

Plano de Projeto - SisCoER	Versão: 4.0
Organização: INF Soluções de Software	Data: 16/06/2014

# SisCoER

## Plano de Projeto

### 1. Escopo

Gerenciar o estoque de produtos domésticos é uma tarefa que exige esforço e cuidado, podendo ser um tanto trabalhosa se feita de forma manual. Além disso, ela exige que o controlador tenha uma boa memória e isso pode não ser muito confiável.

O SisCoER é o Sistema para Controle de Estoque Residencial e tem a finalidade de atuar nesse cenário permitindo que o usuário controle os produtos mantidos em estoque, sabendo exatamente o quanto há no estoque e o que precisa ser adquirido.

As principais histórias do SisCoER são:

- HST\_01: O sistema deve permitir que cada usuário tenha uma conta, onde eles poderão criar os estoques que serão gerenciados.
- HST\_03: O sistema deve permitir cadastrar produtos que serão armazenados em estoque, indicando o produto e a quantidade. A quantidade pode ser expressa em unidades, quilogramas, gramas ou metros. Caso o produto tenha um prazo de validade, a mesma também deve ser armazenada.
- HST\_04: O sistema deve permitir excluir um produto do estoque. Neste caso, nenhum controle será feito mais sob esse produto.
- HST\_05: O sistema deve permitir dar baixa em um produto quando consumido pelo usuário. Neste caso, o usuário vai indicar o produto que está sendo consumido e indicar a quantidade.
- HST\_06: O sistema deve permitir atualizar o estoque com a nova quantidade de produtos que foram adquiridos, repondo assim o que foi consumido. Se a nova data de validade for diferente da anterior o usuário deverá atualizá-la no momento que inserir o produto no estoque.
- HST\_07: O sistema deve permitir exibir uma lista dos produtos que ainda existem no estoque.
- HST\_08: O sistema deve permitir exibir uma lista dos produtos que estão em falta no estoque.
- HST\_09: O sistema deve permitir um histórico de consumo indicando a data, o produto e a quantidade consumida. O histórico será exibido de duas formas, por produto ou por estoque.
- HST\_10: O sistema é destinado ao uso em dispositivos móveis. Sendo assim, ele deve ser projetado para esse tipo de dispositivo.
- HST\_11: O sistema deverá poder ser acessado a partir de mais de um dispositivo.

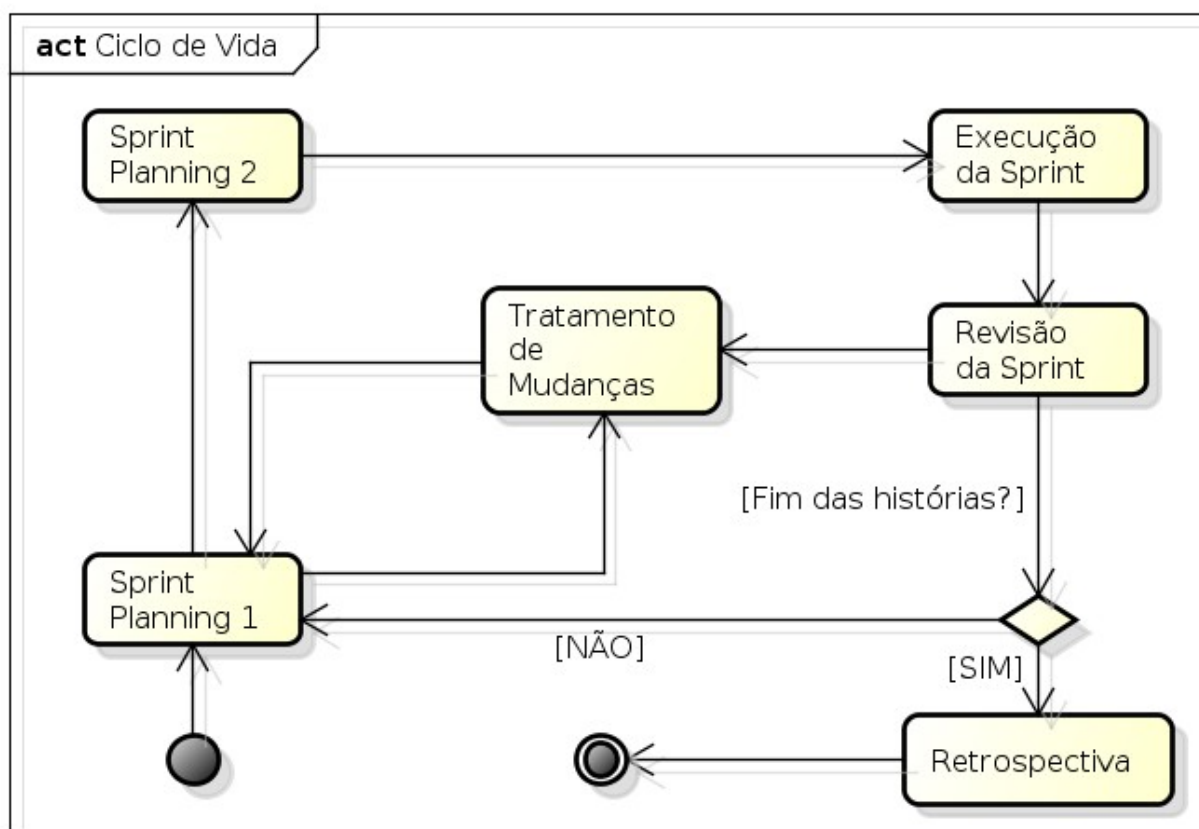
Plano de Projeto - SisCoER	Versão: 4.0
Organização: INF Soluções de Software	Data: 16/06/2014

## 2. Cronograma

Atividade	Responsável	Data Inicial	Data Final
Sprint 1	Scrum Master	12/05/2014	26/05/2014
Sprint 2	Scrum Master	27/05/2014	10/06/2014

## 3. Modelo e Fases dos Ciclos de Desenvolvimento

O modelo de ciclo de vida adotado será iterativo e incremental. As fases são mostradas no diagrama abaixo.



powered by Astah

A tabela abaixo relaciona cada uma das etapas definidas no ciclo de vida com os produtos produzidos em cada uma.

Etapas	Produtos
--------	----------

Plano de Projeto - SisCoER	Versão: 4.0
Organização: INF Soluções de Software	Data: 16/06/2014

Sprint Planning 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Plano de Projeto.</li> <li>Lista das histórias selecionadas para serem implementadas na primeira Sprint.</li> </ul>
Sprint Planning 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kanban em estado inicial.</li> </ul>
Execução da Sprint	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kanban em estado final.</li> <li>Incremento de software.</li> <li>Relatório de Acompanhamento de Projeto.</li> </ul>
Revisão da Sprint	<ul style="list-style-type: none"> <li>Incremento do software implementado ou abertura de solicitação de mudança.</li> </ul>
Retrospectiva da Sprint	<ul style="list-style-type: none"> <li>Plano de melhoria do processo (Não obrigatório).</li> </ul>
Tratamento de Mudanças	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nenhum.</li> </ul>

## 4. Orçamento

Item de Orçamento	Horas Semanais	Quantidade de Pessoas	Subtotal (x4 semanas)
Horas de serviço do Scrum Master	10	1	40
Horas de serviço do Product Owner	10	1	40
Horas de serviço do Development Team	10	3	120

**Total Estimado: 200**

## 5. Riscos

ID	Descrição	Probabilidade	Impacto	Prioridade de Tratamento
R-01	Tempo para conclusão do projeto insuficiente	2	3	6
R-02	Dificuldade de mensurar e acompanhar o progresso do projeto	2	2	4
R-03	Falta de comprometimento da equipe com o trabalho	2	3	6

Plano de Projeto - SisCoER	Versão: 4.0
Organização: INF Soluções de Software	Data: 16/06/2014

R-04	Dificuldade para validar requisitos com stakeholders	1	3	3
R-05	Dificuldade de entendimento do processo	3	2	6
R-06	Dificuldade de entendimento dos requisitos	1	3	3
R-07	Dificuldade de comunicação da equipe	1	2	2
R-08	Falta de conhecimento sobre as tecnologias necessárias para o desenvolvimento do produto	3	3	9

Para definir a probabilidade, e impacto de um risco, a tabela abaixo deve ser utilizada. Com base na probabilidade e no impacto atribuídos ao risco, a Prioridade de Tratamento é definida pela multiplicação da probabilidade pelo impacto. Quanto maior o resultado dessa multiplicação, maior a prioridade.

Escala de Probabilidade	Escala de Impacto	Escala de Prioridade
Alta: 3	Alta: 3	8 a 9: Alta
Média: 2	Média: 2	4 a 7: Média
Baixa: 1	Baixa: 1	1 a 3: Baixa

## 6. Equipe Técnica

Papel	Perfil/Conhecimentos Necessários	Responsabilidades
Scrum Master (SM)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Saber gerenciar pessoas.</li> <li>- Saber mediar uma comunicação.</li> <li>- Ter boa comunicação.</li> <li>- Saber acompanhar o desenvolvimento de um projeto, tomando nota de problemas que podem acontecer e acontecem no decorrer desse projeto para então discutí-los nas atividades de Revisão e Retrospectiva da Sprint.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Viabilizar a comunicação entre o Product Owner e o Development Team.</li> <li>- Acompanhar o desenvolvimento do projeto.</li> <li>- Discutir soluções para os problemas encontrados na execução do projeto</li> </ul>

Plano de Projeto - SisCoER	Versão: 4.0
Organização: INF Soluções de Software	Data: 16/06/2014

		juntamente com toda a equipe do projeto.
Product Owner (PO)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ter o máximo de conhecimento a cerca do negócio do cliente, compreendendo as regras de negócio e os processos envolvidos.</li> <li>- Ter boa comunicação.</li> <li>- Ter bom relacionamento com o cliente e com a equipe de desenvolvimento.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Disponibilizar informações sobre as histórias sempre que necessário.</li> <li>- Aprovar o plano de projeto, juntamente com a equipe de desenvolvimento.</li> </ul>
Membro do Development Team (DT)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ter habilidades necessárias para trabalhar com o desenvolvimento do projeto.</li> <li>- Ser pró-ativo.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Selecionar, explodir e desenvolver as histórias fornecidas pelo Product Owner.</li> </ul>

Nome	Perfil	Papel
Larissa Angélica Siqueira Nunes	<a href="https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/equipe/larissa.pdf">https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/equipe/larissa.pdf</a>	PO
Cleber de Souza Alcântara	<a href="https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/equipe/cleber.pdf">https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/equipe/cleber.pdf</a>	SM
Letícia Nunes Borges	<a href="https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/equipe/leticia.pdf">https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/equipe/leticia.pdf</a>	DT
Samuel Junio de Almeida	<a href="https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/equipe/samuel.pdf">https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/equipe/samuel.pdf</a>	DT
Wesley Martins Araújo	<a href="https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/equipe/wesley.pdf">https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/equipe/wesley.pdf</a>	DT

## 7. Recursos Materiais

Recurso	Tipo	Descrição
5 Notebooks	Hardware	Notebook pessoal usado no desenvolvimento do projeto.
Framework Django	Software	Framework para desenvolvimento em Python

Plano de Projeto - SisCoER	Versão: 4.0
Organização: INF Soluções de Software	Data: 16/06/2014

Tortoise SVN	Software	Cliente Subversion para Microsoft Windows
Subversion	Software	Cliente Subversion para Linux
Libre Office Writer	Software	Editor de texto
Google Drive	Software	Elaboração e armazenamento de templates de documentos
Google Code	Software	Controle de configuração do projeto

## 8. Matriz de Gerenciamento de Comunicações

Comunicação	Responsável pela Emissão	Periodicidade	Destinatários	Meio de comunicação
Reunião ao final de cada Sprint	SM	A cada 15 dias	PO e DT	Reunião presencial
Reunião diária	SM	Todos os dias	DT	Reunião presencial ou virtual
Andamento do Projeto	DT	Todos os dias	SM e DT	Kanban
Relatório de acompanhamento do projeto	SM	A cada 7 dias	PO	Relatório

## 9. Plano de Dados

Localização	Artefato	Controle de Acesso
<a href="https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/plano-de-projeto/">https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/plano-de-projeto/</a>	Plano de Projeto	SM: L- DT: LE PO: L-
<a href="https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/relatorio-de-acompanhamento/">https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/relatorio-de-acompanhamento/</a>	Relatório de Acompanhamento	SM: LE DT: L- PO: L-

Plano de Projeto - SisCoER	Versão: 4.0
Organização: INF Soluções de Software	Data: 16/06/2014

<a href="https://www.hostedredmine.com/projects/siscoer/issues/gantt">https://www.hostedredmine.com/projects/siscoer/issues/gantt</a>	Kanban (Redmine)	SM: LE DT: LE PO: LE
<a href="https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/">https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/</a>	Burndown chart	SM: L- DT: LE PO: --
<a href="https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/relatorio-de-acompanhamento/">https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/doc/relatorio-de-acompanhamento/</a>	Relatório de Atividades	SM: LE DT: L- PO: L-
<a href="https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/src/">https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/src/</a>	Código Fonte	SM: L- DT: LE PO: L-
<a href="https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/tools/">https://siscoer.googlecode.com/svn/trunk/tools/</a>	Ferramentas	SM: LE DT: LE PO: L-

**Legenda:**

Sigla	Permissão
L	Leitura
E	Escrita (modificação)
-	Não tem permissão.

## 10.Análise de Viabilidade

Aspecto	Sim	Não	Se não, porquê?
Comercial	X		
Financeiro	X		
Humano	X		
Tempo	X		
Técnico	X		

## 11.Aprovação

Plano de Projeto - SisCoER	Versão: 4.0
Organização: INF Soluções de Software	Data: 16/06/2014

As partes a seguir relacionadas concordam com o conteúdo deste plano de projeto:

<b>Product Owner</b>	<b>Data</b>	<b>Assinatura</b>
Larissa Angélica Siqueira Nunes		

<b>Scrum Master</b>	<b>Data</b>	<b>Assinatura</b>
Cleber de Souza Alcântara		

<b>Comprometimento da Equipe Técnica</b>	<b>Data</b>	<b>Assinatura</b>
Letícia Nunes Borges		
Samuel Junio de Almeida		
Wesley Martins Araújo		