

---

<b>CURSO:</b>	<b>ENGENHARIA DE SOFTWARE</b>		
<b>DISCIPLINA:</b>	<b>Introdução à Ciência da Computação</b>	<b>TURMA:</b>	<b>EE</b>
<b>SEMESTRE:</b>	<b>2011.1</b>	<b>CRÉDITOS:</b>	<b>4</b>
<b>PROFESSOR:</b>	<b>Giovanni Almeida Santos, MSc.</b>		

---

## PROPOSTA DE TRABALHO

---

### 1. BIBLIOTECA

---

O propósito deste trabalho é escrever um programa de controle de acervo de livros, usando a linguagem de programação C e os conceitos vistos na disciplina de Introdução à Ciência da Computação.

Cada livro deverá conter os seguintes dados: título, autores, editora, edição, ano de publicação.

O programa deverá prover o menu de opções mostrado abaixo:

Menu de opções:

- 1) Cadastrar um novo livro
- 2) Consultar por título
- 3) Listar todos os livros
- 4) Sair do programa

O acervo deverá ser limitado a, no máximo, 100 livros. Cada item de menu deverá ser realizado por uma função/procedimento específico.

O programa deverá:

- a) conter comentários ao longo do código, facilitando o entendimento de suas partes;
- b) respeitar as regras de endentação adotadas na disciplina;
- c) usar nomes de variáveis significativos;
- d) fazer uso adequado das estruturas de programação estudadas.

A entrega do trabalho deverá ser feita até a data indicada no Plano de Ensino e deverá passar por prévia avaliação de um dos monitores da disciplina.