

CLÉMENT GEHIN

EN RECHERCHE DE STAGE À
L'ÉTRANGER

PROFIL PERSONNEL

Alternant en deuxième année d'école d'ingénieur, je suis motivé, investi et rigoureux dans mon travail.

COORDONNÉES

Téléphone : +33 (0)6 72 56 45 75

Mail : ent.clementgehin@gmail.com

Adresse : 28 Avenue Saint-Sébastien,
54600 Villers-lès-Nancy

Permis B

LANGUES

Français : Langue Maternelle

Anglais : Niveau B2 (Score TOEIC 850)

Allemand : Niveau B1

ACCOMPLISSEMENTS

Ceinture noire de **Judo**

Pratique du **Football** pendant 10 ans

Voyage dans plus de **15 pays**

Finisher **Marathon** d'Annecy 2023

Président club Intégration de

Télécom Nancy

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

4MURS | Septembre 2022 - Aujourd'hui

Apprenti Ingénieur - Marly, Grand Est

- Développement avec Ruby on Rails
- Utilisation du logiciel d'intégration Mulesoft
- Mise en place d'APIs avec Docker

8P-Design | Avril 2022 - Juin 2022

Stagiaire développeur web - Montréal, Canada

- Développement web avec différents langages (PHP, HTML, CSS, JQuery)
- Découverte de Figma et Shopify
- Découverte du processus d'un projet informatique

Clubs de plage | Juillet 2020 - Juillet 2022

Animateur - Royan, Nouvelle-Aquitaine

- Travail en équipe
- Gestion de l'imprévu
- Amélioration de mes qualités relationnelles
- Encaissements

FORMATION

Télécom Nancy | Septembre 2022 - Aujourd'hui

Diplôme d'ingénieur en apprentissage
Nancy, Grand Est, France

Cégep de Matane | Janvier 2022 - Juin 2022

4ème semestre d'IUT en mobilité internationale
Matane, Québec, Canada

IUT Informatique | Septembre 2020 - Juin 2022

Diplômé du DUT informatique
Saint-Dié-des-Vosges, Grand Est, France

Baccalauréat Scientifique | Juin 2020

Mention Très Bien
Gérardmer, Grand Est, France

COMPÉTENCES

- **Langages de Programmation** : Ruby, TypeScript, SQL, Python, C, C#, Java, PHP, Assembleur, HTML, CSS
- **Framework et outils** : Ruby on Rails, Angular, Electron, Flask, Tkinter, JQuery, Android Studio, Git, AWS, Unity, Shopify, ...
- **Projets** : Sites web pour des clients avec Angular, jeu en réalité virtuelle sous Unity, application mobile de sport avec Android Studio, jeu du pendu avec Python, modélisations d'épidémies avec Java, ...
- **Générales** : Leader de projet, comptabilité, méthodologie AGILES, ...