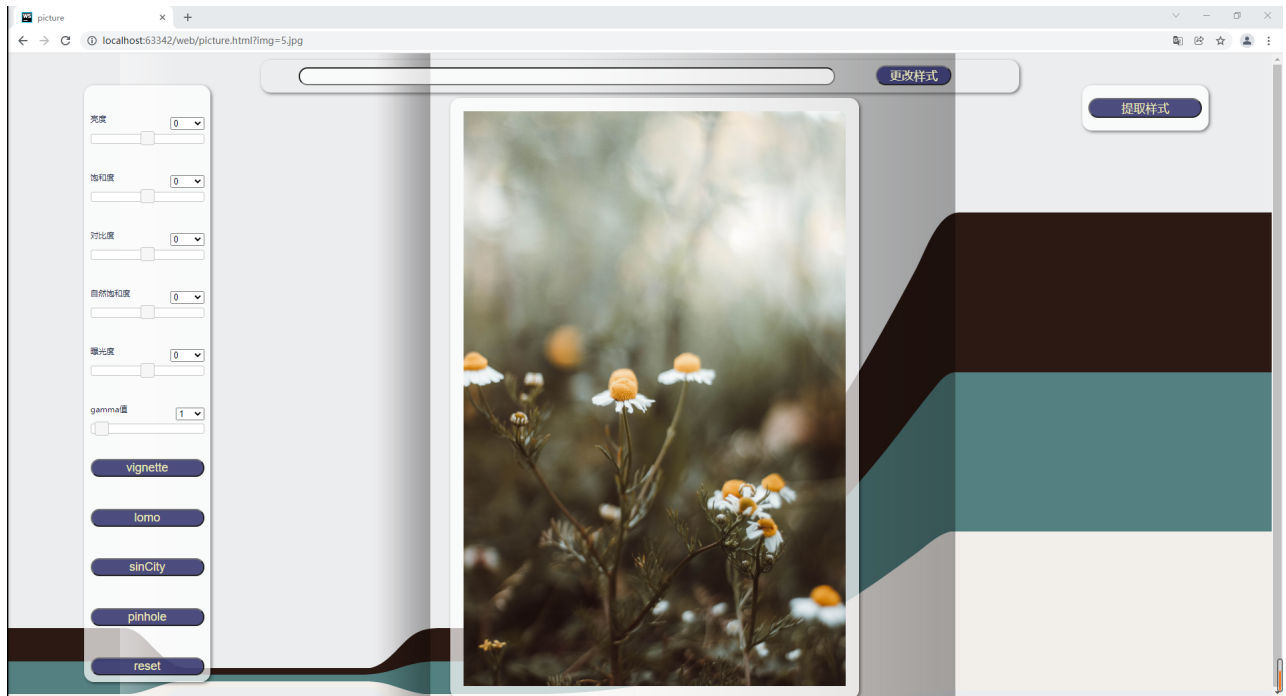
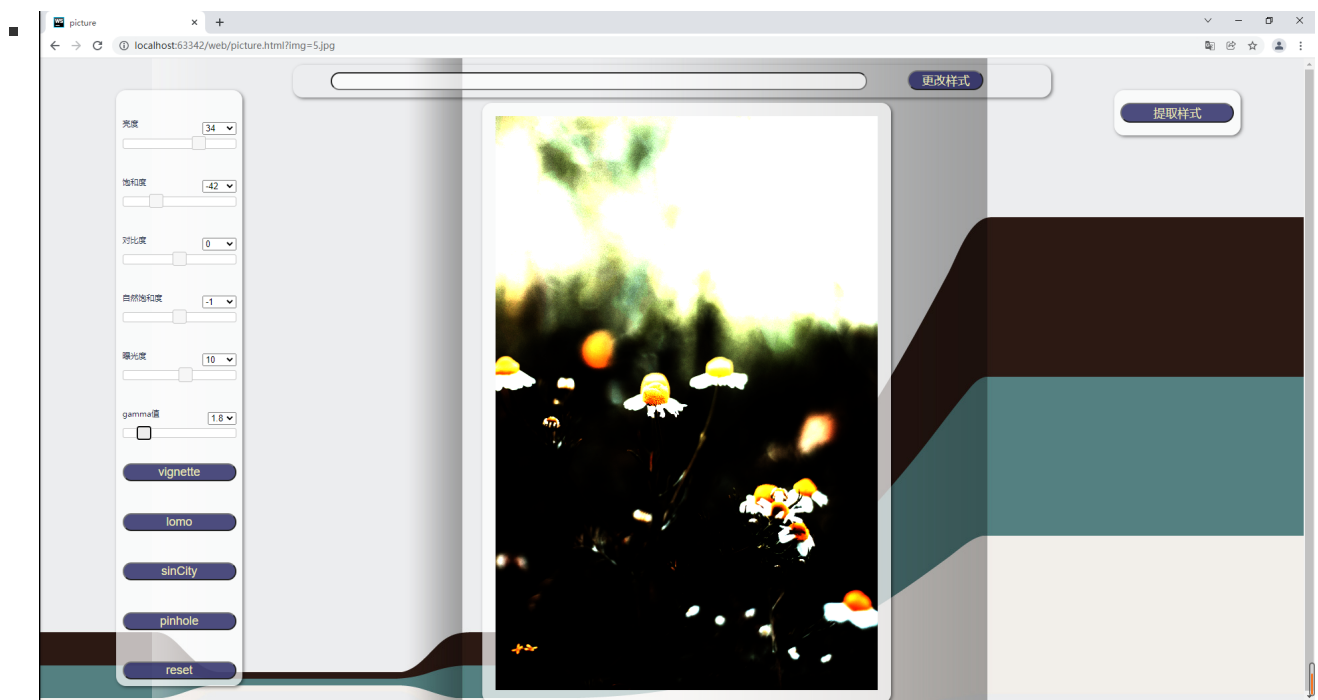


操作说明

- 进入index.html，点击任意图片，即可跳转到该图片的操作页面，如下图所示

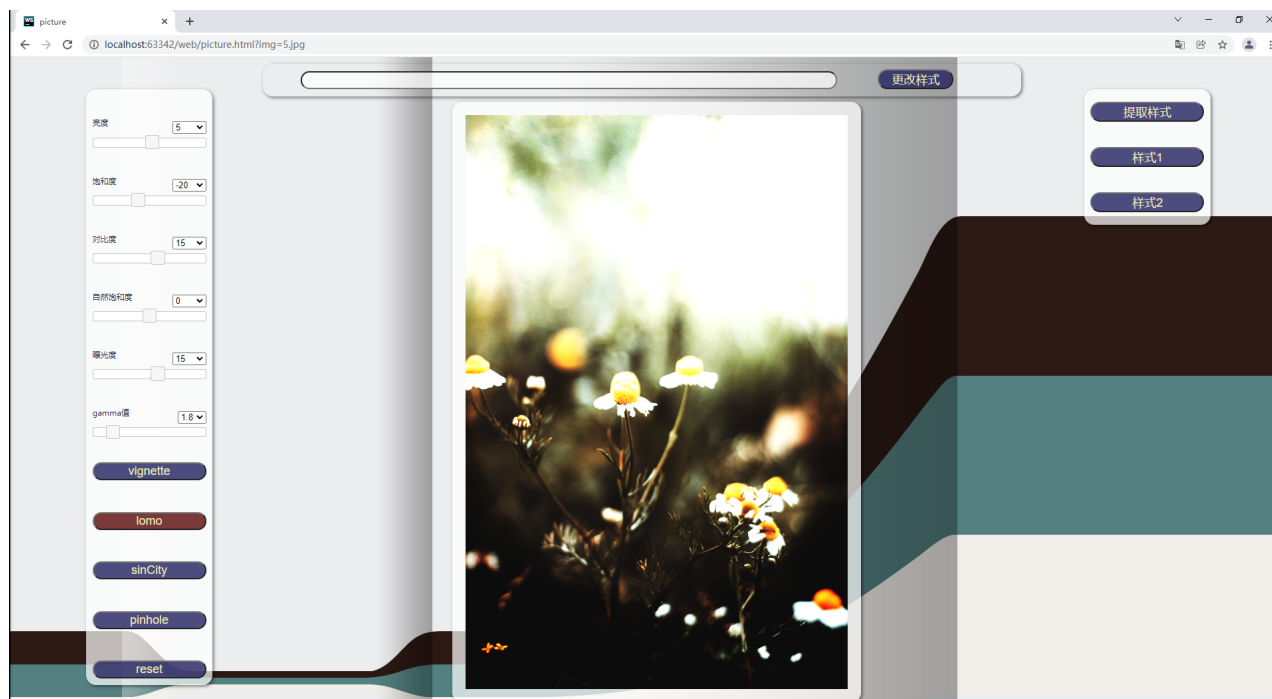


- 可以通过滑动滑块或点击选择框更改图片样貌

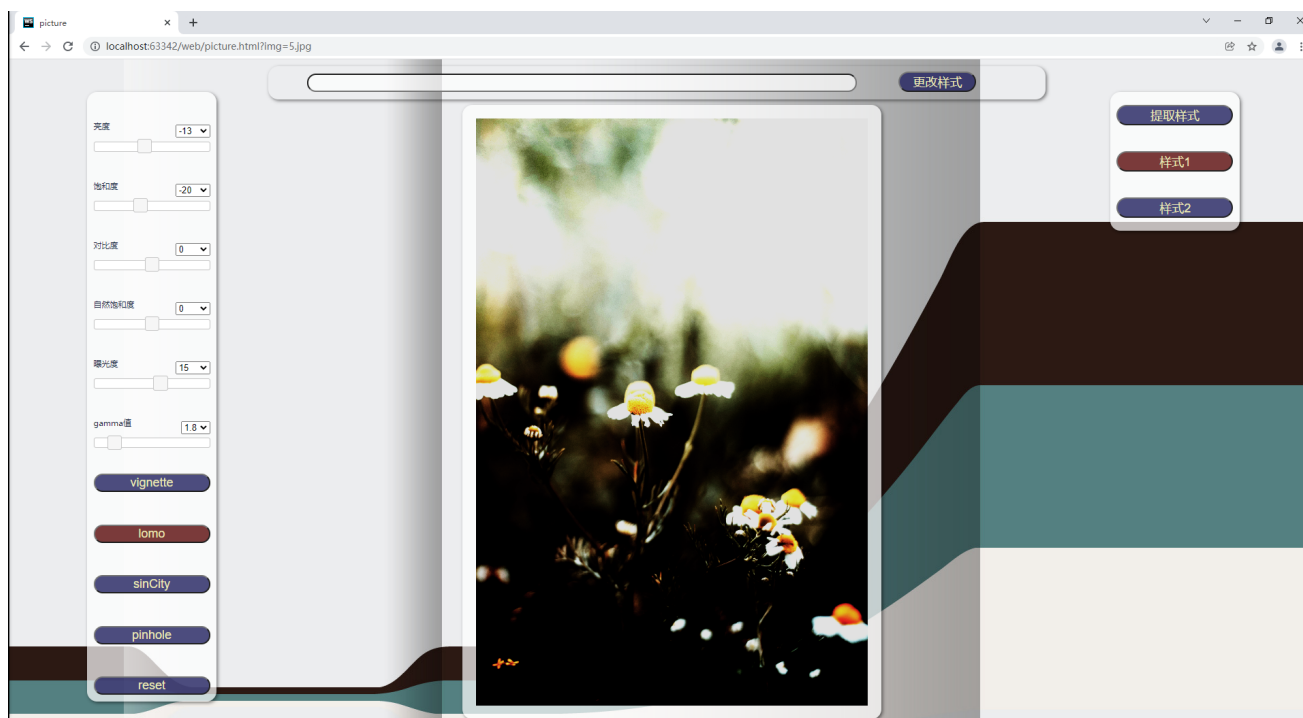


- 可以通过点击下方四个不同滤镜给图片添加预设好的滤镜效果

■



- 可以点击reset使得图片恢复原图状态
- 点击提取样式可以提取对当前图片的修改的效果，在下拉栏出现“样式x”的按钮，点击可以使得图片变为样式x的样子，并且自动复制样式码，粘贴到上方输入框再点击更改样式也可以将图片改为此样式（可以跨不同图片使用）



实现功能

- 滤镜功能，并且可以在设置滤镜的基础上再更改属性
- 手动更改图片属性，并获得所需结果
- 保存对图片属性的更改，并能在此网站其他图片应用，实现图片属性的迁移

采用的方法

- 通过调用camanJS库实现对canvas内图片各种属性的更改，调用camanJS的预设滤镜实现滤镜功能
- 使用jQuery的滑块组件，实现滑块更改的功能

关键代码说明

1. 在index.html中加入函数使得picture.htm能获取正确的图片

```
function jump(innerHTML) {  
    var a=innerHTML;  
    var imgID="";  
    var temp=0;  
    var end=0;  
    for (var i = 0; i < a.length; i++) {  
        if(a.charAt(i)=='/')  
            temp=i  
        if (a.charAt(i)=='"')  
            end=i;  
    }  
    imgID=a.substring(temp+1,end)  
    var s='http://localhost:63342/web/picture.html?img='+imgID;  
    window.location.href=s;  
}
```

2. 通过jQuery实现滑块功能，以亮度为例↓

```
$( function() {  
    var select = $( "#minbeds_1" );  
    var slider = $( "<div id='slider_1' class='slider_1'></div>" ).insertAfter( select  
).slider({  
    min: 1, //滑块最小值  
    max: 201, //滑块最大值  
    range: "0",  
    value: 100, //初始值  
    slide: function( event, ui ) {  
        select[ 0 ].selectedIndex = ui.value - 1; //滑动时选择框数字更改  
    },  
    stop: function( event, ui ) { //滑动停止后选择框数字更改，并且对图片应用更改  
        select[ 0 ].selectedIndex = ui.value - 1;  
        br=ui.value - 1 -100;  
        Caman("#canvas_id",img,function(){  
            if (isVintage) //判断是否有滤镜，实现对滤镜的再次更改  
                this.vignette(400);  
            else if(isLomo)  
                this.lomo();  
            else if(isSinCity)  
                this.sinCity();  
            else if(isPinhole)  
                this.pinhole();  
            else {  
                this.gamma(ga)  
                this.vibrance(vi)  
                this.exposure(ex)  
                this.contrast(co)  
                this.saturation(st)  
            }  
            this.brightness(br).render();  
            this.revert(false); //恢复图片原始样式，但是不在浏览器中重新加载，便于下次更改  
        })  
    }  
});
```

```

    });
  }
});
slider.bind("change_bright",function (e, number) { //自定义事件，用于更改滤镜时将手动调
节的参数更改为滤镜对应参数
  slider.slider( "value", number );
})
$("#minbeds_1" ).bind("change_select",function(e,number){
  select[ 0 ].selectedIndex = number; //自定义事件，用于更改选择框
})
$("#minbeds_1" ).on( "change", function() {
  var br=this.selectedIndex -100 + 1;
  slider_1_t=slider;
  slider.slider( "value", this.selectedIndex + 1 );
  Caman("#canvas_id",img,function(){
    if (isVintage)
      this.vignette(400);
    else if(isLomo)
      this.lomo();
    else if(isSinCity)
      this.sinCity();
    else if(isPinhole)
      this.pinhole();
    else {
      this.gamma(ga)
      this.vibrance(vi)
      this.exposure(ex)
      this.contrast(co)
      this.saturation(st)
    }
    this.gamma(ga)
    this.vibrance(vi)
    this.exposure(ex)
    this.contrast(co)
    this.saturation(st)
    this.brightness(br).render();
    this.revert(false);
  });
});
});
} );

```

3. 提取样式的实现代码，为页面新增一个input元素

```

function get_form() {
  let s="brightness="+br+";"
  +"saturation="+st+";"
  +"contrast="+co+";"
  +"vibrance="+vi+";"
  +"exposure="+ex+";"
  +"gamma="+ga+";"
  +"isVintage="+isVintage+";"
  +"isSinCity="+isSinCity+";"
  +"isLomo="+isLomo+";"
  +"isPinhole="+isPinhole+";"
  // s=$.parseHTML( s )
  form_num++;
}

```

```

$( "<input type='button' class='form_get' onclick='form_set(value,0)'"
+"id='form_'+form_num+'''+value=' ' + "          样式"+form_num+"
+ ">" ).appendTo( $( ".form_button" ))
}

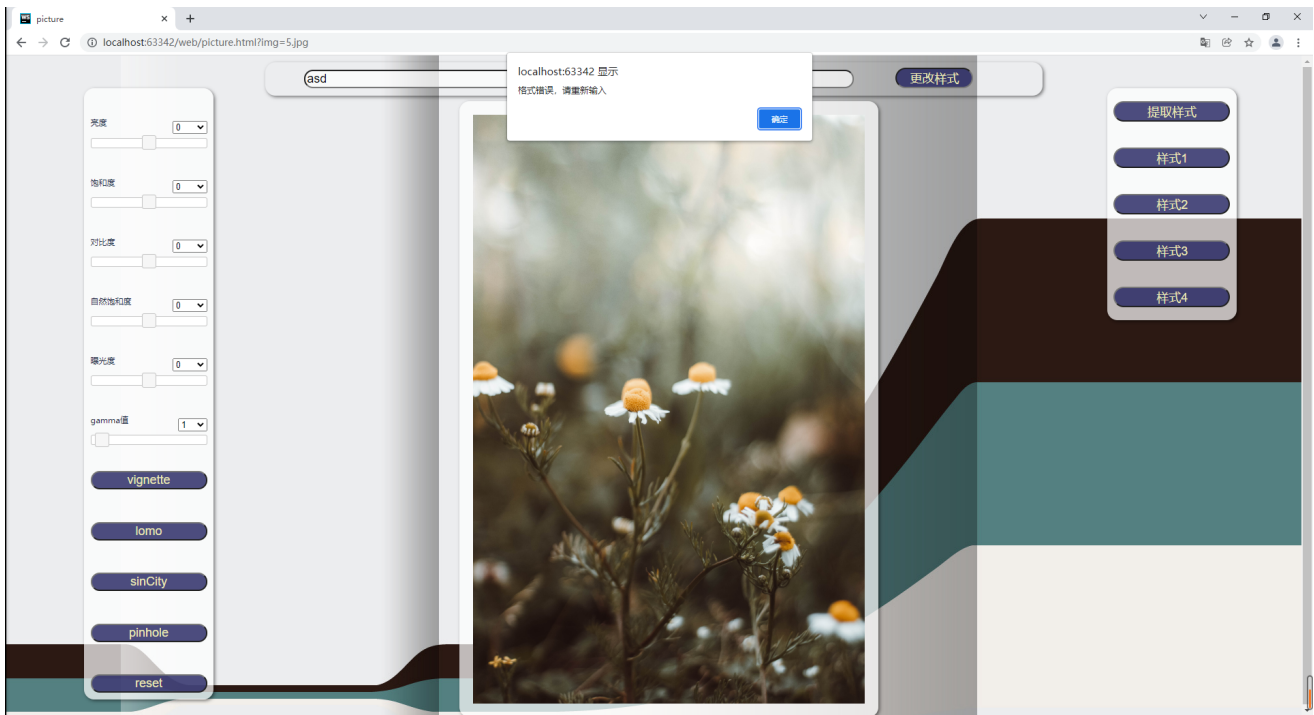
```

4. 切换到相应样式时通过对input元素的value属性进行字符串操作获取一系列参数，应用到图片上，并用过触发自定义事件更改滑块和选择框内容，输入样式码时调用相同函数，如是输入模式，函数判断样式码是否符合规范，不符合则alert报错

```

$( "#minbeds_1" ).trigger("change_select",br+100);
$( "#minbeds_2" ).trigger("change_select",st+100);
$( "#minbeds_3" ).trigger("change_select",co+100);
$( "#minbeds_4" ).trigger("change_select",vi+100);
$( "#minbeds_5" ).trigger("change_select",ex+100);
$( "#minbeds_6" ).trigger("change_select",parseInt(ga*10));
$( ".slider_1" ).trigger("change_bright",br+100);
$( ".slider_2" ).trigger("change_saturation",st+100);
$( ".slider_3" ).trigger("change_contrast",co+100);
$( ".slider_4" ).trigger("change_vibrance",vi+100);
$( ".slider_5" ).trigger("change_exposure",ex+100);
$( ".slider_6" ).trigger("change_gamma",parseInt(ga*10));

```



亮点与缺陷

亮点

1. 实现对图片的更改操作一体化，不论在哪里更改图片属性，手动的滑块和选择框都能变为对应的参数
2. 实现了网站内多个图片的图像更改属性迁移
3. 可以记录不同的样式并对比回看

缺陷

1. 由于滤镜的相关参数是查询了camanJS的源码获取得到，但是源码内部分属性不全，使得无法通过手动调参获得与滤镜相同的效果
2. 可以调节的参数与camanJS的示例对应起来较少，因为再添加调节的属性已没有技术上的难点，都是重复性的工作，所以不在此处多加

一点bug修改记录

1. 图片长宽比不同加载过来的时候页面会变得很怪异，于是根据长宽比在加载时添加不同的style属性，保证页面的工整
2. 因为要实现滑块和选择框与滤镜更改等的对应关系，不得不在其函数外调整，但是调整半天都不可行，由于其元素加载周期过于复杂，之后遂干脆自定义更改事件。
3. 由于每次对图片的操作都要返回一次图片初始状态，所以滑块拖动的时候会发生闪烁，最后看jQuery的api后将更改图片的代码放在滑块的stop事件发生时。