

# Caixa de Relíquias

*Sistema Pessoal para Gerenciamento de Colecionáveis*

## Equipe responsável:

*Data da atualização – 21/11/2018 às 14h24*

Aryosvaldo Cleef de Souza – Graduando em Sistemas para Internet

Wendeley Fernandes Pereira de Oliveira – Graduando em Sistemas para Internet

Jandeilson Pereira da Silva – Graduando em Sistemas para Internet

Kassia Marriett Albuquerque de Sousa – Graduando em Sistemas para Internet

## Plano de Execução do Projeto “PANDORA”

*Sistema Pessoal para Gerenciamento de Colecionáveis*

### 1. Contato Inicial com o Cliente

#### ➤ Identificação do Cliente

- Nome do Cliente: Harry James Potter
- Endereço: Rua dos Alfeneiros, 04 - Condado de Surrey
- Fone: +55 83 934-934
- Infraestrutura Tecnológica: Possui atualmente 1 notebook.

### 2. Identificação do Serviço Solicitado

**Título:** Sistema Pessoal para Gerenciamento de Colecionáveis

- **Conceituação Geral (Objetivos):** Gerenciar fluxo de colecionáveis, como também à aquisição, manutenção e classificação dos mesmos.
  - Problemas relatados pelo usuário: Dificuldade no gerenciamento dos itens de coleção e o fluxo de movimentação dos mesmos, devido à grande quantidade de colecionáveis e a manipulação de diversas planilhas do Excel.
  - Necessidade do usuário: Facilidade na busca, inserção, atualização, remoção e controle dos itens, facilidade no compartilhamento de informações juntamente com a não mais utilização de pastas de trabalho no Excel.
  - Informações complementares
    - Resistência do usuário: Nenhuma;
    - Condições do local: Ótima;
    - Diretrizes para os serviços: Análise, desenvolvimento e implantação.
  - Responsável pelo levantamento: Aryosvaldo Cleef de Souza.

### 3. Levantamento de Recursos do Projeto

➤ Recursos Humanos

RECURSOS HUMANOS	PERFIL
01 – Analista de TI	- Nível Superior - Fácil comunicação - Organizado
02 – Programador Back-End	- Nível Superior - Fácil comunicação - Conhecimento em Back-end, Front-end e UX Designer
01 – Administrador de Banco de Dados	- Nível Superior - Conhecimento em Administração de Banco de Dados e Modelo Relacional - Organizado

➤ Infraestrutura do Projeto

DISCRIMINAÇÃO	QUANT.
Microcomputador Dell Intel Core i5 2800 Ghz; Memória 8 GB; HD 500 GB de 7200 rpm com cooler; Placa de vídeo NVIDIA Geforce 4 MX; placa de som ON BOARD; Placa de rede 10/100; Monitor 20"; Mouse 02 botões; Teclado padrão ABNT2;	02
Notebook Samsung Intel Core i3 2400 Ghz; Memória 8 GB; HD 500 GB; Mouse 02 botões; Teclado padrão ABNT2.	02

➤ Tecnológicos

DISCRIMINAÇÃO	QUANT.	TIPO	PLATAFORMA
<b>SOFTWARE</b>			
Planilha Eletrônica	01	Software	Windows
Netbeans 8.2	02	Software	Windows
Java SE + Swing	02	Software	Windows
Astha Community (Artefatos UML)	02	Software	Windows
Windows 10	04	Operational System	-
SQLite 3 + DB Browser for SQLite	02	Software	Windows

### 4. Custos

**Tipo de recurso:** Ambiente de desenvolvimento, equipamentos, software, pessoas e etc.

**Valor:**

RECURSOS HUMANOS: R\$ 6200,00 (02 MESES);

INFRAESTRUTURA: R\$ 3600,00 (02 MESES);

TECNOLÓGICO: R\$ 199,00 (ÚNICA VEZ)

**TOTAL:** R\$ 13.599,00

### 5. Cronograma Inicial

CRONOGRAMA ESTABELECIDO PARA O PROJETO DE SOFTWARE	
NOVEMBRO / 2018	
1ª Semana - 2ª Semana	3ª Semana - 4ª Semana
Levantamento de Requisitos	Definição da Modelagem do Banco de Dados
Análise do Sistema e Implementação dos Diagramas UML	Definição e Teste das Queries
DEZEMBRO / 2018	
1ª Semana - 2ª Semana	3ª Semana - 4ª Semana
Desenvolvimento do Sistema	Implementação do Sistema
Análise do Sistema e Primeira Apresentação ao Cliente	Treinamento de Usuários
Alterações e Modificações	Manutenção do Sistema
Implementação de Novas Funcionalidades	

## 6. Definição do Sistema

O Sistema Pessoal para Gerenciamento de Colecionáveis (Caixa de Relíquias) tem como principal objetivo catalogar e manusear as informações referentes aos colecionáveis do referido cliente, facilitando assim o manuseio dessas informações pelo usuário final do sistema.

### 6.1. Cliente Alvo

Sr. Harry James Potter

### 6.2. Requisitos Funcionais

N <sup>a</sup>	DESCRIÇÃO	PRIORIDADE
R1	Gerenciar Colecionável	ALTA
R2	Gerenciar Coleção	ALTA
R3	Gerenciar Usuário	ALTA
R4	Registrar Histórico	MÉDIA
R5	Autenticação de Senha do Usuário	ALTA
R6	Gerenciar Login	ALTA
R7	Gerenciar Estado	MÉDIA
R8	Listar Por Estado	BAIXA

### 6.3. Requisitos Não Funcionais

Atributo	Detalhes ou Condição Limite
Facilidade no Uso	Desenvolvido com uma tecnologia que facilite a iniciação e o manuseio do usuário através de seu dispositivo
Tipo de Interface	Browser no dispositivo do usuário
Sistema Operacional do Usuário	Microsoft Windows, Linux, IOS e Android
Segurança	Controle de Senha de Usuário com Criptografia

## 6.4. Descrição dos Casos de Uso

- **Caso de Uso: (R1)** Gerenciar Colecionável  
Atores: Usuário  
Descrição: Este procedimento consiste em gerenciar os itens colecionáveis que são adquiridos pelo clube. Entre esses pontos estão também a listagem de todos os colecionáveis, inclusão, modificação e exclusão dos mesmos.  
Referência: (R1, R4, R5)
- **Caso de Uso: (R2)** Gerenciar Coleção  
Atores: Usuário  
Descrição: Este procedimento consiste em gerenciar coleções, ou seja, o conjunto de colecionáveis dentro de suas categorias. Entre esses pontos estão também a listagem de todas as coleções, inclusão, modificação e exclusão das mesmas.  
Referência: (R2, R4, R5)
- **Caso de Uso: (R3)** Gerenciar Usuário  
Atores: Usuário  
Descrição: Este procedimento consiste em gerenciar usuário e suas informações, tais como login, nome, nascimento, CPF e etc. Entre esses pontos estão também a inclusão, modificação e exclusão dos mesmos.  
Referência: (R3, R4, R5)
- **Caso de Uso: (R4)** Gerenciar Histórico  
Atores: Usuário  
Descrição: Este procedimento consiste em gravar todas as movimentações realizadas dentro do sistema pelos usuários, seja login, empréstimo, inserção e entre outras funções para fins de auditoria.  
Referência: (R2, R4, R5)
- **Caso de Uso: (R5)** Autenticação de Senha do Usuário  
Atores: Usuário  
Descrição: Este procedimento consiste em realizar a autenticação da senha do usuário do sistema afim do mesmo gerenciar cada função da aplicação.  
Referência: (R5)
- **Caso de Uso: (R6)** Gerenciar Login  
Atores: Usuário  
Descrição: Este procedimento consiste em gerenciar o login completo do usuário, isto é, seu user e password.  
Referência: (R1, R5, R6)
- **Caso de Uso: (R7)** Gerenciar Estado  
Atores: Usuário  
Descrição: Este procedimento consiste em gerenciar os estados referentes aos colecionáveis, tais como novos, seminovos, danificados entre outros.

Como também incluir, remover, alterar, buscar e as demais funções referentes ao mesmo.

Referência: (R1, R5, R7)

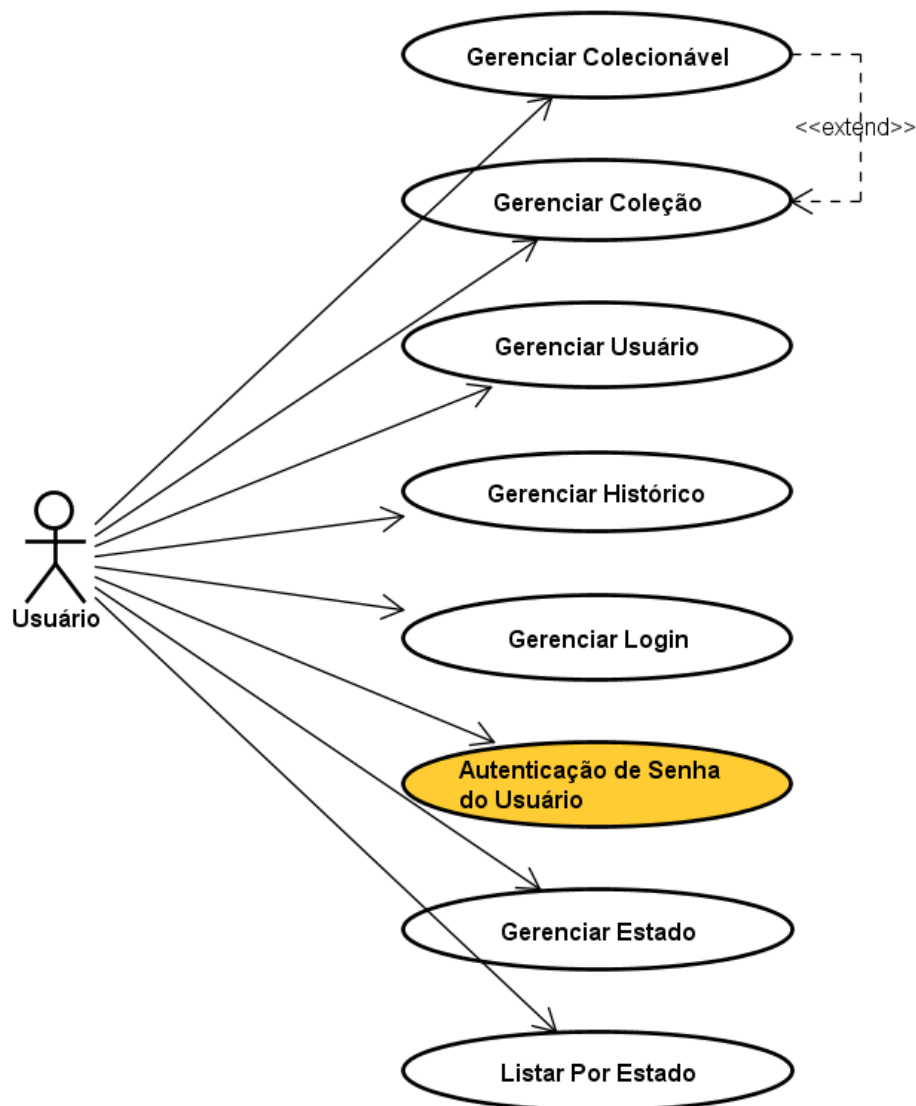
➤ **Caso de Uso: (R8) Listar Por Estado**

Atores: Usuário

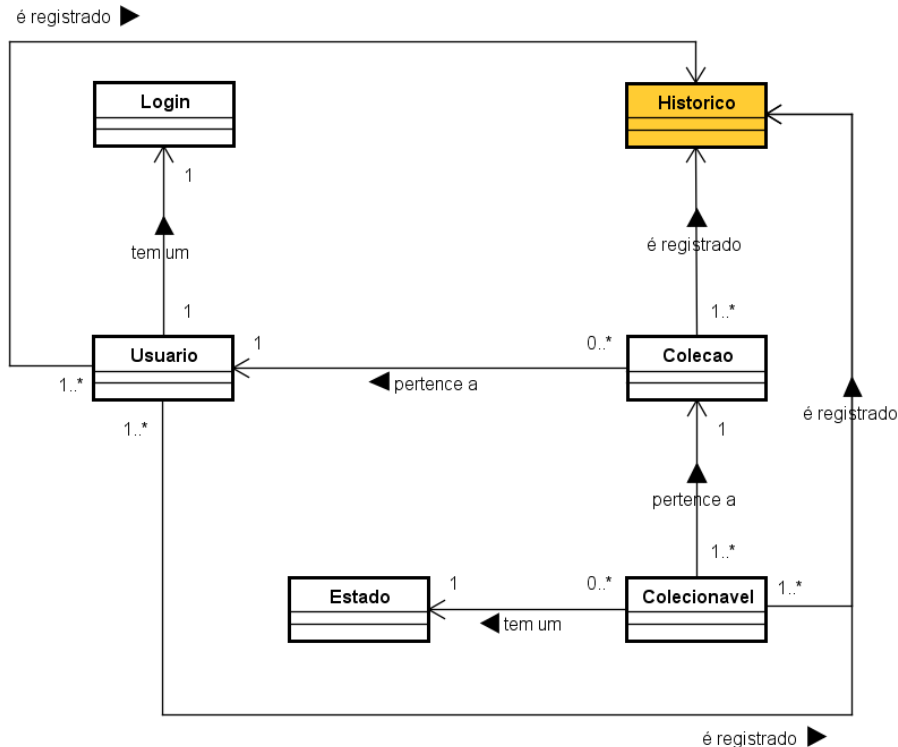
Descrição: Este procedimento consiste em listar os colecionáveis por seu estado atual, novo, seminovo ou danificado.

Referência: (R5, R6)

## 6.5. Diagrama de Casos de Uso



## 7. Diagrama de Classes Modelo Conceitual



## 8. Descrição Detalhada dos Casos de Uso

### 1. Caso de Uso: (R1) Gerenciar Colecionável

#### 1.1. Atores: Usuário

#### 1.2. Tipo: Primário

#### 1.3. Descrição: Este procedimento consiste em gerenciar os itens colecionáveis que são adquiridos pelo clube. Entre esses pontos estão também a listagem de todos os colecionáveis, inclusão, modificação e exclusão dos mesmos.

#### 1.4. Sequência de Eventos:

Ação do Ator	Resposta do Sistema
1. Usuário acessa o menu e seleciona "Colecionáveis"	2. Entra na tela de "Gerenciamento de Colecionáveis"
3. Usuário escolhe a opção: "Inserir"	4. O sistema exibe um "Formulário" para inserção de um novo Colecionável
5. Usuário escolhe a opção: "Editar"	6. O sistema exibe um campo para "Buscar" o colecionável pelo nome e exibe um "Formulário" para editar o mesmo
7. Usuário escolhe a opção: "Remover"	8. O sistema exibe um campo para "Buscar" o colecionável pelo nome e remove o mesmo de retorno
	8.1. O Sistema exibe uma CAIXA de Diálogo para confirmar a exclusão [SIM] ou [NÃO].
9. Usuário clica no botão "Voltar"	10. O sistema volta a tela de "Dashboard"

**2. Caso de Uso: (R2) Gerenciar Coleção****2.1. Atores:** Usuário**2.2. Tipo:** Primário

**2.3. Descrição:** Este procedimento consiste em gerenciar coleções, ou seja, o conjunto de colecionáveis dentro de suas categorias. Entre esses pontos estão também a listagem de todas as coleções, inclusão, modificação e exclusão das mesmas.

**2.4. Sequência de Eventos:**

Ação do Ator	Resposta do Sistema
1. Usuário acessa o menu e seleciona “Coleções”	2. Entra na tela de “Gerenciamento de Coleções”
3. Usuário escolhe a opção: “ <b>Inserir</b> ”	4. O sistema exibe um “Formulário” para inserção de uma nova Coleção
5. Usuário escolhe a opção: “ <b>Editar</b> ”	6. O sistema exibe um campo para “Buscar” a coleção pelo nome e exibe um “Formulário” para editar a mesma
7. Usuário escolhe a opção: “ <b>Remover</b> ”	8. O sistema exibe um campo para “Buscar” a coleção pelo nome e remove a mesma de retorno
	8.1. O Sistema exibe uma CAIXA de Diálogo para confirmar a exclusão [SIM] ou [NÃO].
9. Usuário clica no botão “Voltar”	10. O sistema volta a tela de “Dashboard”

**3. Caso de Uso: (R3) Gerenciar Usuário****3.1. Atores:** Usuário**3.2. Tipo:** Primário

**3.3. Descrição:** Este procedimento consiste em gerenciar usuário e suas informações, tais como login, nome, nascimento, CPF e etc. Entre esses pontos estão também a inclusão, modificação e exclusão dos mesmos.

**3.4. Sequência de Eventos:**

Ação do Ator	Resposta do Sistema
1. Usuário acessa o menu e seleciona “Perfil”	2. Entra na tela de “Gerenciamento de Usuário”
3. Usuário escolhe a opção: “ <b>Editar</b> ”	4. O sistema exibe um “Formulário” para editar as informações do mesmo
5. Usuário clica no botão “Voltar”	6. O sistema volta a tela de “Dashboard”

**4. Caso de Uso: (R4) Gerenciar Histórico****4.1. Atores:** Usuário**4.2. Tipo:** Primário

**4.3. Descrição:** Este procedimento consiste em gravar todas as movimentações realizadas dentro do sistema pelos usuários, seja login, empréstimo, inserção e entre outras funções para fins de auditoria.

**4.4. Sequência de Eventos:**

Ação do Sistema
1. Registra login realizado
2. Registra inserção, edição e remoção de qualquer entidade do sistema

**5. Caso de Uso: (R5) Autenticação de Senha do Usuário****5.1. Atores:** Usuário**5.2. Tipo:** Primário**5.3. Descrição:** Este procedimento consiste em realizar a autenticação da senha do usuário do sistema afim do mesmo gerenciar cada função da aplicação.**5.4. Sequência de Eventos:**

Ação do Ator	Resposta do Sistema
1. Usuário solicita a tela de “Login”	2. Sistema exibi a tela e solicita o “Username” e a “Senha”
3. Usuário digita o username e a senha e clica no botão “Entrar”	4. Entra na tela de “Gerenciamento” ou exibe uma mensagem de erro caso o login seja inválido

**6. Caso de Uso: (R6) Gerenciar Login****6.1. Atores:** Usuário**6.2. Tipo:** Primário**6.3. Descrição:** Este procedimento consiste em gerenciar o login completo do usuário, isto é, seu user e password.**6.4. Sequência de Eventos:**

Ação do Ator	Resposta do Sistema
7. Usuário acessa o menu e seleciona “Perfil”	8. Entra na tela de “Gerenciamento de Usuário”
9. Usuário escolhe a opção: “Alterar Login”	10. O sistema exibe um “Formulário” para editar as informações do mesmo
11. Usuário clica no botão “Voltar”	12. O sistema volta a tela de “Dashboard”

**7. Caso de Uso: (R7) Gerenciar Estado****7.1. Atores:** Usuário**7.2. Tipo:** Primário**7.3. Descrição:** Este procedimento consiste em gerenciar os estados referentes aos colecionáveis, tais como novos, seminovos, danificados entre outros. Como também incluir, remover, alterar, buscar e as demais funções referentes ao mesmo.**7.4. Sequência de Eventos:**

Ação do Ator	Resposta do Sistema
1. Usuário acessa o menu e seleciona “Estados”	2. Entra na tela de “Gerenciamento de Estado”
	3. Exibe uma tabela com todos os “estados” cadastrado na base de dados e suas referidas opções
4. Usuário escolhe a opção: “Inserir”	5. O sistema exibe um “Campo” para inserção de uma novo “estado”
6. Usuário escolhe a opção: “Editar”	7. O sistema habilita a edição do “estado” na própria tabela de exibição
8. Usuário escolhe a opção: “Remover”	9. O Sistema exibe uma CAIXA de Diálogo para confirmar a exclusão [SIM] ou



	[NÃO].
10. Usuário clica no botão “Voltar”	

## 8. Caso de Uso: (R8) Listar Por Estado

**8.1. Atores:** Usuário

**8.2. Tipo:** Primário

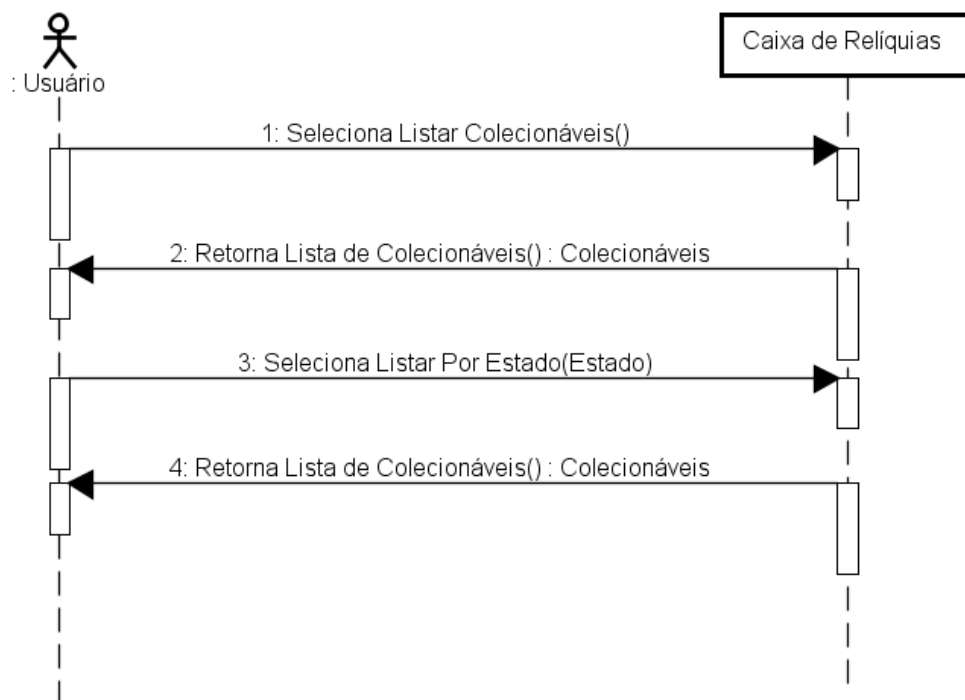
**8.3. Descrição:** Este procedimento consiste em listar os colecionáveis por seu estado atual, novo, seminovo ou danificado.

**8.4. Sequência de Eventos:**

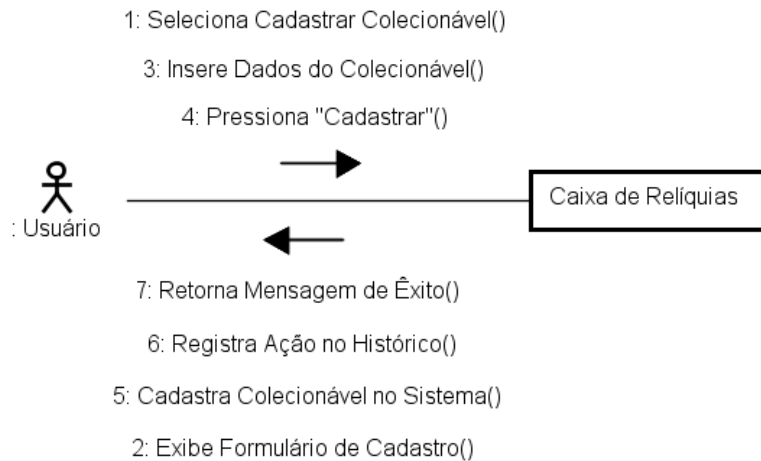
Ação do Ator	Resposta do Sistema
1. Usuário solicita a listagem dos colecionáveis por “estado”	2. Sistema exibe tabela com lista de todos os colecionáveis do referido “estado”
3. Usuário clica no botão “Voltar”	

## 9. Diagrama de Interação

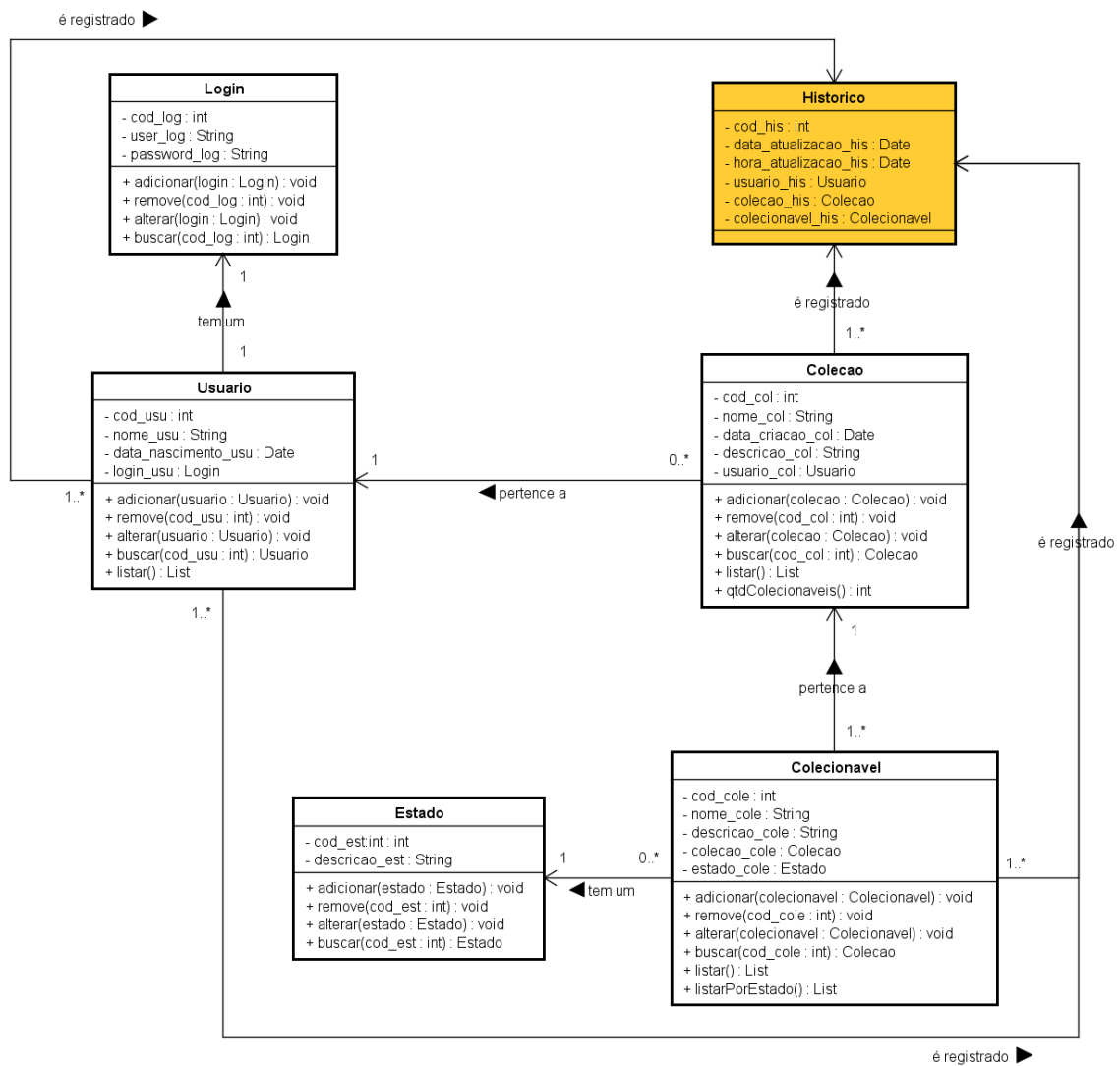
### 9.1. Sequencia



## 9.2. Comunicação



## 10. Diagrama de Classe

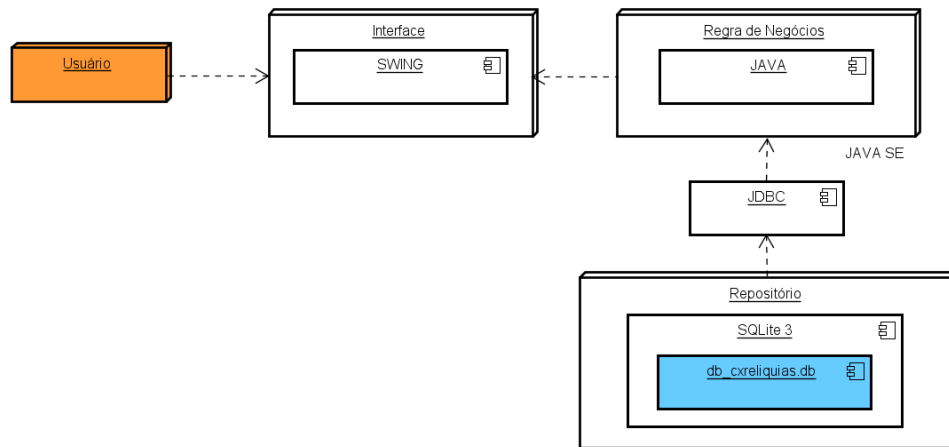


## 11.Dicionário de Dados

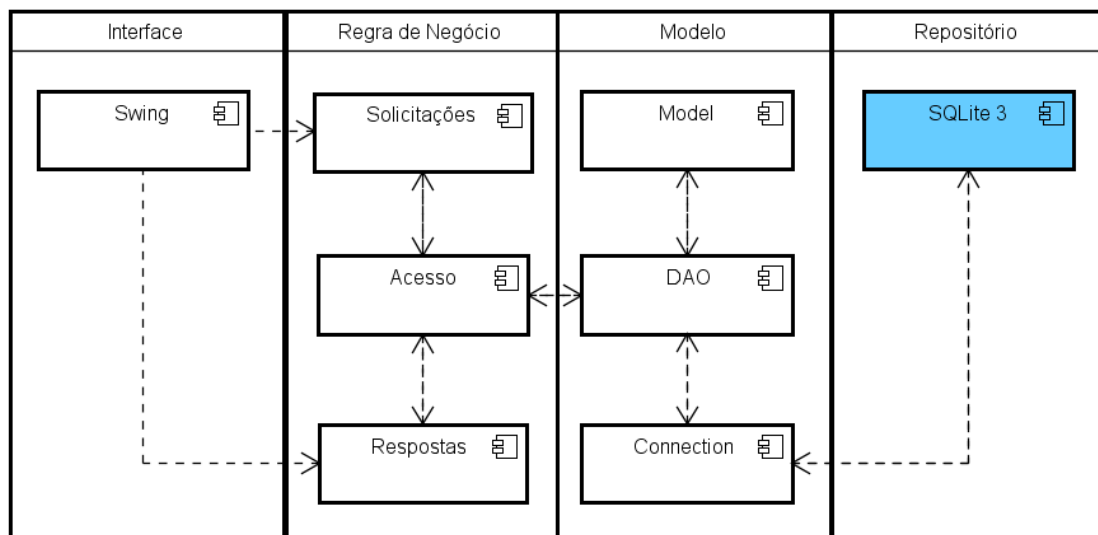
Entidade: Login							
ATRIBUTO	TIPO	NULO	DESCRIÇÃO	DOMÍNIO	ÍNDICE		
					PRI	EST	CAN
cod_log	int	não	código do login		X		
user_log	varchar(50)	não	nome de login				
password_log	varchar(32)	não	senha de login				
Entidade: Usuário							
ATRIBUTO	TIPO	NULO	DESCRIÇÃO	DOMÍNIO	ÍNDICE		
					PRI	EST	CAN
cod_usu	int	não	código do usuário		X		
nome_usu	varchar(50)	não	nome do usuário				
data_nascimento_usu	date	não	data de nascimento do usuário				
login_usu	int	não	código do login	Tabela Login		X	
Entidade: Coleção							
ATRIBUTO	TIPO	NULO	DESCRIÇÃO	DOMÍNIO	ÍNDICE		
					PRI	EST	CAN
cod_col	int	não	código da coleção		X		
nome_col	varchar(20)	sim	nome da coleção				
data_criacao_col	date	sim	data de criação da coleção				
descricao_col	text	sim	descrição da coleção				
usuario_col	int	não	código do usuário	Tabela Usuário		X	
Entidade: Estado							
ATRIBUTO	TIPO	NULO	DESCRIÇÃO	DOMÍNIO	ÍNDICE		
					PRI	EST	CAN
cod_est	int	não	código do estado		X		
descricao_est	text	sim	descrição do estado				
Entidade: Colecionável							
ATRIBUTO	TIPO	NULO	DESCRIÇÃO	DOMÍNIO	ÍNDICE		
					PRI	EST	CAN
cod_co	int	não	código da colecionavel		X		
nome_co	varchar(30)	não	nome do colecionavel				
descricao_co	text	sim	descrição do colecionavel				
colecacao_co	int	não	código da coleção	Tabela Coleção		X	
estado_co	int	não	código do estado	Tabela Estado		X	
Entidade: Histórico							
ATRIBUTO	TIPO	NULO	DESCRIÇÃO	DOMÍNIO	ÍNDICE		
					PRI	EST	CAN
cod_his	int	não	código do historico		X		
data_atualizacao_his	date	não	data de atualização no historico				
hora_atualizacao_his	date	não	hora da atualização no historico				
usuario_his	int	não	código do usuário	Tabela Usuário		X	
colecacao_his	int	não	código da coleção	Tabela Coleção		X	
coleccionavel_his	int	não	código do colecionavel	Tabela Colecionável		X	

## 12. Modelo de Arquitetura do Sistema de Informação

### 12.1. Diagrama de Aplicação



### 12.2. Diagrama de Componentes



## 13. Conclusão

O referido sistema deverá ser desenvolvido pela equipe contratada descrita na documentação usando a tecnologia para desenvolvimento de aplicações para desktop (JAVA SE, Swing) e linguagem de programação Java e Netbeans como ferramenta de desenvolvimento, o banco de dados a ser utilizado é o SQLite 3 apesar da sua limitação em questões de “schemas” o mesmo se encaixa perfeitamente ao sistema; a modelagem do sistema foi implementada através de análise orientada a objetos utilizando a UML como Linguagem de Modelagem do sistema em questão.

### ARYOSVALLDO CLEEF de SOUZA

*Graduando em Sistemas para Internet – Centro Universitário de João Pessoa, UNIPÊ*

*Matrícula – 1720020786*

E-mail: *a.cleef.souza@gmail.com* – Fone: (83) 98755-5536

### JANDEILSON PEREIRA da SILVA

*Graduando em Sistemas para Internet – Centro Universitário de João Pessoa, UNIPÊ*

*Matrícula – 1720020995*

E-mail: *jandeilsonpsilva@gmail.com* – Fone: (83) 99416-2164

### KASSIA MARRIETT ALBUQUERQUE de SOUSA

*Graduanda em Sistemas para Internet – Centro Universitário de João Pessoa, UNIPÊ*

*Matrícula – 1720020530*

E-mail: *kmd.albuquerque@gmail.com* – Fone: (83) 99911-9298

### WENDELEY FERNANDES PEREIRA de OLIVEIRA

*Graduando em Sistemas para Internet – Centro Universitário de João Pessoa, UNIPÊ*

*Matrícula – 1720020608*

E-mail: *wendeleyti@gmail.com* – Fone: (83) 98664-6072