

# Développement web – A3

## TP n°0 : Outils de développement



### Installation

1. Téléchargez Visual Studio (VS) Code (et non pas Visual Studio) à partir du site :

<https://code.visualstudio.com/>

2. Procédez à l'installation de VS code en gardant les paramètres par défaut

3. Créez un nouveau dossier appelé testvscode

4. Ouvrez le dossier testvscode dans VS code en utilisant l'une des deux techniques:

- a. File>Open Folder

- b. Glisser le dossier directement dans VS code

5. Créez un nouveau fichier testvscode.html dans le dossier testvscode en utilisant l'une des deux techniques

- c. File>New File

- d. En cliquant sur le bouton du menu :



6. Mettez le code ci-dessous dans le fichier testvscode.html :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title> index </title>
  </head>
  <body>
    texte
  </body>
</html>
```

7. Ouvrez testvscode.html dans le navigateur

## [Snippets](#)

5. Les snippets servent à faire référence à des bouts de code en tapant juste un "préfixe".

Ils sont très utilisés en programmation vu que le temps d'un programmeur dans un projet est très précieux.

Plusieurs snippets sont déjà programmés sur VS code. Testez les snippets suivants à l'intérieur de la balise <body> :

- a. ul
- b. ul>li
- c. ul>li\*5
- d. div>h1+p+h2

6. Pour éviter de taper, à chaque fois, l'architecture de base d'une page HTML, nous allons créer un snippet :

- a. cliquez droit sur le code HTML puis choisir : command palette
- b. tapez dans la recherche "snippet" puis choisissez : Preferences Configure User Snippet
- c. cliquez sur html.json et mettez le contenu suivant :

```
{
  "Print to console": {
    "prefix": "html",
    "body": [
      "<!DOCTYPE html>",
      "<html lang=\"fr\">",
      "  <head>",
      "    <meta charset=\"utf-8\">",
      "    <title> index </title>",
      "  </head>",
      "  <body>",
      "    texte",
      "  </body>",
      "</html>"
    ],
    "description": "html architecture"
  }
}
```

- e. Testez le snippet dans la page HTML. Sur VS code, il existe un moyen de partager l'écran en deux colonnes : View > Edit Layout > Split Right. Appliquez cela pour avoir le fichier .html dans une colonne et le fichier .json dans la deuxième colonne

## Raccourcis

2. Les raccourcis (shortcuts) sont aussi indispensables pour un programmeur (et ce, peu importe le langage utilisé)

- a. Quelques raccourcis souvent utilisés sur VS code :

- i. **Ctrl + S** pour sauvegarder
- ii. **Ctrl + :** pour mettre un commentaire
- iii. **Ctrl + C** pour copier
- iv. **Ctrl + X** pour couper
- v. **Ctrl + V** pour coller
- vi. **Ctrl + N** pour créer un nouveau fichier
- vii. **Tab** pour l'indentation
- viii. **Shift + Tab** pour l'indentation inverse

- b. Pour voir tous les raccourcis de VS code :

- i. **Ctrl + Shift + P** (ou clic droit command palette) pour ouvrir "Command Palette"
- ii. Tapez Shortcuts et cliquez sur le premier résultat apparu
- iii. Modification et suppression d'un raccourci
- iv. **Ctrl + Shift + P** (ou clic droit command palette) pour ouvrir "Command Palette"
- v. Tapez Shortcuts et cliquez sur le premier résultat apparu

- vi. Clic droit sur le nom de la commande et puis choisissez "Change Keybinding". Éventuellement, une commande peut être supprimée via "Remove Keybinding"

## Extensions

3. Plusieurs extensions très utiles sont disponibles aussi dans VS code. Il est recommandé d'installer quelques-unes qui seront utiles pour la suite des séances de travaux pratiques en développement web :

- a. Cliquez sur l'icône des extensions



- b. Cherchez, installez puis découvrez les extensions (chaque extension est fourni avec une documentation utile pour son utilisation) :

- i. **Open in browser** : pour ouvrir, depuis VS code, un fichier dans le navigateur
- ii. **Live Server** : modification en temps réel dans le navigateur. Attention, il faut enregistrer à chaque modification le fichier .html pour que le navigateur recharge la page web.
- iii. **Live Server Preview** : modification en temps réel dans un affichage interne à VS code. Attention, il faut enregistrer à chaque modification le fichier .html pour que le navigateur recharge la page web.
- iv. **Material Icon Theme** : pour une description artistique de l'extension de chaque fichier du projet
- v. **Htmltagwrap** : pour insérer une sélection dans une balise