

## SESSION DU 21/03

Après un repos d'une heure dans l'auberge, le groupe décide d'explorer les chambres à l'étage, ayant entendu quelques bruits suspects :

- Ils trouvent Vertepaix, un druide de passage à Nightstone. Désorienté au réveil, ce dernier décide d'accompagner le groupe pour le moment
- Le groupe trouve également Kella, une humaine accompagnée d'un petit serpent volant (Serpinou). Elle dit avoir été surprise par l'attaque et attendre que les villageois reviennent



Credit: Kyoungghwan Kim

Le groupe continue ensuite de sécuriser le village. A l'étable, Coran fuit devant un Gobelin que Hwe Lin trucidera, pendant que Graduk tente sans succès d'apprivoiser un des chevaux. La tour Est est débarrassée d'un Gobelin et les maisons de la zone sont fouillées. Damakos tente à cette occasion d'enfoncer une porte avec sa tête, mais parvient juste à se faire une grosse bosse.

## DONJON DE NIGHTSTONE

Le groupe arrive finalement jusqu'au donjon où ils trouvent 4 gardes rassemblés autour du corps de Lady Valrosa, la comtesse du village. Les gardes livrent les informations suivantes :

- Le village a été attaqué la veille par une citadelle de Géants. Cette dernière flottait dans le ciel et a bombardé le village avec d'énormes roches.
- Lady Valrosa a été tuée et les villageois, ne pouvant atteindre le donjon, ont baissé le pont levé et ont fui vers le nord
- Quatre Géants à la peau pâle sont descendus de la citadelle et ont emporté le rocher qui était planté au centre du village. Ce rocher était couvert de runes selon un des gardes

En explorant le donjon, le groupe tombe sur la chambre de Lady Valrosa. En ouvrant le coffre, Fenris est attaqué par une épée animée. La bataille fut un peu confuse, mais Wirt mit tout le monde d'accord avec une décharge occulte à la fois précise et puissante.

## SURPRISE ! DES MERCENAIRES.

Le groupe n'a pas le temps de se reposer que déjà Damakos sonne l'alerte : un groupe de mercenaires montés pénètre dans le village et est rejoint par Kella sur la place. À l'initiative de Snafu, le groupe attaque à vue.

"Ah la batarde !"

*Un membre du groupe*

Ce dernier enflamme l'auberge où se sont réfugiés les ennemis à l'aide d'un magnifique tire de flèche + allume feu. Le combat fût rude, les sbires massacrés, mais grâce aux ronces de Vertepaix le chef est capturé vivant.