

## SESSION DU 28/03

" Il a de la chance je suis loyal bon. Sinon je lui aurais fait faire un remake de 2 guys one horse "

Une soirée marquée par les effusions de sang et la violence ! Une situation qui commence à éprouver le groupe aussi bien moralement que physiquement (le loot, ça fait mal au dos).

### DANS LA MÉLÉE

À la fin de l'épisode précédent, *Coran* et *Vertepaix* pensaient leurs blessures suite à une salve de javelines. Le premier se mit à distance de sécurité tandis que le second décida que les sorts de hippies façon Elfe n'allaient pas suffire. *Vertepaix* se métamorphose alors en ours bien badass pour prêter main forte à *Hwe Lin* qui se prépare à encaisser seule la douzaine d'orcs au niveau du pont.



*Graduk* sembla perdu quelques secondes avant de se jeter à son tour dans la mêlée pour découper les orcs aussi facilement qu'une motte de beurre sortie trop tôt du frigo. Pendant que *Fenris* tient à distance le lieutenant et les orcs pris dans les ronces, le gros de la mêlée arrive au pont malgré de lourds dégâts causés entre autre par *Damakos*, *Wirt* et *Snafu* [dans une moindre mesure, ndlr] repliés au donjon. *Hwe Lin* tenta de les imiter mais elle perd juste ses javelines dans la rivière.

Le groupe eu une petite frayeur lorsque le chef orc se déchaina sur *Vertepaix* le faisant tomber inconscient, mais la combinaison du sort *embrasement* de *Damakos* et de la flèche enflammée de *Coran* eurent finalement raison de ce gros tas de muscles. Les orcs survivants battent en retraite, certains sont abbatués dans leur fuite.

### UN RAGOÛT ET ÇA REPART

La fouille des orcs fut décevante mais le groupe peut toujours compter sur le ragout de *Wirt* pour le réconforter.



Alors que le DM est en pls pour répondre aux nombreux mp, le groupe se prépare à quitter rapidement le village à la recherche des villageois. *Fenris* fait un petit crochet par le donjon avant de rejoindre le reste de la troupe.

### LA CAVE AUX GOBELINS

En sortant du village le groupe se dirige vers le nord et tombe rapidement sur des traces de pas. Les efforts combinés permettent de déterminer qu'il s'agit des villageois accompagnés par ... Cinq goblin ! Nos héros ont le seum : ils pensaient chill jusqu'à la fin de la session en lootant des items magiques. À la place ils suivent une piste dans la boue afin de sauver des culs-terreux.



Le groupe débouche sur l'entrée d'une grotte. Alors que la troupe se fait la plus discrète possible pour attirer les ennemis dehors, *Vertepaix* passe sans précautions devant l'entrée et est parcouru d'une frayeur lorsqu'il aperçoit un ogre se diriger vers eux ...