Première partie

Choix de la police

1 Choix de la forme

On peut appliquer de nombreux styles à un texte. Il en existe deux types : la forme (italique ou souligné par exemple) ou la graisse (en gras).

1.1 La forme

- *italique*, avec la commande \textit{}, (il existe d'autres commandes).
- penché, avec la commande \textsl{}
- soutitrage, avec la commande \underline
- emphase, qu'on connaît déjà très bien
- 40, pous les chiffres bas de casse, avec la commande \oldstrylenums{}
- LETTRES EN PETITES CAPITALES, avec la commande \textsc{} (utilisées notamment pour les noms et les chiffres romains). A noter que pour avoir des noms qui ne sont pas coupés en fin de lignes, on peut utiliser la commande \bsc{}

Des cas d'utilisation pour chacun de ces styles sont précisés au chapitre 7 du cours LATEX sur Wikiversité.

1.2 La graisse

- texte normal, avec la commande \textnormal
- graisse moyenne, avec la commande \{textbf} (il existe d'autres commandes)

2 Choix de la police et du corps

2.1 Choix de la police

Il y a plusieurs types de police (on parle ici de types et non de polices à proprement parler :

- police à empattement, avec la commande \textrm{} (type par défaut, rm pour roman)
- police sans empattement, avec la commande \textsf{}(sf pour sans serif)
- police machine à écrire, avec la commande \text{}(tt pour teletype)
- texte normal, avec la commande \textnormal{} (fonte de corps du document)

Notes: Si on ne précise par text, on ne met pas fin à l'instruction : le texte qui suit sera aussi affecté. Comme précédemment, on peut activer ces types de différentes façons (\begin{} \end{} par exemple). Enfin, habituellement, on utilise une seule police au sein d'un document.

2.2 Choix du corps

- texte très petit, avec la commande {\footnotesize ...}
- texte petit, avec la commande {\small ...}
- texte grand, avec la commande {\large ...}
- texte très grand, avec la commande {\Large ...}

Encore une fois, il existe plusieurs façons de changer la taille de la police, notamment avec un $\lceil begin \rceil$. Le texte en petit est celui utilisé par défaut.

3 Composition du texte et tabulations

3.1 La composition du texte

- Pour aligner le texte à gauche, on utilise le balisage $\begin{flushleft} \end{flushleft}$
- Pour aligner le texte à droite, on utilise le balisage \begin{flushright} \end{flushright}
- Pour aligner le texte au centre, on utilise le balisage \begin{center} \end{center}

Par ailleurs, on peut faire un retour à la ligne avec un $|\cdot|$, et d'utiliser β pour gin{quote} pour créer une citation. Enfin, on utilise β pour invoquer un rôle dans le texte d'une pièce de théâtre. Voici un exemple :

Si l'on considère ce passage de L'École des femmes :

Chrysalde

Nous sommes ici seuls, et l'on peut, ce me semble, Sans craindre d'être ouïs y discourir ensemble. Voulez-vous qu'en ami je vous ouvre mon cœur? Votre dessein, pour vous, me fait trembler de peur; Et de quelque façon que vous tourniez l'affaire, Prendre femme est à vous un coup bien téméraire.

3.2 La tabulation

Les tabulations permettent de créer graphiquement ce qui peut s'apparenter à des tableaux. On les utilise à l'aide de l'environnement tabbing.

- On utilise \qquad pour changer de colonne sur la première ligne (les labels)
- On change de ligne avec \\
- On utilise \gt pour aller au taquet suivant
- Si on ne veut pas qu'une ligne s'affiche, on utilise la commande $\$ | kill | Voici un exemple :

Quantité	Valeur	Total
1	5	5
4	6	24

À noter qu'on ne peut pas changer la disposition d'un tel tableau : il sera toujours mis à gauche.

4 Commandes personnelles et lien avec d'autres fichiers

On peut faire des commandes personnalisées (ici une abbréviation) avec \new command{\nom de la commande}{\contenu affiché par la commande qui peut contenir des effets comme italique}.

Pour importer les commandes d'un autre fichier on peut utiliser la commande $\{input\{fichier.tex\}\}$ juste avant le début du document. Cela peut être extrêmement pratique : par exemple, plus besoin de faire une série de $\{usepackage,$ on les rassemble tous dans un document et tout est directement insérer dans le fichier actuel.