# Description du sujet et objectifs du laboratoire

Lors de cet exercice, nous devons créer un algorithme pour planifier l’installation de succursales de restauration rapide pour maximiser les profils dans chaque ville au W&A (la chaine de restauration) sans dépasser la capacité des distributeur de poulet locaux.

Durant le cours de conception d’algorithmes INF4705, nous avons vu plusieurs façons d’approcher la création d’algorithmes. Dans de travail pratique, nous nous attaquons aux algorithmes voraces probabilistes, aux algorithmes de programmation dynamique et aux heuristiques d’amélioration locales. Le but de l’exercice est de pratiquer la conception de chaque type d’algorithme et de les comparés ensemble pour mieux comprendre les force et les faiblesses de chacun sur l’exactitude de la solution, le temps de calcul et l’utilisation des ressources. L’exercice va aussi nous permettre de continuer les objectifs du premier travail pratique en nous faisant adapter et appliquer les notions théoriques sur un problème réel simplifié.

# Description du jeu de données

Les données utilisées par l’algorithme sont organisé de façon à ce que chaque fichier représente une ville. Dans ce fichier, nous avons le nombre d’emplacement de succursales possible et pour chaque emplacement, il y a un identifiant unique, les revenus produit par la succursale et le poulet utilisé. Finalement, la dernière ligne de chaque fichier est la capacité maximale de poulet du fournisseur local.

<nombre d’emplacement>\n

<id> <revenue> <poulet>\n (fois le <nombre de ville>)

<capacité du fournisseur>

# Résultats expérimentaux

*À faire…*