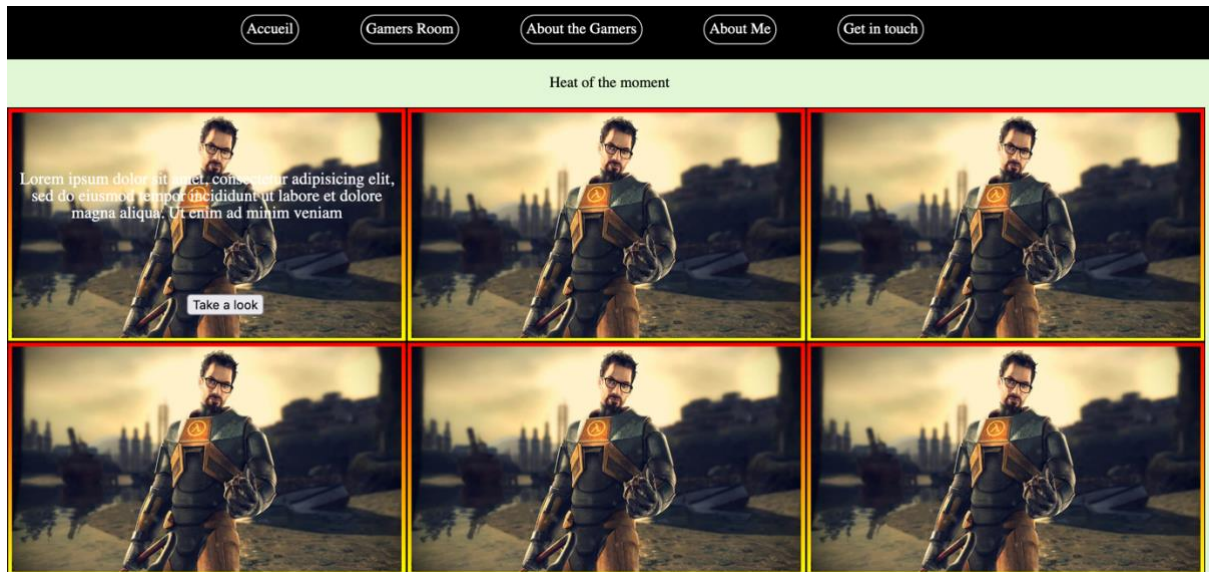


Gamers Freedom



Dans cet exercice nous allons voir :

- Comment utiliser le CSS : inline (directement sur les balises HTML), feuille de style, et en utilisant les balise de style.
- Les différentes tailles relatives et absolues.
- Les positions absolues et relatives
- Le Flex avec ses options
- Les listes imbriquées

Le travail à faire sur les deux séances suivantes est de créer des page web sur le thème des jeux vidéo ou animés que vous pouvez personnaliser à votre goût mais en suivant les instructions décrites ci-dessous.

1 Séance 1

1.1 Création de la page HTML

Vous devez suivre la structure suivante pour créer le menu et le pied de page, pour le body vous pouvez le faire comme vous le souhaitez (Avec une mosaïque d'images).

Vous devez utiliser les images en balise et en background

1.2 Création du header

Avec la structure suivante créez votre menu.

```
<header>
<h1></h1>
<nav>
  <ul>
    <li><a href=""></a></li>
    <li>
      <ul><li><a href=""></a></li></ul>
    </li>
    <li><a href=""></a></li>
  </ul>
```

```

        </ul>
    </nav>
</header>

```

1.3 Création du pied de page

```

<ul>
    <li><a href=""></a></li>
    <li>
        <ul><li><a href=""></a></li></ul>
    </li>
    <li><a href=""></a></li>
</ul>

```

1.4 Création des pages de site

Une fois que vous avez terminé la création de la page index, vous ferez de même pour les autres pages.

- La page contact est un formulaire avec :
 - o Nom
 - o Prénom
 - o Mail

1.5 Pour aller plus loin (séance 1)

Séparation du header et du footer (optionnel)

Avec JQuery vous allez séparer le header et le footer en utilisant les sélecteurs id

```

<script src=https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.js></script>
<script>
$(function() {
    $("#header").load("header.html");
    $("#footer").load("footer.html");
});
</script>

```

Il faut faire attention aux sélecteurs, ajoutez-les aux bons endroits (mettez vos travaux sur le serveur).

2 Seance2

Une fois que tous les éléments sont créés nous allons commencer le travail avec le CSS

2.1 Transformation de la liste header et footer en menu

Nous n'avons pas vraiment besoin d'utiliser les listes pour créer un menu, mais pour bien comprendre le concept des listes imbriquées nous avons choisi l'utilisation d'une liste avec un élément de celle-ci comportant une nouvelle liste.

Avec le Flex nous pouvons transformer une liste ordinaire en éléments inline qui occupent l'espace (width) de la somme des éléments qui la compose, donc dans notre cas, avec le Flex, vous allez vous retrouver avec une ligne d'éléments qui compose la liste (toute la liste sur la même ligne).

Première étape :

- Affichage avec le : display flex
- Enlever les styles de la liste avec : list-style : none (bien choisir ou le mettre).

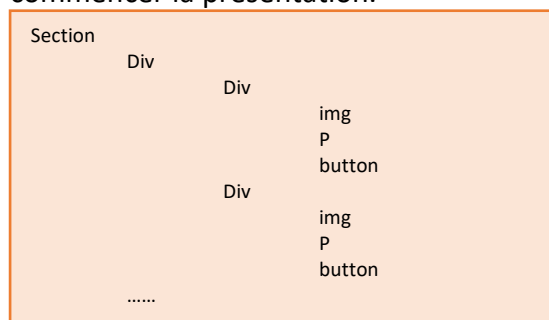
- Enlever les décorations du texte dans les liens hypertextes avec `text-decoration: none;`
- Maintenant vous avez une ligne avec les éléments de la liste en texte simple, avec `justify-content` nous allons les répartir sur une largeur (`width` que vous devez déterminer) de votre `nav` et `ul`.

2.2 Création de la mosaïque des images

La structure de notre mosaïque est la suivante :

Une section dans laquelle nous avons une `Div`, cette dernière va regrouper un ensemble de `Div`, dans cet ensemble chaque `div` se compose de : image, un paragraphe et un bouton.

Une fois que vous avez créé vos `div` et mis en place les images et les textes. Vous pourrez commencer la présentation.



Avec le flex sur la première `Div` vous allez choisir d'utiliser l'option `Flex-wrap` et le mettre en `wrap`, cela vous permettra de ne pas étendre votre page et de revenir vers la ligne pour ajouter les éléments suivants

```

Grande div{
  display flex ;
  flex-wrap wrap ;}
Les petites Div{
  width 33% ou autre valeur de votre choix ;}
  
```

2.3 Ajouter le texte et le bouton sur la mosaïque :

Nous avons déjà utilisé les position absolue et relative. Nous allons procéder de la même manière pour cet exercice.

Une position absolue est basée sur l'encrage, si aucun n'existe le `body` sera le point de référence par défaut. Nous, nous voulons fixer le texte sur chaque élément de la mosaïque donc nous allons mettre les petite `div` en position relative, cela fera objet d'un point de référence pour le texte et pour le bouton que nous allons positionner en absolue. Avec cette position vous avez les option `top`, `bottom`, `left` et `right` pour mettre votre texte là ou vous le voulez

```

div{
  position relative
}
p{
  position absolute
  top ...
  left.....
}
button{
  position absolute
  
```

```
top ...
left.....
}
```



2.4 Mettre en place les Hover

Avec le CSS vous avez les options Hover qui vous permettent de changer l'apparence d'un élément en le survolant, L'option :hover ce met sur le nom du sélecteur ou le nom de la balise HTML.

`.maclass :hover`

`#monid :hover`

`p:hover`

`div:hover`

Après avoir ajouté le texte et le bouton sur votre mosaïque vous devez faire le changement pour qu'ils n'apparaissent que lors du survole.

2.4.1 Attention

La taille du texte ne doit pas être fixe car si la taille de l'écran change elle ne sera plus lisible et/ou disparaîtra. La solution à ce problème est de trouver l'unité adéquate qui permettra au texte de s'adapter à la taille de notre écran.

Les unités VW et VH : ces deux unités prennent en considération la taille de la fenêtre de votre navigateur et donc l'utilise comme référence relative.

1vh ou 1vw représente 1% de la taille de votre fenêtre de navigateur horizontalement et verticalement respectivement.

2.5 Le formulaire

Avec le même principe et avec le Flex vous devez créer un formulaire comme celui dans l'image ci-dessous

Attention pour centrer les éléments verticalement il faut que le formulaire occupe l'espace de la fenêtre de votre navigateur (verticalement), bien réfléchir sur le choix de vos unités.

2.6 Pour aller plus loin

Ajoutez les bordures et les backgrounds sur la mosaïque (Voir les images du site)

