

## **Livrable 2**

### Table des matières

Base de données .....	1
Dictionnaire de données .....	1
Modèle conceptuel de données.....	3
Modèle logique de données.....	4
Diagrammes UML 2.0 .....	5
Diagramme de cas d'utilisation .....	5
Diagrammes d'activité.....	7
Diagramme de séquence.....	8
Diagramme de classe.....	10

### Base de données

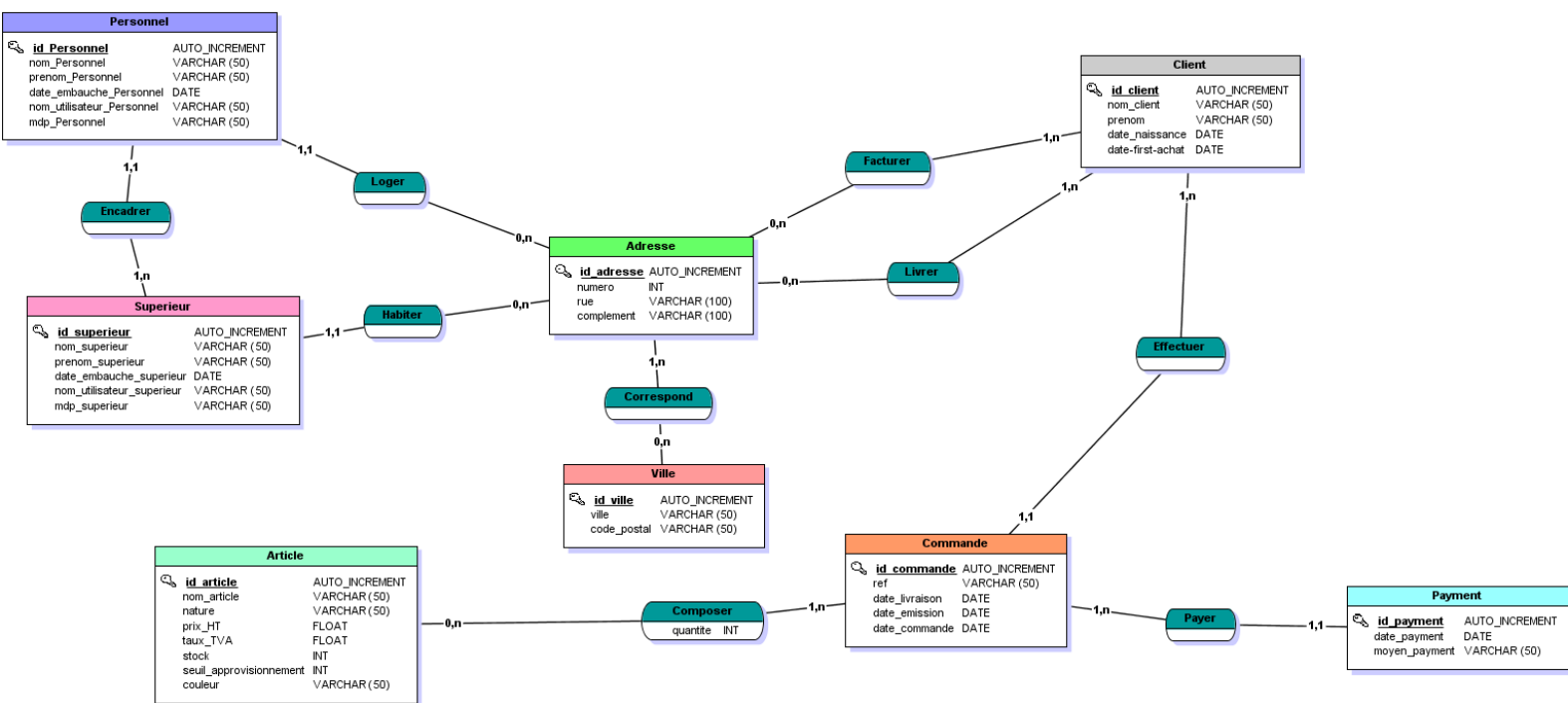
Pour réaliser la base de données nous avons procédé par étapes en commençant par le dictionnaire de données qui nous permet de regrouper toutes les données avec leurs différentes caractéristiques (Type, taille, Minimum, Maximum et description) puis la matrice de dépendance correspondante. Ensuite nous avons réalisé le modèle conceptuel de données (MCD) qui permet d'avoir une vue d'ensemble sur la base de données avec les entités et ses relations puis nous l'avons transformé en modèle logique de données (MLD) qui nous permet de transformer nos entités et relations en tables et d'avoir nos clés étrangères.

#### Dictionnaire de données

Nous pouvons voir notre dictionnaire de données avec toutes les données qui seront intégré dans notre base de données avec leurs différentes Type, Taille, Min, Max et leurs commentaires. Nous pouvons constater notre matrice de dépendances avec les différents id et les données qui en dépendent.

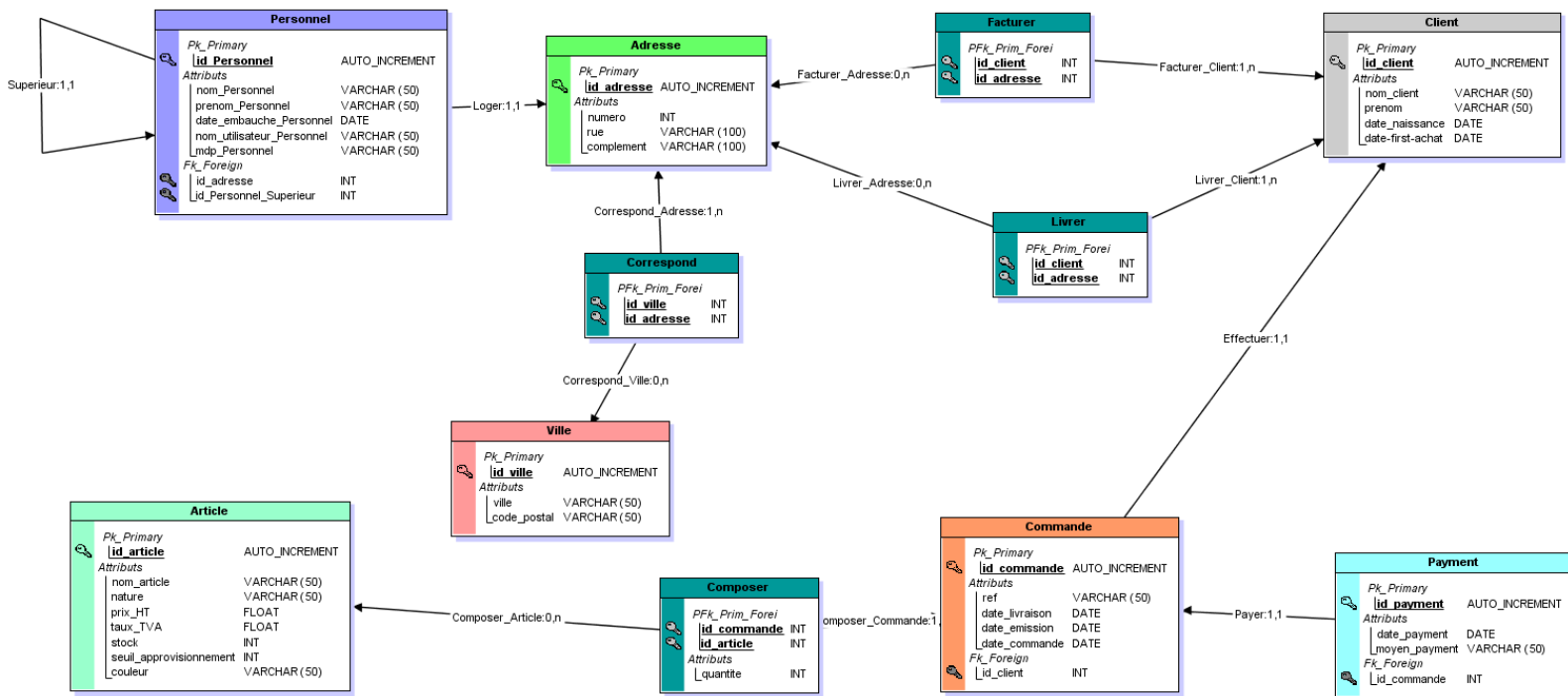
Nom	Code	Type	Taille	Min	Max
id_Personnel	ID_PERSONNEL	Auto_increment			
id-superieur	ID-SUPERIEUR	Auto_increment			
id_adresse	ID_ADRESSE	Auto_increment			
id_client	ID_CLIENT	Auto_increment			
id_article	ID_ARTICLE	Auto_increment			
id_commande	ID_COMMANDE	Auto_increment			
id_ville	ID_VILLE	Auto_increment			
id_payment	ID_PAYMENT	Auto_increment			
nom_Personnel	NOM_PERSONNEL	Varchar	50	1	50
prenom_Personnel	PRENOM_PERSONNEL	Varchar	50	1	50
date_embauche_Personnel	DATE_EMBAUCHE_PERSONNEL	Date			
nom_utilisateur_Personnel	NOM_UTILISATEUR_PERSONNEL	Varchar	50	1	50
id-Personnel_Superieur	ID_PERSONNEL_SUPERIEUR	INT	8	1	8
mdp_Personnel	MDP_PERSONNEL	Varchar	50	1	50
numero	NUMERO	Int	8	1	8
rue	RUE	Varchar	100	1	100
complement	COMPLEMENT	Varchar	100	1	100
ville	VILLE	Varchar	50	1	50
code_postal	CODE_POSTAL	Varchar	50	1	50
nom_client	NOM_CLIENT	Varchar	50	1	50
prenom_client	PRENOM_CLIENT	Varchar	50	1	50
date_naissance	DATE_NAISSANCE	Date			
date-first-achat	DATE-FIRST-ACHAT	Date			
nom_article	NOM_ARTICLE	Varchar	50	1	50
nature	NATURE	Varchar	50	1	50
prix_HT	PRIX_HT	Float	16	1	16
taux_TVA	TAUX_TVA	Float	16	1	16
stock	STOCK	Int	8	1	8
seuil_approvisionnement	SEUIL_APPROVISIONNEMENT	Int	8	1	8
couleur	COULEUR	Varchar	50		
ref	REF	Varchar	50	1	50
date_livraison	DATE_LIVRAISON	Date			
date_emission	DATE_EMISSION	Date		1	1
date_commande	DATE_COMMANDE	Date			
date_payment	DATE_PAYMENT	Date			
moyen_payment	MOYEN_PAYMENT	Varchar	50	1	50
quantite	_SUPERIEUR	Int	8	1	8

## Modèle conceptuel de données



Le modèle conceptuel de données permet de voir l'ensemble de nos entités avec leurs relations ainsi que leurs cardinalités et leurs clé primaire. Nous avons décidé de créer une table par correspondance des données.

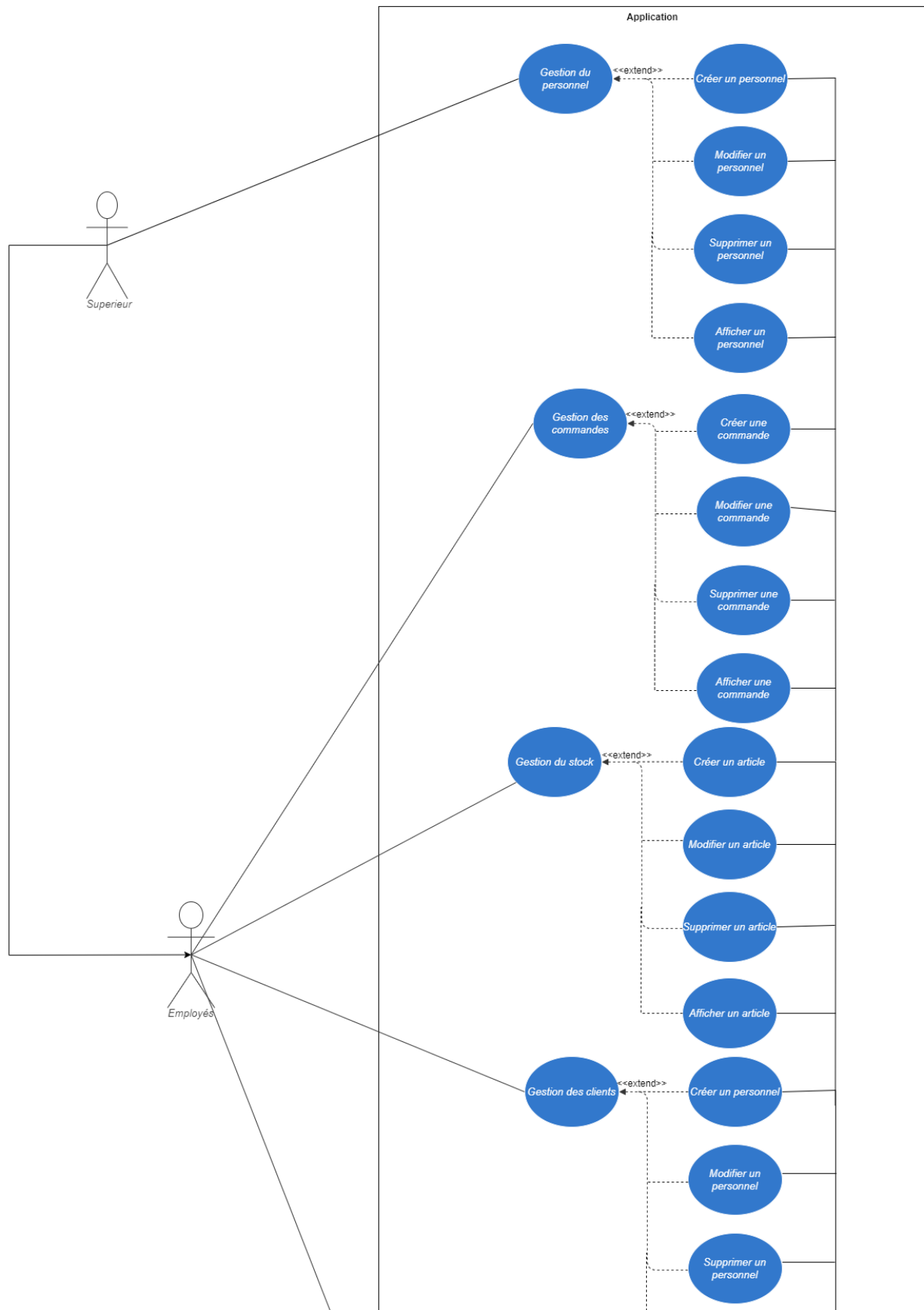
## Modèle logique de données

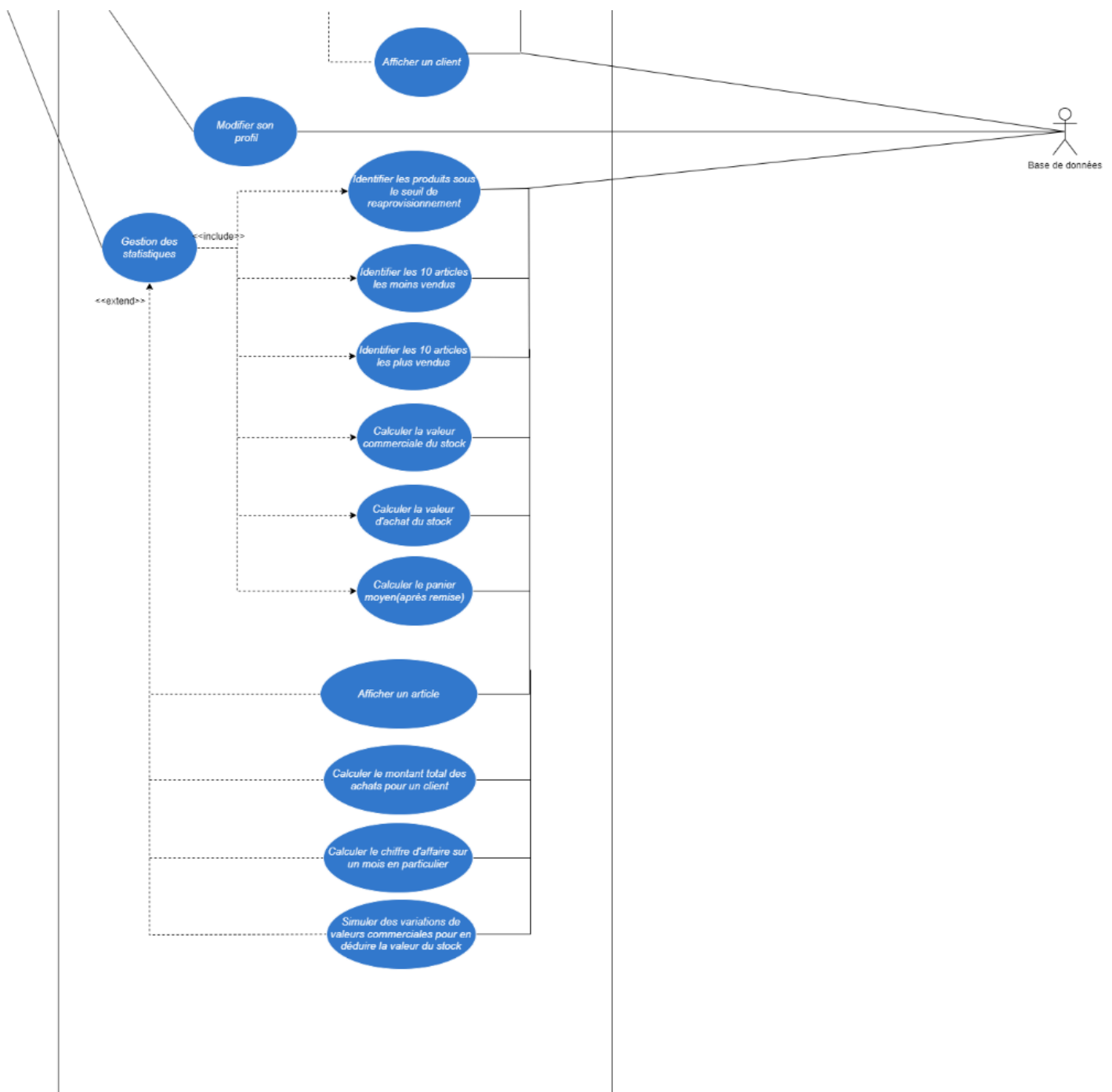


Le modèle logique de données permet de transformer nos entités en table ainsi que les relations et de créer nos clés étrangères, grâce à ce MLD nous pourrons faire l'implémentation de notre SGBDR. Notre base de données sera alors constituée de douze tables.

## Diagrammes UML 2.0

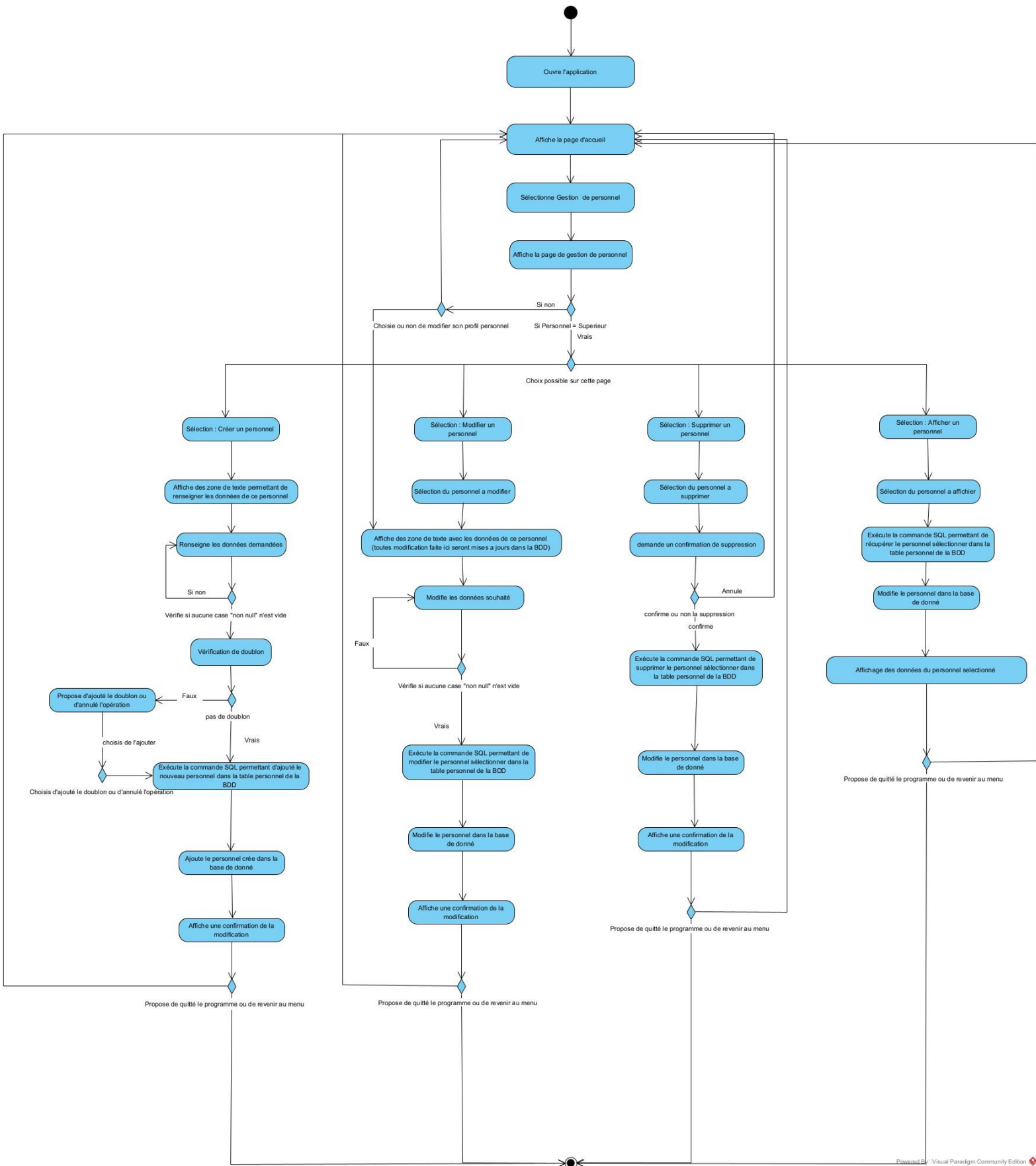
## Diagramme de cas d'utilisation





Nous pouvons voir notre diagramme de cas d'utilisation. Il représente l'ensemble des possibilités que peut réaliser un utilisateur sur notre logiciel. Nous avons distingué deux utilisateurs possibles car les rôles de ces derniers sont différents sur notre application.

## Diagrammes d'activité



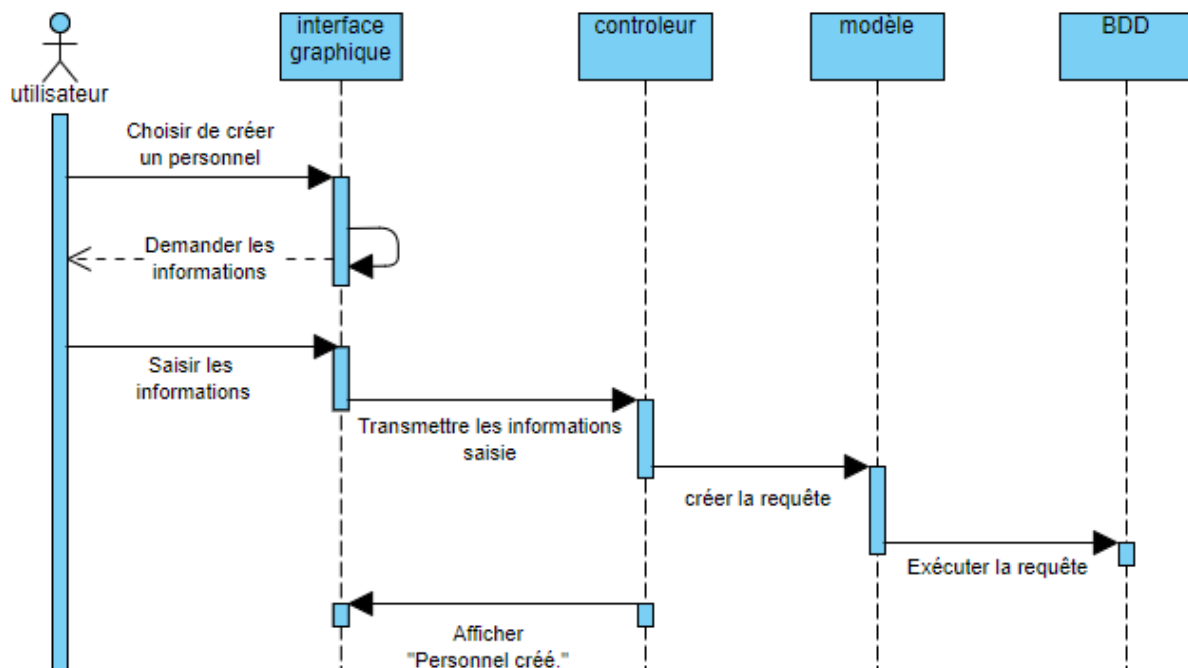
Notre diagramme d'activité présente le déroulement détaillé de tous les cas d'utilisation vu précédemment. Pour plus de simplicité nous avons représentés uniquement pour la gestion de personnel car le principe reste le même pour chaque item.

### Diagramme de séquence

Un diagramme de séquence permet de voir l'aspect temporel de l'utilisation de notre logiciel.

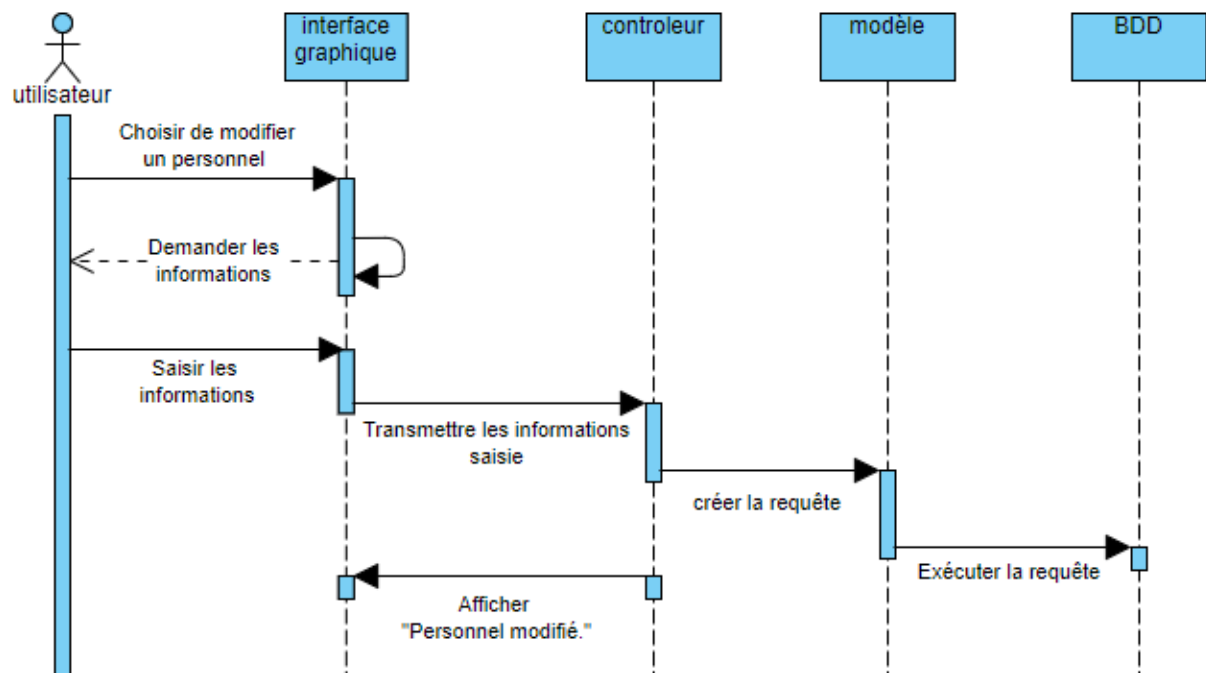
Pour plus de visibilité, nous avons fait 4 diagrammes de séquence décrivant chacun une action.

Nous pouvons voir ci-après le diagramme pour la création d'un personnel.

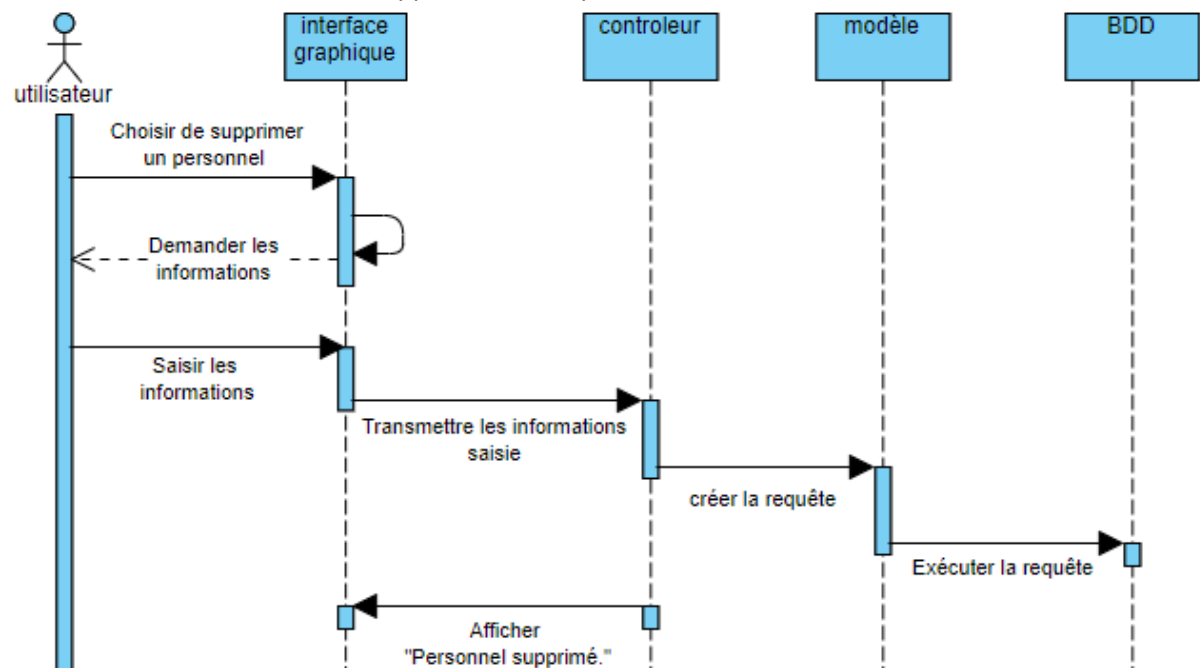




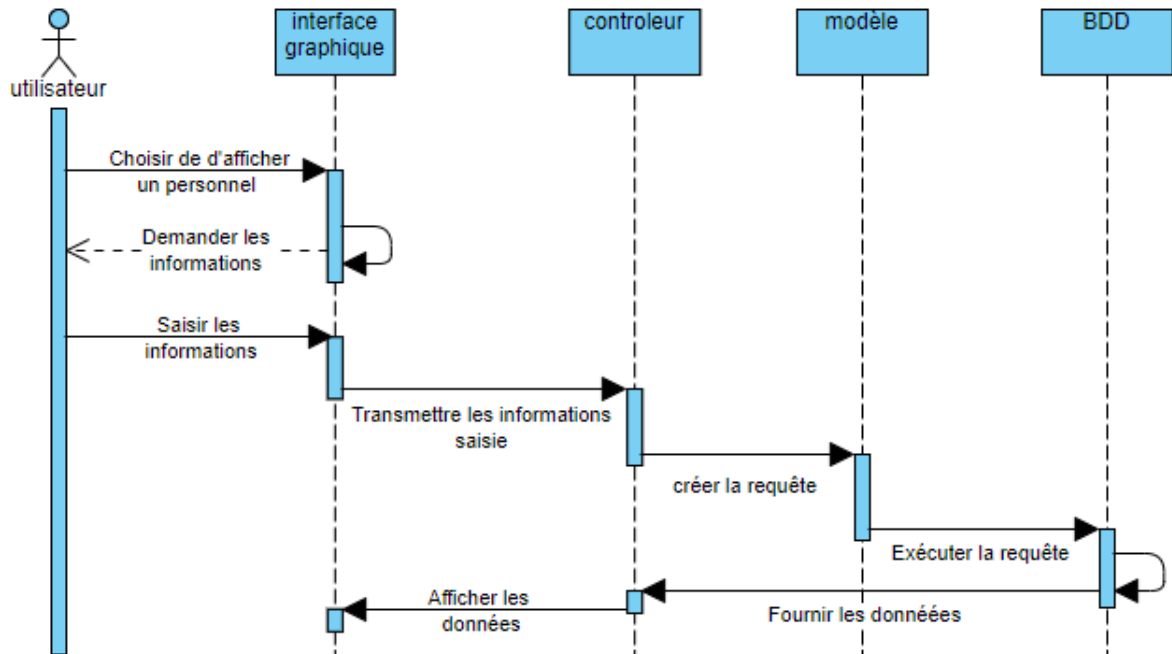
Ensuite nous voyons le digramme concernant la modification :



Nous allons maintenant voir la suppression d'un personnel :



Et pour finir l'affichage :



## Diagramme de classe

Nous pouvons voir ci-dessous le diagramme de classe, il représente l'ensemble des classes qui seront dans notre code avec pour chacune l'ensemble des attributs et méthodes. Nous pouvons aussi identifier la visibilité avec un – pour private, + pour public et # pour protected.

