

Projets d'atelier professionnels

A l'aide de vos connaissances et des supports à votre disposition, vous réaliserez par groupe de 2 ou 3 l'un des projets ci-dessous. Tous les projets sont des projets web et sont à réaliser en suivant l'architecture MVC.

Seront évalués :

- Le code du projet selon les consignes indiquées
- Un dossier documentaire présentant votre site web, comment il a été réalisé, que peut-on faire dessus, qui a réalisé quelle tâche, comment les tâches ont été réparties, citez vos sources si vous vous êtes inspirés d'internet...
- Une présentation orale qui s'appuiera sur le contenu de votre dossier

Comment s'organiser ?

Vous travaillerez à plusieurs sur votre projet. Dans un premier temps, il peut être intéressant de bien distinguer toutes les tâches à réaliser afin de mener à bien le projet et ce avant la phase de conception. Essayer de prendre la mesure du projet qui vous est demandé et une fois que ce sera le cas, répartissez vous les tâches en utilisant soit un document partagé soit un outil de gestion de projet simple comme [Trello](#).

N'hésitez pas à tester régulièrement votre travail. Les projets n'étant pas immenses, il n'est pas nécessaire de se servir de GitHub.

Les soutenances auront lieu lors de la dernière semaine avant les vacances, l'intégralité du code, de la BDD et du dossier sont à fournir lors de cette même semaine.

Les projets

1. Site web d'une association sportive, SIO-Sports. Vous choisirez 5 sports différents qui seront présentés dans le site. Les utilisateurs peuvent s'inscrire à des sessions encadrées par un animateur à une date et heure précise au sport de leur choix. Il y a un nombre max de places selon le sport choisi. Chaque utilisateur peut voir l'historique des activités qu'il a réalisé. Chaque animateur peut voir l'historique des sessions qu'il a animé et se positionner sur des activités pour les animer. La gestion des utilisateurs doit être prise en compte.
2. Site web permettant la gestion de tournois e-sport. Vous choisirez 3 jeux différents qui seront présentés dans le site. Les joueurs s'inscrivent dans des équipes (nombre différent selon le jeu, les jeux en solo sont autorisés si vous le souhaitez). Les équipes s'inscrivent elles à des tournois organisés à une date et heure précise. Les tournois comportent un nombre limité d'équipes (ou joueurs si jeu solo) (8,16,32). Un historique des tournois réalisés par équipe et par joueur doit être disponible. Un joueur peut changer d'équipe. (La gestion des tournois en elle-même n'est pas à réaliser, on vaudra juste ajouter à la fin du tournoi la place de chaque équipe). La gestion des utilisateurs doit être prise en compte.

3. Site web d'une association donnant des cours particuliers. Des étudiants s'inscrivent sur la plateforme et consultent les cours proposés qui seront présentés quelque part sur le site. Ces cours sont donnés par un professeur qui est certifié dans la matière du cours concerné. Un professeur peut être certifié dans plusieurs matières. Un cours particulier est donné par un professeur certifié dans la matière adéquate à l'élève qui s'y est inscrit. La durée du cours et sa date doivent être précisés. Un historique doit être consultable pour les enseignants et les élèves. Les élèves peuvent noter le cours une fois terminé. La gestion des utilisateurs doit être prise en compte.