

1. 프로젝트 개요 및 주제

프로젝트 제목: 플레이리스트 **CRUD** 프로젝트

주제 및 목표: **Spotify API**를 활용하여 사용자가 자신의 플레이리스트를 생성, 조회, 수정, 삭제할 수 있는 매력적이고 직관적인 웹 애플리케이션을 제작합니다. 궁극적인 목표는 사용자 경험(UX)을 극대화하는 것입니다. 사용자는 자신이 좋아하는 아티스트, 음악, 그리고 장르에 기반해 여러 플레이리스트를 자유롭게 관리할 수 있습니다.

2. 서비스 설명 및 구성원

서비스 제목: 퍼플 (퍼스널 플레이리스트)

서비스 대상: 자신만의 커스텀 플레이리스트가 필요한 사용자

서비스 주요 기능 및 특징 설명: 이 프로젝트는 사용자가 **Spotify** 계정을 통해 자신만의 플레이리스트를 관리하는 웹 애플리케이션을 개발하는 것을 목표로 합니다. 이를 통해 음악을 보다 쉽게 탐색하고, 개별적인 취향에 맞게 플레이리스트를 정리하며, 직관적인 인터페이스를 제공하여 사용자가 음악을 감상하는 데 집중할 수 있도록 합니다.

CRUD 데이터셋

- 아티스트 이름, 장르, 아티스트 팔로워 수
- 앨범 제목, 발매일
- 트랙 제목, 트랙 길이

팀 구성원:

- 이윤지 (22100549), 정영준 (22100675)

3. 참고 서비스 및 참고 이유

- 참고 서비스: Spotify, YouTube Music
- 참고 이유:

- **Spotify:** sportify API를 사용할 계획이기 때문에, 직접 이 서비스의 ui를 참고하고 분석할 필요성을 느꼈음 (<https://open.spotify.com/>)
- **YouTube Music:** 유저의 필요를 수용해 동영상 기반 플레이리스트와 함께 사용자가 직접 업로드한 콘텐츠와 함께 다양하고 폭넓은 음악 경험을 제공할 수 있는 부분에 대한 서비스 아이디어를 참고하기 위함
- **Pinterest:** 기존 플레이리스트 웹 ui들과 달리, 나만의 플레이리스트를 커스텀하고 전시한다는 서비스 목적에 맞추어 ui를 구상해보기 위해 앨범이 전시된 형태로 플레이리스트가 작동되는 ui를 참고함 (<https://pin.it/6tGsSaS5s>)
-

4. 사용하게 될 Open API

- **API 제목 및 데이터 내용**
 - **Spotify API:** 사용자 인증, 음악 데이터 검색, 플레이리스트 생성 및 관리 기능 구현. 이 API를 사용하여 사용자가 자신의 Spotify 계정에서 직접 데이터를 가져올 수 있으며, 이를 통해 새로운 플레이리스트를 만들고 수정할 수 있습니다.
- **API 제공 사이트 주소**
 - <https://developer.spotify.com/dashboard/357c0850169f419ca90f2f829e8f1705/settings> (Spotify for Developers)
- **API를 어떻게 사용할 계획인가?**
 - **Spotify API**를 이용해 사용자가 원하는 노래를 받아와 본인만의 플레이리스트를 만들 수 있도록 활용할 계획입니다. 개인별 플레이리스트 안에 노래를 추가, 수정, 삭제, 읽기를 할 수 있도록 하며, 완성된 플레이리스트를 직접 들을 수 있도록 노래 실행까지 가능하도록 API를 활용할 계획입니다.

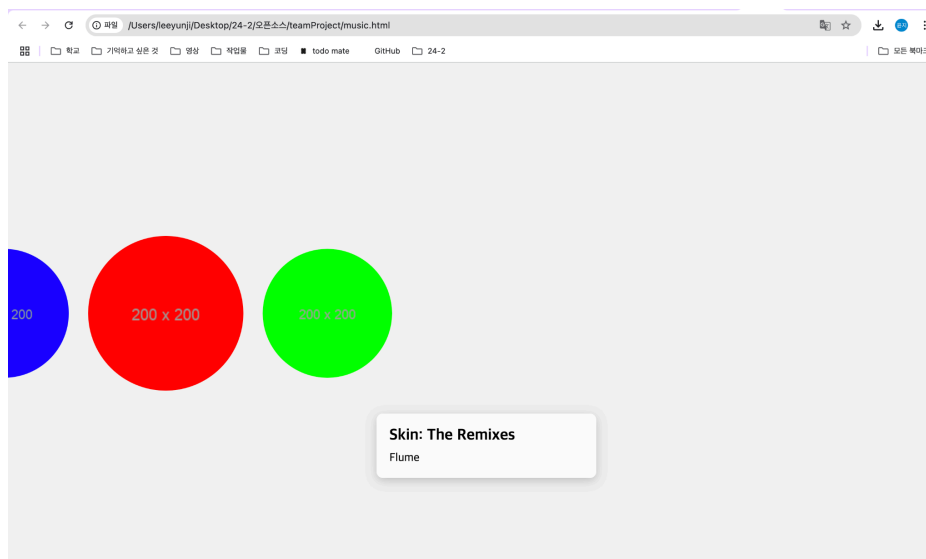
5. Router에 포함될 LINK 별 화면의 예상 레이아웃 설명

/home: 데이터베이스에 등록된 사용자별 플레이리스트 항목이 뜸 (마이페이지 버튼을 통해 나만의 플레이리스트 페이지로 넘어감)

/mypage: 내가 추가한 플레이리스트의 정보들이 한 눈에 보이는 페이지 (+Add, Delete 버튼을 통해 추가 및 삭제 가능)

/add: 나만의 플레이리스트 추가

/edit: 나만의 플레이리스트 구성을 수정



6. 조원별로 맡은 역할

- 이윤지: 프로젝트 아이디어 기획, UI/UX 디자인, 사용자 경험(UX) 최적화 및 프론트엔드 개발.
- 정영준: 데이터 구조 설계, Spotify API 연동, 백엔드 로직 구현 및 데이터 처리.

조원별 제작 일정 계획

- 일자별 진행 여부 기록

날짜	주요 작업	세부 내용	담당자
11월 24일 (일)	프로젝트 초기 구상 	팀원 간 프로젝트 방향성 논의	전체
11월 25일 (월)	1차 아이디어 회의 및 환경 설정 	역할 분담 및 개발 환경 설정	전체
11월 26일 (화)	프로젝트 주제 확정 	최종 주제 정리 및 목표 설정	전체
11월 27일 (수)	Spotify API 조사 	API 문서 검토 및 레퍼런스 찾기	전체
11월 28일 (목)	API 발급 및 테스트 준비 	교수님께 API 활용 관련 질문 및 구체적 방안 논의	전체
11월 29일 (금)	1차 멘토링 	멘토 피드백 반영 및 개선 방향 논의	전체
11월 30일 (토)	제안서 작성 및 제출 	와이어프레임 작성 시작	전체
12월 1일 (일)	Spotify API 연동 준비	API 테스트 진행	전체
12월 2일 (월)	Spotify 데이터 가져오기 구현	교수님 도움을 통해 API 데이터 처리 방법 구현	전체
12월 3일 (화)	UI/UX 와이어프레임 디자인	사용자 동선을 고려한 화면 설계	전체
12월 4일 (수)	사용자 로그인 및 인증 모듈 구현	로그인 화면 및 기본 인증 로직 작성	정영준
12월 5일 (목)	플레이리스트 생성 및 수정 기능 개발	생성 및 수정 기능 프로토타입 완성	정영준
12월 6일 (금)	사용자 인터페이스 디자인	UI 설계 및 주요 화면 구성 완성	이윤지
12월 7일 (토)	Spotify 데이터 연동 기능 완료	백엔드와 프론트엔드 연동 최종 점검	정영준
12월 8일 (일)	플레이리스트 카테고리화 기능 개발	카테고리 필터링 구현	이윤지
12월 9일 (월)	음악 검색 및 아티스트 필터링 기능 구현	검색 및 필터링 로직 작성	정영준
12월 10일 (화)	볼륨 조절 및 음악 재생 UI 개발	재생, 볼륨 UI 디자인 및 테스트	이윤지

12월 11일 (수)	사용자 피드백 수집 및 UI 개선	초기 테스트 사용자 의견 반영	전체
12월 12일 (목)	최종 테스트 및 오류 수정	버그 수정 및 기능 최종 점검	전체
12월 13일 (금)	프로젝트 자료 준비	자료 및 프로젝트 문서 작성	전체
12월 14일 (토)	프로젝트 최종 점검 및 제출	모든 파일과 문서 제출	전체