

# Clément Brizard

Ingénieur informatique

☎ 07 70 97 68 00

✉ [clement.brizard@mailo.com](mailto:clement.brizard@mailo.com)

📁 [github.com/clementbrizard](https://github.com/clementbrizard)



## Formation

2015 - 2020 **Ingénieur informatique, parcours Humanités et Technologie, Université de Technologie de Compiègne.**  
Double-formation associant génie informatique et étude des interactions entre Technologie, Homme et Société.  
Spécialisation en ingénierie des connaissances et des supports d'information.

## Expérience professionnelle

fév. - juill. 2020 **Développement d'un module de calcul d'impacts environnementaux de systèmes agricoles, Inrae,** Rennes, Java, Spring, Maven, PostgreSQL, OpenLCA.  
Stage de fin d'études. Intégration de bibliothèques de calcul open-source et harmonisation automatique de bases de données.

juill. 2019 - en cours **Développement d'un site web pour vente directe de viande,** Node.js, npm, Express, MongoDB.  
Étude du besoin puis réalisation interface d'achat et back-office de gestion des commandes, factures et étiquettes.

févr. - juill. 2018 **Développeur backend JavaScript, Sport Heroes Group,** Node.js, MongoDB.  
Start-up de 50 personnes créée en 2014, application de récompense des efforts sportifs. Développement d'outils d'évaluation et de correction des erreurs de classement des utilisateurs.

sept. 2018 - juin 2019 **Correspondant de presse (job étudiant), Le Courrier Picard,** Compiègne.  
Rédaction de cinquante articles sur l'actualité locale : interviews, reportages, enquêtes.

## Projets d'informatique

sept. 2019 - en cours **Construction d'un outil de comparaison d'impact environnemental,** Node.js.  
Analyse environnementale comparée de la visio-conférence et réunion en présentiel. Création d'une interface web interactive de visualisation des impacts. Rédaction d'un article scientifique sur la méthode de calcul.

**Responsable qualité développement logiciel,** Java, JavaFX, Maven, Git.  
Développement et gestion de la qualité d'un logiciel de partage de musiques réalisé à vingt-six développeurs.

mars - juin 2019 **Développement application web,** Java, Spring.  
Application d'évaluation de stagiaires via des questionnaires, utilisation du framework Spring.

**Développement d'une application web de débat,** Node.js, npm, MongoDB.  
Développement du backend d'une application de débats visualisés sous forme de graphes.

**Analyse de données et data mining,** R.  
Application de méthodes statistiques sur un jeu de données décrivant les plus gros transferts de joueurs de football entre 2000 et 2019.

**Stockage de données en haute volumétrie,** Spark, Cassandra, Python.  
À partir d'un fichier de relevés météo finlandais (2005-2014), construction de stockages adaptés pour renvoyer à la demande et dans un temps acceptable des courbes et cartes sur les données.

## Sciences humaines et sociales (productions écrites)

2019 *L'économie numérique est-elle possible sans le micro-travail ?* (sociologie - économie)  
*Comment expliquer la faiblesse de l'action humaine face au changement climatique ?* (philosophie)

2015 *La presse écrite à l'heure du numérique* (histoire des techniques)

## Autres

- Anglais : B2 (TOEIC 905) - Espagnol : B2  
- Football : Quinze ans de pratique en club dont trois en sport-études et deux en centre de formation.