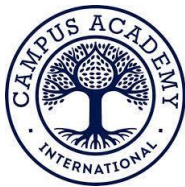


## **RÈGLEMENT ACADEMY RIVALS 2022**

- 1. REGLEMENT GENERAL**
- 2. ÉLIGIBILITÉ ET INSCRIPTIONS**
- 3. REMPLACEMENTS**
- 4. EXCEPTIONS**
- 5. CHANGEMENT DE ROSTER, ÉQUIPE**
- 6. COMPORTEMENT INTERDIT**
- 7. NOM D'ÉQUIPE, DE JOUEUR ET TAG**
- 8. LANGAGE OFFENSANT**
- 9. PRIX ET COMPENSATIONS**
- 10. DÉCISION FINALE**
- 11. QUALIFIER**
- 12. FORMAT DE LA COMPÉTITION**
- 13. FORMAT DE MATCH**
- 14. PAUSES**
- 15. RECRÉATION DE PARTIE**
- 16. RETARDS**
- 17. FORFAIT ET DISQUALIFICATION**



# RÈGLEMENT ACADEMY RIVALS 2022

## 1. REGLEMENT GENERAL

Les équipes doivent répondre aux exigences d'éligibilité citées ci-après.

Le présent règlement peut être amené à être modifié à tout moment par les admins afin d'assurer l'intégrité de la compétition et le fair-play.

En participant au tournoi, chaque joueur / joueuse / coach / manager s'engage à respecter l'intégralité des termes du règlement et à en respecter l'application.

Vous serez averti par un admin si votre match est diffusé en direct, dans ce cas vous ne pourrez lancer la partie avant le signal des casters ou d'un.e arbitre.

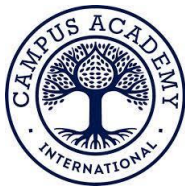
Il est autorisé de streamer ses matchs (les organisateurs ne sont pas responsables du stream hack, un délai de 3 minutes est conseillé) lors de la compétition à condition d'utiliser le logo officiel Academy Rivals et d'en demander l'autorisation aux admins.

## 2. ELIGIBILITE ET INSCRIPTIONS

- Les équipes doivent au moins comprendre un élève/intervenant de Campus Academy.
- Un joueur ou une joueuse ne peut faire partie de plusieurs équipes inscrites.
- Les équipes sont constituées de 5 joueurs ou joueuses titulaires.
- Chaque équipe a comme capitaine son membre de Campus Academy.
- La liste des joueurs et joueuses inscrit.e.s sera considéré comme bloquée 2 jours avant le début du tournoi.

## 3. REMPLACEMENTS

- Chaque équipe est tenue d'avoir à tout moment de la compétition 5 joueurs ou joueuses dans la compétition.
- Aucun joueur ou joueuses non-inscrit.e ne sera autorisé.e à participer au tournoi.
- En cas d'urgence exceptionnelle, une équipe peut demander un remplacement après le gel du roster sous réserve d'approbation par les admins. (Le/la remplaçant.e ne doit faire partie d'aucun roster déjà engagé dans la compétition).
- Si une équipe souhaite effectuer un remplacement entre deux d'un même match (Bo3, Bo5), elle doit prévenir l'arbitre du tournoi dans les 5 minutes après la fin de la manche précédente (explosion du nexus).
- Un remplacement ne peut avoir lieu que s'il est validé par l'arbitre de la compétition.



# RÈGLEMENT ACADEMY RIVALS 2022

## 4. EXCEPTIONS

Ne seront autorisés à participer :

- Les individu.e.s sous le coup d'une interdiction par Riot Games.
- Quiconque n'a pas le droit de participer :
  - En raison des lois locales en vigueur.
  - En raison des règles définies par l'organisateur du tournoi.
  - Les employés, prestataires et les intérimaires qui travaillent pour Riot Games.
  - Les officiel.le.s des tournois.

En participant à l'Academy Rivals, vous ne devez pas changer de nom d'invocateur sans en avertir avant l'étape suivante les officiels du circuit au risque de voir vos points non comptabilisés. Nous vous conseillons de garder le même nom sur toute la durée de l'Academy Rivals pour être facilement reconnu.

## 5. CHANGEMENT DE ROSTER, EQUIPE

Lors de l'inscription à un tournoi, une équipe doit inscrire 5 joueurs ou joueuses titulaires et jusqu'à 4 remplaçant.e.s autorisé.e.s ainsi qu'un nom d'équipe sur Toornament.

- Si une structure / équipe souhaite changer de nom, elle doit en faire la demande aux admins pour valider ou non le changement.
- Tous nom offensant ou ne respectant pas les règles peuvent se voir refuser par les admins.

## 6. COMPORTEMENT INTERDIT

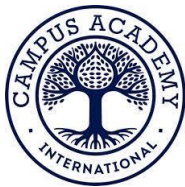
Les équipes engagées dans la compétition doivent jouer à leur meilleur niveau à tout moment afin de préserver l'intégrité de la compétition et le fair-play. Le « troll » est interdit dans la compétition.

Il est interdit d'avoir le stream de la compétition pendant ses parties.

Tout programme externe influant sur le jeu est interdit. L'utilisation de bug, d'action qui changerait ou dénaturerait le principe habituel du jeu, est strictement interdite durant un match et entraînera une sanction disciplinaire.

Les cas suivants sont considérés comme antisportifs et feront l'objet de sanctions :

- Arrangement entre équipes/joueurs sur le résultat d'un match.
- Arrangement entre équipes/joueurs pour se partager la récompense.
- Perdre intentionnellement une partie ou demander à un joueur/équipe de le faire.



## RÈGLEMENT ACADEMY RIVALS 2022

Tout comportement anti-sportif, raciste, sexiste, transphobe, homophobe, obscène, vulgaire, insultant, menaçant, calomnieux, médisant, diffamatoire, offensant ou répréhensible entraînera également une sanction disciplinaire.

Pour tout litige ou réclamation / en cas de comportement antisportif, les équipes doivent faire une capture d'écran et, à la fin de la partie, le capitaine de l'équipe concernée doit contacter un des arbitres responsables de leur match et prendre contact avec les admins en charge du tournoi.

Un channel sur Discord adapté sera mis à disposition.

### 7. NOM D'EQUIPE, DE JOUEUR ET TAG

Les noms de joueurs et tag sont soumis aux règles de League of Legends et à l'approbation des admins. Ne seront pas tolérés les pseudos ou tag à caractère raciste, sexiste, transphobe, homophobe, obscène, vulgaire, insultant, menaçant, calomnieux, médisant, diffamatoire, offensant ou répréhensible.

### 8. LANGUAGE OFFENSANT

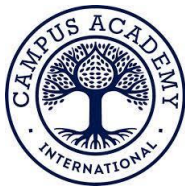
Les joueurs doivent appliquer le code de l'invocateur : un joueur ne peut pas employer un langage raciste, sexiste, transphobe, homophobe, obscène, vulgaire, insultant, menaçant, calomnieux, médisant, diffamatoire, offensant ou répréhensible ; de promouvoir/inciter à la haine ou d'avoir un comportement discriminatoire. Un joueur ou joueuse pourra se retrouver suspendu.e pour un ou plusieurs matchs voir banni.e de la compétition s'il ou elle venait à enfreindre l'une de ces règles.

### 9. PRIX ET COMPENSATIONS

Attribution des récompenses (Monnaie virtuelle) : *41150 RP*

- Equipe vainqueur : 32250 RP soit 6450 RP x 5
- Equipe classée 2 : 8900 RP soit 1780 RP x 5
- Equipe classée 3 : goodies

Les récompenses seront partagées en 5 parts égales directement aux joueurs ou joueuses des équipes engagés. Les goodies seront remis au capitaine de l'équipe qui aura à sa charge la redistribution des lots.



## RÈGLEMENT ACADEMY RIVALS 2022

### 10. DECISION FINALE

La finalité des décisions qui sont prises au regard du règlement est à la charge de Academy Rivals et dans un respect des règles préalablement établies. Aucune réclamation ou compensation monétaire ne peut être demandée par des recours légaux ou non à la suite d'une décision prise par Academy Rivals.

Les règles ici établies peuvent être changées à tout moment et à la seule discrétion des organisateurs afin de s'assurer de la pérennité, de l'intégrité et du fair-play de la compétition. Les admins du tournoi agiront toujours avec l'autorité nécessaire afin de préserver les intérêts du circuit. Ce pouvoir n'est en aucun cas borné par le choix des mots employés, ni par la tournure des phrases employées dans le présent règlement.

### 11. TOURNOI

Les tournois auront lieu sur Toornament. Chaque joueur et joueuse est tenu.e d'être connecté.e et d'utiliser l'outil mis en place pour la bonne gestion du tournoi. Vous trouverez les tournois à cette adresse : <https://www.toornament.com/fr/games/leagueoflegends>

Le règlement de la compétition et une aide au fonctionnement de l'outil sont disponibles à cette adresse.

Depuis l'interface joueur de Toornament, en cliquant sur votre match vous avez accès au lobby de votre match à venir ainsi qu'au code tournoi de celui-ci. Après le match vous pouvez revenir dessus pour y consulter les statistiques de la partie et le résultat.

Si vous rencontrez un problème durant le qualifier, vous pouvez contacter un arbitre sur le serveur Discord de la compétition.

### 12. FORMAT DE LA COMPETITION

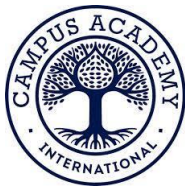
Le tournoi est ouvert à toutes les équipes qui comprennent dans leurs roster un membre de Campus Academy. Il n'y a pas de niveau minimum des joueurs exceptés un niveau d'invocateur du compte supérieur ou égal à 30.

Le tournoi est limité à 16 équipes. Les inscriptions seront bloquées une fois ce nombre atteint mais pourront être réouverte si une annulation à lieu.

L'Academy Rivals est composé de d'une étape (1 jour de tournoi – samedi).

#### Déroulement Tournoi

- Une fois le tournoi lancé, les équipes sont gelées, plus aucune modification n'est possible.



## RÈGLEMENT ACADEMY RIVALS 2022

- Les admins communiqueront régulièrement avec les participants via Discord, ces derniers sont tenus de vérifier les informations régulièrement.
- Toutes les informations sur vos matchs à jouer et les horaires seront également disponibles sur le serveur Discord de la compétition.

### Format Tournoi

Le tournoi se déroulera en 1 phase, sur la journée de samedi

Cette phase de qualification aura un format d'arbre à double élimination. Les 16 équipes seront placés automatiquement dans un arbre qui déterminera l'adversaire qu'ils devront affronter. Les rounds n°1,2 et 3 du winner bracket et les rounds n° 1,2,3 et 4 du loser bracket se joueront en BO1, le round 4 du winner bracket et les rounds 5 et 6 du loser bracket ainsi que la grande finale se joueront en BO3.

En cas d'égalités les équipes, seront départagées en priorité décroissante :

1. Victoires et défaites
2. Système Buccholz
3. Victoire en tête à tête des équipes à égalité
4. En cas d'égalité entre trois équipes et plus, un arbre à simple élimination est organisé. Les équipes seront réparties dans un arbre à simple élimination et s'affrontent en BO1. Le placement dans l'arbre sera tiré au sort.

### Planning de l'Academy Rivals 2022

- Samedi 9 avril 2022 : Phase arbre à double élimination (playoffs)

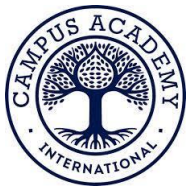
### Rôle des arbitres

Les arbitres sont les officiels de l'Academy Rivals et ont pour devoir de faire appliquer le règlement pour toute la durée de la compétition. Ils ont tout pouvoir pour prendre une décision en cas de litige ou d'incident. Leur pouvoir de décision inclut mais ne se limite pas à :

- Vérifier que la composition des équipes est conforme
- Annoncer le début des parties
- Assurer la légitimité d'une pause en jeu
- Donner des pénalités en réponse à une violation du règlement
- Confirmer le résultat des matchs

Les arbitres sont tenus de se comporter de manière professionnelle et impartiale. Aucune faveur ne doit être accordée à un joueur, une joueuse, une équipe, un.e manager, un.e coach ou toute autre personne.

Si la décision d'un arbitre est remise en question, le jugement peut être sujet à une révision. L'arbitre principal pourra évaluer la décision pendant ou après le match et déterminer la conformité de celle-ci. Si tel n'était pas le cas, l'arbitre principal peut invalider la décision de l'arbitre. Si l'arbitre principal



## RÈGLEMENT ACADEMY RIVALS 2022

est sollicité, sa décision sera toujours définitive et sans recours et ce pour toute la durée de la compétition.

### 13. FORMAT DE MATCH

Les matchs seront joués en mode « tournament draft » sur la Faille de l'Invocateur.

Le side supérieur (haut de l'arbre ou l'équipe à gauche sur Toornament dans votre match) choisit son side.

Les picks/bans se déroulent en « draft » compétitive :

- Blue side = A ; Red side = B
- Bans : A-B-A-B-A-B
- Picks : A-B-B-A-A-B
- Bans : B-A-B-A
- Picks : B-A-A-B

En cas de déconnexion ou bugsplat durant le chargement, la partie doit être mise en pause immédiatement jusqu'à ce que les 10 joueurs ou joueuses soient connecté.e.s.

Les joueurs et joueuses ont pour obligation d'utiliser leur propre compte League of Legends. Il est impossible d'utiliser un autre compte que celui donné lors de l'inscription.

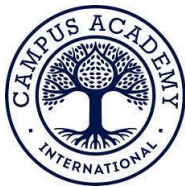
### 14. PAUSES

Une équipe rencontrant un problème peut choisir de mettre la partie en pause dans le cas où aucun combat entre joueurs n'est engagé (exception pour les cas de problème critique). L'équipe doit systématiquement justifier sa pause auprès d'un officiel.

- L'utilisation de la pause sans raison valable est passible d'une disqualification envers l'équipe à l'appréciation des officiels.
- Un.e arbitre peut demander une pause à tout moment.
- Les équipes doivent systématiquement prévenir leur adversaire avant de relancer la partie.

Un joueur ou une joueuse peut demander une pause s'il ou elle se sent mal / est malade / est blessé.e mais doit en prévenir l'adversaire. La pause ne doit pas excéder 5 minutes. Si le joueur ou la joueuse n'est pas capable de reprendre la partie, son équipe est donc forfait pour le match.

### 15. RECREATION DE PARTIE



## RÈGLEMENT ACADEMY RIVALS 2022

Les raisons pouvant justifier la recréation de la partie sont à la seule discrétion de l'arbitre de la compétition. Lors de la recréation d'une partie, les picks/bans restent les mêmes sauf en cas de restart dû au bug avéré d'un champion. Dans ce cas, c'est toute la partie (pick/ban inclus) qui est relancée et le champion en question banni.

L'arbitre peut demander la recréation de la partie si :

- Un joueur ou une joueuse remarque que ses runes/maîtrises ne sont pas appliquées correctement à cause d'un bug, avant 15 secondes de jeu dans la partie.
- L'arbitre constate un bug avéré et important pouvant gêner le bon déroulement de la partie.

Si un joueur ou joueuse a rencontré.e un bug critique, il ou elle doit mettre en pause la partie et avertir l'arbitre dans les meilleurs délais. Si le joueur ou la joueuse attend pour signaler ce bug (qui provoquerait la recréation de la partie) alors la recréation de la partie ne sera pas accordée et la partie devra continuer.

### 16. RETARDS

Un retard de plus de 5 minutes déclare automatiquement l'équipe en cause forfait. Attention : Les membres de l'équipe présente doivent impérativement rester ensemble dans le lobby pour valider la victoire par forfait. Si moins de 5 joueurs ou joueuses sont présent.e.s au total, cela constituera un « no-show » des deux équipes, un score nul et l'élimination des deux équipes.

### 17. FORFAIT ET DISQUALIFICATION

En cas de forfait d'une équipe, le résultat est un score nul pour l'équipe éliminée. Seront disqualifiés les joueurs se rendant coupables de :

- Utilisation de tout type de hack, triche etc...
- Mauvais comportement / contraire au code de l'invocateur
- Utiliser un joueur ou une joueuse ne faisant pas partie de l'équipe enregistrée
- Joueur ou joueuse utilisant le compte d'un autre joueur ou d'une autre joueuse enregistrée dans l'équipe (partage de compte)
- Intentionnellement perdre la partie (feeding/throwing)
- Profiter des bugs en jeu / utiliser un bot etc.

En cas de no-show d'une équipe lors d'un match, l'équipe en question perdra celui-ci. Une équipe disqualifiée ne peut prétendre à aucune récompense pour sa participation au tournoi.