

CURSO:	CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	SEMESTRE: 2020/1	
DISCIPLINA:	ENGENHARIA DE SOFTWARE	AVLIAÇÃO REFERENTE:	APS1 <input checked="" type="checkbox"/> APS2 <input type="checkbox"/>
PROFESSOR:	SILVIO EUTIMIO DE BARROS	GRUPO FORMADO POR NO minimo 2 E NO MÁXIMO 4 ALUNOS	
DATA ENTREGA:	07/04/2021	VALOR: 2,0 PONTOS	

1. UNIDADE TEMÁTICA

Elaboração da documentação através de UML, protótipo de sistema em HTML, CSS e JAVASCRIPT

Elaborar uma solução desenvolvida utilizando HTML5, CSS3 e JAVASCRIPT capaz de resolver efetivamente um problema real de uma Aplicações WEB (front-end) a partir do tema escolhido e definido no grupo.

2. TRABALHO A SER REALIZADO

O grupo deverá elaborar uma especificação funcional em UML com diagrama de Casos de Usos e diagrama de Classes e desenvolver um protótipo ou front-end baseado em HTML 5, CSS 3 e JAVASCRIPT utilizando um framework de front-end à sua escolha: (Materialize ou Bootstrap ou Material Design ou Foudation, etc)

O protótipo ou sistema deverá ter as seguintes funcionalidades básicas:

- i) **Tela par cadastro de dados.**
- ii) **Tela de consulta de dados.**
- iii) **Tela para alteração de dados.**
- iv) **Tela para exclusão de dados.**

3. OBSERVAÇÕES IMPORTANTES

Seguem algumas observações relativas ao trabalho:

Observação 1: Devem ser usados dados fakes, na APS2 será desenvolvido o back-end deste trabalho.

Observação 2: O protótipo ou sistema deverá ser mostrado ao professor da disciplina uma semana da A1. (14/04)

Não entrega no prazo e de acordo com a regra do nome do trabalho (item 5) , será reduzido 0,5 pontos por ser escopo do trabalho.

4. COMO SERÁ AVALIADO O TRABALHO

- a) Coerência à identidade visual
- b) Responsividade
- c) Navegabilidade
- d) Respeito às características desejáveis do trabalho.

5. ENTREGA E PUBLICAÇÃO DO TRABALHO

A APS deve ser entregue no ambiente do aluno (classroom) com a seguinte nomenclatura:

APS01_GR_XX_Nome_dos_alunos, onde: XX é o numero do grupo e nome de todos os alunos no grupo.