



06 30 03 03 05

clement.landrin@hotmail.fr

Clément LANDRIN

Étudiant ingénieur en 3D, IHM et Science des données

Dynamique et passionné, je recherche actuellement un stage de fin d'études d'ingénieur. Ma curiosité pour les systèmes interactifs et l'informatique graphique 3D m'a toujours poussé à m'investir dans des projets hors de mon cursus scolaire.

Compétences

C++, Java, Swift	<div></div>
Python, Matlab	<div></div>
SQL	<div></div>
Prolog	<div></div>
XCode	<div></div>
Android Studio	<div></div>
Unreal Engine 4	<div></div>
OpenGL 4.0	<div></div>
Git	<div></div>

Expérience professionnelle et projets

Développeur C++ | **BFME:Reforged** | 2019-Aujourd'hui

- Réalisation d'un [jeu vidéo \[lien\]](#) non commercial avec l'UE4

Stagiaire | **Hôtel au Japon** | Juillet-Septembre 2018

- Apprentissage culturel et linguistique en tant qu'ouvrier

Développeur 3D | **Télécom ParisTech** | 2018-2019

- Réalisation d'une application de rendu 3D avec OpenGL 4.0

Développeur IOS et Android | **Freelance** | 2017-2018

- Réalisation de missions pour Speakshake

Stagiaire | **Start-up SpeakShake** | 2017

- Management et développement IOS et Android

Langues

Français	<div></div>
Anglais	<div></div>
Japonais	<div></div>

Formation

Etudiant | **Télécom ParisTech** | 2016 - Aujourd'hui

- 3D, Systèmes interactifs et Science de données

Etudiant | **Prépa CPGE** à Aix-en-Provence | 2014 - 2016

Baccalauréat scientifique | à **Avignon** | 2011 - 2014

Informations



2, Rue de la Garenne
94 360 Bry-sur-Marne



Né le 06/12/1996



[Profil LinkedIn \[lien\]](#)



Permis B

Centres d'intérêts

Musique

Piano niveau 2^{ème} cycle

Guitare niveau 2^{ème} cycle

Athlétisme

Compétitions depuis 2010

[Podium \[lien\]](#)