

## SESSION DU 25/03

Le village le plus pouilleux de l'histoire : ils se sont pris les géants, les gobelins, les mercenaires et maintenant les orcs.

Le sort semble en effet s'acharner sur le petit village fortifié de *Nightstone*. Mauvais karma ? Partie de *Kingdom Rush* divine ? Le MDJ a un poil dans la main ?

### XOLKIN LE MERCENAIRE



XOLKIN  
ALASSANDAR

Après une opération pompier pour sauver l'auberge menée avec brio par *Damakos* et *Vertepaix* le groupe pu se concentrer sur l'interrogatoire de *Xolkín* à l'initiative de *Wirt* :

- Il est membre du "réseau noir" et son supérieur se nomme *Augustin*
- Prévenu par *Kella* de la situation à *Nightstone*, *Xolkín* comptait faire du village une base pour son organisation

Les gardes survivants proposent alors leur paye au groupe, qui refuse dignement, et emportent *Xolkín* au donjon pour le maintenir captif. *Wirt* régale le groupe avec une nouvelle mouture du ragout de *Worg*.

### SÉCURISATION DU VILLAGE

Sur demande des gardes, alors que la nuit commence à tomber, le groupe fouille méthodiquement chaque bâtiment.

Le magasin général est délesté d'une bonne partie de son stock et un *worg* manque de surprendre le vieillard à la jambe de bois. Seul *Graduk* ne participe pas, préférant méditer sur ses récents coups de rage.

Après une éprouvante journée, nos héros décident de passer la nuit à l'auberge. Les tours de garde s'enchainent jusqu'au levé du jour.

### LES ORCS !

Au petit matin, *Fenris* aperçoit une vingtaine d'orcs arrivant par le nord. Il réveille de ce pas le groupe dont une bonne partie commence à se demander ce qu'il est venu foutre dans cette campagne de tarés.

Le chef orc semble blessé et laisse son lieutenant s'approcher. *Graduk* tente tant bien que mal de dialoguer mais les discussions tournent court : *Fenris* et *Coran* attaquent à l'arc, les orques tentent d'escalader les palissades mais finissent par reculer.



Après quelques minutes de flottement, les orques chargent. Le groupe éparpillé dans le village utilise tant bien que mal ses attaques à distance pour tenter de ralentir la mêlée, qui s'approche inexorablement du pont menant au donjon.

Nos héros arriveront-ils à contenir une troupe d'orcs entière au corps à corps ?