

MY GO

golang酱! golang酱!! golang酱!!! 🍷

安装配置 go in vscode

go 本体

[官网](#)

环境变量应该会自动设置

1. 用户变量 GOPATH e.g. C:/Users/xxx/go
2. 系统变量 PATH e.g. xxx/Go/bin

验证安装：

命令行里

```
go version
```

go plugins in vscode

插件商店搜 go，下载安装就OK

启动？

B站视频：

[Getting started with VS Code Go](#)

依赖下载失败？

网络原因（科学上网好像也不太行，不知道为什么，不过可以再试试），需要设置一下国内代理

vscode 打开 powershell

```
go env -w GO111MODULE=on
go env -w GOPROXY=https://goproxy.cn,direct
```

详情见此处哦喵~

[国内代理~](#)

还是不行，那就叉掉vscode重进 / 重下 / 一个一个下，不要一下全都下了...
(反正一顿操作之后总算下载完了)

大mod盛世

go.mod改变世界? 🤖

```
# 进入相应文件夹/工作区/项目根目录
cd ...(替换为你的go文件夹)
# go mod init命令创建
go mod init xxx(.com)/xxx/xxx
# e.g. go mod init example.com/hajimi/manbo
```

如果生成相应的go.mod文件，说明成功!
点进去你的go.mod，看看长啥样的~

示例go.mod文件

```
module github.com/your/project // 模块路径（必须）
```

```
go 1.21 // 最低Go版本要求
```

```
require (  
    github.com/pkg/errors v0.9.1 // 直接依赖  
    golang.org/x/sync v0.3.0  
)
```

```
replace (  
    // 本地替换（调试时常用）  
    golang.org/x/net => ./local/net  
)
```

```
exclude (  
    // 排除特定版本  
    github.com/old/lib v1.2.3  
)
```

Code Runner

vscode 插件市场搜 code runner

34.5M下载量 你值得拥有！

如名，啥都能跑

右键，第一行Run Code(Ctrl+Alt+N)

go 教学

《Go语言圣经》

《The Go Programming Language》

梦开始的地方——Hello World

```
package main

import "fmt"

func main() {
    /* 注释是C-Type的! */
    fmt.Println("Hello, World!") // 回家了孩子们
}
```

啧啧啧，21世纪C语言 🤖

运行

1.Code Runner 现学现卖

2.命令行 run

```
go run hello.go
```

```
go run .
```

(一般涉及到多个文件联动时)

3.命令行 build(类C++)

```
go build hello.go
# 会生成一个hello.exe
./hello.exe
```

... more info in 圣经 chapter10 包和工具 10.7工具

Chap1 入门

1.1 Hello, Wolrd?

```
package main

import "fmt"

func main() {
    fmt.Println("Hello, World!")
}
```

(下面的很多内容会在ch10 package&tools里面详细说, 敬请期待~ 🙏)

package

Go语言代码通过包(package)组织, 类似其他语言的库(libraries)或者模块(modules)
一个package由单个目录下一个/多个.go文件组成

每个.go抬手都是一句 `package ...`, 表示文件属于哪个包

`main` 包 (面包? 🍞) 比较特殊。它定义了一个独立可执行的程序, 而不是一个库。

`main` 里面的 `main` 函数——程序执行时的入口 (类C! 🇨🇳)

import

后面再跟 `import`, 即C `#include` or Python `import`

注意Go高度严格的代码格式要求, `import` 必须在 `package` 后面

而且, `import` 多了或少了, 程序都无法编译通过! (万能头一败涂地 🤖)

为什么严格? 严格 = 标准 = 统一 = 少争议, 你的free会让你issue乱飞 🤪

极致的标准 🤖 = 极致的轮椅 🤪

函数

函数声明

`func`关键字、函数名、参数列表、返回值列表、{函数体}

句末分号?

不需要添~~绝类python 都没有=都有

真不需要? 实际上, 编译器会主动把特定符号后的换行符转换为分号

一行有多条语句？老实加上

more info? 下...回分解! 😊

代码格式化?

`gofmt` 工具，很多文本编辑器都可以配置为保存文件时自动执行 `gofmt`，这样你的源代码总会被恰当地格式化

ctrl-s保存自动代码格式化？来逝逝吧！

`goimports` 工具，可以根据代码需要，自动地添加或删除 `import` 声明

```
go get golang.org/x/tools/cmd/goimports
```

more go tools? 下下下...回分解! 😊 😊