CorrelacaoDePearson.hs

1 module

CorrelacaoDePearson(calculaMedia,vetorX,vetorY,qtdCandles,somaQuadradoVetor) where

```
2 import System.IO
3 import Foreign.Marshal.Unsafe
4 import ArquivosForex(cotacoes,detectaQuantidadeCandle)
5
6
7 intToFloat :: Int -> Float
8 intToFloat n = fromIntegral n ::Float
9
10 calculaMedia [] = 0
11 calculaMedia (cabeca:calda) = sum (cabeca:calda) / fromIntegral(length
(cabeca:calda))
12
13 vetorX [] = []
14 vetorX (cabeca : calda) = init (cabeca : calda)
15
16 vetorY [] = []
17 vetorY (cabeca : calda) = tail (cabeca : calda)
19 vetorXY [] [] = 0
20 vetorXY (cabecaX : caldax) (cabecaY : calday) = (cabecaX*cabecaY) + (vetorXY
caldax calday)
21
22 somaQuadradoVetor [] = 0;
23 somaQuadradoVetor (cabeca:calda) = (cabeca*cabeca) + (somaQuadradoVetor
calda)
24
25 somaAbcissas = sum(vetorX cotacoes)
26 somaAbcissasQuadrado = somaQuadradoVetor (vetorX cotacoes)
27 somaOrdenadas = sum (vetorY cotacoes)
28 somaOrdenadasQuadrado = somaQuadradoVetor (vetorY cotacoes)
29 xy = vetorXY (vetorX cotacoes) (vetorY cotacoes)
30 qtdCandles = intToFloat (unsafeLocalState detectaQuantidadeCandle)
31
32 numerador = (qtdCandles*xy)-(somaAbcissas*somaOrdenadas)
33 denominador =sqrt( (
(qtdCandles*somaAbcissasQuadrado)-(somaAbcissas*somaAbcissas)
```

```
)*((qtdCandles*somaOrdenadasQuadrado)-(somaOrdenadas*somaOrdenadas)) )
34
35 correlação = numerador / denominador
```

Fibonacci.hs

MinimosQuadrados.hs

```
1 module MinimosQuadrados (numerador, denominador, variacaoAngular,
variacaoLinear, coeficienteAngular, coeficienteLinear) where
2 import ArquivosForex(cotacoes)
3 import CorrelacaoDePearson(calculaMedia,qtdCandles,vetorX,vetorY)
5 numerador [] [] = 0
6 numerador (cabecaX:caldaX) (cabecaY: caldaY) =
      ((cabecaX-(calculaMedia (cabecaX:caldaX)))*(cabecaY-(calculaMedia
7
(cabecaY:caldaY))) )+ (numerador caldaX caldaY)
8
9 denominador [] = 0
10 denominador (cabecaX:caldaX) =
      ((cabecaX - (calculaMedia (cabecaX:caldaX)))*(cabecaX - (calculaMedia
(cabecaX:caldaX)))) + (denominador caldaX)
12
13 variacaoAngular (cabecaX:caldaX) (cabecaY: caldaY) =
14
      (numerador (cabecaX:caldaX) (cabecaY: caldaY))/(denominador
```

```
(cabecaX:caldaX))
15
16 variacaoLinear (cabecaX:caldaX) (cabecaY:caldaY) =
17     (calculaMedia (cabecaY:caldaY)) - ((variacaoAngular (cabecaX:caldaX))
(cabecaY:caldaY)) * (calculaMedia (cabecaX:caldaX)))
18
19 coeficienteAngular = variacaoAngular (vetorX cotacoes) (vetorY cotacoes)
20
21 coeficienteLinear = variacaoLinear (vetorX cotacoes) (vetorY cotacoes)
```