

# CLÉMENT GEHIN

INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE

## PROFIL PERSONNEL

"Jeune ingénieur motivé et rigoureux, récemment diplômé, avec une passion pour le développement de nouvelles technologies.

## CONTACTS

**Téléphone** : +33 (0)6 72 56 45 75

**Mail** : ent.clementgehin@gmail.com

**Adresse** : 28 Avenue Saint-Sébastien,  
54600 Villers-lès-Nancy

**Permis B**

## LANGUES

**Français** : Langue Maternelle

**Anglais** : B2 (TOEIC Score 850)

**Allemand** : B1

## ACCOMPLISSEMENTS

Ceinture Noire de **Judo**

10 ans de **Football**

Voyage dans plus de **10 pays**

Finisseur du **Marathon** d'Annecy en 2023

**President** du club Intégration de

**Télécom Nancy**

## EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

### 4MURS | Septembre 2022 - Août 2025

Ingénieur en apprentissage- Marly, Grand Est

- Développement avec Ruby on Rails
- Utilisation de Mulesoft software
- Implémentation d'APIs avec Docker

### Crowdkeep | Juin 2024 - Aout 2024

Stage de Web Développeur - Lisbonne, Portugal

- Découverte du Framework React
- Travail sur les tests unitaires
- Contribution à un projet IoT

### 8P-Design | Avril 2022 - Juin 2022

Stage de Web Développeur - Montreal, Canada

- Développement web avec de nombreux langages (PHP, HTML, CSS, JQuery)
- Découverte de Figma et Shopify
- Exposition au processus d'un projet informatique

## FORMATION

### Télécom Nancy | Septembre 2022 - Août 2025

Diplôme d'ingénieur en apprentissage

Nancy, Grand Est, France

### Cégep de Matane | Janvier 2022 - Juin 2022

4th semester of International Mobility in an IUT

Matane, Québec, Canada

### IUT Informatique | Septembre 2020 - Juin 2022

Diplômé d'un DUT informatique

Saint-Dié-des-Vosges, Grand Est, France

### Baccalauréat Scientifique | Juin 2020

Mention Très bien

Gérardmer, Grand Est, France

## COMPÉTENCES

- **Langages** : Ruby, TypeScript, SQL, Python, C, C#, Java, PHP, Assembleur, HTML, CSS
- **Framework et outils** : React, Ruby on Rails, Angular, Electron, Flask, Tkinter, JQuery, Android Studio, Git, AWS, Unity, Shopify, ...
- **Projets** : Sites web pour clients utilisant Angular, jeu de réalité virtuelle avec Unity, application mobile sportive avec Android Studio, jeu du pendu avec Python, modélisation épidémique avec Java
- **Compétences interpersonnelles** : Leader de projet, Comptabilité, Utilisation des méthodes agiles, ...