

LEMANE Clément
CHAGNEAU Yohan
GALLOU Mael
28/10/2022

TP2 : Conception Orientée-Objet

Chargé de TP :

Sébastien DAM

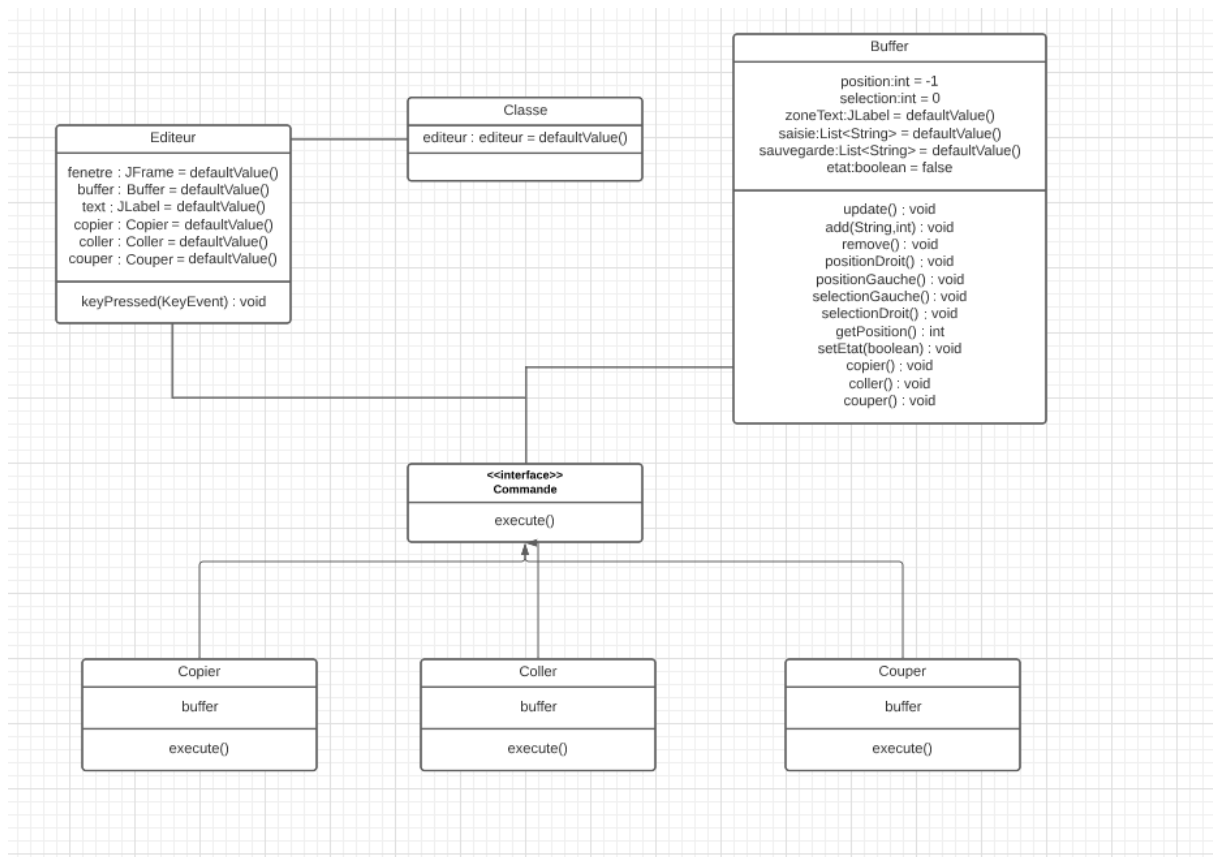
Introduction

L'objectif de ce TP est de programmer (en java) un mini-éditeur de texte. Ce document constitue le dossier de conception : il contient l'ensemble de nos modèles UML pour chaque itération de ce projet.

1 – Version 1

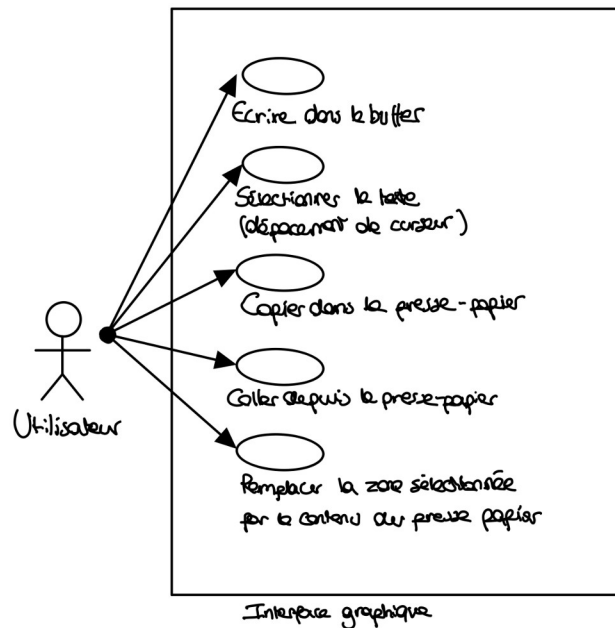
1.1 – Diagramme de classe

Tout d'abord, nous avons le diagramme de classe suivant pour cette v1 :



1.2 – Diagramme de cas d'utilisations

Ensuite, nous avons pu réaliser le diagramme de cas d'utilisation recensant tout ce que l'utilisateur de l'éditeur peut faire :

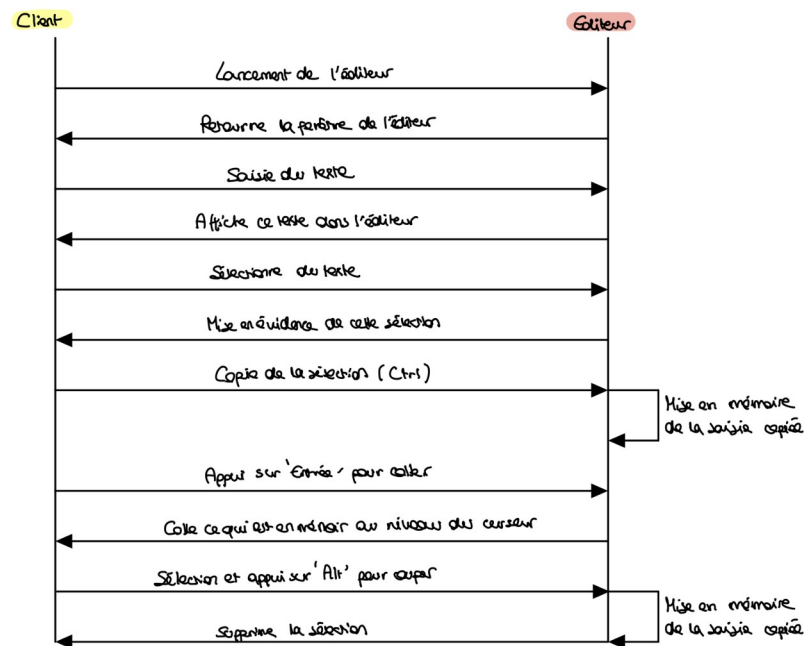


1.3 – Scénario d'utilisation et diagramme de séquence

Maintenant, nous allons recenser les principaux scénarios d'utilisation qu'un utilisateur peut avoir :

- **Premier scénario** : L'utilisateur lance l'éditeur de texte et écrit son texte sans utiliser de commande particulière. Il peut écrire et effacer son texte au fur et à mesure.
- **Deuxième scénario** : L'utilisateur lance l'éditeur de texte, écrit du texte puis active le mode sélection. Il sélectionne les mots voulus puis utilise la commande Copier. Désactive le mode sélection puis utilise la commande Coller à l'emplacement souhaité.
- **Troisième scénario** : Même chose que pour le dernier scénario mais l'utilisateur utilise la commande Couper au lieu de Copier.

On va désormais réaliser le diagramme de séquence d'un utilisateur utilisant toutes les fonctionnalités implémentées de cette version :



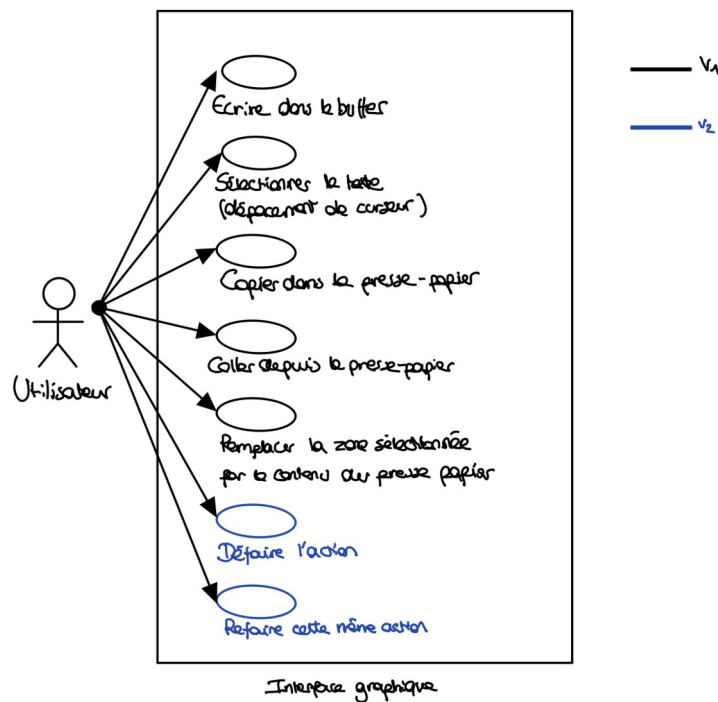
2 – Version 2

2.1 – Diagramme de classe

La version 2 utilise donc la librairie JTextArea qui facilite grandement le développement de l'éditeur. En effet, tout est stocké dans une seule et même classe nous avons jugé pas nécessaire d'effectuer un diagramme de classe.

2.2 – Diagramme de cas d'utilisations

Ici, le diagramme est donc similaire à celui de la version 1 cependant il y a désormais 2 nouvelles possibilités comme on peut le voir ci-dessous :

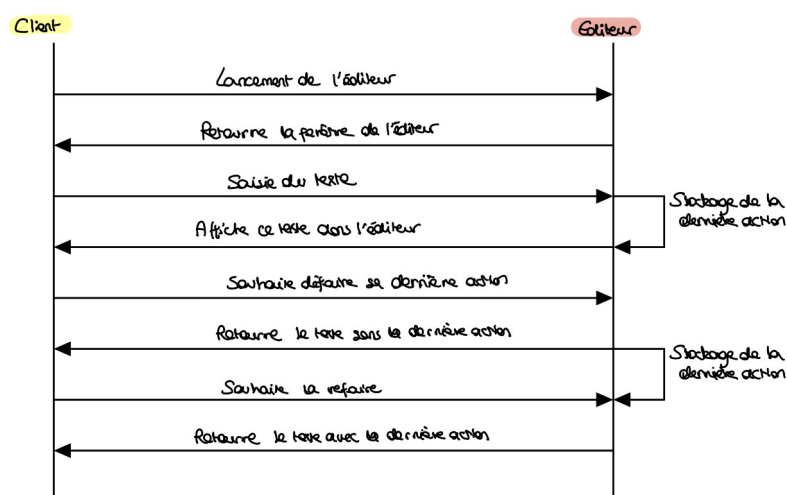


2.3- Scénario d'utilisation et diagramme de séquence

Dans cette nouvelle version nous avons donc les mêmes scénarios que ceux de la versions précédente mais nous pouvons ajouter un scénario :

L'utilisateur lance l'éditeur de texte et écrit son texte mais souhaite modifier sa deux dernières actions cependant il souhaite en refaire une.

Enfin, nous avons réaliser un diagramme de séquence uniquement pour les ajouts de notre v2 :



Conclusion

Ce TP nous a donc permis d'apprendre à concevoir en spirale avec deux versions successives. Ensuite, nous avons aussi pu apprendre à réaliser un dossier de conception.