

**PROGRAMME**  
**RESPONSABLE EN INGENIERIE DES LOGICIELS**

Bloc compétences	Nom	Durée en jours	Durée en heures
Analyser, modéliser et concevoir les solutions logicielles	Construction d'un cahier des charges	2	16
	Infrastructure des applications informatiques	1	8
	Analyse modulaire des systèmes	1	8
	Méthodes AGILES	2	16
	Méthode orientée objet, UML	2	16
	Design Patterns	1	8
	Architectures matérielles et logicielles	1	8
	Architectures réseaux	1	8
	Architecture n-tiers	1	8
	Algorithmique avancé	2	16
	Création de sites Web	5	38
	Concepts et démarche objet	1	8
	Introduction à Java	2	16
	Méthode et outils de versionning	1	8
	Cycle de vie d'un projet de développement	1	8
	Ergonomie des applications	1	8
	Méthode Merise	1	8
	Maîtrise le langage SQL	3	23
	Développer avec PL/SQL	2	16
	Développement WEB avancé	3	23
	Structure de données	2	16
	Référencement d'un site	1	8
	Projet WEB	4	30
	Java avancé	5	39
	Frameworks de Java/J2EE	4	31
	Projet Java (ou .NET)	4	30
	Architecture .NET	1	8
	Langage C#	5	38
	Asp.net et Ado.net	4	30
	Développement mobile	3	23
	Programmation en Python	3	23
	Big data	2	16
	NoSQL	1	8
	Métier DEVOPS	2	16
	Validation Analyser, modéliser et concevoir les solutions logicielles	8	62
Organiser et piloter un projet informatique	Essentiels de la gestion de projet	2	16
	Méthodes et outils projets	3	23
	Gestion des coûts d'un projet	1	8
	Planification des projets informatiques	1	8
	MS-Project	2	16
	Gestion des risques d'un projet informatique	1	8
	Clôture du projet	1	8
	Validation Organiser et piloter un projet informatique	1	8

Bloc compétences	Nom	Durée en jours	Durée en heures
Maintenir et sécuriser les applications informatiques	Sécurité des applications	3	23
	Référentiels qualité logiciel	1	8
	Mise en production du logiciel	1	8
	Maintien en condition opérationnelle	1	8
	Recette d'un projet informatique	1	8
	Formation et communication auprès des utilisateurs	1	8
	Validation Maintenir et sécuriser les applications informatiques	2	16
Manager le service informatique et ses projets	Analyse sociologique des organisations	1	8
	Veille technologique	1	8
	Fondamentaux d'ITIL	3	23
	Législation liée aux projets informatiques	1	8
	Management d'une équipe projet	2	16
	Validation Manager le service informatique et ses projets	1	8
Développer ses pratiques professionnelles	Pratique de l'anglais métier	6	45
	Projet professionnel	2	16
	Co-développement	4	30
Organiser et déployer ses compétences	Team building : cohésion d'équipe	1	8
	Méthodologie de projet d'entreprise	0,5	4
	Méthodologie des écrits professionnels	1	8
	Argumenter pour convaincre	1,5	12
TOTAL		130	1014