



Design



Détection de
visage



Design



Gestion de
donnée



FIB



Réalité
Augmentée



Application

Présenté par ALBRAND Erwin, CHANAU Zoé, ERARD Thibault,
GOSSELIN Thibault, HERAT Clément, et VARIN Lucile



SOMMAIRE

- I. Présentation du projet
- II. Processus de conception
- III. Le système
- IV. Difficultés rencontrées
- V. Organisation générale
- VI. Conclusion

Contextualisation

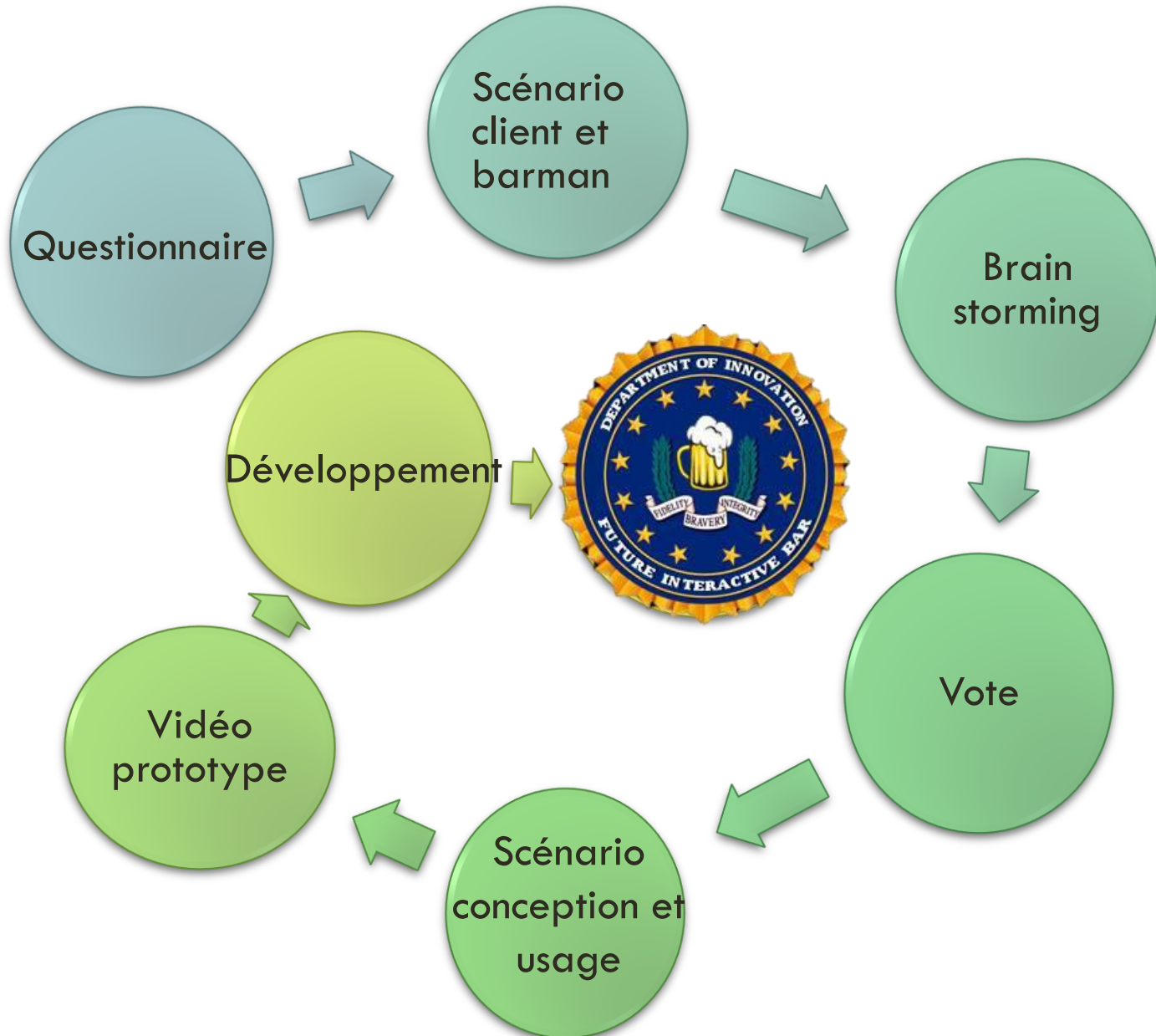
35 000 bars en France

→ Secteur à forte concurrence

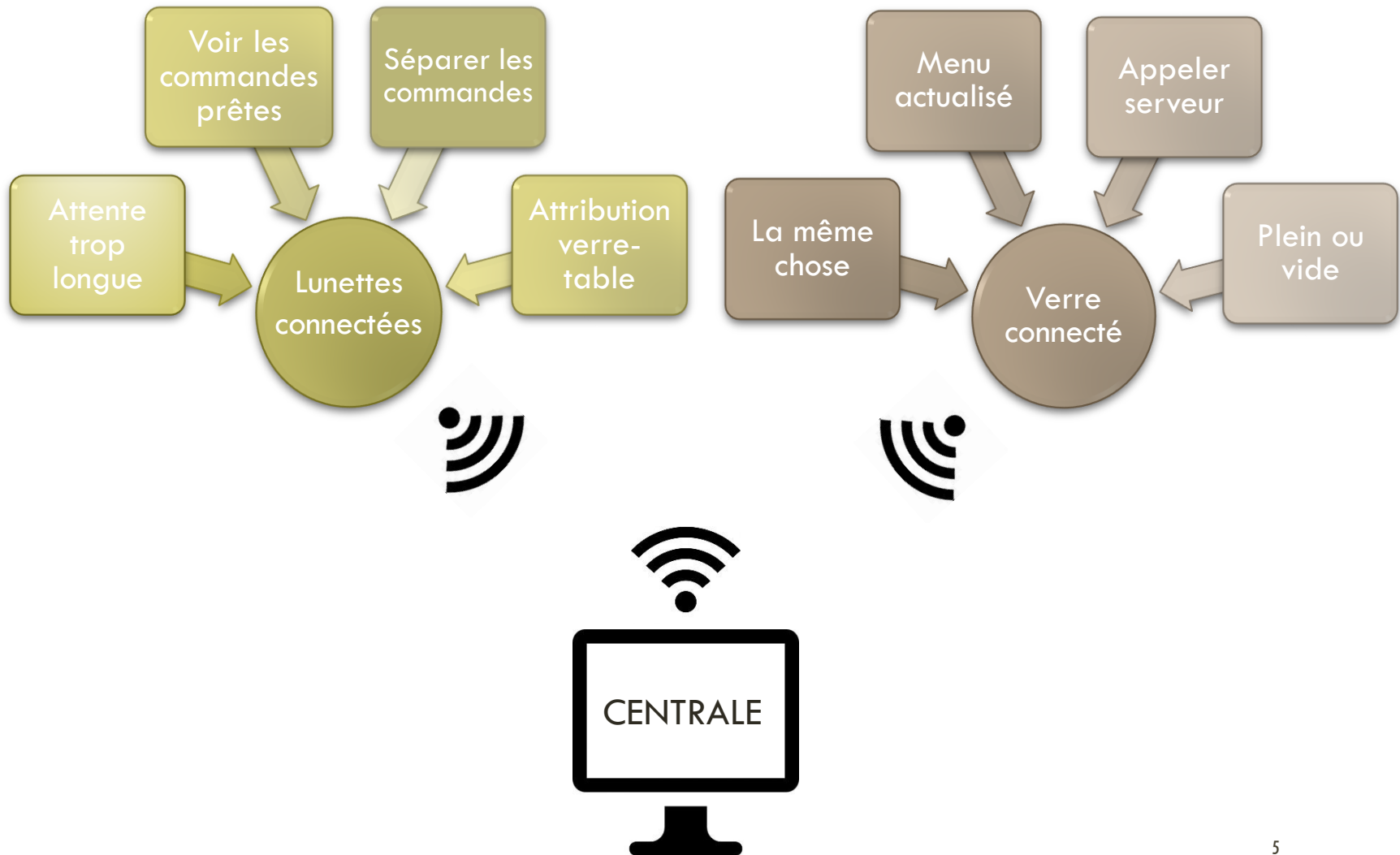


Objectif : Imaginer et mettre en place un système interactif permettant de répondre à une problématique récurrente dans les bars et/ou restaurants en 3 semaines

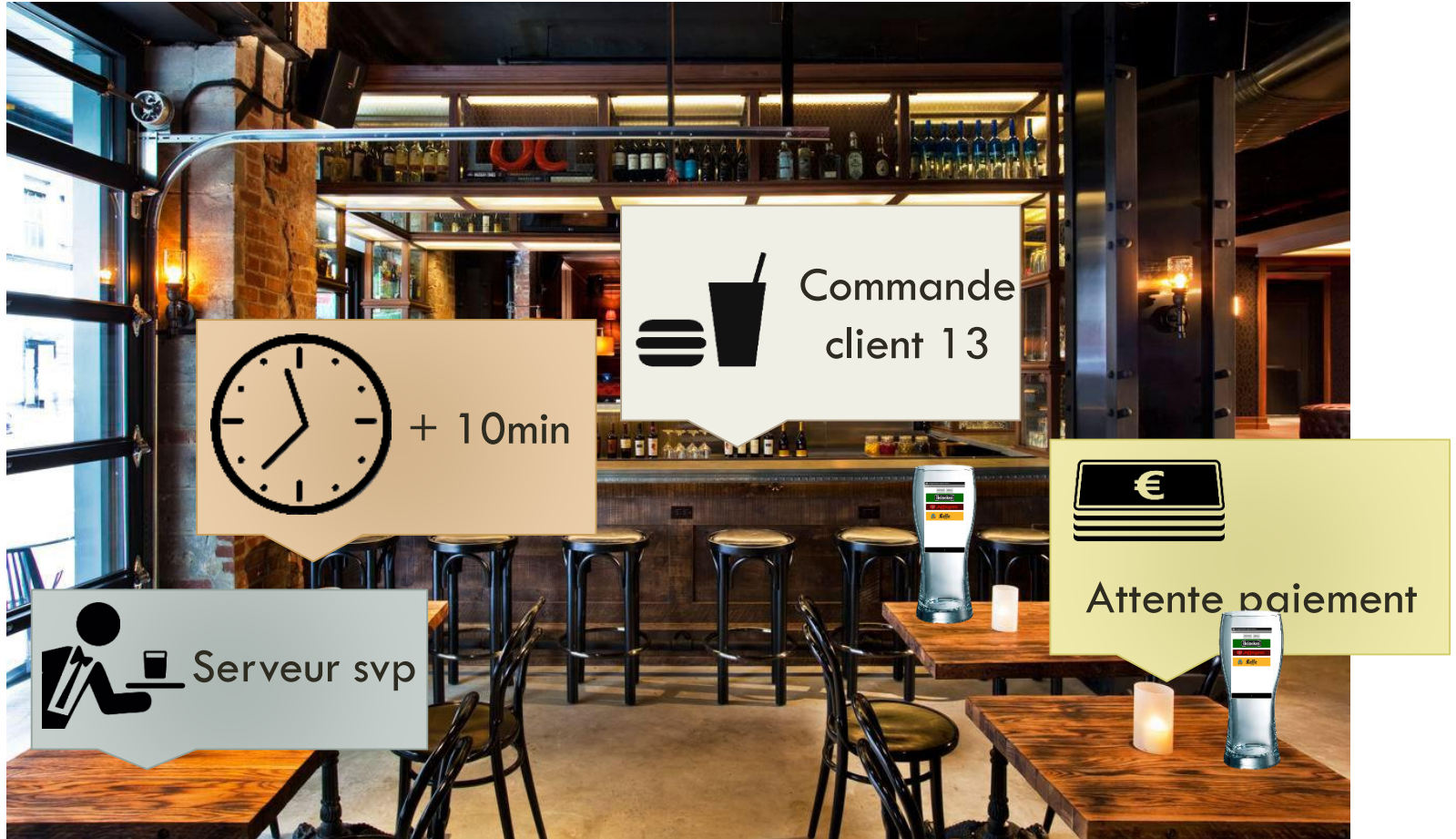
Processus de conception



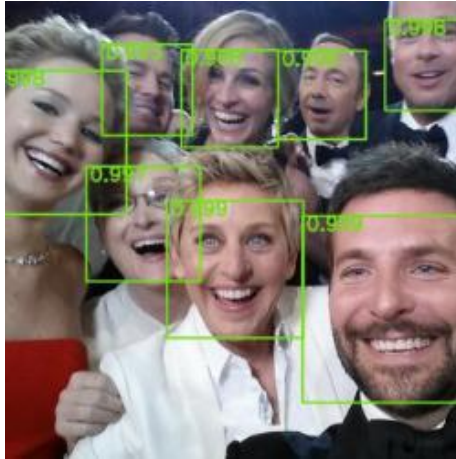
Le système imaginé



Le système imaginé



Prototype des lunettes



Reconnaissance faciale des clients:

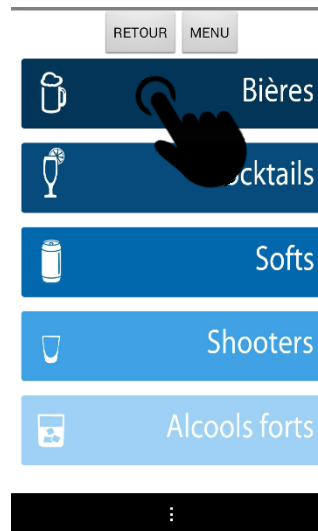
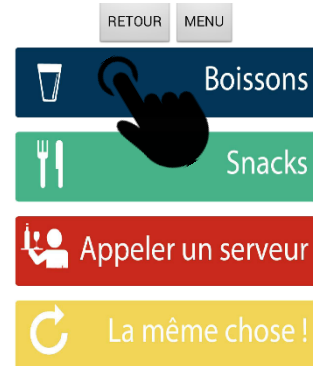
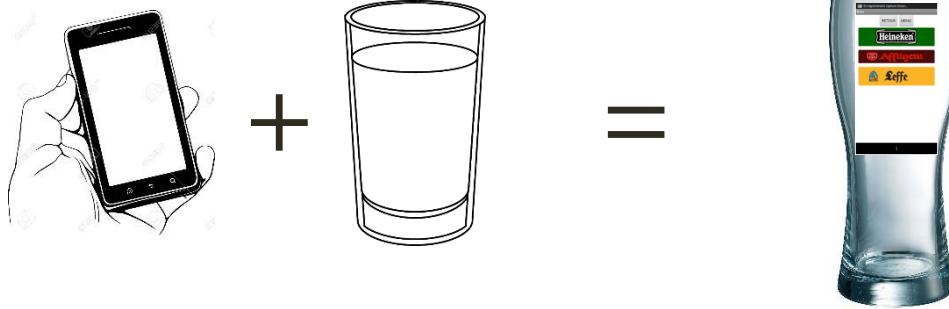
- Caméra
- Ajout de texte
- Configuration du système

Réalité augmentée:

- Création des images
- Configuration du système



Le prototype du verre



Les difficultés rencontrées



Système de communication entre le verre
et le bar/serveur

Installation des différentes bibliothèques



Obsolescence du format de l'image virtuelle

Organisation

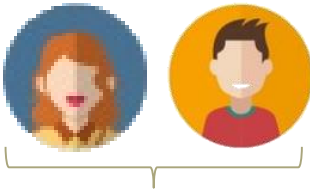


Le verre connecté

Communication



Les lunettes



Design de l'application
PowerPoint



Création de
l'application



Traitement
des
données



Détection de
visage



Réalité
augmentée

Conclusion



- Open CV
- Introduction réalité virtuelle
- Principe de conception participative

Court terme :

- amélioration de la RA
- finir l'application

Long terme :

- business plan
- créer nos propres visuelle pour la RA
- développement des lunettes
- fusionner toutes les fonctionnalités

