Guide du développeur

LOG8430:TP4

Mohammed Benbachir

Clément Duffau

Guillaume Rivest

24 Mars 2014

Contenu

Présentation du guide du développeur

Ce guide est l'attention des développeurs. On y explique les choix architecturaux, on y présente les librairies et on y répond aux questions posées dans l'énoncé de travail.

Notes importantes

Il important de noté que, pour des questions de compatibilité, nous utilisons Java version 7.

Utilisation de bibliothèques spécifique

Dans le cadre de ce travail, nous avons utilisé la bibliothèque Java « Fractal ». Cette bibliothèque nous a permis d'implémenter une architecture avec serveur qui nous permet d'appliquer des commandes pré-chargées ou chargées dynamiquement sur des fichiers/dossiers via ce serveur.

Explication de l'architecture et Choix de codage

L'application développée en ce moment agît en serveur en recevant différente commande par l'url et en les redirigeant et en les exécutants. Nous nous sommes donc collés à l'architecture « client-serveur » qui était, peut-on dire, proposé par la base de code. Nous avons également préservé l'utilisation du patron commande pour le design des commandes à appliquer aux dossiers/fichiers passé par l'url.

En termes d'utilisation de Fractal, nous avons choisi un modèle de composant avec liaisons et avec interface. Ceci nous a permis d'intégrer la gestion des commandes directement dans le flux de l'application, et non de le faire d'une manière externe.

Également, dans le projet Eclipse, nous avons la sous paquetage « model » qui contient nos types de donnés pour les commandes dynamiques. Le paquetage principal, quant à lui, contient le traitement du serveur. Il s'agit donc d'une architecture de type MVC, mais sans la partie vue, qui est implémentée en retour de requête, donc afficher dans le navigateur web qui à appeler le serveur.

Questions de l’énoncé

R2)

« FileRequestHandler » est le composant qui a été modifié. Il est celui qui gère la requête spécifique implémentée ici, et redirigera le traitement vers la commande spécifique.

R3)

« CommandeRequestHandler » est le composant qui s’occupe de charger les commandes. On vérifie d’abord s’il y a des commandes déjà présentes que l’on pourrait charger lors du démarrage de l’application. Ensuite, par ce composant, on gère l’ajout de nouvelle commande lors de l’exécution continue.

R4)

Le composant décrit précédemment est intégrer à l’architecture par la classe « Server » qui est le point de départ de l’application et par le « handler » de requête principale qui gère à au niveau les requêtes.

Diagramme de classe du TP

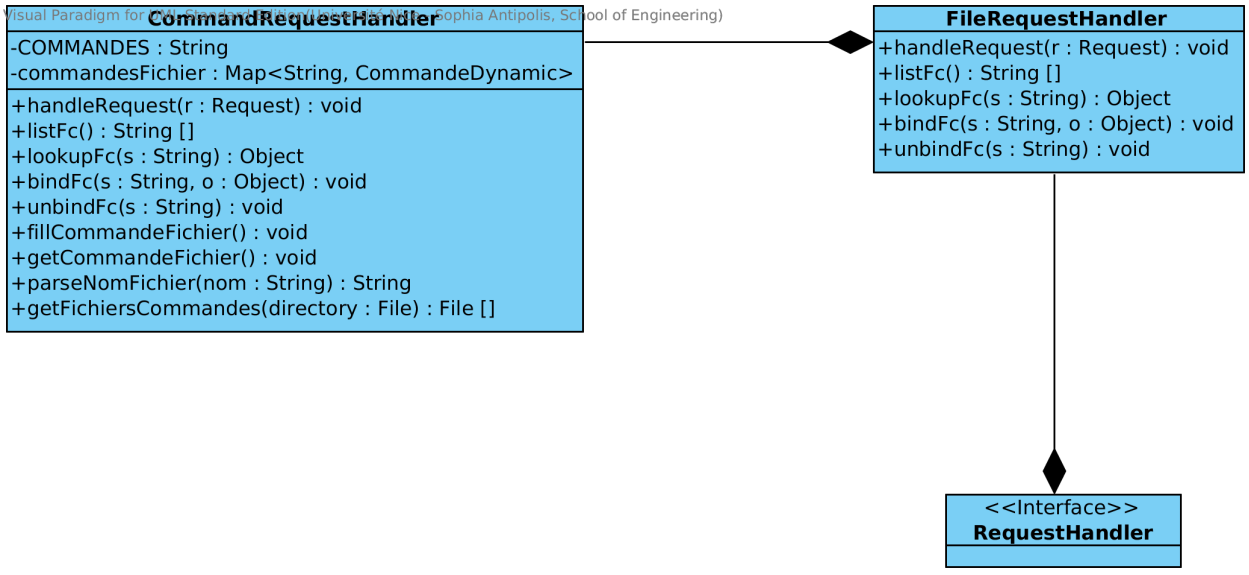
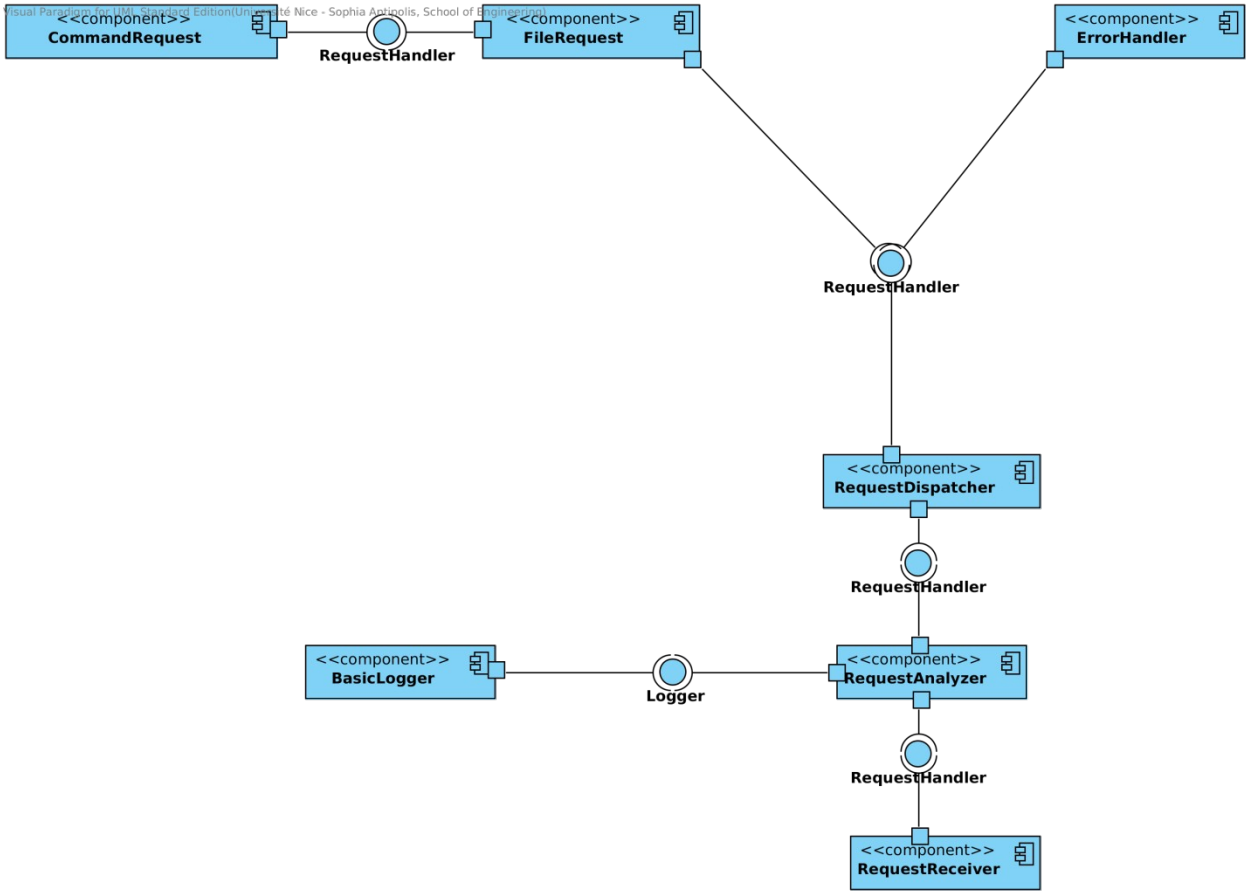


Diagramme de classe de l’application global



Ce diagramme permet de bien mettre en évidence les différents composants de notre application. Le premier composant appelé est le RequestReceiver qui permet de capter les requêtes envoyées au serveur. Le RequestAnalyzer permet d'analyser le header HTTP et de mettre en place les attributs de la requête (pipe in, out, url demandé). S'en suit le RequestDispatcher chargé de lancer le bon traitement liée à l'URL. Ce qui permet d'améner vers une erreur ou traitement de fichier/dossier. Le FileRequest permet de faire un affichage d'un fichier ou du contenu d'un dossier et d'afficher le résultat des commandes si cela est demandé par l'utilisateur. On délègue CommandeRequest le chargement dynamique des commandes et le stockage de celles-ci.