

SOLID

SOLID

0 Princípio

[S] - Single Responsibility Principle

Princípio da Responsabilidade Única

“Nunca deve haver mais de um motivo
para uma classe mudar.”

[O] - Open/Closed Principle

Princípio Aberto/Fechado

OCP

“Aberto para extensão e Fechado para modificação.”

[L] - Liskov Substitution Principle

Princípio da Substituição de Liskov

LSP

“Uma classe derivada pode ser substituível por sua classe base.”

[I] - Interface Segregation Principle

Princípio da Segregação de Interfaces

ISP

“Classes não devem ser forçadas a depender de métodos que não usam”

[D] - Dependency Inversion Principle

Princípio da Inversão de Dependência

DIP

“Módulos de alto nível não devem depender de módulos de baixo nível. Ambos devem depender de abstrações; Abstrações não devem depender de detalhes.”