Clément Brizard

Ingénieur informatique





Formation

2015 - 2020 **Ingénieur informatique, parcours Humanités et Technologie**, *Université de Technologie de Compiègne*. Double-formation associant génie informatique et étude des interactions entre Technologie, Homme et Société. Spécialisation en ingénierie des connaissances et des supports d'information.

Expérience professionnelle

fév. - juill. **Développement d'un module de calcul d'impacts environnementaux de systèmes agricoles**, *Inrae*, 2020 Rennes, Java, Spring, Maven, PostgreSQL, OpenLCA.

Stage de fin d'études. Intégration de librairies de calcul open-source et harmonisation automatique de bases de données.

juill. 2019 - Développement d'un site web pour vente directe de viande, Node.js, npm, Express, MongoDB.

en cours Étude du besoin puis réalisation interface d'achat et back-office de gestion des commandes, factures et étiquettes.

févr. - juill. **Développeur backend JavaScript**, Sport Heroes Group, Node.js, MongoDB.

2018 Start-up de 50 personnes créée en 2014, application de récompense des efforts sportifs. Développement d'outils d'évaluation et de correction des erreurs de classement des utilisateurs.

sept. 2018 - Correspondant de presse (job étudiant), Le Courrier Picard, Compiègne.

juin 2019 Rédaction de cinquante articles sur l'actualité locale : interviews, reportages, enquêtes.

juillet 2017 **Pigiste et développeur**, *TechnoChroniqueurs Associés* , Paris, C++.

Rédaction d'articles courts sur l'innovation dans les transports. Développement d'un algorithme de parsing sur une base de données de 20 000 articles.

2013, 2014, Stagiaire journaliste, Ouest-France, Le Courrier de la Mayenne, France Inter, Laval, Paris.

2015 Stages d'observations d'une semaine. Rédaction d'articles, interviews et enregistrement de synthèses d'actualités.

Projets d'informatique

sept. 2019 - Construction d'un outil de comparaison d'impact environnemental, Node.js.

en cours Analyse environnementale comparée de la visio-conférence et réunion en présentiel. Création d'une interface web interactive de visualisation des impacts. Rédaction d'un article scientifique sur la méthode de calcul.

Responsable qualité développement logiciel, Java, JavaFX, Maven, Git.

Développement et gestion de la qualité d'un logiciel de partage de musiques réalisé à vingt-six développeurs.

sept. 2018 - Construction d'une ontologie, Protégé.

janv. 2019 Modélisation et implémentation d'une ontologie des concepts vus en Humanités et Technologie.

Développement d'une application web de débat, Node.js, npm, MongoDB.

Développement du backend d'une application de débats visualisés sous forme de graphes.

Analyse de données et data mining, R.

Application de méthodes statistiques sur un jeu de données décrivant les plus gros transferts de joueurs de football entre 2000 et 2019.

Stockage de données en haute volumétrie, Spark, Cassandra, Python.

À partir d'un fichier de relevés météo finlandais (2005-2014), construction de stockages adaptés pour renvoyer à la demande et dans un temps acceptable des courbes et cartes sur les données.

sept. 2018 - **Développement d'un moteur de recherche**, Perl, ANTLR, Java.

janv. 2020 Indexation automatique d'un corpus d'articles scientifiques, construction d'une grammaire de requêtes, correction syntaxique et développement de l'interface de recherche.

Sciences humaines et sociales (productions écrites)

2019 L'économie numérique est-elle possible sans le micro-travail?

OWNI, un journalisme sans précédent ou un précédent dans le journalisme ? (histoire des médias)

Le self-tracking et la société du bien-être au 21e siècle. (philosophie et sociologie des techniques)

Propos sur le mail. Éclairages sur la culture des communications numériques. (histoire des techniques)

Les concepts de la technique à l'usage de l'ingénieur du 21e siècle. (histoire des techniques)

La réappropriation des technologies : méthode et enjeux. (histoire des techniques)

Comment expliquer la faiblesse de l'action humaine face au changement climatique ? (philosophie)

La presse écrite à l'heure du numérique (histoire des techniques)

Autres

- Anglais : B2 (TOEIC 905) - Espagnol : B2

- Football : Quinze ans de pratique en club dont trois en sport-études et deux en centre de formation.