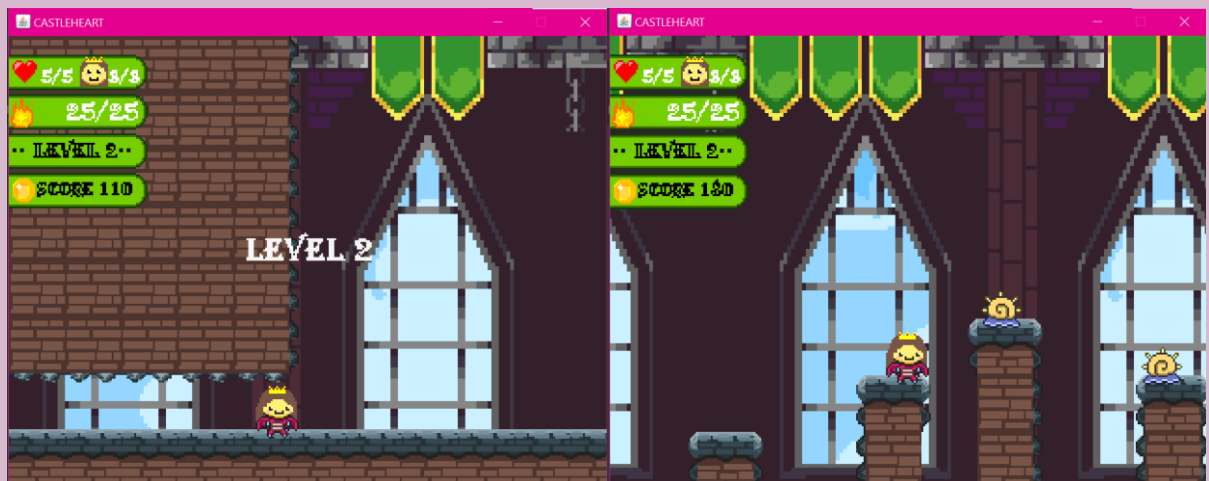
-  **Spiders** sunt inamicii care coboara din tavan si se deplaseaza doar pe directia sus-jos, acestia apar doar in cadrul primului nivel. Ei incearca sa o impiedice pe printesa in incercarea ei de a trece la urmatorul nivel si implicit de a castiga jocul. Cu fiecare confruntare dintre ei in care printesa nu reuseste sa ii infranga, aceasta isi pierde o viata.

Tabla de joc:

Level 1



Level 2



-Componente pasive: sol, piatra, pereti, ferestre (sunt inacesibile jucatorului)

-Structura tablei de joc: tabla de joc este alcatuita din mai multe structuri de piatra si din elemente ce creeaza impresia unei pivnite medievale, vederea este din lateral

Mecanica jocului: Jucatorul poate merge inainte, inapoi, poate sari, poate zbura, poate arunca flacari si ataca cu sabia. Punctele jocului sunt date de nimicirea inamicilor care apar pe parcursul calatoriei prin temnita.

Imaginea de fundal:



Game sprites:

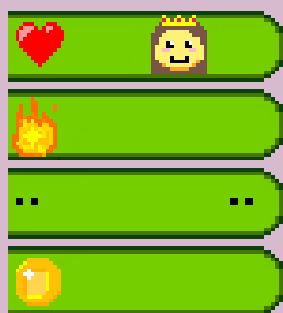
Tileset:



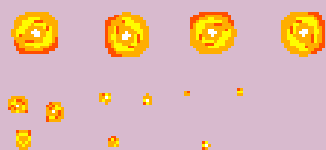
Player sprites:



HUD:



Fireball:



Explosion:



Inamici:



Extraheart:



Descriere niveluri:

-Nivelul 1: Printesa parcurge traseul si aduna un scor cat mai mare pana reuseste sa gaseasca portalul magic. Odata deschis acest portal, rasplata consta in castigarea nivelului si trecerea la nivelul urmator.

-Nivelul 2: Traseul este asemanator inasa mai dificil decat nivelul precedent. Printesa trebuie sa adune un scor cat mai mare si sa gaseasca cel de-al doilea portal magic. Trecerea prin acest portal reprezinta castigarea jocului si ducerea la bun sfarsit a misiunii printesei.

Pe parcursul ambelor niveluri, jucatorul trebuie sa se fereasca de obstacole, capcane si inamici.

Descriere meniu:



Meniul jocului va fi compus din urmatoarele optiuni:

New - Jucatorul poate incepe o noua sesiune de joc.

Help - Jucatorul poate vedea informatii legate de modul in care se desfasoara jocul.



Exit - Jucatorul poate renunta la joc.

DIAGRAMA DE CLASE:

