| | 9/30/2019 | 10/7/2019 | 10/14/2019 | 10/21/2019 | 10/28/2019 | 11/4/2019 | 11/11/2019 | 11/18/2019 | 11/25/2019 | 12/2/2019 | 12/9/2019 |
|----------|---|-------------------------------------|---|---|--------------------------|---|------------|---|---|--|-----------------------------|
| Mathieu | Mise en place du capteur à ultrason. Métho dans un tableau e | | Gérer la synchronisation des moteurs. Méthode Méthode reculer avec paramètre de temps. Mé Méthode d'a | thodes avancer et reculer sans temps. | Interruption pédagogique | Méthode rotation avec moteurs synchronisés avec paramètre d'angle et de temps. Méthode détection d'un objet. | Jour férié | Méthode détection d'un objet.Méthode distintion des murs et des palets. Méthode pour reculer à la detection d'un mur | renvoie d'un hoolee). Methode renvoyant | Continuer sur la distinction entre palet et nur (finalisation). Rédaction du programme final | Test final puis compétition |
| Clémence | Mise en place de l'échancier | Mise en place du cahier des charges | Mise en place du capteur couleur. Stockage Mis des couleurs. | e en place de l'outil de partage de code (GitHub) | Interruption pédagogique | Consruction de la boussole. Méthode d'orientation avec un paramètre d'angle.Méthode calculant un nouvel angle à partir de la position avec un paramètre angle. | Jour férié | Méthodes de direction : trouver le Nord, le Sud , l'Ouest et l'Est | Recalibrage du robot à partir de l'état actuel et de la boussole | Rédaction du bilan | Test final puis compétition |
| Margaux | Mise en place de l'échéancier | Mise en place du cahier des charges | Mise en place du capteur couleur. Stockage | istruction d'un fichier couleur, méthode lorimétrie en stockant les valeurs dans une map dans le fichier. | Interruption pédagogique | Méthode renvoyant un tableau de float à partir des couleurs percues en temps réelles. Méthode getColor en comparant les couleurs instantannées et la map et retournant la couleur | Jour férié | Mise en place du capteur tactile. Méthode renvoyant un booléen d'activation du capteur. Méthode pour avancer jusqu'au palet avec accès aux pinces. Méthode pour poser le palet dans le camp adversaire à l'aide de la ligne blanche | Méthode pour récupérer le 1er palet . Rédaction du plan de test | Rédaction du programme final | Test final puis compétition |