

# Pourquoi le sujet Mosaïque nous correspond

Groupe 7: Clément Potier, Ryan Rodrigues, Clément Sapérès

# Qu'est-ce qu'une mosaique ?

- Transformer une image
- Remplacer des groupes de pixels par des imagettes
- Une occurrence pour chaque imagette
- Ressemble à l'image d'origine



Source de l'image : [https://encrypted-tbn1.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcS6By5lQJ5l8Ougg7DedGkynwsn\\_H9C\\_ETjs0v3FyG7I18z6nC0](https://encrypted-tbn1.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcS6By5lQJ5l8Ougg7DedGkynwsn_H9C_ETjs0v3FyG7I18z6nC0)

# Nos objectifs

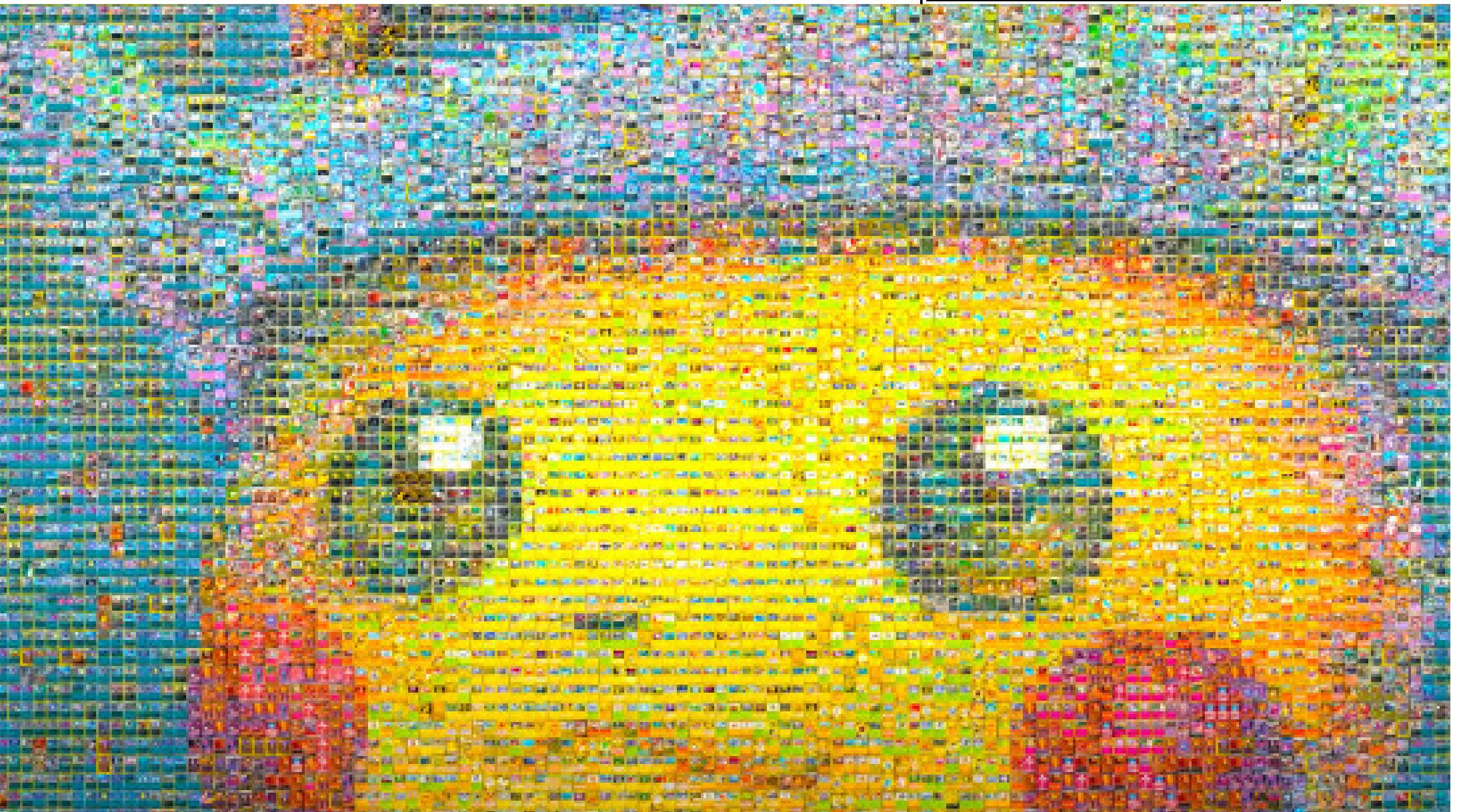
- Implémenter différents algorithmes → Statistique, histogramme, corrélation linéaire ...
- Optimiser la répartition des imagettes
- Compresser l'image composée d'imagettes

Source de l'image :

[https://www.reddit.com/r/PokemonTCG/comments/1kfprfo/this\\_30000\\_pokemon\\_card\\_pixel\\_art\\_pikachu\\_is\\_real/?tl=fr](https://www.reddit.com/r/PokemonTCG/comments/1kfprfo/this_30000_pokemon_card_pixel_art_pikachu_is_real/?tl=fr)

## Pourquoi on a choisi ce sujet

- On en a déjà vu
- On est curieux d'expérimenter des banques d'images particulières
- On a déjà des idées de premières implémentations
- Peut-être étendre aux vidéos
- On a trouvé des sources
- [https://www.researchgate.net/publication/336704224\\_Generating\\_Mosaic\\_Images\\_Based\\_On\\_Texture\\_Analysis](https://www.researchgate.net/publication/336704224_Generating_Mosaic_Images_Based_On_Texture_Analysis)
- <https://desktop.arcgis.com/fr/arcmap/latest/manage-data/raster-and-images/what-is-a-mosaic.htm>
- ....



# Pourquoi l'harmonie en deuxième sujet

- Essayer d'harmoniser
- Très utilisée dans l'art visuel



Source de l'image : [https://www.spriter-resource.com/pc\\_computer/phoenotopiaawake ning/asset/158183/](https://www.spriter-resource.com/pc_computer/phoenotopiaawake ning/asset/158183/)



**Merci !**

Source de l'image : [image banque de données de canva](#)