

review

3个星期，Go语言从不入门到入门，win! 🎉

回头看看来时路~

Go (Golang): 云原生时代的宠儿

你就是这样被偏上Go学长的贼船的?? 😏

ch0

go的基础环境配置等， go mod 等tools打造大Go盛世，便捷性 & 可移植性++

ch2

变量的命名、类型、声明、赋值等，我们go也要有自己的骚操作! e.g. `a := 1`

`package` 是Go架构的一大特色，就像Python的库一样，随地大小 `import`， `go mod` 也难辞其咎

ch10

`package` 到底何方神圣? 怎么用? `dps`多少...? 咳咳，总之确实挺不戳的，你也来 `import` 一下吧!

go tools也是go魅力所在，像 `pip install` 一样 `go get`，怎么样，是不是心动了?

不得不说，go的环境配置和版本管理真王朝了，一发 `go mod tidy` 直接绝杀一众什么 `conda install` 了，打python像打宝宝一样，没说你是吧java 😏👉

ch3

基础数据类型e.g. `int`，`float64` 等

没有 `long long` 力 (悲)

ch4

复合数据类型

Array 遭受如此冷落的语言还是第一次见，被 Slice 吊起来打，我喜欢 😊👍

哈希表 Map 无需多盐，type struct 也是继承C学长的衣钵了，面向对象的基础~（当然Go是自由的，可以面向对象但不必拘泥于面向对象，这也是为什么不 class 的原因）（万一真有了记得喊我回来见证历史）

ch5

函数func 梦开始的地方 func main()

玩的比较花，特别是多返回值，确实有点更像Python了，lambda函数更是更胜C学长一筹，想用就用一等公民 function，给人func当成变量用了，C/C++真得学学吧

ch5-2

比error更error的panic

处理panic，C是 throw & catch，Go这里是 recover 捕获异常，defer 延迟函数殿后兜底，当然因为太好用了被 mutex.Unlock() 等给叫去当雇佣兵了

ch6

方法method，Go属于高贵的OOP面向对象语言的一大证明，给 type struct{} 装上成员函数

ch7

接口interface，OOP实现抽象多态的基础，不同类型但有相似操作，写一个接口对这种操作进行抽象，然后大家都可以用了，比如劳模 io.Writer 的 Write() 接口

书中的tips:不要为了抽象而抽象，是水到渠成的抽象；就像不要为了OOP而OOP，是水到渠成的OOP（好像不太像呢），小接口大作用是最高追求

ch8

go也要有自己的线程~

goroutines携程, `go func()` 就可以跑一个线程一样的东西执行操作, 是go并发的基础, 也是云原生时代大Go帝国的统治根基

为了方便不同goroutine之间的通信, 发明了管道channel, 就像C pipeline一样, 读端写端, 进程通信

ch9

synchronization, OS厨狂喜, 是mutex迟早会锁上的

`sync.Mutex` 互斥锁, `Lock()` & `Unlock()` 操作, `sync.WaitGroup` 实现 `wait()` 等, 甚至channel也能来露两手

ch11

go test, 没有样例和判题机我就自己造

测试可是一大部门, 不要小看了我们test玩家, 也是很不容易的好不好, 你说QQ新版本哪有QleetcodeQ来给它测一测呢

ch1

真·入门, 举几个例子, 有些常用的包以及使用示例, 命令行交互, 文件操作, 图像/动画操作, 网络操作, 并发操作, Web服务等, 这下真成服务器力!

ch12

反射reflect, 动态类型动态值, Type and Value

ch13

底层编程, unsafe, 指针Pointer都来了我信了

cgo在Go里跑C代码, C老弟, 叫声Go学长听听! 😊

Why do we go?



faster and more convenient
while easy and comprehensive

最后，用Go快乐地编程。我们希望你能像我们一样喜欢Go语言。
——《Go语言圣经》

完结撒花