TP3 - Le contenu dynamique

Le TP se déroule en 2 séances, avec rendu final attendu à rendre à votre intervenant.

L'objectif de ce TP est de mettre en place, à partir de la page statique du TP 1, un chargement de contenu dynamique.

N'hésitez pas à vous appuyer sur le cours (CM4 et CM5), les différents guides techniques disponibles sur l'intranet ainsi que sur la documentation.

N'hésitez pas à solliciter votre intervenant!

Mise en situation

Maintenant que votre page s'affiche correctement, votre chef vous annonce la prochaine étape : charger les produits dynamiquement.

Chargement depuis le JS

Cette première étape consiste à générer le contenu html de la page à partir de données existantes et déjà chargées en JS. Pour cela, téléchargez le fichier TP3.zip. Dans celui-ci se trouve le fichier data.js. Incluez ce fichier à la fin du body.

Créez maintenant un script qui permet la construction des éléments html à partir des données.

Votre script devra être inclus après le script data.js.

Les données sont représentées sous forme d'un tableau d'objets contenu dans la variable "data".

Avant le chargement du script, aucun produit ne doit être affiché sur la page. Une fois le script chargé, tous les produits doivent être affichés.

One ne traitera pas la pagination des articles (on ne fera pas de changement de page dynamique).

Attention, l'architecture des fichiers médias a été modifiée ! Pensez à bien la récupérer sur l'intranet.

Chargement depuis un serveur externe

Dans cette deuxième étape, il faut charger les données récupérées depuis un serveur.

La requête GET à l'adresse http://gigondas:1111/sprietna/ihm/tp3/data renvoie les données JSON sous forme textuelle.

Utilisez la méthode fetch pour récupérer les données et les afficher dans le html (une description complète de l'utilisation de la méthode fetch se trouve dans le guide technique JS).

Bonus

Si vous avez terminé les 2 parties, vous pouvez :

- Afficher une modal de chargement le temps que les données arrivent
- Implémenter la pagination des articles