



**鸿鹄论坛**  
**bbs.hh010.com**

国内最专业的思科华为技术论坛

华为题库战报群: 103107466

华为最新题库/最新战报发布区: <http://bbs.hh010.com/forum.php?gid=486>

下载官方正版题库、看最新考试战报, 请随时关注 鸿鹄论坛

<http://bbs.hh010.com>

思科华为考试报名全国优惠, 报名请联系鸿鹄全国区客服

QQ 613523101

QQ 613523103

QQ 613523105

QQ 613523107

QQ 613523108

QQ 613523109

鸿鹄论坛官方淘宝店铺: <http://hh010.taobao.com/>

鸿鹄论坛官方微信公众号:



1. PCM 编码主要包括三个过程：抽样、量化、编码。（）
- A. TRUE
- B. FALSE
2. TO 标签、From 标签和 Call-ID 一起定义 UAC 和 UAS 间对等的 SIP 关系，称为对话（Dialog）
- A. TRUE
- B. FALSE
3. H.460 组网中，RTP 保活码流是（）
- A. 由公网终端发送到私网终端的
- B. 由公网终端发送到 TS 的
- C. 由私网终端发送到公网终端的
- D. 由私网终端发送到 TS 的
4. MiniMCU 级联时，超过三级级联的呼叫将会失败。（）
- A. TRUE
- B. FALSE
5. 多通道级联特性要求所有多通道会场的视频协议一致，带宽可不同。（）
- A. TRUE
- B. FALSE
6. 视频 IVR，是在音频 IVR 基础上，增加了视频的交互界面，可以更方便、直观地引导用户在终端侧加入会议或创建会议。（）
- A. TRUE



B. FALSE

7. AAC-LD 音频编码方式主要优点在于：低带宽，低延迟，高质量。

( )

A. TRUE

B. FALSE

8. MCU 骑墙模式不需要使用私有协议，可以与不同厂家的终端配合。

( )

A. TRUE

B. FALSE

9. 动态双流可以支持同时传送 ( ) 路独立的视频图像到远端。

A. 2

B. 3

C. 4

D. 5



10.多通道级联支持自动降速功能 ( )

A. TRUE

B. FALSE

11.目前视频通信中主要使用的采样方式：4:2:0 的采样方式 ( )

A. TRUE

B. FALSE

12.DVI 输出时，9039S 和 9039A 可以支持 1080P 60fps 的主辅流输入

分辨率，此时辅流可以达到 ( ) 的分辨率

A. 1080P

B. 720I

C. 1080I

D. 720P

13.MCU 的 web 页面中，导出的地址本信息格式是（）。

A. .vcf

B. .xml

C. .dat

D. .cap

14.一个会议最多可以支持（）组多画面。

A. 1

B. 12

C. 24

D. 96



15. H. 281 协议用于远程摄像机控制（）

A. TRUE

B. FALSE

16.NLOG 支持查看活动会场在会议内的历史网络数据（）

A. TRUE

B. FALSE

17.用户可以通过呼叫 MCU 的 IP 地址,进入会议大厅,根据 IVR 提示,

创建视频 IVR 的会议（）

A. TRUE

B. FALSE

18.非兼容的防火墙启用了 H.323ALG，会导致呼叫异常（）

A. TRUE

B. FALSE

19.Web 管理 MCU 时，在设备管理页面下的导出项中，以下不能导出的是（）

A. 地址本

B. License

C. 网关/MCU

D. 状态表



20.启用 SEC，系统能够针对 IP 网络丰富的 QOS 模式自动调整网络传输和视音频处理的不同纠错启用 SEC 之后，抗丢包能力有较大幅度的提高（）

A. TRUE

B. FALSE

21. 视频信号从输入终端设备开始，编码压缩后发送到网络上，到最终显示出来，中间经过了许多图像处理环节，主要包括：IP 摄像机，预处理，压缩编码，数据封装及传输，解码，图像格式变化，播放（）

A. TRUE

B. FALSE

22.改善建筑声学的途径包括（）。（选择 3 个答案）

- A. 低混响时间
- B. 低背景噪声
- C. 低楼道噪声
- D. 低可控噪声

23.网络录播支持将录制的文件以（）格式下载到本地，并支持本地播放。

- A. FLV
- B. WMV
- C. RMVB
- D. MTV



24.视频会议室集成是指在会议室的建设中按照一定的设计原则，采用相应的设备，满足用户对于会议室各种场景要求的端到端的解决方案（）

- A. TRUE
- B. FALSE

25.音频信号从输入到播放的处理过程主要包括：模拟音频信号输入，采样了量化/编码，播放，解码，传输/存储。（）

- A. TRUE
- B. FALSE

26.视频会议中，要求空场噪声不大于（）

- A. 36dB
- B. 38dB

C. 40dB

D. 34dB

27.H.245 主要信令包括（）。（选择 3 个答案）

A. 能力协商

B. 主从决定

C. 呼叫请求

D. 打开/关闭逻辑通道



28.关于 H.460 协议中的 Client proxy,下列描述正确的是（）（选择 3 个正确答案）

A. Client proxy 遵循 H.460 通信协议

B. Client proxy 遵循 H.323 通信协议

C. Client proxy 功能包括 ClientGK, H.460.18 Client 和 H.460.19 Client

D. 不支持 H.460 协议的终端可以使用标准的 H.323 协议与 Client proxy 通讯

29.MCU 工作在骑墙模式时, GE0 注册到 Switch Center 上, GE1 只能支持 IP 地址呼叫（）

A. TRUE

B. FALSE

30.网络诊断工具支持远程诊断模式, 网络诊断工具远程控制另外一个网络诊断工具对其他的网络诊断工具发起网络诊断。（）

A. TRUE

B. FALSE

31. 呼叫建立信令 SETUP 是指主叫发给被叫的消息，表示希望建立通话（）

A. TRUE

B. FALSE

32. H. 460 协议中规定了 H.323 媒体流部分的公网穿越处理过程是（）

A. H.460.18

B. H.460.19

C. H.460.20

D. H.460.21

33. H. 460 组网中，私网终端的 H.245 TCP 连接是与 TS 建立的（）

A. TRUE

B. FALSE

34. 呼叫进程信令 CALL PROCEEDING 是主叫发给被叫的信息，表示呼叫正在处理（）

A. TRUE

B. FALSE

35. 高清视讯终端升级的软件格式是（）

A. .txt

B. .dat

C. .tkn

D. .tp4





36.网络录播服务在会议期间，除了将会议内容录制下来，也可以通过直播客户端实施观看（）

A. TRUE

B. FALSE

37.发送端和接收端如果（）都一样，MCU 直接转发。（3 个答案）

A. 视频协议

B. 格式

C. 类型

D. 带宽

38.区域管理是由以下那个系统模式实现的（）。

A. GK

B. SMC

C. MCU

D. 高清终端

39.同一服务区下的所有 MCU 都必须有同样的前缀号（）

A. TRUE

B. FALSE

40.高清终端 LAN2 口的作用（）

A. 用于主业务

B. 本地登陆终端，抓包

C. 用于和 LAN1 口做主备倒换

D. 用于做 LAN1 口的负载分担

41.SEC: Super Error Concealment 超强纠错，是一种使用 ARQ 算法的抗丢包技术（）

A. TRUE

B. FALSE

42.丢包重传 ARQ，类似于 TCP 的重传机制，当网络中检测到视频码流的 UDP 包丢包时，即要求对端重新发送 UDP 码流，接收端以一定的缓存存放收到的码流，当收到重传的码流后才打开开始解码（）

A. TRUE

B. FALSE

43.以下关于 RTCP 端口号和 RTP 端口号之间的关系描述正确的是（）

A. RTCP 端口号=RTP 端口号+2

B. RTCP 端口号=RTP 端口号+1

C. RTCP 端口号=RTP 端口号-1

D. RTCP 端口号=RTP 端口号

44.NLOG 不支持将网络数据保存为（）

A. .JPG 图片

B. .PNG 图片

C. .CSV 文件

D. .TXT 文件



45.在视讯系统中，抗丢包算法主要有向前纠错 FEC 和丢包重传 AQR（）

A. TRUE

B. FALSE

46.逻辑 SIP 实体中，UAS 用于发起 SIP 请求，UAC 用于返回 SIP 响应  
( )

A. TRUE

B. FALSE

47.终端/MCU 使用号码呼叫时，ARQ 呼叫信息中不包括以下哪些内容  
( )

A. Callee CS addr

B. Caller CS addr

C. Caller Number

D. Callee Number

48.以下哪几层属于混音策略 ( ) (3 个答案)

A. 只对声音很大的几路进行混音，以免声音嘈杂

B. 只对声音很小的几路进行混音，以免声音嘈杂

C. 控制声音不发送到某路终端

D. 控制不处理从某路终端接收的声音

49.以下哪些协议属于封装传输协议 ( ) (3 个答案)

A. RTP

B. RSVP

C. RTSP

D. SIP

50.调度会议时，提示“IP 端口资源不足”，而 MCU 对应处于在线状



态，且 IP 端口数充足，可能出错的原因有（）（2 个答案）

- A. 服务区没有对应的 MCU
- B. License 资源不足
- C. 会场协议和速率不同
- D. MCU 没有注册到 GK

51.IVR 应用场景下，终端无法通过以下哪些方式加入会议（）

- A. 呼叫会议接入号
- B. 呼叫 MCU 的 MAC 地址
- C. 呼叫统一的接入号
- D. 呼叫 MCU 的 IP

52.NLOG V2.0 可以导出会议所有会场的网络丢包数据（）

- A. TRUE
- B. FALSE

53.网守提供以下哪些功能（）（3 个答案）

- A. 地址转换
- B. 接入控制
- C. 带宽控制
- D. 会议控制

54. 能力交换信息包括（）（3 个答案）

- A. TCS
- B. TCSA
- C. TCSR



D. IRR

55.语音增强技术 Jitter Buffer 是用一个人工干预的信号波，去消除通信过程中产生的回音信号，同时保留其它的正常的语音信号，以达到通信的正常使用（）

A. TRUE

B. FALSE

56.只有在终端支持 T.140 时，才可以使用 T.140 方式实现给指定的会场发送横幅、字幕或短消息。（）

A. TRUE

B. FALSE

57.一个 MCU 只能属于一个服务区，但一个服务区可以有多个 MCU。  
（）

A. TRUE

B. FALSE

58. 语音增强技术，自动噪声抑制 ANR 可以解决线路中通话音量整体偏低或偏高的问题

A. TRUE

B. FALSE



59.网络诊断工具支持从公网向私网的网络诊断工具发起诊断测试（）

A. TRUE

B. FALSE

60.要正常使用 NLOG 的功能必须要安装 FLASH 插件，否则无法使用（）

A. TRUE

B. FALSE

61.NLOG 记录的丢包率不包含线路上的数据设备丢包（）

A. TRUE

B. FALSE

62.在多通道级联中，上、下级 MCU 多通道使用优先级为。（）

A. 优先级一样

B. 上级 MCU>下级 MCU

C. 上级 MCU<下级 MCU

D. 可根据自己需要进行设置

63.NLOG V2.0 可以导出文件格式包括（）。（3 个答案）

A. .txt 文本格式

B. .CSV 格式

C. word 文档

D. 图片



64.主从决定主要用于防止在通信过程中，双方同时触发同一个不可共享的事件或资源，因此需要事先确定一个主方。当冲突发生时，从方应按主方的决定行动（）

A. TRUE

B. FALSE

65.向前纠错 FEC，当双方建立呼叫后，检测到 10S 内媒体码流丢包超过 0.1%时，会启用超强纠错功能。超强纠错功能，会将呼叫带宽分

出一部分，用于传送抗丢包的冗余码流。（）

A. TRUE

B. FALSE

66.会议结束时，录播服务器会将录播地址返回给 SMC，SMC 邮件通知用户点播观看。（）



A. TRUE

B. FALSE

67.私网终端不启用 NAT，公网终端呼叫防火墙内侧的私网终端失败，其根本原因是（）

A. 获取不到私网终端的 RRQ 注册信息

B. 找不到私网终端的源端口

C. Setup 信息目的地址为私网地址，因外 CS 地址来自私网终端的 RRQ 消息报文内部数据，不随 NAT 更改。

D. GK 反馈的 ACF 中的 Calleeaddr 错误

68. NAT 的映射方式包括：Static NAT，Dynamic NAT 和 NAT。 （）

A. TRUE

B. FALSE

69.MCU 旁路模式下，可进行 IP 路由配置，指定 IP 路由通过 GE1 收发数据。（）

A. TRUE

B. FALSE

70. 人们将声音相应的机械振动转换成电信号，这些电信号统称为

音频信号 ( )



A. TRUE

B. FALSE

71.H. 264 编码的视频帧有 ( ) 三种

A. A,Q,P

B. B,I,P

C. C,Q,B

D. T,C,B

72.MCU 支持 ( ) 个 web 用户同时登陆。

A. 1

B. 2

C. 3

D. 多个

73.在 UDP 之上, H.323 协议分为 ( )。(3 个答案)

A. 终端控制

B. 媒体控制

C. 数据应用

D. 带宽控制



74.人类从外界获取的信息 20%以上来自听觉, 人耳能感知的声音是一种机械振动波, 声波频率在 ( ) Hz 之间。

A. 50~20000

B. 30~30000



C. 20~20000

D. 20~40000

75.以下那个不属于 SIP 协议的六个主要请求消息。（）

A. ACK

B. CANCEL

C. SETUP

D. BYE



76.mcu 骑墙模式需要对原有网络中的防火墙进行修改,(如开放端口)

A. TRUE

B. FALSE

77.在视频会议中,为了提高话音质量,我们可以增添一些语音增强技术,如（）(3 个答案)

A. VAD

B. CNG

C. AAC-LD

D. EC



78.以下对丢包重传 ARQ 优缺点的描述正确的是（）(2 个答案)

A. 对延时要求高, 现网难以使用; 只对小丢包场景有效果; 加剧图像的抖动。

B. 基本不占用带宽资源, 对图像质量影响很小

C. 增肌冗余数据, 占用一定的带宽, 降低视频效果; 对于突发的丢包没有办法; 引入一定的延时。

D. 通过分组组合的校验方式，能够恢复一定概率的丢包数据，对于一般的丢包场景较有效果。

79.混响时间室内声音达到稳定状态，声音停止发声后残余声音在房间内反复经吸声材料吸收，平均声能密度字原始值衰变到百万分之一（声能密码衰减 60dB）所需要的时间，用 T60 表示。（）

A. TRUE

B. FALSE



80.RTCP 的主要作用包括 （）（3 个答案）

A. 质量反馈

B. 传输层标识（CNAME）

C. 给参与者发送 RTCP 控制报文

D. 传输数据

81.MP 的作用是完成与会议电视终端之间控制信息的交互 （）

A. TRUE

B. FALSE

82.SEC2.0 适用的网络丢包模型为突发型丢包 （）

A. TRUE

B. FALSE

83.网络诊断工具支持在对等网络，没有公私网穿越的组网情况下的诊断 （）

A. TRUE

B. FALSE



84.下面哪项不属于向前纠错的缺点（）

- A. 占用较多的带宽
- B. 降低视频效果
- C. 有一定的延时
- D. 加剧图像的抖动

85.在多媒体服务中，RTP 用于实时数据报文传输，RTCP 用于检测 RTP 会话的服务质量（）

- A. TRUE
- B. FALSE

86.视频压缩有帧内压缩（I 帧）和帧间压缩（P 帧），常见的 H.26X，MPEG-2，MPEG-4，都支持帧内/帧间压缩（）

- A. TRUE
- B. FALSE

87.私网高清终端都使用静态 NAT 进行公网穿越，关于终端之间的呼叫，下列说法中不正确的是（）

- A. 私网终端能呼叫公网终端
- B. 公网终端能呼通私网终端
- C. 私网终端能呼通公网终端
- D. 以上描述都不正确



88.不同 GK 下点对点呼叫的工作原理是：GK 根据被叫号码，解析被叫节点属于邻居 GK 区域的节点时，GK 支持向邻居 GK 请求解析被叫号码，邻居 GK 解析成功后并向被叫节点 IP 地址返回给 GK，然后 GK

再把被叫节点的 IP 地址返回给主叫节点，使主叫节点和被叫节点之间建立呼叫（）

A. TRUE

B. FALSE

89.采用 MCU 骑墙模式时，GE0 侧的终端可以通过 IP 呼叫 GE1 侧的终端。（）

A. TRUE



B. FALSE

90.终端通过双流桌面传送功能能把会议内容很好的同步与活动图像向远端会场发送，桌面传送格式，则直接与 VGA 输入的分辨率大小一致，可支持最高 1280\*1024 的分辨率的桌面发送。（）

A. TRUE

B. FALSE

91.可靠传输上的请求/响应消息不会重传（）

A. TRUE

B. FALSE

92.辅流只可以随着主流显示在用一个显示器上，不可以独立显示（）

A. TRUE

B. FALSE

93.以下对向前纠错 FEC 优缺点的描述正确的有（）（2 个答案）

A. 对时延要求高，现网难以使用；只对小丢包场景有效果；加剧图像的抖动。

- B. 基本不占用带宽资源，对图像质量影响很小
- C. 增肌冗余数据，占用一定的带宽，降低视频效果；对于突发的丢包没有办法；引入一定的延时。
- D. 通过分组组合的校验方式，能够恢复一定概率的丢包数据，对于一般的丢包场景较有效果。

94.H. 460 协议是国际电信同盟 ITU 批准的防火墙/NAT 穿越标准，主要由（）组成。（2 个答案）

- A. H.460.17
- B. H.460.18
- C. H.460.19
- D. H.460.20



95.级联通道的使用规则为按优先级占用，相同优先级时资源互斥（）。

- A. TRUE
- B. FALSE

96.非 T.140 字幕仅支持 H.323 类型终端发送与接收字幕（）

- A. TRUE
- B. FALSE

97. 水平视角是指在水平方向上从观众的眉心到屏幕两端之间的夹角（）

- A. TRUE
- B. FALSE

98.高清终端支持（）这类的 4:3 的输出。（2 个答案）

A. 1024\*768

B. 1920\*1080

C. 1280\*1024

D. 1360\*768



99.H.245 能力协商主要用于声明本端的支持的接收和发送能力。声明本端的优先能力集时，对方需要优先考虑使用该能力集。（）

A. TRUE

B. FALSE

100.网守的地址翻译功能是指根据节点注册时的数据表，将会场名或号码转换为 IP 地址。（）

A. TRUE

B. FALSE

101.终端录播请求会发给 MCU，再由 MCU 统一进行录播操作（）

A. TRUE

B. FALSE

102.原来 MCU 级联有一条级联通道，只能传送一路视频码流，智真会议也只能传送中屏图像，支持多通道级联后，每级 MCU 可以传送多路视频，可以传送完整智真 3 屏图像，提升体验。（）

A. TRUE

B. FALSE

103.RTP 协议的作用是（）

A. 会议控制



B. 实时传输

C. 呼叫信令

D. 媒体控制

104. 下列关于 NAT 映射的描述中正确的有 ( ) (3 个答案)

A. 静态 NAT 是最为简单和实现的，内部网络中的每个主机地址都被永久映射成外部网络中某个合法的地址。

B. 动态地址 NAT 是在外部网络中定义了一系列合法地址，采用动态分配方法映射到内部网络

C. NAPT 是把内部地址映射到外部网络的一个 IP 地址的不同端口上

D. 视讯业务中最常用的映射方式就是动态地址 NAT。

105. 高清终端支持点对点 ( ) 呼叫。(3 个答案)

A. 号码

B. 会场名

C. MAC 地址

D. IP 地址

106. 视讯会议中，要求本地噪声不大于 ( )

A. 36dB

B. 38dB

C. 40dB

D. 34dB



107. RTP 在 VoIP 中的作用主要包括：实时传输媒体信息，消除抖动，牌勋，防止丢包，在一定场合下可以传输 DTMF 信号，信号音和信令

( )

A. TRUE

B. FALSE

108.MCU 对需要加入多画面组合中的各终端图像进行编码,在组合成一路图像,传送给所有观看多画面的终端 ( )

A. TRUE

B. FALSE

109.六个基本请求消息中, ( ) 用于结束会话。

A. CANCEL

B. BYE

C. INVITE

D. ACK

110.MCU 主备倒换时会议不会有终端。( )

A. TRUE

B. FALSE

111. RTCP 是实时传输协议,可以用于一种方式对数据传输进行检测控制,该协议不可以升级到大型的多点传送(多播)网络。

A. TRUE

B. FALSE

112.由于显示屏的大小和 MCU 资源限制,多画面子画面个数一般不超过 16 个子画面,否则图像太小会导致画面不清晰 ( )

A. TRUE



B. FALSE

113.GK 只能安装在操作系统的 C 或者 D 盘 ( )

A. TRUE

B. FALSE

114.华为 NLOG 软件为会议调度、管理软件的一部分，随 SNC 会议管理软件一起安装、使用。( )

A. TRUE

B. FALSE

115.机架式 MCU 可以有两块主控板，支持主备倒换，只需要配置一个 IP 地址 ( )

A. TRUE



B. FALSE

116.照度不够的地方图像噪点少，图像偏暗 ( )

A. TRUE

B. FALSE

117.在终端 Web 页面上，可对字幕的相关参数进行设置，T.140 字幕包括横幅、中部字幕和即时消息。横幅和中部字幕可以单独显示，也可同时显示；即时消息可点对点私聊，可广播发送，也可指定会场发送。

A. TRUE

B. FALSE

118.色温影响摄像的白平衡，色温复杂的地方会导致图像偏色。( )

A. TRUE

B. FALSE

119.CANEL 事务既能用于 CANCEL INVITE 事务，也能用于 CANCEL 非 INVITE 事务。（）

A. TRUE



B. FALSE

120.MCU 工作在骑墙模式时，GE0 和 GE1 必须在两个不同网段，并且所有单板的 GE0（或者 GE1）必须在同一个网段。（）

A. TRUE

B. FALSE

121.目前应用广泛的几个视频压缩标准包括：H.261、H.263 和 H.264 以及 MPEG-1、MPEG-2 和 MPEG-4。其中 H.26X 系列标准主要用于实时视频通信，MPEG 系列标准主要用于视频存储（DVD）、视频广播和视频流媒体。（）

A. TRUE

B. FALSE

122.点对点号码呼叫过程中，GK 将接收到两次呼叫请求。（）

A. TRUE

B. FALSE

123.多通道级联，主要通过 MCU 的级联会议之间，建立多条级联通道，将本 MCU 上的多路码流发给对端 MCU。（）

A. TRUE

B. FALSE

124.私网终端呼叫公网终端，在打开逻辑通道时，出现媒体流单通的原因是（）

A. 防火墙未打开相应端口

B. 公网终端找不到私网终端

C. 终端无法进行主从确定

D. 终端无法进行能力协商



125.下列有关静态 NAT 的描述正确的是（）（3 个答案）

A. 私网内的终端与公网的终端无异，公网终端可以直接呼叫私网终端 NAT 后的公网地址。

B. 绝大多数终端都支持 NAT 功能，兼容性好。

C. 在有少量私网终端需要接入公网时使用非常安全

D. 采用静态 NAT 方式组网，安全性较高

126.Ad Hoc 会议与传统的视频会议系统区别是，无需管理员即可在终端侧进行创建会议、加入会议。（）

A. TRUE

B. FALSE

127.与 MCU 连接的交换机网口必须是 100M 半双工。（）

A. TRUE

B. FALSE

128.SMC 平台作为华为视讯业务管理平台，统一管理、调度视频会议，可以实现视频会议中所有的会控操作，能够为客户提供方便快捷的会

议管理体验。()

A. TRUE

B. FALSE

129.色条测试时测试终端颜色输出是否逼真。()

A. TRUE

B. FALSE



130.任一 SIP 消息都由起始行、头域和消息体组成,头域都必须以 CFLF (回车换行) 结尾。

A. TRUE

B. FALSE

131.不同 GK 下的点对点呼叫过程中,LRQ 通过 GK 路由前缀,向邻居 GK 查询被叫节点的信息。()

A. TRUE

B. FALSE

132.T.140 字幕支持 SIP、H.323 类型的终端发送与接收字幕。()

A. TRUE

B. FALSE

133.在注册信令流程中,终端向 GK 发起以下哪个消息表示注册请求 ()。

A. RCF

B. RRJ

C. RRQ



D. MSD

134.H. 460 组网中，公网和私网终端之间的码流孔洞是通过（）来维护。

A. IRQ 心跳消息

B. 定时保活包

C. 保活包

D. 无需维持，孔洞打开后即码流通道建立完成。

135.Ad Hoc 会议为即时会议，用户可以在终端侧进行创建会议、加入会议的操作，且操作过程有视频及音频的提示。（）

A. TRUE

B. FALSE

136.常见 SIP 呼叫 SDP 协商过程包括（）。（3 个答案）

A. Invite 带 SDP，然后 2XX 响应带 SDP

B. Invite 带 SDP，可靠的 1XX 响应带 SDP，最终 2XX 响应不带 SDP

C. 都不带 SDP

D. Invite/ReInvite 和最终响应（2XX）都带 SDP 的处理

137.在会议室设计中，要避免从顶部或窗外来的顶光、侧光直接照射，此种照射会直接导致影响。（）

A. TRUE

B. FALSE

138.目前 MCU 支持的升级方式有（）。（选择 2 个答案）

A. Web 升级

**B. FTP 升级**

C. 最小化升级

D. 以上都可以

139.RTCP 协议可以通过 SDES 分组进行自由的成员控制，RTCP SDES 标记离开会话的成员，或者成员改变 SSRC。（）

A. TRUE

**B. FALSE**

140.注册服务器的功能是将请求中的地址映射为零个或多个新的地址，再返回给客户端。（）

A. TRUE

**B. FALSE**

141.H.323 定义了 H.323 网关（Gateway）、网守（GateKeeper）、多点处理器（MP），但并未定义多点会议控制单元（MCU）。（）

A. TRUE

**B. FALSE**

142.色差（YPbPr）输出既输出支持 16:9，也支持 4:3。（）

A. TRUE

**B. FALSE**

143.点对点号码呼叫过程中，被叫终端在收到 setup 信令后才会向 GK 发送呼叫请求。（）

**A. TRUE**

B. FALSE



144.会话无关特性是指 SIP-URL 表示需要访问的资源或用户，消息体可以携带任何内容。（）

A. TRUE

B. FALSE

145.网络录播可以录制视频会议中任意会场（语音、标清/高清/智真）输出的音视频，并通过 web 点播回放。（）

A. TRUE

B. FALSE

146.混音实际是将除自己会场之外的声音最大的几路会场进行混合，不是把所有会场声音都混合。（）

A. TRUE

B. FALSE

147.H.323 协议中最后一位数字 3 表示（）

A. 基于 B-ISDN 的网络

B. 基于有服务质量保证的网络

C. 基于包传输协议的网络

D. 基于 GSTN 和无线的网络



148.在双方进行视频会议通话时，会产生语音流和视频流，那么 RTP 流中包含了语音流，视频流则存在于 RTCP 流中。（）

A. TRUE

B. FALSE

149.声音测试是测试终端音频输出是否正确。（）

A. TRUE

B. FALSE

150.对话可以分为 INVITE 事务和非 INVITE 事务，其中 INVITE 事务又包括请求消息和响应消息。（）

A. TRUE

B. FALSE

151.在多通道级联特性中，同一会议中两个 MCU 间最大 32 路级联通道。（）

A. TRUE

B. FALSE

152.H. 460 媒体流互通方案中保话包的建立是由下列哪个协议建立的。（）

A. Q. 931

B. H.460.18

C. H.460.19

D. H.225.0



153.MCU 主控板上的 alarm 灯红色告警，并且调度会议时提示“License 资源不足”，可能的原因是 MCU 的 License 与 MCU 实际硬件配置不匹配。（）

A. TRUE

B. FALSE

154.重定向服务器的功能是将请求中的地址映射为零个或多个新的



地址，返回给客户端。（）

A. TRUE

B. FALSE

155.图像格式即指图像的大小或者分辨率大小，常用的图像格式包括：

SQCIF、QCIF、CIF、4CIF、16CIF、高清、全高清。（）

A. TRUE

B. FALSE

156.终端是通过（）读取摄像头数据的

A. 视频线

B. 音频线

C. 控制线

D. 红外



157.组播，是一种允许一个或多个发送者（组播源）发送单一的数据包到接受者（一次的，同时的）的网络技术。（）

A. TRUE

B. FALSE

158.终端启用 NAT 设置后可以改变发包报文内容，可用于哪种模式下的 NAT 组网，实现公网互通。（）

A. 静态 NAT 组网

B. DNAT

C. NAPT

D. 上述 NAT 组网都支持

159.防火墙是保护一个网络免受“不信任”的网络的攻击，但是同时还必须允许两个网络之间可以进行合法的通信（）

A. TRUE

B. FALSE

160.静态 NAT 组网下，私网终端过防火墙的报文将变化，下列描述错误的是（）

A. 终端 RAS addr 变为 NAT 后的地址

B. 终端 CS addr 变为 NAT 后的地址

C. NAT addr 为防火墙的公网出口地址

D. GK RAS addr 变为 NAT 后的地址

161.VP9650MCU 整机高度为（）U，总共有（）个插槽。

A. 5,3

B. 4,3,

C. 5,4

D. 4,4



162.以下哪些范式可以调度录播会议（）（3 个答案）

A. 可视电话上直接调度

B. 在 SMC 上直接调度

C. 终端 web 界面调度

D. 智真会场通过中控模板调度

163.直达声是指从声源直接到达听者的声音信号，会议要求以直达声为主。（）

A. TRUE

B. FALSE

164.高清终端 3G 网络的配置，下列说法正确的是（）

A. 要配置 3G 网络参数需要终端的 License 支持 3G 网络

B. 3G 参数默认的 IP 设置是静态

C. 所有 3G 卡高清终端都能应用

D. 3G 配置参数中的 APN 使用于所有的数据卡

165.高清终端视频输出布局模式可以设置（）显示模式。（3 个答案）

A. 一分屏

B. 二分屏

C. 三分屏

D. 四分屏

166.在 RTP 的规范（RFC 3550）中，一共定义了（）中 RTCP 报告用来报告当前控制信息

A. 3

B. 5

C. 4

D. 6



167.备用 GK 在响应同步请求中，会完成以下那几个过程（）。（3 个过程）

A. 检查系统数据状态是否为主用有效

B. 启动同步任务进程（优先级最低）

C. 定时 1 秒检查同步是否结束

D. 任务暂停 1ms

168.NLOG V2 的数据来源于。（）

A. SMC

B. GK

C. 终端

D. MCU

169.RTP 是实时传输控制协议：在多点传送（多播）或单点传送（单播）的网络服务上，提供端对端的网络传输功能，适合应用程序传输实时数据，如音频，视频或者仿真数据。（）

A. TRUE

B. FALSE



170.在防火墙的缺省配置中，一般不会限制从安全级别高网络（内部网）到安全级别低的网络（Internet）的通信，反之防火墙会阻拦。（）

A. TRUE

B. FALSE

171.MSDA 是主从决定响应消息，其中携带的 Master 或 Slave 标志，均是指本端的状态。（）

A. TRUE

B. FALSE

172.T. 140 字幕单独发送给远端会场，显示在远端会场监视器上，并且叠加在本地视频图像上。（）

A. TRUE

B. FALSE

173.在通话中只在建立开始时发送一个 P 帧，之后的视频图像都是使用 I 帧进行编码。（）

A. TRUE

B. FALSE

174.根据 H.323 协议，被叫发给主叫的消息，表示被叫用户已摘机的是指哪一个消息。（）

A. Alerting

B. Proceeding

C. Setup

D. connect



175.H. 460 组网中，私网终端的 SETUP 连接的是（）

A. TS

B. GK

C. 公网终端

D. MCU

176. 一个事务只能由唯一的 branch 来标识。（）

A. TRUE

B. FALSE

177.H. 225 包含以下哪些信令（）。（2 个答案）

A. Q. 931

B. H. 281

C. RAS

D. T. 120

178.RTCP 通过 RR 可以很好的保证传输质量，每个接收数据的参与者都要发出 RR。（）

A. TRUE

B. FALSE

179.下列关于 H.323 呼叫流程描述正确的是（）。（2 个答案）

A. RAS、RTP/RTCP 承载与 UDP 协议层

B. Q. 931 常用端口 1719

C. RAS 常用端口：1720

D. Q. 931、H. 225 承载于 TCP 协议层

180.FEC 向前纠错算法是一种在发送端发送冗余数据，解码端根据冗余数据恢复码流的算法。（）

A. TRUE

B. FALSE



181.动态双流，遵循（）标准。

A. H. 320

B. H. 323

C. H. 245

D. H. 239

182.MCU 与网络录播服务器之间使用（）协议传播码流。

- A. IP
- B. H.323
- C. Sip
- D. RTP

183.GK 根据被叫号码，解析被叫节点属于邻居 GK 区域的节点时，GK 支持向邻居 GK 请求解析被叫号码。（）

- A. TRUE
- B. FALSE

184.会议召开后的 MCU 节点号码，由（）组成。（2 个答案）

- A. MCU 前缀号
- B. 子会议编号
- C. 服务区号
- D. 会场号码



185.响应消息是 3XX 表示（）

- A. 请求被接收、处理并成功接受
- B. 已经接收到请求消息，正在对其进行处理
- C. 需采用进一步动作，以完成该请求
- D. 表示 SIP 服务器故障不能完成对正确消息的处理

186.终端注册 GK 阶段，RRQ 注册请求消息中的 UDP Header 包含下列哪些信息（）。（2 个答案）

- A. Caller Number
- B. Caller CS addr

C. Caller RAS addr

D. GK RAS addr

187. 以下关于高清终端的描述正确的是（）。

A. 高清视讯终端无法与标清视讯终端通信

B. 高清视讯终端必须注册到 GK 上才能进行通信

C. 高清视讯终端支持远程控制摄像头

D. 高清视讯终端 web 页面密码不能为空

188. H. 323 网关是指在 SCN 上的 H.323 终端与 PBN 上的其他节点之间，提供实时双向业务的节点。（）

A. TRUE

B. FALSE

189. 终端之间点对点呼叫必须使用 MCU，但多点会议可以不通过 MCU 来调度。

A. TRUE

B. FALSE

190. 终端启用 NAT 设置后可以改变发包报文内容，可用于静态 NAT 组网模式和 DNAT/NAPT 组网模式（）

A. TRUE

B. FALSE

191. 音频信号的压缩编码方式可以分为（）。（3 个答案）

A. 波形编码

B. 预测编码



C. 参数编码

D. 混合编码

192.在主用 GK 工作过程中，终端注册的 GK 地址为主用 GK 地址。（）

A. TRUE

B. FALSE

193.以下哪几项属于会议室设计的内容（）。（3 个答案）

A. 灯光设计

B. 音响设计

C. 智能控制设计

D. 会议室空间

194.SMC2.0 系统中，下列哪些用户权限级别最高。（）

A. 会议管理员

B. 会议操作员

C. 系统管理员

D. 系统调度员

195.暖色的色温范围为（）

A. 3000K~5000K

B. <3000K

C. >5000K

D. 5000K-8000K



196.Proxy 的三种运行模式包括：Call Stateful ,Stateless,Transaction

Stateful。（）

A. TRUE

B. FALSE

197.Static NAT 把私网地址转化为互联网地址，而且是多对多的，并不能保证某个私网地址一定会被转换成某个公网地址。（）

A. TRUE

B. FALSE

198.终端控制主要是指终端的呼叫信令，逻辑通道及视音频能力的协商，以及会议控制等信令。（）

A. TRUE

B. FALSE

199.以下关于 miniMCU 级联特性的描述正确的有。（）（3 个答案）

A. MiniMCU 终端最多支持三级级联会议

B. 支持级联会议中主 miniMCU 进行会议控制

C. 支持级联会议中 H.323 级联口呼叫

D. 支持级联会议中各终端会场以 SIP、H.323 呼叫形式加入会议

200 数字音频的质量取决于哪些因素。（）（3 个答案）

A. 带宽

B. 采样频率

C. 量化位数

D. 声道数



201.调整水平夹角的方法包括：在屏幕宽度固定时，调整座位；调整屏幕宽度可以改变水平夹角。（）

A. TRUE

B. FALSE

202.短消息是指可以向指定会场或所有会场发送（）信息，用于会场间交流和信息提示。

A. 文字

B. 视频

C. 图片

D. 表格

203.MCU 上以下那个插口是默认的业务网口。（）

A. GE0

B. GE1

C. FE

D. RS232

204.会话的管理（SIP）和会话的描述（SDP）并非独立存在，它们相辅相成，只有这样才可以方便地增加新的应用或者媒体。（）

A. TRUE

B. FALSE

205.在 RTP 报文中，Timestamp 反映了 RTP 数据包中第一个比特的抽样瞬间。抽样瞬间精度必须满足同步需要，以便进行同步和抖动计算。时间标志的起始值是随机的，以后随报文数据的大小递增。（）

A. TRUE

B. FALSE

206.显示区环境要求低照度，数投幕布处要求更低的照度的原因有（）。

（2 个答案）

- A. 如果环境光线太亮，瞳孔缩的小，黑白色像素显示均会出现差异
- B. 如果环境光线太暗，瞳孔缩的小，黑白色像素显示均会出现差异
- C. 数投使用白幕，为获得足够暗的黑色像素，需要更低的环境照度
- D. 数投使用白幕，为获得足够亮的黑色像素，需要更低的环境照度

207.GK 只能有一个前缀。（）

A. TRUE



B. FALSE

208.横幅用于简要显示会议内容，字幕用于突出会议主题。（）

A. TRUE

B. FALSE

209.以下哪个消息用于端点注册。（）

A. RCF

B. ACF

C. LCF

D. INAK

210.带有内置 mini-MCU 功能的终端就能通过内置的 MiniMCU 来召开多点会议，但是处理能力会有所限制。（）

A. TRUE

B. FALSE

211.网络地址转换（NAT）用来实现私有网络地址与公有网络地之间

的转换。（）

A. TRUE

B. FALSE

212. RAS 消息是 H.225.0 协议规定的消息的一种，是节点和网关之间使用的协议，执行管理功能，主要包括注册、访问控制和状态等内容。

（）

A. TRUE

B. FALSE

213.多通道级联中，一个会议中两台 MCU 最多支持（）路级联通道。

A. 8

B. 16

C. 24

D. 32

214.在 MCU 主控板主备倒换的过程中，SMC 上的会议、会场状态会出现 10 秒左右的离线。（）

A. TRUE

B. FALSE

215.每一个 RTP 数据报都由头部（Header）和负载（Payload）两个部分组成，其中头部前 12 个字节的含义是固定的，而负载则可以是音频或者视频数据。（）

A. TRUE

B. FALSE

216.静态 NAT 组网下，关于公网终端呼叫私网终端的信令描述正确的是（）。(3 个答案)

A. Caller CS Addr 地址为私网终端的 NAT 地址

B. Callee CS addr 为 NAT 地址

C. DST 地址为私网终端的 NAT 地址

D. 防火墙实际处理的 DST 地址为私网地址

217.一个会场加入某个 IVR 会议有几种方式（）。

A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

218. Wireshark 可以捕捉多种网络接口类型的包，但是无线局域网络接口除外。（）

A. TRUE

B. FALSE

219.受理终端向网守发送的关于网关请求注销注册登记的信令，以下那个信令可以实现这个功能（）。

A. GRQ

B. RRQ

C. URQ

D. ARQ

220.清晰流畅策略适用于 H.264、H.265 协议，如果公共能力中没有能

力的话，清晰流畅策略将不会起作用。（）

A. TRUE

B. FALSE

221.MCU 的 GE1 口默认的工作模式是（）

A. 骑墙

B. 抓包

C. 备份

D. 动态切换

222.全向诗音适合大型会议室，指向拾音适合小型会议室。（）

A. TRUE

B. FALSE

223.下列关于高清终端叙述正确的有（）。（2 个答案）

A. 输出接口选择显示 H.239 即可同时显示主流和辅流

B. 曝光模式、白平衡模式等摄像头参数只能在终端 web 页面进行设置

C. T. 140 字幕包括横幅、中部字幕和即时消息，通过配置可显示在不同的输出口上

D. 清晰流畅策略无需特殊设置，在终端 web 页面“会议参数”中将主、辅流视频协议设置为 Auto，在呼叫过程中清晰流畅策略就会起作用

224.H. 460 协议中规定了 H.323 信令部分的公网穿越处理的是。（）

A. H. 460.18

B. H. 460.19

C. H. 460.20

D. H. 460.21

225.静态 NAT 组网下，私网下的终端 SRC 地址的变化是（）

A. 无变化

B. 转化成 NAT 出口地址

C. 转换成任一可用的公网地址

D. 转换成 GK addr

226.呼叫接纳，用于终端向 GK 请求本次呼叫的有效性认证及主叫的地址和带宽信息（）

A. TRUE

B. FALSE

227.SIP 消息（Message）采用文本方式编码。（）

A. TRUE

B. FALSE

228.点对点号码呼叫的过程中，终端最终从 GK 获得对端终端的（），从而进行呼叫。

A. 号码

B. IP 地址

C. MAC 地址

D. VLAN ID

229. H.460 组网中，传输保活时长、保活端口、保活字段是在信令传



输阶段。（）

A. ARQ 消息中

B. ACF 消息中

C. OLC 打开逻辑通道过程中

D. IIR 消息中

230. H.245 是通用的多媒体通信控制协议，主要针对会议通信设计。

H.323 系统采用 H.245 协议作为控制协议，用于控制通道的建立、维护和释放。（）

A. TRUE

B. FALSE

231. 在 Early 状态下，主叫可以通过发送（）来终结 Dialog。（2 个答案）

A. BYE

B. CANCEL

C. UPDATE

D. NOTIFY

232. 终端故障类型主要可以归纳为：本地音视频故障，远端视音频故障，呼叫、会控类问题。（）

A. TRUE

B. FALSE

233. 在 RTP 报文中，Sequence number 的初始值是随机的，没发送一个 RTP 数据包，序列号递增。接收端根据它检测丢包和重建数据包。

( )

A. TRUE

B. FALSE

234. 骑墙方案是一种简单的公私网穿越方式，将 MCU 不同的网口连接在不同的网络中，实现不同网络中的终端接入同一个会议中。( )

A. TRUE

B. FALSE

235. 华为视讯产品故障定位方法主要可以归纳为：粮草先行、顺藤摸瓜、步步为营、胆大心细、薪火相传。( )

A. TRUE

B. FALSE

236. H.323 仅可以在 IP 网络上应用。( )

A. TRUE

B. FALSE

237. 在 Early 状态下，可以通过 ( ) 来终结 Dialog。(3 个答案)

A. 主叫发送 BYE

B. 主叫发送 CANCEL

C. 被叫的失败应答

D. 被叫发送 BYE

238. 关于录播服务器 (CR101/CR102) 描述不正确的是 ( )。

A. 支持会议进行中，用户通过 PC 浏览器等观看会议，类似现场直播

B. 支持会议结束后，用户通过 PC 浏览器观看录播服务器上保存的会

议录像

C. 录播服务器支持编解码功能

D. 录播服务器能够对 MCU 媒体流录播和点播

239.终端会议中意外掉会，可以通过呼叫特服号入会。（）

A. TRUE

B. FALSE

240. H.264 视频将图像分为 I、P、B 三种帧，I 帧采用帧间编码的方式，P 帧采用帧内编码的方式。（）

A. TRUE

B. FALSE

241.在音频编码中，以下哪些属于语音质量指标。（）（3 个答案）

A. 丢包率

B. 时延

C. 带宽

D. 背靠背

242.视讯会议室中，照度不能太低是因为无论 CCD 还是 CMOS，摄像机在低照度下都会有很大的雪花噪声。（）

A. TRUE

B. FALSE

243.高清终端支持（）这类的 16:9 的输出。（3 个答案）

A. 1080P

B. 720I

C. 1080I

D. 720P

244. FE 与 GE0、GE1 的 ip 地址不能处在同一网段，否则会引起网络故障，此时前面板的 ALM 灯常亮。（）

A. TRUE

B. FALSE

245. RTCP 中的 SR 报文是发送报告，描述作为发送网关的发送和接收统计数据。（）

A. TRUE

B. FALSE

246. H.245 协议的主要作用是（）。（2 个答案）

A. 实时传输

B. 能力协商

C. 视频编码

D. 媒体控制

247. GK 的主备倒换是依靠心跳连接来协调的。（）

A. TRUE

B. FALSE

248. 可以实现视频编解码的协议的是（）。

A. H.225

B. H. 239

C. H.245

D. H.261

249. RAS 执行管理功能，主要包括：（）（3 个答案）

A. 注册

B. 访问控制

C. 安全

D. 状态

250 H.323 的六步呼叫过程适用于所有的 H.323 节点。（）

A. TRUE

B. FALSE

251.当忘记高清终端用户和密码无法登录到 web 界面，只能恢复出厂设置。（）

A. TRUE

B. FALSE

252. H.460 组网中，终端与 client GK 的通道遵循什么协议。（）

A. H. 460

B. H. 323

C. H. 460.18/19

D. Q.931

253.终端默认每（）会向 MCU 上报一次丢包率。

A. 20S

B. 15S

C. 6S

D. 1S

254. INVITE 事务默认以（）时间间隔重传。

A. 500ms、1s、2s、4s、4s、4s

B. 500ms、1s、2s、4s、8s、16s

C. 500ms、1s、2s、4s、8s、8s

D. 500ms、1s、2s、4s、16s、16s

255. 1080P 或 720P 50/60fps 为每秒 50 帧或 60 帧逐行整幅图像，而非 50/60 场的隔行图像。（）

A. TRUE

B. FALSE

256.远端音频环回，从音频输入、编码、发送经过网络传到远端再转发回来，主要测试网络连通是否正常。（）

A. TRUE

B. FALSE

257.网段带宽限制可能导致终端注册 GK 失败。（）

A. TRUE

B. FALSE

258.人耳所能感知的自然界的频响能力可以达到 20Hz-20KHz，采用 G.711、G.722、G.728 等音频标准，音频宽度仅有 50Hz-7KHz，因此在高清晰视频通讯过程中使用 AAL-LD 方式解决此问题。（）

A. TRUE

B. FALSE

259.降低混响时间，可以通过采用软装修材料覆盖墙壁、天花板、窗子、地板来实现。（）

A. TRUE

B. FALSE

260.ALG（Application Layer Gateway）是监测应用协议，会对报文内容进行修改，并开放相应端口。（）

A. TRUE

B. FALSE

261.背景色调取肤色的补色、避免大面积的肤色邻近色或同类色；一般采用蓝、灰、蓝灰结合等色调；大线条的背景图像使用画面的简洁、清晰。（）

A. TRUE

B. FALSE

262.MCU 在骑墙模式下，（）需注册到 GK 上。

A. GE1 口

B. GE1 或 GE0 均可以

C. FE 口

D. GE0 口

263.Q.931 承载在（）层上。

A. UDP

B. TCP

C. IP

D. 数据链路层

264. 高清终端提供了遥控器操控界面、web 管理、远程 SSH 功能，同时为每种业务分配了用户名和密码。（）

A. TRUE

B. FALSE

265. MSDR 是主从决定拒绝消息，能力交换出来的结果同本端设定不一致，则回复 MSDR。（）

A. TRUE

B. FALSE

266. 对于混响，拾音以直达声为主，适量的混响听起来更浑厚，建议拾音直达声在 90% 左右。但 50ms 以后的混响声会影响语言可懂度，建议 50ms 内到达的声音能量占 80% 以上。（）

A. TRUE

B. FALSE

267. 点对点号码呼叫过程中，打开逻辑通道前 H.245 会进行能力集匹配。（）

A. TRUE

B. FALSE

268. 横幅和字幕为组播方式。（）

A. TRUE

B. FALSE

269. 网守对接入认证，地址解析请求的拒绝回答，并给出解析结果，



以下哪个信令可以实现这个功能（）。

- A. RRJ
- B. GRJ
- C. URJ
- D. ARJ

270.视讯会议对灯具有一定的要求，所有灯具要求光效强、光线均匀柔和，并充分利用漫反射。（）

- A. TRUE
- B. FALSE

271. RFC2190 为 H.263 视频编解码格式共定义了 3 种格式的载荷头，分别为：模式 A，模式 B 和模式 C。A 模式是推荐采用和通常采用的传输模式。（）

- A. TRUE
- B. FALSE

272.用户可以通过呼叫会议接入号，然后根据 IVR 提示创建视频会议。（）

- A. TRUE
- B. FALSE

273. H.460 信令互通方案中（）。

- A. 公网终端采用 H.460 协议通信
- B. 私网终端采用 H.460 协议通信
- C. 公私网终端都采用标准的 H.323 协议通信

D. 以上说法都不正确

274.视讯业务下对于公网呼叫私网不通可变通为私网呼叫公网，用到的公私网穿越技术一般是（）。（2 个答案）

A. 静态 NAT

B. SNP

C. ALG

D. H. 460

275.动态映射可以是多个私网地址转换为一个公网地址，也可以是多个私网地址转换为多个公网地址。（）

A. TRUE

B. FALSE

276. SIP 协议灵活的扩展机制是指增加头域和增加消息类型。（）

A. TRUE

B. FALSE

277.采用 MCU 骑墙模式时，需要对原有网络中防火墙进行修改（如开放端口）

A. TRUE

B. FALSE

278.以下哪些属于扩展请求（）。（3 个答案）

A. MESSAGE

B. PUBLISH

C. OPTIONS

**D. NOTIFY**

279. H.323 主要目的是建立点对点的媒体会话和多点媒体会议。（）

**A. TRUE**

B. FALSE

280. INVITE 事务由一个三次握手组成。客户端事务发送 INVITE，服务器事务发送响应，客户端事务还，要发送一个 ACK。（）

**A. TRUE**

B. FALSE

281. 在 Client/Server 模型中，Request Proxy Server 的主要功能是决定把信令消息送到何处。（）

**A. TRUE**

B. FALSE

282. H.460.19 规定了 H.323 呼叫控制信令的公网穿越处理过程。（）

A. TRUE

**B. FALSE**

283. TCSE 是指能力交换成功响应，用于能力交换成功后，返回给本端。（）

A. TRUE

**B. FALSE**

284. MP 主要完成以后那些功能（）。（2 个答案）

**A. 码流转发**

B. 呼叫

C. 速率适配

D. 会议控制

285. 一个多画面会议需要占用 MCU 一路多画面编码资源，有 N 个子画面需要 N/2 路多画面解码资源。（）

A. TRUE



B. FALSE

286. RRJ

sendto[(218.5.64.98:18616)][59285094444][0x00000065:err\_reg\_wrong\_account\_or\_password]]从以上日志可以得出注册失败的原因是（）。

A. 账号密码错误

B. 网段注册限制

C. 网段带宽限制

D. 通信线路异常

287. 照度，采用单位面积所接受的光通量来表示，表示单位为勒克斯（Lux，lx）（）

A. TRUE

B. FALSE

288. H.323 呼叫流程中，MCU 负责记录终端的注册地址。（）

A. TRUE

B. FALSE

289. 发送与接收 T.140 字幕时，需要入会的双方都支持 T.140 字幕。（）

A. TRUE

B. FALSE

290.网络录播不占用 MCU 任何资源，对视频会议运行状态无任何干扰。

A. TRUE

B. FALSE