

27/11/2021

FRAMEWORK BOOTSTRAP

Projet 3

Une interface d'application



VITRAT Clément

B1 INFO TECH – ANNÉE 2021/2022

MONSIEUR SYLVAIN SCHELLENBERGER

FRAMEWORK BOOTSTRAP : PROJET 3

UNE INTERFACE D'APPLICATION

Note explicative de ma démarche

- Vous décrivez votre point de départ.
- Vous énoncez une difficulté que vous avez rencontré, et comment vous l'avez résolue.
- Vous tirez une conclusion de votre travail afin de vous aider pour le prochain.

Voici ma maquette réalisée avec Drawio :



J'ai commencé mon travail par la découverte des différentes propositions mises à notre disposition. Une fois cette découverte réalisée, j'ai débuté mon travail par la disposition de ma page : un header, une partie centrale divisée en trois et un footer.

Pour la partie centrale, je l'ai divisé en trois colonnes (celle de gauche pour le menu, et les deux autres pour des infos) de tailles différentes qui j'ajuste en fonction de la taille de l'écran.

Le début a été compliqué car je ne voyais pas comment il était possible de faire une page HTML sans une page CSS pour la définition des attributs. Mais au fur et à mesure de mes recherches réalisées sur Internet, j'ai compris comment réaliser cela.

Ce travail m'a permis de comprendre que la librairie Bootstrap permettait d'organiser plus facilement une page Web ce qui facilitera mon travail lors des prochaines créations.