



🔗 <https://github.com/clemenceauriacombe>

✉ clemence.auriacombe@gmail.com

☎ +33 6 77 16 80 94

À propos de moi

Depuis 2020, reconversion professionnelle dans le domaine du développement informatique et du product management

<https://www.linkedin.com/in/clemenceauriacombe>

<http://www.clemence-auriacombe.com/index.html>

Langues

Anglais

Bilingue

Clémence Auriacombe

Project/Product Manager

Gestion de projets informatiques - Méthodologies agiles

Curieuse et disponible pour travailler sur de nouveaux projets informatiques et techniques

Expériences professionnelles

Product Owner

De mars 2021 à mars 2022 **Scality** Paris, France

Compétences

Product Owner de l'équipe plateforme du produit RING chez Scality - scality.com

- SCRUM : animation daily stand up meetings (équipe installation produit - 5 développeurs) / Sprints d'une semaine
- points hebdomadaires avec les product owners des autres équipes (communication)
- écriture et mises en action/suivi de tests plans (pour la mise en place d'une nouvelle version d'un logiciel : RHEL8)
- Utilisation journalière de l'outil de management : Jira
- enjeux business (prendre en compte les demandes clients)
- Suivi ROADMAP (tickets nouvelles fonctionnalités, tickets amélioration produit (maintenance), tickets bugs) = PRIORISATION des différents sujets (gérer planning et deadlines)
- entreprise internationale : travail journalier en français et en anglais

Compétences techniques

- Langages informatiques : HTML/CSS, SASS, Java Script
- Design : Figma, Webflow
- Outils de gestion : Jira, Trello
- Outils organisationnels : Miro, Notion
- Outils développement informatique : VSCode (IDE), commandes git (terminal), Github
- Création sites internet - portfolio : <http://www.clemence-auriacombe.com/index.html>
- Projets en programmation informatique à retrouver sur Github

Diplômes et Formations

BAC + 2 Formation Développement Informatique Full Stack - Product Management

De 2020 à 2022 **Ada Tech School** France

Projets dans des domaines, équipes et langages différents. Nombreux outils et gestes quotidiens de développeur : versioning, tests, outils de gestion de projet mais aussi plusieurs modes de fonctionnement : revues de code, pair-programming, rétrospectives, animation atelier de code, gestion de projets informatiques

<https://adatechschool.fr/>

BAC + 2 Formation professionnelle d'art dramatique

De 2015 à 2017 **Studio Pygmalion** France

<http://www.studiopygmalion.com/>

BAC + 3 Diplômée de l'ICART, école du management de la culture et du marché de l'art (Bachelor)

De 2011 à 2014 **ICART** France

<https://www.icart.fr/>