

Plano de Projeto - SisCoER	Versão: 4.0
Organização: INF Soluções de Software	Data: 16/06/2014

# SisCoER

## Plano de Projeto

### 1. Escopo

Gerenciar o estoque de produtos domésticos é uma tarefa que exige esforço e cuidado, podendo ser um tanto trabalhosa se feita de forma manual. Além disso, ela exige que o controlador tenha uma boa memória e isso pode não ser muito confiável.

O SisCoER é o Sistema para Controle de Estoque Residencial e tem a finalidade de atuar nesse cenário permitindo que o usuário controle os produtos mantidos em estoque, sabendo exatamente o quanto há no estoque e o que precisa ser adquirido.

As principais histórias do SisCoER são:

- **HST\_01:** O sistema deve permitir que cada usuário tenha uma conta, onde eles poderão criar os estoques que serão gerenciados.
- **HST\_03:** O sistema deve permitir cadastrar produtos que serão armazenados em estoque, indicando o produto e a quantidade. A quantidade pode ser expressa em unidades, quilogramas, gramas ou metros. Caso o produto tenha um prazo de validade, a mesma também deve ser armazenada.
- **HST\_04:** O sistema deve permitir excluir um produto do estoque. Neste caso, nenhum controle será feito mais sob esse produto.
- **HST\_05:** O sistema deve permitir dar baixa em um produto quando consumido pelo usuário. Neste caso, o usuário vai indicar o produto que está sendo consumido e indicar a quantidade.
- **HST\_06:** O sistema deve permitir atualizar o estoque com a nova quantidade de produtos que foram adquiridos, repondo assim o que foi consumido. Se a nova data de validade for diferente da anterior o usuário deverá atualizá-la no momento que inserir o produto no estoque.
- **HST\_07:** O sistema deve permitir exibir uma lista dos produtos que ainda existem no estoque.
- **HST\_08:** O sistema deve permitir exibir uma lista dos produtos que estão em falta no estoque.
- **HST\_09:** O sistema deve permitir um histórico de consumo indicando a data, o produto e a quantidade consumida. O histórico será exibido de duas formas, por produto ou por estoque.
- **HST\_10:** O sistema é destinado ao uso em dispositivos móveis. Sendo assim, ele deve ser projetado para esse tipo de dispositivo.
- **HST\_11:** O sistema deverá poder ser acessado a partir de mais de um dispositivo.

Plano de Projeto - SisCoER	Versão: 4.0
Organização: INF Soluções de Software	Data: 16/06/2014

## 2. Cronograma

Atividade	Responsável	Data Inicial	Data Final
Sprint 1 – Sprint Planning 1	Scrum Master	13/05/2014	15/05/2014
Sprint 1 – Sprint Planning 2	Scrum Master	16/05/2014	19/05/2014
Sprint 1 – Execução da Sprint	Scrum Master	20/05/2014	25/05/2014
Sprint 1 – Revisão da Sprint	Scrum Master	26/05/2014	26/05/2014
Sprint 2 – Sprint Planning 1	Scrum Master	27/05/2014	31/05/2014
Sprint 2 – Sprint Planning 2	Scrum Master	01/06/2014	04/06/2014
Sprint 2 – Execução da Sprint	Scrum Master	05/06/2014	15/06/2014
Sprint 2 – Revisão da Sprint	Scrum Master	16/06/2014	16/06/2014
Sprint 3 – Sprint Planning 1	Scrum Master	23/06/2014	26/06/2014
Sprint 3 – Sprint Planning 2	Scrum Master	27/06/2014	30/06/2014
Sprint 3 – Execução da Sprint	Scrum Master	01/07/2014	06/07/2014
Sprint 3 – Revisão da Sprint	Scrum Master	07/07/2014	07/07/2014

A relação das histórias que serão implementadas em cada uma das sprints é a seguinte:

- **Sprint 1:** HST\_01, HST\_03 e HST\_04.
- **Sprint 2:** HST\_05, HST\_06, HST\_07, HST\_08, HST\_09, HST\_10 e HST\_11.
- **Sprint 3:** Não houve implementação de histórias. Apenas correção de bugs e atividades de projeto.

## 3. Marcos

Entregas	Data	Responsável
Plano de Projeto	15/05/2014	Cleber
Definição das histórias	15/05/2014	Larissa
Detalhamento e seleção das histórias	19/05/2014	Larissa

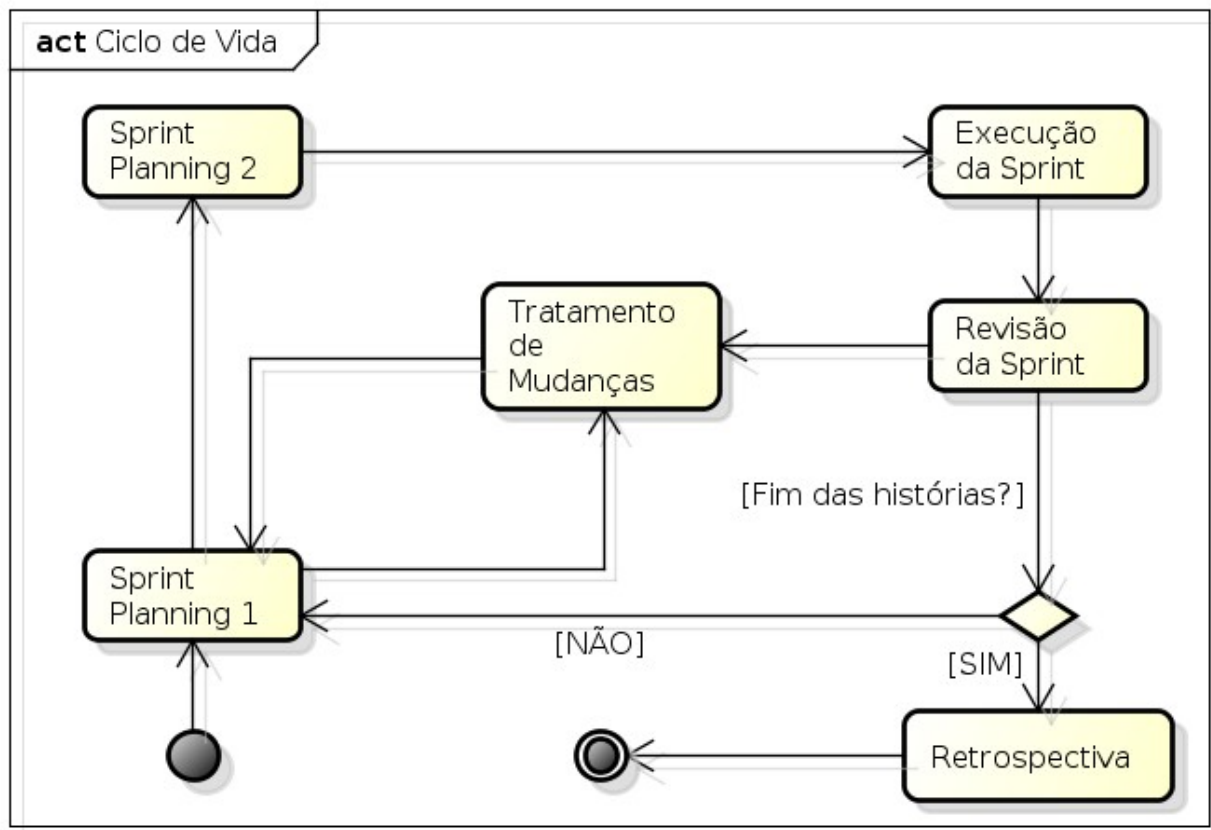
Plano de Projeto - SisCoER	Versão: 4.0
Organização: INF Soluções de Software	Data: 16/06/2014

Relatório de Acompanhamento	19/05/2014	Cleber
Kanban	25/05/2014	Cleber
Incremento de Software	25/05/2014	Weslley
Relatório de Acompanhamento	26/05/2014	Cleber
Detalhamento e seleção das histórias	31/05/2014	Larissa
Relatório de Acompanhamento	09/06/2014	Cleber
Atualização do Kanban	05/06/2014	Cleber
Incremento de Software	15/06/2014	Weslley
Relatório de Acompanhamento	16/06/2014	Cleber
Diagrama de Classes	07/06/2014	Samuel
Manual do Usuário	07/06/2014	Letícia
Documento de definição de Interface/Componentes/Arquitetura do sistema	07/06/2014	Samuel
Versão final do projeto, incluindo todos os documentos atualizados.	07/06/2014	Cleber
Sistema disponível para o cliente	07/06/2014	Weslley

#### 4. Modelo e Fases dos Ciclos de Desenvolvimento

O modelo de ciclo de vida adotado será iterativo e incremental. As fases são mostradas no diagrama abaixo.

Plano de Projeto - SisCoER	Versão: 4.0
Organização: INF Soluções de Software	Data: 16/06/2014



powered by Astah

A tabela abaixo relaciona cada uma das etapas definidas no ciclo de vida com os produtos produzidos em cada uma.

<b>Etapas</b>	<b>Produtos</b>
Sprint Planning 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Plano de Projeto.</li> <li>Lista das histórias selecionadas para serem implementadas na primeira Sprint.</li> </ul>
Sprint Planning 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kanban em estado inicial.</li> </ul>
Execução da Sprint	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kanban em estado final.</li> <li>Incremento de software.</li> <li>Relatório de Acompanhamento de Projeto.</li> </ul>
Revisão da Sprint	<ul style="list-style-type: none"> <li>Incremento do software implementado ou abertura de solicitação de mudança.</li> </ul>
Retrospectiva da Sprint	<ul style="list-style-type: none"> <li>Plano de melhoria do processo (Não obrigatório).</li> </ul>
Tratamento de	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nenhum.</li> </ul>

Plano de Projeto - SisCoER	Versão: 4.0
Organização: INF Soluções de Software	Data: 16/06/2014

Mudanças	
----------	--

## 5. Método de Estimativa

O método de estimativa do custo das atividades do projeto utilizarão as seguintes procedimentos:

1. Caso seja esta a primeira Sprint do projeto, deverá ser construído uma tabela com uma escala variando de 1 a 10 pontos, onde a cada valor de ponto será atribuída uma quantidade de horas de esforço. A partir da segunda Sprint, este passo servirá para a atualização da tabela, onde os membros da Development Team irão rever os valores de horas na tabela visando ajustar possíveis defasagem nos valores da tabela. Essa atualização será baseada nos valores de horas gastos de fato gastos na sprint antecessora para a execução das atividades. Desta forma, com o passar das Sprints as estimativas serão mais fidedignas aos reais valores de horas gastos na execução da Sprint.
2. Após a seleção das histórias para a Sprint, os membros da Development Team discutem entre si detalhadamente sobre as histórias. Nessa discussão são levantados todas as características sobre as histórias tais como complexidade, tamanho, conhecimentos necessários sobre tecnologias e metodologias utilizadas para a construção das mesmas. Ao final da discussão é imprescindível que todos os membros da Development Team estejam em patamares próximos, se não em um mesmo patamar, a respeito da complexidade, tamanho e conhecimentos necessários sobre tecnologias e metodologias utilizadas para a construção das mesmas;
3. Tendo as discussões sido encerradas, todos os membros da Development Team irão pontuar as histórias em uma escala de 1 a 10 pontos se baseando estritamente nas informações adquiridas através da discussão e em suas próprias habilidades.
4. Os pontuações dadas pelos membros da Development Team serão somadas gerando um total. Este total será dividido pela quantidade de membros da Development Team dando origem a uma média aritmética dos pontos que será atribuída a história em questão.
5. Esta média aritmética será confrontada com uma tabela, cujo objetivo é converter os a pontuação atribuída a tarefa em horas de trabalho.

## 6. Orçamento

Plano de Projeto - SisCoER	Versão: 4.0
Organização: INF Soluções de Software	Data: 16/06/2014

Item de Orçamento	Horas Semanais	Quantidade de Pessoas	Subtotal (x6 semanas)
Horas de serviço do Scrum Master	10	1	60
Horas de serviço do Product Owner	10	1	60
Horas de serviço do Development Team	10	3	180

**Total Estimado: 300 horas**

## 7. Riscos

ID	Descrição	Probabilidade	Impacto	Prioridade de Tratamento
R-01	Tempo para conclusão do projeto insuficiente.	2	3	6
R-02	Dificuldade de mensurar e acompanhar o progresso do projeto.	2	2	4
R-03	Falta de comprometimento da equipe com o trabalho.	2	3	6
R-05	Dificuldade de entendimento do processo.	2	2	4
R-07	Dificuldade de comunicação da equipe.	1	2	2
R-08	Falta de conhecimento sobre as tecnologias necessárias para o desenvolvimento do produto.	1	3	3
R-09	Problemas pessoais com algum dos integrantes do projeto, acarretando em impossibilidade de exercer a função por período indeterminado.	2	3	6

Para definir a probabilidade, e impacto de um risco, a tabela abaixo deve ser utilizada. Com base na probabilidade e no impacto atribuídos ao risco, a Prioridade de

Plano de Projeto - SisCoER	Versão: 4.0
Organização: INF Soluções de Software	Data: 16/06/2014

Tratamento é definida pela multiplicação da probabilidade pelo impacto. Quanto maior o resultado dessa multiplicação, maior a prioridade.

Escala de Probabilidade	Escala de Impacto	Escala de Prioridade
Alta: 3	Alta: 3	8 a 9: Alta
Média: 2	Média: 2	4 a 7: Média
Baixa: 1	Baixa: 1	1 a 3: Baixa

## 8. Equipe Técnica

Papel	Perfil/Conhecimentos Necessários	Responsabilidades
Scrum Master (SM)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Saber gerenciar pessoas.</li> <li>- Saber mediar uma comunicação.</li> <li>- Ter boa comunicação.</li> <li>- Saber acompanhar o desenvolvimento de um projeto, tomando nota de problemas que podem acontecer e acontecem no decorrer desse projeto para então discutí-los nas atividades de Revisão e Retrospectiva da Sprint.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Viabilizar a comunicação entre o Product Owner e o Development Team.</li> <li>- Acompanhar o desenvolvimento do projeto.</li> <li>- Discutir soluções para os problemas encontrados na execução do projeto juntamente com toda a equipe do projeto.</li> </ul>
Product Owner (PO)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ter o máximo de conhecimento a cerca do negócio do cliente, compreendendo as regras de negócio e os processos envolvidos.</li> <li>- Ter boa comunicação.</li> <li>- Ter bom relacionamento com o cliente e com a equipe de desenvolvimento.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Disponibilizar informações sobre as histórias sempre que necessário.</li> <li>- Aprovar o plano de projeto, juntamente com a equipe de desenvolvimento.</li> </ul>
Membro do Development Team (DT)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ter habilidades necessárias para trabalhar com o desenvolvimento do projeto.</li> <li>- Ser pró-ativo.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Selecionar, explorar e desenvolver as histórias fornecidas pelo Product Owner.</li> </ul>

Plano de Projeto - SisCoER	Versão: 4.0
Organização: INF Soluções de Software	Data: 16/06/2014

Nome	Perfil	Papel
Larissa Angélica Siqueira Nunes	<a href="https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/equipe/larissa.pdf">https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/equipe/larissa.pdf</a>	PO
Cleber de Souza Alcântara	<a href="https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/equipe/cleber.pdf">https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/equipe/cleber.pdf</a>	SM
Letícia Nunes Borges	<a href="https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/equipe/leticia.pdf">https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/equipe/leticia.pdf</a>	DT
Samuel Junio de Almeida	<a href="https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/equipe/samuel.pdf">https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/equipe/samuel.pdf</a>	DT
Wesley Martins Araújo	<a href="https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/equipe/wesley.pdf">https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/equipe/wesley.pdf</a>	DT

## 9. Recursos Materiais

Recurso	Tipo	Descrição
5 notebooks	Hardware	Notebook pessoal usado no desenvolvimento do projeto. Requisitos mínimos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 4GB memória principal</li> <li>• 10GB memória secundária livre</li> <li>• Processador Intel Core i3 segunda geração</li> </ul>
5 smartphones	Hardware	Smartphones para homologação do sistema. Requisitos mínimos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Processador com 1.0 GHz</li> <li>• 1 GB de memória principal</li> <li>• Suporte a uso de internet através de rede Wifi ou de dados (operadora)</li> <li>• Navegador web instalado, preferencialmente o Google Chrome</li> </ul>
Framework Django	Software	Framework para desenvolvimento em Python.



Plano de Projeto - SisCoER	Versão: 4.0
Organização: INF Soluções de Software	Data: 16/06/2014

Tortoise SVN	Software	Cliente Subversion para Microsoft Windows.
Subversion	Software	Cliente Subversion para Linux.
Libre Office Writer	Software	Editor de texto para elaboração de documentação do projeto.
Google Drive	Software	Elaboração e armazenamento de templates de documentos.
Google Code	Software	Gerência dos itens de configuração do projeto.
Navegador de Internet	Software	Navegador de internet para teste e homologação do sistema.

## 10. Matriz de Gerenciamento de Comunicações

Comunicação	Responsável pela Emissão	Periodicidade	Destinatários	Meio de comunicação
Reunião ao final de cada Sprint	SM	A cada 15 dias	PO e DT	Reunião presencial
Reunião diária	SM	Todos os dias	DT	Reunião presencial ou virtual
Andamento do Projeto	DT	Todos os dias	SM e DT	Kanban ou virtual
Relatório de acompanhamento do projeto	SM	A cada 7 dias	PO	Relatório
Relatório de Marco de Projeto	SM	A cada marco planejado	PO e DT	Relatório

## 11. Plano de Dados

Localização	Artefato	Controle de Acesso
-------------	----------	--------------------

Plano de Projeto - SisCoER	Versão: 4.0
Organização: INF Soluções de Software	Data: 16/06/2014

<a href="https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/plano-de-projeto/">https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/plano-de-projeto/</a>	Plano de Projeto	SM: L- DT: LE PO: L-
<a href="https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/relatorio-de-acompanhamento/">https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/relatorio-de-acompanhamento/</a>	Relatório de Acompanhamento	SM: LE DT: L- PO: L-
<a href="https://www.hostedredmine.com/projects/siscoer/issues/gantt">https://www.hostedredmine.com/projects/siscoer/issues/gantt</a>	Kanban (Redmine)	SM: LE DT: LE PO: LE
<a href="https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/relatorio-marco/">https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/relatorio-marco/</a>	Relatório de Marco	SM: LE DT: L- PO: L-
<a href="https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/">https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/</a>	Burndown chart	SM: L- DT: LE PO: --
<a href="https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/relatorio-de-acompanhamento/">https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/relatorio-de-acompanhamento/</a>	Relatório de Tarefas	SM: LE DT: L- PO: L-
<a href="https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/src/">https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/src/</a>	Código Fonte	SM: L- DT: LE PO: L-
<a href="https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/tools/">https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/tools/</a>	Ferramentas	SM: LE DT: LE PO: L-

**Legenda:**

Sigla	Permissão
L	Leitura
E	Escrita (modificação)
-	Não tem permissão.

## 12. Análise de Viabilidade

Aspecto	Sim	Não	Se não, porquê?
Comercial	X		

Plano de Projeto - SisCoER	Versão: 4.0
Organização: INF Soluções de Software	Data: 16/06/2014

Financeiro	X		
Humano	X		
Tempo	X		
Técnico	X		

### 13.Aprovação

As partes a seguir relacionadas concordam com o conteúdo deste plano de projeto:

Product Owner	Data	Assinatura
Larissa Angélica Siqueira Nunes		

Scrum Master	Data	Assinatura
Cleber de Souza Alcântara		

Comprometimento da Equipe Técnica	Data	Assinatura
Letícia Nunes Borges		
Samuel Junio de Almeida		
Wesley Martins Araújo		