

Le TP processing 2020/2021

FlowField3D

Que vous suggère cette
image réalisée à l'aide de
processing ?

A partir de ce que cela vous
évoque, concevez un
programme interactif en
processing.



<https://www.pinterest.fr/pin/67624431882807815/>

<https://www.creativeapplications.net/processing/generative-typography-processing-tutorial/>

Good News Sans Black Extended

Le TP processing – M1 - 2020/2021

But : Montrer que vous êtes capable de construire un programme **interactif** incluant la construction d'au moins une classe, une instantiation, une condition et une boucle.

Les différentes étapes :

- Création de votre écran
- Création de vos variables (cases mémoires identifiées) ou utilisation de variables prédéfinies
- Séquentialité des instructions (ordre dans l'exécution des instructions), création de vos méthodes ou utilisation de méthodes prédéfinies
- Construction de vos conditionnelles (structure de contrôle permettant de ne pas exécuter des instructions dans certains cas ou d'avoir une alternative)

Pensez à utiliser les onglets pour mieux structurer votre programme.

Annotez les lignes du programme (commentaires). Si vous réalisez le TP en groupe (maximum 4), indiquez vos noms et qui a fait quoi.

Transcrivez vos intentions et expliquez votre algorithme dans un fichier texte (doc).

Le TP processing – M1 2020/2021

Rendu : Vous devez créer un répertoire avec votre ou vos noms **incluant** votre code source, toutes les ressources, un exe, une petite vidéo du résultat et un fichier expliquant votre travail.

Ex : TOTO_TITI_TP_processing_20

Date : le dimanche 06 novembre 2020 inclus

Où : sur le serveur de l'ENJMIN dans un répertoire TP_Processing 2020 ou sur un autre serveur.

Le **délégué principal** m'informera par mail à viviane.gal@cnam.fr du dépôt des travaux ainsi que des identifiants pour y accéder.

A vous de jouer ! Bon courage.



http://math.as.free.fr/Un_gout_pour_les_sciences/Enigmes_et_problemes/Enigmes_et_problemes.htm