

## Project Summary in English

LDVEH is a mobile application developed using React Native (with Expo) and a Symfony backend. It allows users to interactively explore gamebooks ("Livre Dont Vous Êtes le Héros") by creating a character and making decisions that influence the progression of the story.

The backend exposes a secure REST API, protected by JWT tokens, and handles all core business logic such as navigation, combat, and player progression. It also includes an admin panel for managing books, pages, and characters.

The mobile frontend follows a modular architecture and uses Zustand for state management, ensuring smooth user sessions and a responsive UI on both Android and iOS platforms.

The project includes unit tests, API documentation (via Swagger), and is partially deployed on Scalingo for backend hosting. It aims to deliver an immersive, narrative-driven experience with a clean, secure, and scalable architecture.

## Résumé de projet en Français

Le projet **LDVEH**, pour *Livre Dont Vous Êtes le Héros*, est une application mobile interactive qui permet de vivre des aventures issues de livres-jeux, où chaque choix du joueur influence la suite de l'histoire.

Elle repose sur deux parties principales : un **backend** développé avec Symfony et un **frontend** en React Native.

Le **backend** gère toute la logique métier : l'authentification sécurisée avec des jetons JWT, la gestion des livres, des pages et des choix, ainsi que le suivi des personnages, des combats et de la progression des joueurs. Il intègre aussi un panneau d'administration permettant de gérer facilement le contenu et les utilisateurs. Pour garantir la qualité, il inclut des tests unitaires et une documentation API via Swagger.

Le **frontend**, lui, est une application mobile moderne construite avec React Native et Expo. Elle est compatible Android et iOS, et utilise Zustand pour gérer l'état de l'application et offrir une expérience fluide. L'utilisateur peut créer un compte, choisir un livre, créer un personnage, puis vivre une aventure où ses décisions et ses combats influencent directement l'issue de l'histoire. L'interface est pensée pour être immersive, fluide et agréable.

L'objectif global de ce projet est de proposer une **expérience narrative immersive**, avec une architecture **modulaire, sécurisée et évolutive**, afin de pouvoir ajouter facilement de nouveaux livres et de nouvelles fonctionnalités dans le futur.