

Projeto PartiuUFG	Versão: 1.0
Manual de Uso – MU-1.0	Data: 05/07/2014



UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS
Instituto de Informática
Engenharia de Software
 7º Período



Projeto PartiuUFG

Manual de Uso

MU-1.0

Cleber de Souza Alcântara
 Bruno Soares da Silva

Goiânia, 05 de julho de 2015.

Projeto PartiuUFG	Versão: 1.0
Manual de Uso – MU-1.0	Data: 05/07/2014

Histórico de Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
05/07/2015	1.0	Concluindo versão inicial do manual de uso.	Cleber Alcântara

Projeto PartiuUFG	Versão: 1.0
Manual de Uso – MU-1.0	Data: 05/07/2014

Introdução

Finalidade

Este manual de uso tem por finalidade definir orientar o usuário do aplicativo PartiuUFG a utilizá-lo.

Escopo

Este manual de uso apresenta as telas do aplicativo PartiuUFG e suas respectivas descrições e funcionalidades.

Definições, acrônimos e abreviações

Não se aplica.

Referências

Não se aplica.

Visão geral

No restante deste documento são apresentadas as demais partes constantes do manual de uso. Na seção Telas são apresentadas cada uma das telas do sistema.

Telas

Tela Inicial – Aba “Top 10”

Nesta tela são encontrados os 10 pontos de ônibus mais acessados pelo usuário. Esses pontos aparecem ordenados em ordem decrescente da quantidade de acessos que o usuário fez a ele. Caso o usuário deseje, ele pode remover um ponto de ônibus dessa lista executando um toque longo sobre o ponto desejado. As figuras 1, 2 e 3 exemplificam essa tela.

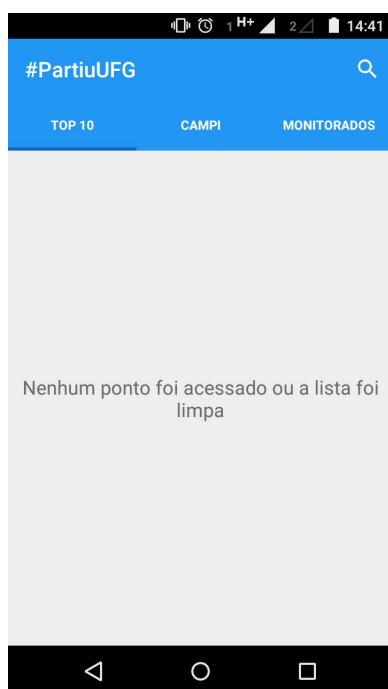


Figura 3: Lista de pontos vazia



Figura 2: Lista de pontos com alguns pontos



Figura 1: Opção de remoção de ponto

Projeto PartiuUFG	Versão: 1.0
Manual de Uso – MU-1.0	Data: 05/07/2014

Tela Inicial – Aba “Campi”

Nesta tela são encontrados as linhas de ônibus que passam pelos campi da UFG. Essa lista é separada por campus da UFG. A Figura 4, ao lado exemplifica essa tela.

<Figura 4: Lista de linhas por campus>

Tela Inicial – Aba “Monitorados”

Nesta tela são encontrados os monitoramentos registrados pelo usuário. O usuário pode criar um monitoramento para um ônibus em um determinado ponto. Sendo assim, quando falta um intervalo de tempo (5 minutos) antes do ônibus passar naquele ponto, uma notificação surge para o usuário. Essa notificação vai aparecer a cada minuto até que o ônibus passe pelo ponto. Ao tocar em um monitoramento, o usuário é levado para a [tela de ônibus no ponto](#). As figuras 5 e 6 exemplificam essa tela. A Figura 7 exemplifica uma notificação recebida para um determinado ônibus.

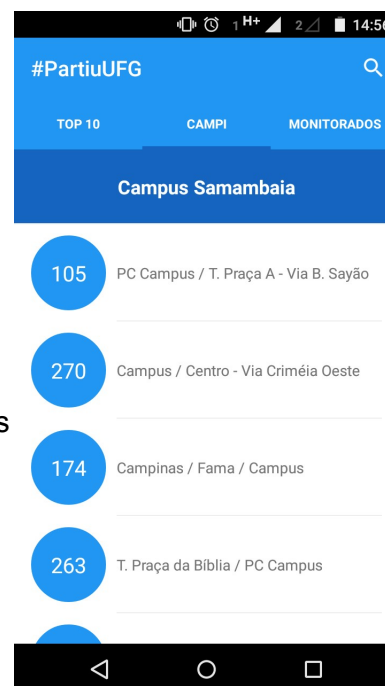


Figura 4: Lista de linhas por campus

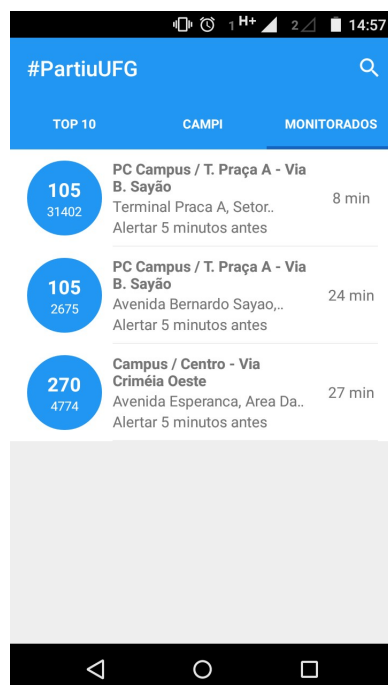


Figura 5: Lista de monitoramento com alguns monitoramentos

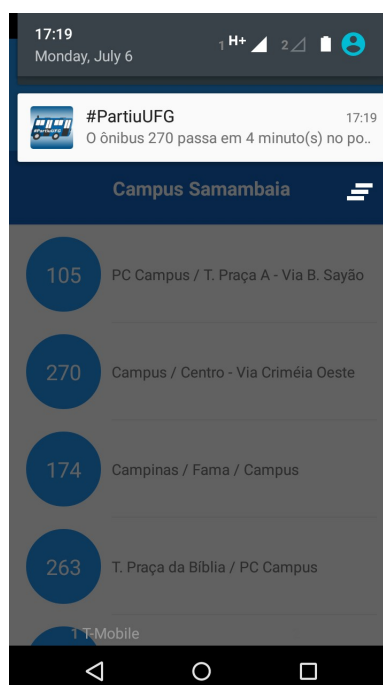


Figura 6: Exemplo de notificação

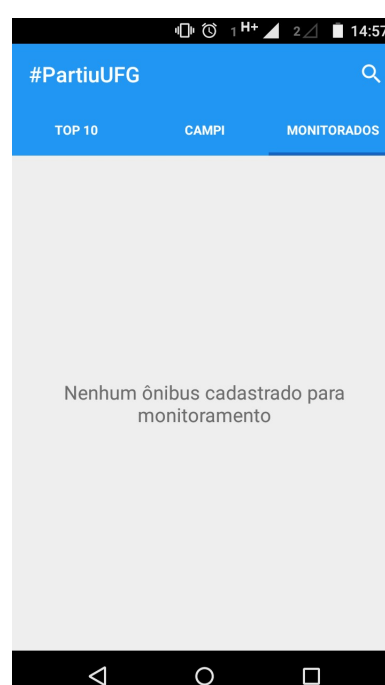


Figura 7: Lista de monitoramento vazia

Tela de Busca (Ferramenta de Busca e Ônibus por Ponto)

Projeto PartiuUFG	Versão: 1.0
Manual de Uso – MU-1.0	Data: 05/07/2014

A ferramenta de busca, figuras figura 8 e 9, está presente em todas as demais telas do aplicativo. Através dessa ferramenta, é possível buscar um ponto de ônibus, que retorna as informações de quais ônibus vão passar e quando vão passar naquele ponto, Figura 10.

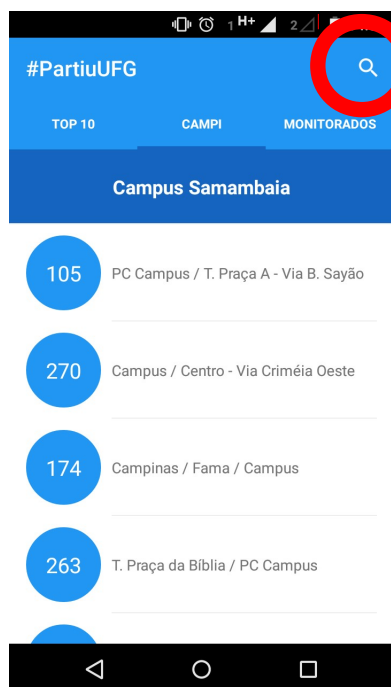


Figura 8: Ferramenta de busca por ponto

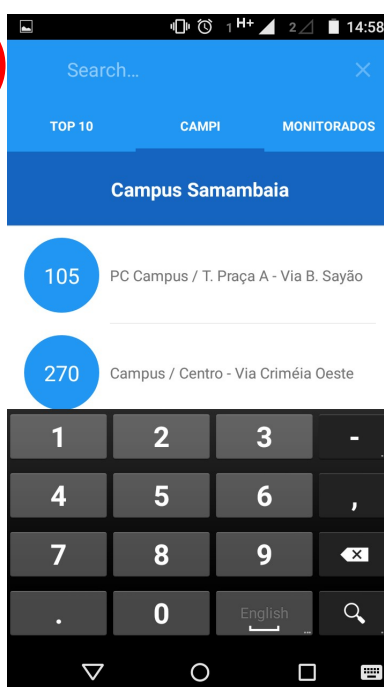


Figura 9: Entrada de texto para a busca



Figura 10: Ponto de ônibus com horário dos ônibus

Tela de Ônibus no Ponto

Nesta tela são encontrados detalhes sobre um ônibus em um ponto. Esses detalhes incluem dados do ponto, como endereço, e do ônibus, como nome, tempo estimado para passagem naquele ponto (cronômetro com segundos) e horários que ele passa por lá. A Figura 11 exemplifica essa tela. Nesta tela, o usuário ainda pode adicionar ou remover um monitoramento. Para isso, basta tocar sobre o ícone circulado em vermelho nas figuras 11 e 12.



Figura 11: Monitoramento desativado

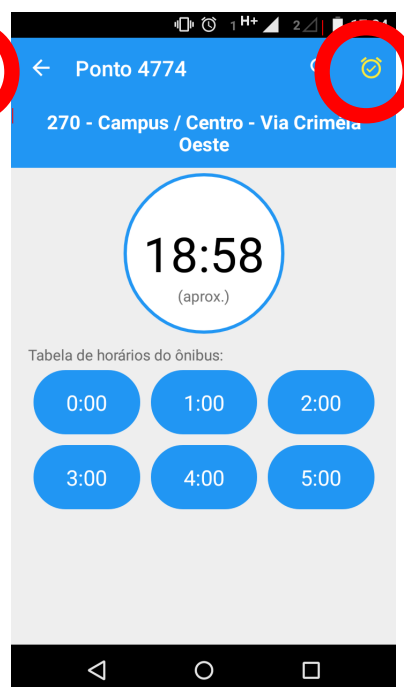


Figura 12: Monitoramento ativado

Projeto PartiuUFG	Versão: 1.0
Manual de Uso – MU-1.0	Data: 05/07/2014

Tela de Pontos por Ônibus

Nesta tela são encontrados os pontos onde um ônibus passa, ou seja, dado uma linha de ônibus, essa tela mostra uma lista de pontos que são cobertos por aquela linha de ônibus. A Figura 13 exemplifica essa tela.

Casos Específicos

Falha de Conexão com a Internet

Quando alguma requisição é feita para a internet e o usuário não está conectado com a mesma, uma tela especial é mostrada. A Figura 14 exemplifica essa tela. Após obter essa tela, o usuário pode voltar para a tela anterior ou utilizar a atualização de dados, descrita no item abaixo, para tentar novamente.

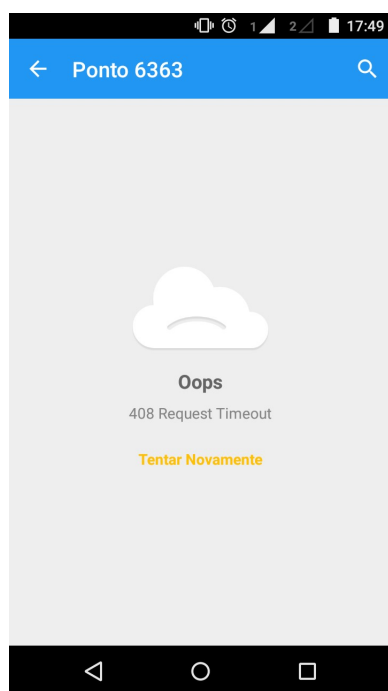


Figura 14: Sem conexão com a internet

Atualização dos Dados

Algumas telas contam com a atualização dos dados baseada no padrão *swipe to refresh*, onde basta fazer um movimento de arrastar pra baixo. A Figura 15 exemplifica essa funcionalidade.



Figura 13: Pontos cobertos por uma linha de ônibus



Figura 15: Atualização dos dados