Programação Delphi para iniciantes

CLEBSON MARÇAL



- Pascal foi lançado em 1970 e na década de 80 se popularizou por meio do Turbo Pascal.
- Na década de 90 foi desenvolvido o Object Pascal.
- Em 1993 foi criado o Delphi em cima da linguagem Object Pascal, projeto iniciado pela empresa Borland.
- Projeto mais estável feito pela Borland Delphi 7.
- Em 2006 a Borland transferiu todo o desenvolvimento do Delphi para uma subsidiária independente, a Codegear. Essa mesma subsidiária foi vendida para a Embarcadero Technologies em 2008.

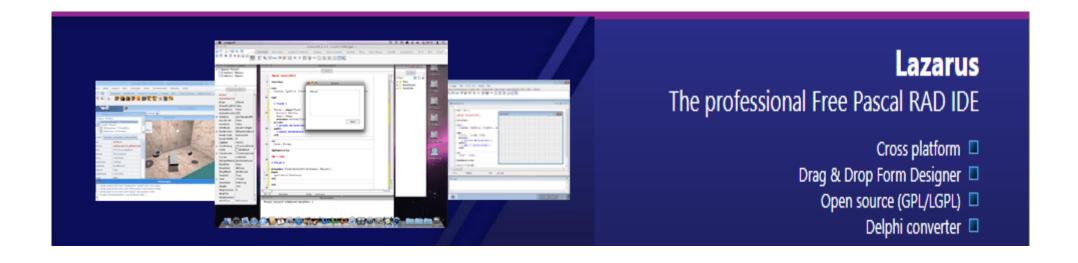
Fonte: http://blog.portalrmfactory.com.br/o-embarcadero-delphi-ao-longo-dos-anos/

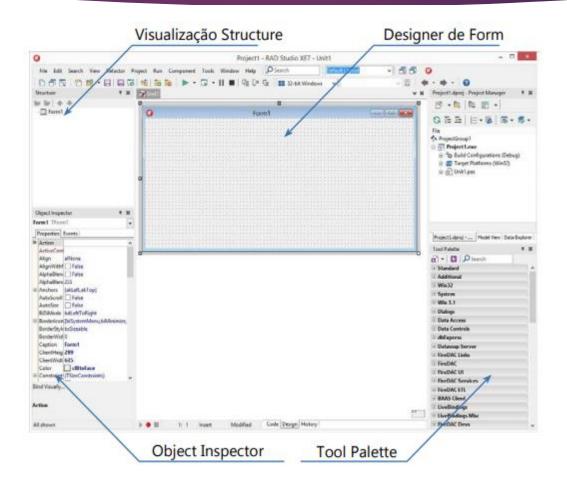


Delphi® - Community Edition

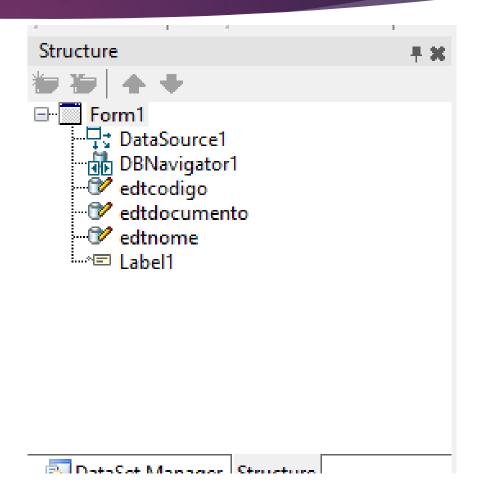
O Embarcadero® Delphi Community Edition é uma excelente maneira para começar a desenvolver aplicativos Delphi de alto desempenho para Windows, mac OS, iOS e Android. O Delphi Community Edition inclui um IDE dinamizado, editor de códigos, depurador integrado, designers visuais de duas vias para acelerar o desenvolvimento, centenas de componentes visuais e uma licença de uso comercial limitado.

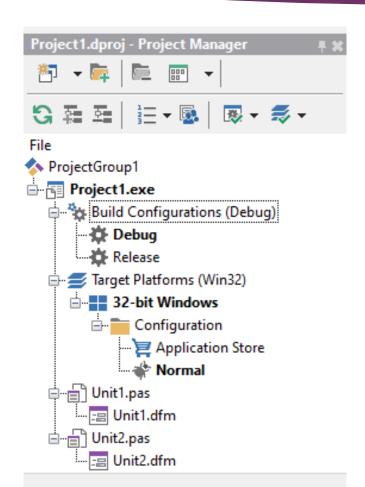
https://www.embarcadero.com/br/products/delphi/starter/free-download/

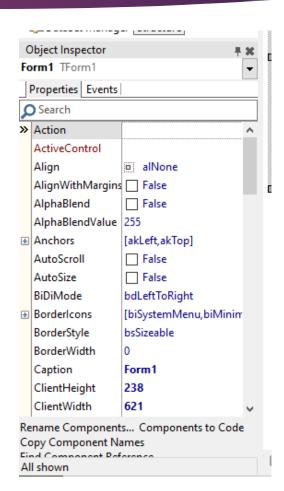


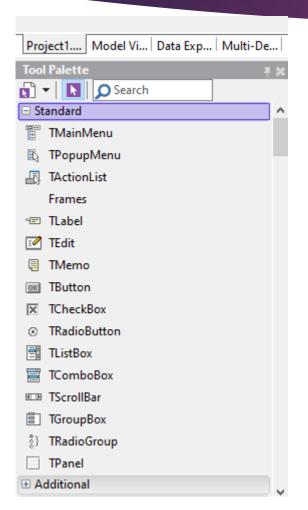


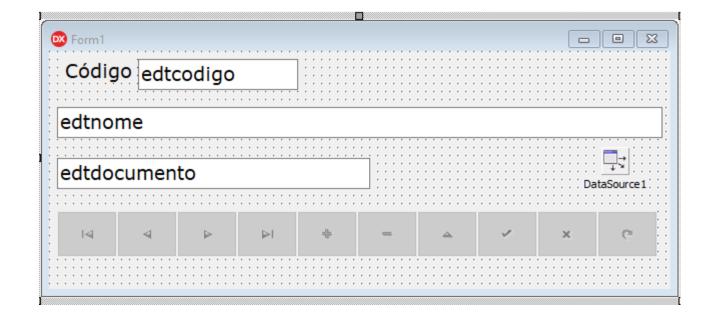












Procedimentos

```
Procedure TForml.Ola(sNome : string);
 begin
  ShowMessage('Olá eu sou o '+sNome);
end:
 {$R *.dfm}
procedure TForml.ButtonlClick(Sender: TObject);
 begin
 Ola('Clebson');
 end:
```

Funções

```
Function Tforml.OlaMundo(sNome : string) : String;

begin
    result := 'Olá eu sou o '+sNome;
end;

procedure Tforml.Button2Click(Sender: TObject);
begin
    ShowMessage(OlaMundo('Samuel'));
end;
```

Manipulação de eventos

```
procedure TForml.edtnomeClick(Sender: TObject);

begin

//Evento onClick, ao clica faz alguma ação

end;

procedure TForml.edtnomeExit(Sender: TObject);

begin

//Evento onExit, ao sair do objeto faz alguma ação
end;
```

	Object Inspector	4	×
I	Properties Events		
2) Search		
	OnChange		^
	OnClick	edtnomeClick	
	OnContextPopup		
	OnDblClick		
	OnDragDrop		
	OnDragOver		
	OnEndDock		
	OnEndDrag		
	OnEnter		
>>	OnExit	edtnomeExit ▼	
	OnGesture		٧
	•	s Components to Code	
	ppy Component Na		

Funções matemáticas e operadores

Função	Computação	Parâmetros de entrada	Tipo de resultado	Exemplos
ABS(X)	Retorna o valor absoluto de um número.	X — valor REAL ou INTEGER	Igual ao tipo de parâmetro	ABS(2.0) = 2.0000e+00;
SQR(X)	Retorna o quadrado de um número.	X — valor REAL ou INTEGER	Igual ao tipo de parâmetro	SQR(3) = 9; SQR(-2.0) = 4.0000e+00;
SQRT(X)	Retorna a raiz quadrada de um número.	X — valor REAL ou INTEGER	REAL	SQRT(16) =4.0000e+00; SQRT(25.0)=5.0000e+00;
EXP(X)	Retorna a exponenciação de um número.	X — valor REAL ou INTEGER	REAL	EXP(0)=1.00000e+00; EXP(-1.0)=3.67879e-01;
LN(X)	Retorna o logaritmo natural de um número.	X — valor REAL ou INTEGER	REAL	LN(1) = 0.00000e+00 LN(7.5) = 2.01490e+00
SIN(X)	Retorna o seno do parâmetro.	X — valor REAL ou INTEGER, em radianos	REAL	SIN(0)=0.00000e+00; SIN(1.0)=8.41471e-01
COS(X)	Retorna o cosseno do parâmetro.	X — valor REAL ou INTEGER, em radianos	REAL	COS(0)=1.00000e+00; COS(1.0)=8.41471e-01
ARCTAN(X)	Retorna o arco tangente do parâmetro.	X — valor REAL ou INTEGER	REAL	ARCTAN(0)=0.0000e+00 ARCTAN(-1.0)= -7.8539e-01

Função	Computação	Parâmetros de entrada	Tipo de resultado	Exemplos
ROUND(X)	Arredonda um valor real para o valor inteiro mais próximo (por valor absoluto).	X — REAL	INTEGER	ROUND(3.1) = 3; ROUND(-3.1) = -3; ROUND(3.8) = 4; ROUND(-3.8) = -4; Observação: números com partes fracionárias iguais a 0,5 são arredondados para o número par mais próximo. ROUND(3.5) = 4; ROUND(2.5) = 2;
TRUNC (X)	Retorna a parte inteira do parâmetro eliminando sua parte fracionária.	X — REAL	INTEGER	TRUNC(3.1) = 3; TRUNC(-3.1) = -3; TRUNC(3.8) = 3;
INT(X)	Retorna a parte inteira do parâmetro eliminando sua parte fracionária.	X — REAL	REAL	INT(3.1) = 3.00000E+00 INT(-3.1) = -3.00000E+00 INT(3.8) = 3.00000E+00

Funções matemáticas e operadores

Operadores relacionais

Os operadores relacionais são usados para comparar dois valores. O resultado da comparação tem o valor **TRUE** ou **FALSE**.

=	_	igual a
<>	_	diferente de
<	_	menor que
<=	_	menor ou igual a
>	_	maior que
>=	_	maior ou igual a

Operadores lógicos

Os operadores lógicos são usados com valores lógicos e eles também retornam um valor lógico.

Vamos examinar os seguintes operadores lógicos:

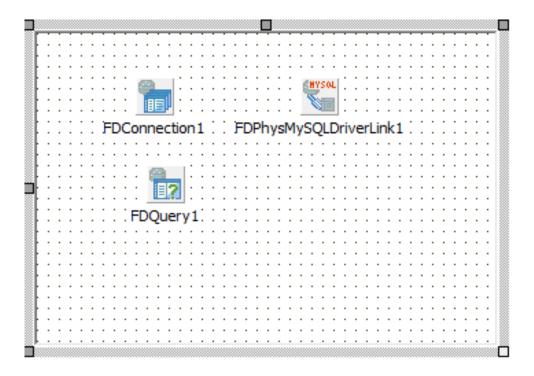
NOT

AND

OR

Aplicações com Banco de Dados

Firedac



Obrigado!

Clebson Marçal CEO i3 Sistemas 63.9.8414-1838



@clebsonmarcal

@i3sistemas



www.**i3sistema**.com.br





63 3214-2019 63 98470-2359

Fontes Bibliográficas

- Programação em Delphi para iniciantes Autor: Yuriy Kalmykov. http://embarcaderobr.com.br/wp-content/uploads/2016/10/DelphiProgramming4Beginners PTBR 1.1.pdf
- Os primórdios do Delphi Autor: Rodrigo Mourão. http://blog.portalrmfactory.com.br/o-embarcadero-delphi-ao-longo-dosanos/
- Curso Básico de Delphi Autor: Edwar Saliba Júnior.
- ▶ Site oficial Delphi Brasil http://embarcaderobr.com.br