

杨金泉

17638108217 | yangjq.cn@gmail.com

教育背景

2020-09 ~ 2023-07	西北工业大学	网络与信息安全（硕士）
校级二等学业奖学金、CASC助学金		
2015-09 ~ 2019-07	西北工业大学	计算机科学与技术（学士）
计算机学院学生会组织部副部长、班级学习委员		

项目经验

2021-06 ~ 2022-06	固体火箭发动机试验数据挖掘建模与分析系统	项目负责人
项目描述: 课题组与中国航天科工集团第六研究院合作项目, 对固体火箭发动机全流程形成的大量试验数据进行集成管理, 并使用数据挖掘技术对其进行建模与分析处理, 辅助专业发动机研究人员分析隐藏在大量数据里的有用信息。		
项目职责:		
<ul style="list-style-type: none">针对各种异构数据研制统一数据接入系统, 并完成数据的接入。设计一种通用的数据模型对各种异构数据进行统一表示并管理。实现数据挖掘算法, 主要包含三个模块: 数据预处理, 数据建模与分析 and 算法评估与优化。		
2021-07 ~ 2021-07	从零搭建卷积神经网络	个人开发者
项目描述: 只使用 numpy 库从零搭建起一个具有完整功能的卷积神经网络, 并在 MNIST 数据集上达到 98.8% 的准确率。		
项目职责: 构建从单个神经元到一层神经元到整个神经网络架构, 还包括启动器, 训练器, 优化器等综合模块, 以及函数工具模块。		

技能特长

数据结构与算法

- 掌握常见数据结构与算法的原理与实现, 在算法网站AcWing发布算法证明帖子, 浏览量10w+
- 深入学习了《算法导论》:
 - 循环不变式: 证明循环程序正确性的方法
 - 分治策略: 递归式的三种求解方法
 - 常见排序算法如快速排序, 堆排序, 归并排序的证明与分析
 - 散列表, 红黑树的原理与实现
 - 动态规划与贪心算法的原理与分析
 - 图论: BFS与DFS, 最小生成树, 最短路等

编程语言

- 熟悉 C/C++ 语言, 了解 Python 语言
- 熟悉 STL 中常用容器(如 vector) 的基本原理与使用方法
 - 熟悉智能指针的基本原理与使用方法
 - 熟悉多态机制: 静态多态与动态多态
 - 了解动态内存分配和 C++ 基础

并发编程

- 熟悉基于C++11的并发编程
- 研究过并发编程常见问题的根源, 即条件竞争的理论
 - 深入研究过C++内存模型及 std::memory_order 相关理论
 - 熟悉 thread 的使用, 熟悉 mutex 及相关内容的使用
 - 熟悉条件变量及 future 的使用, 熟悉原子操作的使用
 - 设计并实现基于锁的并发数据结构, 如线程安全的队列, 查找表, 链表等并发数据结构

游戏经历

- 热爱游戏, 曾在taptap写攻略帖, 浏览量百万, 粉丝1900
- 主机: 尼尔机械纪元 100 小时, 只狼 200 小时, 最终幻想7re, 黑暗之魂三, 宇宙机器人无线控制器使用指南, 女神异闻录5 等
 - 端游: LOL 12000 场次, 7700 小时, 魔兽争霸 500小时, 最终幻想14, 梦幻西游, DNF 等
 - galgame: 白色相簿2, riddle joker, clannad 等
 - 手游: 碧蓝航线 5 年, 明日方舟 3 年, FGO 100 小时等

荣誉证书

- 校级程序设计竞赛一等奖
- 校级数学建模竞赛三等奖
- 校级创新创业竞赛二等奖